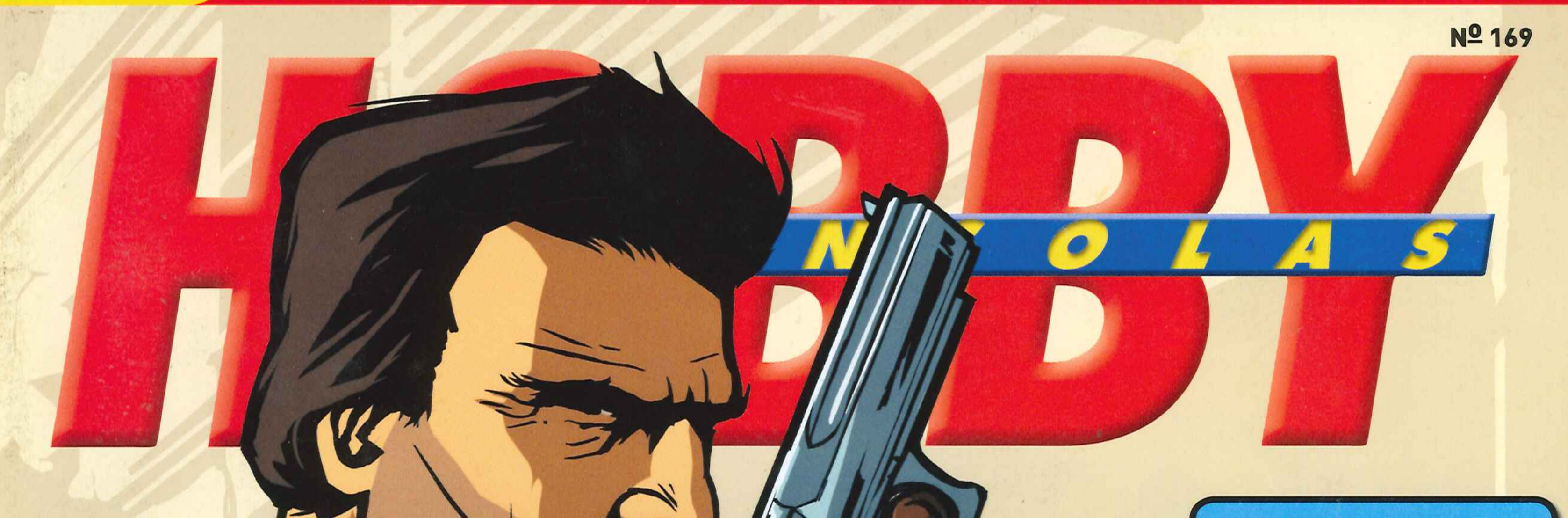
2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PSONE • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N•GAGE

Nº 169





¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!

GUÍAS COMPLETAS RESIDENT EVIL OUTBREAK 2 y FIFA 06

¡A JUGAR!



Todo sobre FIFA 06 y PRO EVOLUTION 5

SÚPER REPORTAJE

¡LLEGA EL NUEVO GTA!

Analizamos a fondo la impresionante aventura que arrasará en PSP

EXCLUSIVA

CRACKDOWN

Hemos jugado a la primera maravilla de XBOX 360

Portugal 2,99 €





ADEMÁS...

- Alucina con el salvaje BURNOUT REVENGE
- Desde Japón: FINAL FANTASY DIRGE OF CERBERUS
- Última hora: ¡¡Primeras imágenes de METAL GEAR 4!!

60 JUEGOS NUEVOS

PS2
Resident Evil 4
True Crime NY City
007 Desde Rusia...
WRC Rally Evolution
The Warriors
Genji
Top Spin

PSP
Midnight Club 3
F-1 Grand Prix

XBOX
Far Cry Instincts
NBA Live 06

GAMECUBE
Geist
Rainbow Six L.

NINTENDO DS
Meteos

N•GAGE
One

¡...y muchos más!

EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

Comienza la temporada alta



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Para los hoteles, la temporada alta empieza en julio y acaba a finales de agosto. Son los meses en los que todo el mundo se quiere ir de vacaciones para aprovechar el buen tiempo. Pero, para nosotros, la temporada alta comienza con este número de octubre. Bueno, en realidad la llegada de PSP ha logrado que este año se adelante un pelín, pero solo tenéis que echar un ojo al pedazo de número que tenéis entre manos para ver que de aquí a final de año nos esperan los meses de la verdad, aquellos en los que las compañías echan el resto sacando sus mejores títulos. Para empezar, nos encontramos nada menos que con «*GTA Liberty City Stories*», la fantástica aventura que los chicos de Rockstar han preparado para PSP y que nosotros escudriñamos a fondo en un sensacional reportaje. Ya os adelanto que vais a alucinar. No es «*San Andreas*», pero casi. Después tenemos la llegada de las nuevas versiones de las sagas clásicas, dispuestas a arrasar en las tiendas: «*FIFA 06*», «*Pro Evolution 5*», «*Resident Evil 4*», «*Burnout Revenge*» o «*007*». Cuando veáis su calidad comprenderéis por qué lo decimos. Y mientras, la flamante y esperada Xbox 360 empieza a mostrar sus cartas, y por lo visto no tiene más que ases en su jugada. Me entenderéis cuando veáis el reportaje de «*Crackdown*», una especie de GTA con una calidad técnica asombrosa, o las imágenes de «*King Kong*» en su versión de 360. Juzgad vosotros mismos. La consola ya tiene fecha de salida, 2 de diciembre, y llega para animar una fiesta que ya es histórica. ¿Es o no temporada alta?

De aquí a final de año las compañías sacan sus mejores títulos a la venta



GTA LIBERTY CITY STORIES - PSP


BURNOUT REVENGE - PS2, XBOX


CRACKDOWN - XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Un nuevo "derby" en las consolas. Como cada año, los "forofos" del fútbol nos preparamos para disfrutar de un nuevo enfrentamiento entre «Pro Evolution Soccer» y «FIFA». Estas dos sagas son el ejemplo perfecto de lo beneficiosa que resulta la competencia, porque así nadie se acomoda y las dos se esfuerzan por mejorar. ¡Al final ganamos nosotros!



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Cambio de estrategia. El mes que viene las dos nuevas portátiles se van a enfrentar con sus mejores armas. PSP cuenta con el nuevo «GTA» en exclusiva, un juego gigantesco cuya última entrega ya se ha convertido en un superventas, pero que está enfocado a los adultos. Y DS tiene a «Nintendogs», que ofrece diversión para todos los públicos. ¿Apuestas?



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

Xbox 360 calienta motores. Ya se ha confirmado la fecha de salida de Xbox 360 en Europa, el 2 de diciembre, y he de confesar que tengo unas ganas tremendas de probar sus primeros juegos. Especialmente «Perfect Dark Zero», porque el original de N64 me sigue pareciendo uno de los mejores shooters subjetivos de la historia.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

Las claves de «GTA Liberty City Stories» para PSP

Nos hemos adelantado a su lanzamiento para que vosotros seáis los primeros en conocer todos los detalles del juego más esperado de PSP. ¿Estará a la altura de los anteriores «GTA»? Descubridlo todo en el reportaje que os hemos preparado.

PÁGINA 30

PREESTRENO

«Pro Evolution 5», ¡qué partidazo!

Con la liga ya en pleno apogeo, no nos resistimos a daros nuestra primera impresión sobre el simulador de fútbol más realista de PS2.



NOVEDAD Y GUÍA

A fondo, «Resident Evil Outbreak 2»

Este mes analizamos la última entrega de esta popular saga de terror y os ofrecemos una guía completa para que los zombis no invadan Internet.

Novedad en la página 84
Guía en la página 162

SUMARIO

6 El sensor

No se nos ha ocurrido mejor forma de empezar el curso que preparar un corcho con las citas consoleras imprescindibles para los próximos meses. ¡Y con el mejor sentido del humor!

14 Noticias

Nuestra sección se viste de lujo para darle la bienvenida a las imágenes de «Metal Gear Solid 4» y el mando de la nueva consola de Nintendo.

28 Big in Japan

Desde la cuna de los videojuegos Christophe Kagotani os trae la información más caliente.

37 Preestreno

Estos juegos están "destinados" a arrasar durante los próximos meses, pero nosotros ya les hemos dedicado unas cuantas horas para daros nuestra primera impresión.

75 Novedades

Preparaos para la avalancha de juegos que se nos viene encima este mes. Hay auténticas maravillas para todos los sistemas:



PÁGINA 38

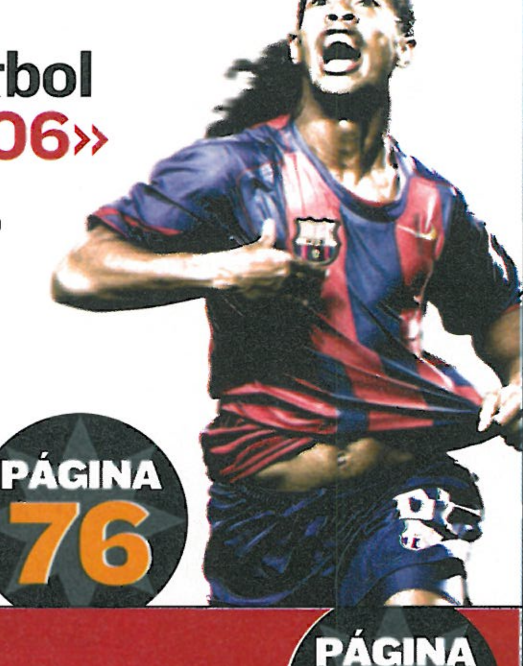
NOVEDAD

Vive el fútbol en «FIFA 06»





Este año, el juego de fútbol más popular llega con importantes novedades, y nosotros os las desvelamos todas en este espectacular análisis.



PÁGINA 76



REPORTAJE

«Crackdown», acción en 360

PÁGINA 68

Os brindamos, en exclusiva, la genial aventura tipo «GTA» que llegará a la nueva consola de Microsoft.



TODOS LOS JUEGOS

UNA AGENDA PARA LO QUE QUEDA DE AÑO

Citas consoleras que no perderse

Ahora que empieza el curso y todos estamos un poco despistados, os hemos preparado este práctico corcho en el que están apuntadas las fechas más importantes para los consoleros de aquí a Navidades. Preparaos, porque nos esperan unos meses muy movidos.



2 de diciembre

Por fin sale a la venta **Xbox 360**, la primera consola de nueva generación. ¡Qué ganas tenía! Ahora sólo me falta romper la hucha y ver cuántos juegos podré pillarme el día del lanzamiento. ¡Eso sí, el nuevo **«Perfect Dark Zero»** ya está asegurado!

28 de octubre

Hoy se pone a la venta **«GTA Liberty City Stories»**, el juego que he estado esperando para darle caña a mi PSP. ¡Menos mal que sale un viernes, porque no pienso moverme de casa en todo el fin de semana!.

JUEGOS QUE NO PUEDO PERDERME

Resident Evil 4 (PS2)
Need for Speed MW (PS2, Xbox, GC)
Soul Calibur 3 (PS2)
True Crime 2 (PS2, Xbox)
Half Life 2 (Xbox)
Gun (PS2, Xbox, GC)
The Matrix: Path of Neo (PS2, Xbox)



20 de noviembre

He quedado con los colegas para ver el Real Madrid-Barça. En cuanto acabe el partido echaremos un torneo de fútbol consolero, pero todavía no sé si jugaremos a **«Pro Evolution Soccer 5»** o a **«FIFA 06»**. ¡Tengo que empezar a entrenar!

16 de diciembre
Tengo que ver **"King Kong"** en el cine más grande de la ciudad (menos mal que he sacado las entradas por anticipado) y no perder de vista la versión jugable que va a aparecer en todas las consolas tres semanas antes.

TICKET 378002 ADMIT ONE PRODUCTS
KEEP THIS COUPON 378002 ADMIT ONE PRODUCTS

4 de noviembre
Comprar **Game Boy Micro** (antes tengo que decidirme entre los cuatro colores disponibles) y, de paso, echar un vistazo a las novedades para esta consola. De momento, el más prometedor parece el nuevo **«Mario Tennis»**.

Qué días sale HOBBY CONSOLAS
26 de octubre
25 de noviembre
23 de diciembre
Y la GUÍA DE COMPRAS, a finales de noviembre

SUBEN

▲ **GTA LIBERTY CITY STORIES,** que va a ser el primer mega-hit de PSP con total seguridad. ¡No tendrá nada que envidiar a las entregas de PlayStation 2!



▲ **BURNOUT REVENGE,** que ha conseguido dejarnos alucinados con su velocidad, accidentes y calidad gráfica. Es un arcade de coches absolutamente genial.

▲ **EL FÚTBOL,** que regresa a las consolas por todo lo alto con «FIFA 06» y «Pro Evolution Soccer 5». Los fans del deporte rey estamos de enhorabuena.

▲ **LA ACOGIDA DE PSP EN ESPAÑA,** pues tanto la consola como los primeros juegos se han vendido como si fueran rosquillas en las tiendas especializadas.

▼ **EL RETRASO DE ZELDA TWILIGHT PRINCESS DE GC,** que se ha ido al año que viene. Habrá que tener un poco de paciencia...

▼ **LAS CRÓNICAS DE NARNIA,** que al final será exclusivo para PS2 hasta primavera del año próximo. Los usuarios de GC y Xbox tendrán que aguantarse.

▼ **EL PEQUEÑO RETRASO DE XBOX 360 EN EUROPA,** que saldrá el 2 de diciembre... ¡aunque lo hará acompañada de más de una docena de juegos!



▼ **TOP SPIN DE PS2,** pues esta versión del famoso simulador de tenis de Xbox no ha mantenido el nivel técnico que todos esperábamos. Una pena.



VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es





MOLA



@ **Que en la peli "La isla", hagan publicidad de Xbox.** Tiene mérito que te fijarás en eso estando Scarlett Johanson por ahí danzando...

@ **Que trabajando en casa de una vecina, por no llevar gafas, confundió un billete de 50 euros con uno de 200. ¡Ya puedo comprarme la PSP!**

Exactamente, puedes hacerte con ella y dársela a tu vecina. Así no te confundirá con un jeta de tomo y lomo...

@ **Las risas que me pego cuando leo la columna de "Lo que dice la prensa...".**

¡Y eso que no publicamos lo de aquel periódico que decía que GBA eran las siglas de "grande, barata y artística"!

@ **Que en «SingStar» nos puntúen nuestra manera de cantar, así casi nos sentimos como si estuviéramos en el programa Operación Triunfo.**

¿Así que eras tú el que daba esos saltos y gritaba "¡ esto es impresionante, os quiero!" como si estuviera chalado?

@ **Que «Tekken 5» iba a salir el 1 de junio, el día del cumple de un amigo, pero al final lo retrasaron hasta el mío, que era el 29 de junio. ¡Pero qué suerte tenemos algunos!**

No tanta: si hubieras nacido el 2 de diciembre te habrías llevado una Xbox 360.

@ **Que mi hermano pequeño sea un ludópata y solo pida juegos para los reyes. ¡Así puedo aprovecharme y jugar yo también a la consola!**

Mira que pedir juegos para los reyes, ¡si ellos ya no tienen edad para jugar a la consola!



@ **Que cada vez que juego a la consola me estoy dando cuenta de que en realidad soy "El Elegido".**

Sí, el elegido... para ir a por las pizzas mientras los verdaderos "cracks" demuestran su habilidad con el pad, ¿verdad?

NO MOLA



@ **Estar siempre discutiendo con un amigo porque dice que «Resident Evil 4» es mejor que «Metal Gear Solid 3».**

¿Y lo divertidas que deben ser las discusiones? Eso mientras no le dé por "achucharte" a una legión de zombis para tratar de convencerte, claro.

@ **Que un colega mío se compre la GameCube y la venda dos meses después porque jugaba demasiado.**

Pues si la vende barata, anímale a comprarse otra consola, y estate atento para cuando se canse de ella.

@ **Que estuve buscando en unos quince kioscos para encontrar una Hobby Consolas, ¡y para colmo solo tenían números atrasados!**

¡Si es que en cuanto sale la revista se la quitan de las manos a los quiosqueros!

@ **Que cuando has acabado de pasarte el «F-Zero GX» con el modo historia en los tres niveles de dificultad, se estropea la tarjeta y se borra la partida. ¡Menudo fastidio!**

Eso es que se ha debido de activar por sí solo el nivel de dificultad "megachungo".

@ **Que la última Hobby Consolas que compré estaba arrugada y debía tener electricidad estática, porque las páginas se pegaban.**

Mira que le tenemos dicho a las páginas de la revista que se lleven bien entre ellas... ¡siempre acaban peleándose!



@ **Que no hayan puesto a Ayrton Senna en los juegos de F1, ni hayan hecho uno de él para PS2 o PSP, como por ejemplo: «Ayrton Senna F1».**

Eso, y a ver si también sacan «Emilio Butragueño Evolution Fútbol». ¡Ya son muchos años esperándolo!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Será mejor este año «FIFA 06» o «Pro Evolution 5»?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ «Pro Evolution 5» le dará patadones en el "culete" a «FIFA 06». Este podrá tener muchas ligas y modos de juego, pero para pasarlo en grande de verdad hace falta tener un «Pro Evolution» en casa.
Enric García

■ La lucha entre estos dos grandes juegos empieza reñida este año, ya que uno no sabe por cuál decidirse. Por mi parte, prefiero el «Pro 5», ya que la saga «FIFA» es casi siempre igual, y ya me cansa bastante. Manolo Lama y Paco González, ¿cuándo pensáis jubilaros de una vez?
Javi de la Cruz

■ Depende del jugador. Para mí, siempre será mejor la saga «Pro Evolution» por su estilo

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



COLAS DE CIENTOS DE PERSONAS EL DÍA DEL LANZAMIENTO DE PSP

El estreno en nuestro país de la nueva portátil de Sony no pudo tener una acogida más cálida por parte de los usuarios, que se agolpaban en largas colas aguardando el momento de poder echarle el guante a la máquina. Sobra decir que la consola se ha vendido como churros, al igual que sus primeros juegos y películas en UMD. ¡Bienvenida, PSP!

Lo que dice la prensa...

La Voz de Galicia, Tecnología, 7 de agosto de 2005

"Algunos videojuegos son un método efectivo para tratar los temores fóbicos. «Half-Life» fue usado como terapia para los aracnofóbicos, y «Unreal Tournament» para acrofóbicos y claustrofóbicos."

HC: Lo malo sería que se empezara a usar «SingStar» para perder el miedo a cantar en público... ¡qué horror!

New York Times, Tecnología, 22 de agosto de 2005

"Tras un estudio sobre videojuegos violentos, la Asociación Psicológica Americana anima a padres, educadores y sanitarios a ayudar a los jóvenes a hacer elecciones más informadas de sus juegos."

HC: ¿Y qué mejor forma de informarse que con Hobby?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Está justificado que los juegos sean más caros?

Los juegos para la próxima generación de consolas ofrecerán mayor calidad, pero quizá haya que pagar más por ellos. ¿Merece la pena?

Sí



Roberto Ajenjo
Colaborador de Hobby Consolas

La calidad se tiene que pagar

Si me preguntas "¿te gusta pagar mucho dinero por los juegos?", te diré que no; pero la pregunta es "¿está justificado?, ¿merece la pena?", y entonces tengo que decir rotundamente que sí. Primero, porque las exigencias de -nosotros- los usuarios son cada vez mayores a todos los niveles, y los 4 programadores que hace años creaban los juegos ahora se han convertido en grupos de 200 personas. Y luego añade investigación, desarrollo, traducción, intermediarios (que logran que los juegos lleguen, y que lo hagan antes), consolas con cada vez más tecnología, más funciones... Amigo Martín, la calidad gráfica -y también jugable- se disfruta, pero nos guste o no tenemos que pagarla. ¡Es lo mínimo!

Los programadores y compañías invierten cada vez más esfuerzo y dinero en crear juegos que nos den horas de interminable diversión. ¿Cómo no va a merecer la pena?

No



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

¿Diversión a cualquier precio?

Mira Roberto, hay una cosa muy clara: los títulos son cada vez más caros porque cuentan con mejores gráficos, así de simple. Yo soy el primero que disfruta con un apartado técnico deslumbrante pero, al final, a mí lo que me importa es que un juego sea divertido. ¿Y por qué he de pagar cada vez más por entretenerme, que es lo único que pretendo? Además, desde mi punto de vista, los juegos actuales como «Resident Evil 4» o «Metal Gear 3» ya poseen un apartado técnico más que atractivo. Las compañías deberían dejar de centrarse tanto en la dichosa parcela gráfica y potenciar más la jugabilidad de sus títulos, que falta les hace a muchos. De esta forma ganaríamos todos.

Tener que pagar más dinero por un juego más bonito no me parece ni medio bien, y más teniendo en cuenta que los títulos actuales ya ofrecen un nivel técnico más que interesante.

Y tú ¿qué opinas?

de juego, pero a otros les gustará más el «FIFA». Y no es que haya uno mejor y otro peor, sino que depende del gusto de la gente. Se quedan en tablas.
Joan A. Van Dijk

■ La decisión va a ser muy complicada, porque ¿con cuál de los dos te quedas? Yo, personalmente, voy a elegir (y creo que no me equivocaré), el «FIFA 06». Sus novedades me parecen mucho mejores que las del «Pro Evolution»: tiene un nuevo motor gráfico, la física del balón será totalmente nueva... ¿y a quién no le traen de cabeza?
Pepe Santxez

■ Creo que va a ganar «Pro Evolution 5». No soy adicto a este género, pero una vez los compare, y me gustó más el «Pro». Sé que no tiene nada que ver, pero si uno le saca ventaja antes... Siempre he apostado por el «Pro», y dudo que esta entrega de «FIFA» me haga cambiar de idea.
Carlos Moreno

EL MES QUE VIENE: ¿QUÉ OS PARECE EL MANDO DE REVOLUTION?

→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Jofre Palau, Dani Culubret, Salvador Pérez, Erik Ríos, Drío Muñoz, Pablo Cid, José L. Amores, Danny, Pau Barceló, Luis Raúl, Alejandro Martínez y J.L. Otero.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE AGOSTO

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Formula One 05	(PS2)	2	3
2	Pro Evolution Soccer 4	(PS2)	3	5
3	Tekken 5	(PS2)	1	3
4	God of War	(PS2)	4	3
5	Sonic Heroes (Platinum)	(PS2)	-	1
6	Moto GP4	(PS2)	5	3
7	Formula One 04 (Platinum)	(PS2)	8	2
8	GTA San Andreas	(PS2)	-	1
9	Juiced	(PS2)	6	3
10	Medal of Honor: Eur. A.	(PS2)	7	3

Formula One 05
Nuestro campeón español, el asturiano Alonso, ha dado tantas lecciones de conducción este año en su monoplaza, que no nos extraña que medio país (o más) quiera imitarle en este estupendo simulador oficial de Sony para PS2.



GTA: SAN ANDREAS
Por segundo mes consecutivo, la versión para Xbox de este polémico juego de acción ha sido el título más vendido en esta consola. ¡No nos sorprende nada!



BOMBERMAN GENERATIONS
Los usuarios de la 128 bits de Nintendo no se resisten a los encantos de esta adictiva saga, que puede hacer que exploten los circuitos de la consola.

Por consolas

PS2
1 Formula One 05
2 Pro Evolution Soccer 4
3 Tekken 5
4 God of War
5 Sonic Heroes (Platinum)

XBOX
1 GTA: San Andreas
2 Splinter Cell: P. T.
3 Pro Evolution Soccer 4
4 El Señor de los Anillos: La Tercera Edad
5 Doom 3

GAMECUBE
1 Bomberman Generations
2 Spyro: Enter the Dragonfly
3 Pack P. of Persia 1 y 2
4 Resident Evil 4
5 Bloodrayne

GB ADVANCE
1 Pokémon Rojo Fuego + Adap. Inalámbrico
2 Pokémon Rubí
3 Los 4 Fantásticos: Pel.
4 Pokémon Verde Hoja + Adap. Inalámbrico
5 Yoshi's U. Gravitation



NDS
1 Super Mario 64 DS
2 Another Code
3 Wario Ware: Touched!
4 Yoshi: Touch & Go!
5 Pokémon Dash

N•GAGE
1 Pack Sonic N + Rayman 3
2 Glimmerati
3 Pack Tony Hawk + Tomb Raider
4 The Roots: Gates of...
5 Splinter Cell: C. T.

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 29 agosto al 4 septiembre — Datos cedidos por MagicBox

1 Tales of Legendia (PS2)
2 Kahashima Ryuuta Kyouju no Nouo... (NDS)
3 Yawaraka Atamajuku (NDS)
4 Mobile Suit Gundam Seed Destiny: G... (PS2)
5 Bleach: Heat the Soul 2 (PSP)
6 Jump! Super Stars (NDS)
7 World Soccer Winning Eleven 9 (PS2)
8 Naruto: Uzumaki Ninden (PS2)
9 Beetle King Mushiking: Greatest Ch. (GBA)
10 Winning Post 7 (PS2)



TALES OF LEGENDIA
En Japón están como locos con la última entrega de esta saga de juegos de rol para la consola de Sony, que se ha encaramado en lo más alto de la lista.



En EE.UU.

Del 29 agosto al 4 septiembre — Datos cedidos por EB Games

1 WWE Day of Reckoning 2 (GC)
2 Madden NFL 06 (PS2)
3 Mario Superstar Baseball (GC)
4 NASCAR 06: Total Team Control (PS2)
5 NASCAR 06: Total Team Control (XBOX)
6 Madden NFL 06 (XBOX)
7 The Incredible Hulk: Ultimate Dest. (XBOX)
8 The Incredible Hulk: Ultimate Dest. (PS2)
9 MotoGP 3: Ultimate Racing Technology (XBOX)
10 Darkwatch (XBOX)



WWE DAY OF RECKONING 2
Los americanos y sus personalísimos gustos deportivos, colman una lista de ventas cargada de juegos de carreras y fútbol americano.



En Gran Bretaña

Del 29 agosto al 4 septiembre — Datos cedidos por ELSPA

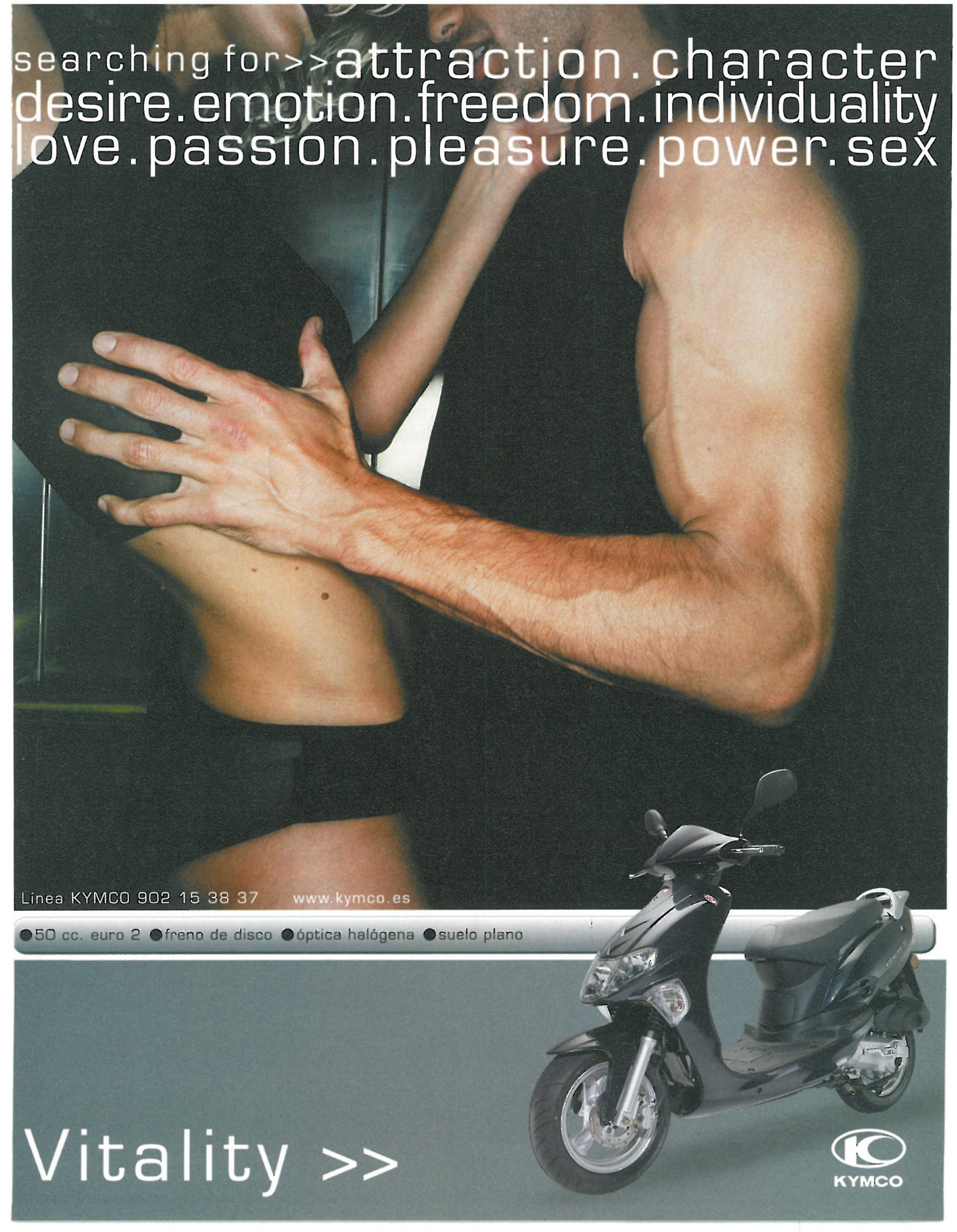
1 Ridge Racers (PSP)
2 Brian Lara International Cricket 2005 (PS2)
3 Wipeout Pure (PSP)
4 Virtua Tennis: World Tour (PSP)
5 Metal Gear Ac!D (PSP)
6 Need For Speed Underground: Rivals (PSP)
7 Midnight Club 3: Dub Edition (PSP)
8 ToCA Race Driver 2 (PS2, XBOX)
9 Tony Hawk's Underground 2: Remix (PSP)
10 Spider-Man 2 (PSP)



RIDGE RACERS
El lanzamiento de PSP en las islas británicas ha dado una tremenda sacudida a sus listas de ventas, con 8 títulos entre los diez primeros. ¡Eso sí que es un debut!

La cifra

3.000.000 DE NINTENDO DS SE HAN VENDIDO YA EN JAPÓN. ¡HA DOBLADO LAS VENTAS DE PLAYSTATION 2!


searching for>>attraction.character
desire.emotion.freedom.individuality
love.passion.pleasure.power.sex
Línea KYMCO 902 15 38 37
www.kymco.es
50 cc. euro 2
freno de disco
óptica halógena
suelo plano
Vitality >>
KYMCO

PRIMERAS IMÁGENES–PLAYSTATION 3

Os presentamos la nueva imagen de Solid Snake

Cuando estábamos a punto de enviar este número a imprenta, Konami ha mostrado las primeras imágenes del nuevo «Metal Gear Solid 4». ¡Mirad que cambio!

Un impresionante vídeo de nueve minutos de duración de la nueva aventura de Snake para PS3 dejó alucinados a todos los asistentes al Tokyo Game Show, que se celebró del 16 al 18 de septiembre, y nos ha permitido conocer los primeros detalles de una aventura que se antoja espectacular. Para empezar, el nombre definitivo del juego será «Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots» y la acción tendrá lugar en un mundo futuro inmerso en una guerra. Su protagonista será Solid Snake, un dato que ha confirmado el propio Hideo Kojima, creador de toda la saga, aunque una de las grandes novedades es que tendrá un aspecto muchísimo más envejecido que de costumbre. Sin embargo, eso no será obstáculo para que siga utilizando sus técnicas de combate CQC y un nuevo sistema llamado Solid Eye System, que le permitirá analizar a fondo cualquier objeto o superficie. En el vídeo también aparece una conversación entre Snake y un viejo amigo suyo, Otakon, un personaje que los seguidores de la saga conocen bien. Y este no

SOLID SNAKE será el protagonista del juego y tendrá un aspecto muy cambiado. Como veis, habrá envejecido bastante, pero eso no será obstáculo para resolver cualquier misión, ¡aunque sea en PS3!

LA AMBIENTACIÓN será en plan futurista aunque el mundo en el que se desarrollará el juego estará completamente en ruinas.

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PS2

Lucha muy animada

Saca todo tu poder en noviembre con el nuevo «DBZ: Budokai Tenkaichi».

Se acerca la nueva entrega de la saga «DBZ», que ya lleva 8 millones de juegos vendidos desde 2002. Atari lo va a traer en noviembre en exclusiva para PS2, incluyendo grandes novedades como el combate en vuelo y bajo el agua, y entornos 3D abiertos y totalmente destructibles. Sus más de 60 personajes de toda la saga, más la opción de personalización, prometen crear un juego legendario.



NOTICIAS BREVES



«GRAN TURISMO 5» YA ESTÁ EN LA AGENDA

Una entrevista en una revista de coches croata (¡!) a Kazunori Yamauchi, el creador de «Gran Turismo», nos ha dado una pista sobre la posible fecha de salida de «GT5» en PS3. Según aseguró, para disfrutar de un simulador que promete ser "más de 100 veces más detallado que «Gran Turismo 4»", tendremos que esperar a principios de 2007.

LINK SE HARÁ DE ROGAR

Fans de Link, lo sentimos mucho, pero Nintendo ha anunciado que el esperadísimo «Zelda: Twilight Princess» para GC se ha retrasado hasta, al menos, abril de 2006, para sacar más partido al juego y añadirle algunas ideas nuevas.

SACA LOS COLORES A TU NINTENDO DS

Nintendo Europa ha anunciado que desde el 7 de octubre se podrá adquirir la portátil DS en dos nuevos tonos, rosa y azul, que saldrán al mismo precio que la consola normal. ¿Cuál preferís?

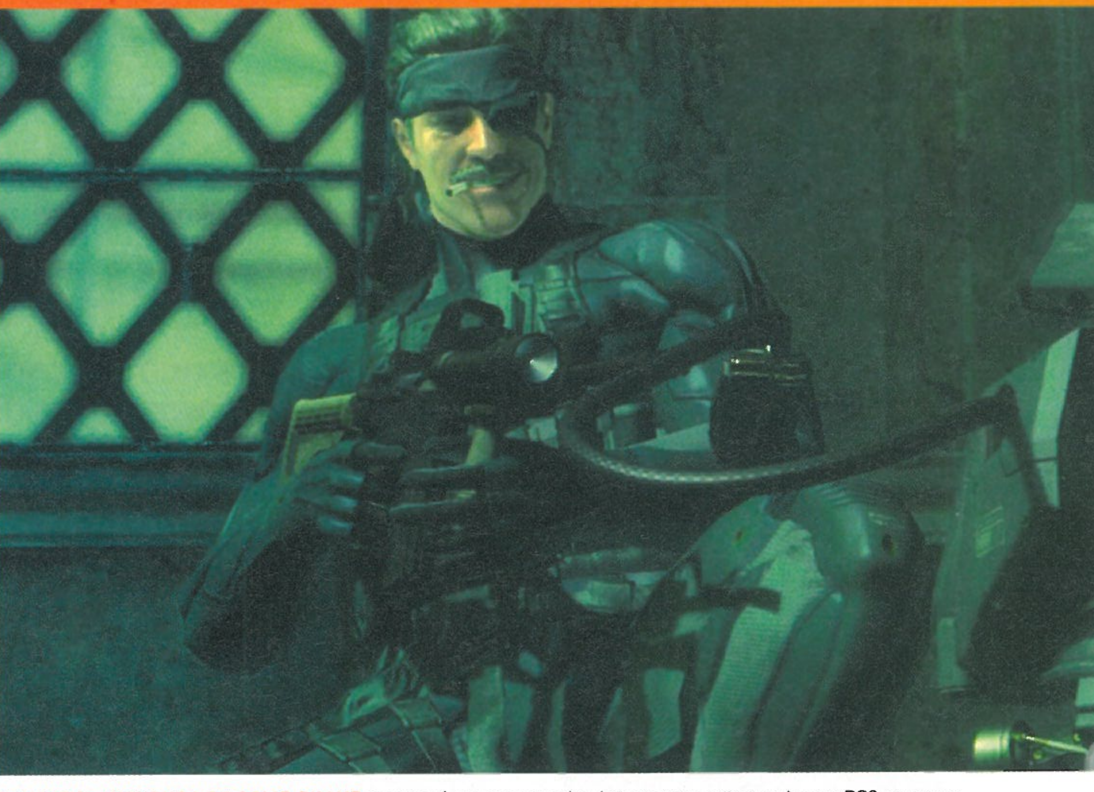




EL SIGILO volverá a ser el mejor arma de Snake, aunque también viviremos muchos momentos de pura acción.



EL NUEVO SOLID EYE SYSTEM permitirá a Snake reconocer el terreno y cualquier objeto de los escenarios.



LA NUEVA AVENTURA DE SOLID SNAKE mostrará un aspecto absolutamente espectacular en PS3, o eso es por lo menos la sensación que hemos sacado tras ver el trailer que ha mostrado Konami en el TGS.

será el único "guest star" que veremos en «Guns of the Patriots», puesto que también está confirmada la presencia de Raiden, el co-protagonista de «MGS2».

El aspecto gráfico es absolutamente impresionante (¡mirad qué pantallas!) y lo más impresionante es que, según aseguran en Konami, el vídeo está realizado con el motor gráfico del propio juego. ¡Qué pasada! No cabe duda que «Metal Gear 4» tiene una pinta sensacional, mejor que cualquier otro título que hayamos visto hasta la fecha para cualquier consola. Todavía es demasiado pronto para saber cuándo saldrá, pero la verdad es que nos ha dado la sensación de que el juego está bastante avanzado. ¿Finales del año que viene en Japón? Ojalá, ¡porque tras verlo no sabemos si podremos esperar mucho más!



OTAKON y otros personajes conocidos de anteriores «Metal Gear», como Raiden, aparecerán en el juego.



LAS ACCIONES que podrá ejecutar Snake serán variadísimas y estarán muy bien realizadas.

LAS "CRÓNICAS" QUE LLEGAN A PS2

Sony ha llegado a un acuerdo con Buena Vista Games para que el juego «Las Crónicas de Narnia» salga en exclusiva en PS2 en noviembre de este año (más tarde saldrá también en Xbox y GC). El juego estará basado en la fantástica película del mismo nombre que se estrenará el 9 de diciembre.

JOANNA DARK LLAMA A TU PUERTA

Microsoft ha anunciado su intención de lanzar «Perfect Dark Zero» para Xbox 360 en una Edición Limitada que incluirá una caja metálica y un disco adicional repleto de extras: reportajes, música, dibujos, y el primer capítulo de una novela sobre «Perfect Dark».

EL ERIZO DE SEGA, INCOMBUSTIBLE

Yuji Naka, el mítico productor de Sega, ha anunciado la creación del primer «Sonic» para PS3 y Xbox 360, un juego en 3D con el que pretenden volver a las raíces del vertiginoso estilo de este personaje, sacando el máximo partido de la capacidad gráfica de las nuevas consolas. Su fecha aún no se conoce, aunque lo más seguro es que se haga coincidir con el 15º aniversario de Sonic, que será el 23 de junio de 2006.

DIRIGE EL FÚTBOL DEL FUTURO

«Football Manager 2006», de Sega, va a ser el primer manager futbolístico en llegar a Xbox 360, con más de 100 equipos de 50 países y unos 250.000 jugadores reales. ¡Menuda pasada!

NUEVA CONSOLA – ESPAÑA

Micro-tamaño... ¡súper-diversión!

La versión más pequeña de GBA sale el 4 de noviembre.

A partir del 4 de noviembre podréis pasaros por la tienda para comprar la versión más moderna de GBA, la diminuta Game Boy Micro. Este modelo, del tamaño de un móvil y con solo 79 gramos, costará 99 €, y estará disponible en cuatro colores: plata, verde, azul y rosa, con el frontal intercambiable.

Esta versión será compatible con todos los juegos que han salido para la portátil, tendrá una pantalla retroiluminada de 2 pulgadas con ajuste de brillo (la mejor de la historia de GBA), y traerá de serie una batería de litio y unos auriculares. ¡Un capricho irresistible!



ANUNCIO – XBOX360

Llega un nuevo nivel de juego

La primera de las nuevas consolas, Xbox 360, saldrá el próximo 2 de diciembre en dos packs, a 299 y 399€. ¡Resérvala!

Se acabó la espera: Microsoft acaba de anunciar que el 2 de diciembre desembarcará en Europa su Xbox 360 (10 días después que en Japón, y 8 antes que en USA). La consola se venderá en dos packs: El básico traerá la consola y una suscripción a Xbox Live! en nivel "Silver" (con acceso a chat, demos, correo y trailers), por sólo 299,99€. El 2º pack, el "Core System", con acceso al nivel "Gold" (que permite jugar online, entrar en competiciones mundiales, promociones y concursos), un disco duro de 20GB, mando inalámbrico, carcasa exclusiva, cable de alta definición, auriculares con micrófono, y un mando multimedia, costará 399,99€. ¡Menudo pack! Si queréis reservarla, tenéis que acudir a vuestra tienda habitual (o mirar en la web **www.mixbox360.com**), y tendréis derecho incluso a un descuento del 50% en vuestro primer juego. Chicos, ¡ya llega la nueva generación consolera!

¡RESERVA YA TU XBOX 360!



1 EL DVD DE RESERVA cuesta 30€, e incluye un cupón a rellenar para hacer la reserva y tener acceso al descuento del 50% en el primer juego.

2 EL DISCO incluye demos y reportajes.

XBOX 360 podrá ser personalizada con todo tipo de carcasas, y la del pack "Core System" tendrá un logo especial.



LA LISTA DE TÍTULOS DEL LANZAMIENTO aún no ha sido concretada oficialmente, ni tampoco el precio de los juegos, aunque podéis confiar en que habrá de sobra...

INTERNET ONLINE

¡Snake, en la Red!

Se confirma que «MGS3: Subsistance» incluirá un modo online que permitirá, entre otras cosas, descargar contenidos y... ¡jugar online hasta 8 personas al mismo tiempo! Eso sí, no haremos el papel de Snake, sino el de soldados o, si alcanzamos un cierto ranking, el de algunos personajes principales, como el propio Revolver Ocelot.

Lee e-mail en PSP

Sony ha lanzdo en Japón un software de actualización de PSP que, entre otras cosas, incluye un navegador web (que en España ya tenemos) y un programa para enviar correo electrónico. Se espera que pronto esté disponible en España, quizá a través de descarga desde Internet.

Dos tácticas para el juego online

Aunque algunos rumores habían apuntado en otra dirección, tanto Microsoft como Sony han reafirmado que pretenden continuar con sus actuales estrategias de juego online en sus consolas de próxima generación. Así, Xbox 360 mantendrá el servicio Xbox Live! (ampliado y mejorado), mientras que Sony continuará permitiendo que cada compañía decida qué servicios online ofrecer.

La Red te mantiene en guerra

Ya están disponibles un total de 11 misiones individuales nuevas, y 16 mapas para el modo online del juego «Ghost Recon 2». Para conseguirlos, basta con que accedáis a la web de Ubisoft (**www.ubisoft.com**) o a la del propio juego (**www.ghostrecon.com**).

Más rol online para PlayStation 2

El curioso juego «.hack // Fragment» se convertirá en noviembre en el nuevo RPG online para PS2 en Japón, creado por Bandai. Aún no se sabe si llegará a Europa.

WEB DE MODA

www.sega-europe.com/mybigball

Si queréis tener el "placer" de conocer a Chad, el chico al que le gustaba tanto el juego «Super Monkey Ball», que decidió vivir metido dentro en una bola de plástico, entrad en esta curiosa web y preparaos a reír un rato.



Otras webs recomendadas:

- www.anothergeneration.tk
- www.virtuatennis.net
- www.fifa06.ea.com

PRESENTACIÓN–TODOS LOS FORMATOS

King Kong, cada vez más grande

Estuvimos en Nueva York para asistir en exclusiva a la presentación del juego basado en la película del año, y pudimos ver y jugar con la impresionante versión para Xbox 360.

Como ya os contamos hace dos meses, el juego está siendo desarrollado por Michel Ancel («Rayman», «Beyond Good & Evil») con la supervisión del mismísimo Peter Jackson, director del film. Eso significa que **nos hará revivir las sensaciones de la película** aunque, según nos dijeron en Nueva York, irá aún más allá. La aventura tendrá dos partes bien diferenciadas, pues **en unos niveles manejaremos a Jack, en un formato tipo shoot´em up, y en otros controlaremos al propio Kong en unas fases que alternarán espectaculares combates contra otras gigantescas criaturas y algunos momentos de plataformas**. Con esta original mecánica, los programadores quieren sumergir al jugador en la experiencia del cine desde las dos perspectivas más atractivas. Pero en nuestra consola veremos más criaturas, tendremos más armas a nuestra disposición y viviremos situaciones que no estarán en la película. Por cierto, que con respecto a las criaturas hay que decir que UbiSoft está trabajando con WETA, que es la compañía que las ha diseñado para el cine. Todo con tal de darle al juego el aire más espectacular, y os aseguramos que van por buen camino. «King Kong» saldrá el 14 de noviembre, tres semanas antes del estreno del film, y lo hará para todos los formatos disponibles –nuevas portátiles incluidas- y también para los venideros, pues en Nueva York tuvimos el privilegio de ver y jugar con la versión de Xbox 360. **La calidad de las texturas y el realismo de los modelados mostraban unas imágenes impresionantes**, que costaba creer que fueran de juego real. Ubi empezó a desarrollar esta versión casi al mismo tiempo que Microsoft su máquina y contaron con su ayuda para sacarle el mayor partido posible a esta etapa inicial de la consola. El mes que viene os detallaremos nuestra experiencia de juego real y os mostraremos las primeras imágenes del gorila en la ciudad de Nueva York.



CUANDO CONTROLEMOS A KONG lucharemos contra dinosaurios y terroríficas criaturas, y dispondremos de golpes básicos y algunos combos, siempre siguiendo las pautas de la película.





LA VERSIÓN DE XBOX 360 muestra un aspecto impresionante, sobre todo en las texturas, los modelados y los efectos de luz dinámicos. El juego real en pantalla panorámica es sencillamente impresionante.



LAS FASES DE JACK serán en formato shoot´em up y veremos más armas y criaturas que en la película.



LA DIFICULTAD DINÁMICA permitirá disfrutar de la aventura a cualquier tipo de jugador.



LA JUGABILIDAD

Mucho más que disparar





CUANDO MANEJEMOS A JACK no habrá que limitarse solo a disparar. Para distraer a los monstruos podemos cazar o eliminar a alguna presa de forma que, como veis en la secuencia, el T-Rex se entretenga dándose un festín. Así podremos evitarle sin necesidad de enfrentarnos a él.

EN LA JUNGLA habrá situaciones en las que deberemos echar mano de los recursos naturales para salir del paso. En este caso, Jack utiliza una lanza encendida para prender fuego a unos matorrales y cerrar el paso a los enemigos. El jugador tendrá varias opciones para avanzar.



NUEVA YORK en los años 30 será el escenario de una parte importante de la película y el juego. En ella veremos a Kong campando por la ciudad de los rascacielos. Estos niveles ocuparán un 15% del total del juego. De momento las imágenes de estas fases se mantienen en el más absoluto secreto.



en voz baja

por javier abad

¿Qué tal estáis, chicos? ¿Habéis logrado superar ya la vuelta de las vacaciones? Vale, vale, sin insultar, que todos lo llevamos mal. O casi todos, porque a mí me encanta estar al pie del cañón rastreando rumores que ofreceros. Como ese que habla de **una posible entrega de la saga «Resident Evil» para PSP.** Ahora que Capcom ha confirmado ya la versión para DS, quizá que no tardemos en verla...

¿Recordáis las frenéticas carreras de **«Crazy Taxi»**? Seguro que sí, y seguro que os molaría ver **a estos taxis locos haciendo de las suyas en PS3 y Xbox 360,** ¿verdad? Pues no descartéis esa posibilidad para el otoño del año que viene.

El mes pasado os "soplé" que me habían llegado comentarios sobre un **«God of War»** para PSP, pero puede que me quedara corto, porque ahora me hablan de **una segunda entrega de este juegazo en PS2... ¡y de la tercera en PS3!**

La última de este mes tiene que ver con superhéroes, con cine... y con juegos, claro. Resulta que la casa **Marvel ha anunciado que va a producir hasta 10 películas** basadas en personajes como el **Capitán América, los Vengadores o Nick Furia.** La cuestión es que, si todo sigue el cauce habitual en estos casos, seguro que saldrán los juegos correspondientes, que por cuestión de fechas apuesto a que veremos en PS3, 360 y Revolution.



EL CAPITÁN AMÉRICA va a andar muy liado con su nueva película... ¿y su videojuego?

PRESENTACIÓN–PS2, XBOX Y PSP

Las galaxias siguen en pie de guerra

Revivimos las batallas de Star Wars con el esperado «Battlefront II».



LAS TROPAS IMPERIALES serán uno de los cuatro bandos "galáctcos" que podemos escoger en el juego.



Después del arrollador éxito de la primera entrega (que ha sido el juego de Star Wars más vendido hasta la fecha) las batallas espaciales regresan a nuestras consolas. El estreno será el 1 de noviembre, coincidiendo con el lanzamiento del Episodio III en DVD, y el desarrollo será el mismo de la primera parte: enfrentamientos masivos en los planetas más importantes de la saga (incluyendo escenarios de La venganza de los Sith) en los que controlaremos a más de 70 soldados diferentes divididos en 4 bandos: Clones, Federación de comercio, Alianza rebelde o Imperio. Como principal novedad, en «Battlefront II» podremos participar en batallas de naves en el espacio y también controlar a personajes Jedi, como Luke Skywalker, Yoda o el propio Darth Vader. ¿Y el modo online? Pues será uno de los más espectaculares que hayáis probado, con 24 jugadores en PS2 y 32 en Xbox. La versión PSP, por su parte, tendrá opciones Wi-Fi y nuevas campañas.

¡Qué flash!

"Los RPG se están haciendo demasiado repetitivos, casi nadie ofrece nuevos elementos; por eso, con mis dos proyectos «Lost Odyssey» y «Blue Dragon» para Xbox 360, me gustaría experimentar, que los usuarios puedan sentir cosas nuevas."

HIRONOBU SAKAGUCHI, de Mistwalker, creador de «FF»

ANUNCIO–NINTENDO DS

¿Te atreves a tocar un zombi?

Capcom anuncia el primer juego de zombies... ¡táctil!

Este año se cumple el décimo aniversario de «Resident Evil», y Capcom ha decidido celebrarlo creando una nueva entrega de esta saga de terror en exclusiva para Nintendo DS. Este juego, cuya fecha de salida aún no ha sido concretada, hará uso de las funcionalidades especiales de DS, como la pantalla táctil y el reconocimiento de voz, ya sea para atacar, resolver puzzles, o incluso limpiar las manchas de sangre de la pantalla (puaj...). Además, habrá innovaciones jugables, como el que los zombies sean capaces de abrir puertas, o que podamos asestarles cuchilladas a base de "rayazos" con el stylus. Para que echéis cuentas, calculamos que el juego estará listo a mediados del año que viene.



LA TECNOLOGÍA DE NINTENDO DS permitirá mostrar unos gráficos totalmente tridimensionales y un control innovador.

EXCLUSIVA MUNDIAL:

AHORA EL DEPORTE REY ES GRANDIOSO

FIFA 06 REGRESA A LO GRANDE CON UN SINFÍN DE NOVEDADES

FIFA 06 ha hecho temblar los cimientos del fútbol dejando atras las situaciones de juego predefinidas para permitir ahora que cualquier acción ocurra sobre el terreno de juego. El control del jugador es totalmente manual, sin ayudas. Lo cual supone un nuevo reto, aun así la recompensa es grande: una respuesta absoluta sobre todos los movimientos de tus jugadores. Eres tú quien decide la trayectoria de cada pase y no la cpu.

MAYOR INTELIGENCIA

La inteligencia artificial desarrollada para este juego incluye el factor "compenetración", marcando así la diferencia entre equipos plagados de individualidades y conjuntos sacrificados en pos del juego en equipo. Los jugadores se posicionarán para crear oportunidades, generando desmarques para tus pases en profundidad o bien acercándose para ayudarte en tu ataque.

JUEGO EN EL CENTRO DEL CAMPO

El juego en el centro del campo ha sido mejorado a conciencia. Los auténticos maestros en esta posición contarán con un arsenal de recursos con los que dirigir los ataques. Los pases en profundidad, centros cruzados y pases en corto, combinados con un control de las tácticas en tiempo real indican que la verdadera lucha se dará en el centro del campo.

CADA PARTIDO ES ÚNICO

Cada acción es aleatoria, así que no habrá dos goles iguales. El balón queda libre de rebotes con suerte y de barras de potencia, y la energía y emoción del partido estarán determinados siempre por factores reales. Tu equipo se emocionará igual que tú cuando marque un gol en el último minuto y su estado anímico irá marcado por el curso del partido, especialmente si aún queda tiempo para marcar el gol de la victoria.
Es momento de disfrutar de la belleza del deporte rey, FIFA 06 se limita ahora a ofrecer fútbol puro en esencia y realismo.





¿Sabes cuántas... Game Boy Micro tiene pensado vender Nintendo en los primeros meses tras su lanzamiento?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

PRIMER CONTACTO–PS2, XBOX

El crimen invade la ciudad de New York

La secuela de «True Crime» se convirtió en la estrella del Activate 2005, un evento en el que se mostraron los títulos de Activision para Navidades.

Un policía con métodos muy especiales, Marcus Reed, será el protagonista de «True Crime New York City», una aventura de conducción que nos invitará a imponer la ley en los peores barrios de la Gran Manzana. Dotado de unas habilidades tan especiales como "requisar" cualquier vehículo que encontremos por la calle, manejar un impresionante catálogo de armas o practicar distintos tipos de lucha cuerpo a cuerpo (desde karate a Wushu), Marcus tendrá que cumplir diferentes misiones, en las que nosotros decidiremos si queremos estar del lado del crimen o de la justicia. Además de "vestirse" con un apartado visual impecable, «True Crime NYC» contará con más de 350 kilómetros de calles realizadas a partir de imágenes de satélite, y con más de 30.000 edificios, algunos de ellos con detallados interiores en los que tendremos que llevar a cabo misiones de infiltración, tiroteos o investigación. Para ponerle la guinda a este desfile de números, el juego contará con las voces de actores como Christopher Walken o Tracy Lords, un argumento muy cuidado (con misiones alternativas) e infinitas posibilidades para disfrutar de la "capital del mundo" como nunca en una consola.

MARCUS, podrá tomar decisiones para inclinarse del lado de la justicia o de los criminales. El juego tendrá dos finales.



LOS TIROTEOS multiplicarán la espectacularidad gracias a la cantidad de elementos destructibles de cada nivel.



LA CIUDAD DE NUEVA YORK, con más de 300 kilómetros de calles estará representada de un modo fotorrealista.



LAS FIESTA posterior nos permitió disfrutar del ambiente "neoyorquino" que veremos en el juego. ¡Había "polis corruptas" así de guapas!

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

Concurso Ridge Racer

1 CONSOLA NTDS + JUEGO RIDGE RACER PARA NTDS

Daniel Padilla Sáez	Alicante
Alexandre Román Vázquez	Ourense

JUEGO RIDGE RACER PARA NTDS

Albert Fontanet Cuadrado	Barcelona
Víctor Hugo Ubierna Arribas	Burgos
José Ángel Roblas Puente	Cantabria
Borja Miranda Larre	Huesca
Esteban Castellano Aguera	Jaén
Alberto Cediel Rodríguez	Madrid
Patxi González Sancho	Vizcaya
Nicolás Landa Tejero-Garcés	Zaragoza

ANUNCIO–PSP

La Comunidad consolera se acerca a tu portátil

En noviembre, Tolkien se irá a PSP con «El Señor de los Anillos: Tácticas».

Electronic Arts traerá en noviembre a PSP el juego «El Señor de los Anillos: Tácticas», un interesantísimo RPG por turnos basado en el universo de la Tierra Media, que nos dará la posibilidad de controlar tanto a los miembros Comunidad del Anillo como a las Fuerzas del Mal. Podremos jugar con Aragorn, Legolas, Frodo, y hasta Sauron, y usar nuestros poderes para conquistar la Tierra Alta y definir el futuro de la Tierra Media. Además, dispondremos de un modo para cuatro jugadores a través de tecnología sin cables, que promete diversión sin límites. ¡Y que la Fuerza os aco... Uy, que fallo (je je).





EL ARGUMENTO seguirá fielmente la historia de las películas de esta trilogía.

DEL CREADOR DE

'BUFFY' & 'ANGEL'

Van a
portarse mal.



UNA PELÍCULA DE JOSS WHEDON

SERENITY

UNIVERSAL PICTURES PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE BARRY MENDEL UNA PELÍCULA DE JOSS WHEDON "SERENITY" NATHAN FILLION ALAN TUDYK ADAM BALDWIN SUMMER GLAU Y CHIWETEL EJIOFOR MÚSICA DE DAVID NEWMAN DISEÑO DE VESTUARIO RUTH CARTER MONTAJE LISA LASSEK DISEÑO DE PRODUCCIÓN BARRY CHUSID DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA JACK GREEN ASC. PRODUCTORES EJECUTIVOS CHRISTOPHER BUCHANAN DAVID LESTER ALISA TAGER PRODUCIDA POR BARRY MENDEL ESCRITA Y DIRIGIDA POR JOSS WHEDON A UNIVERSAL PICTURE

BANDA SONORA EN VARESE SARABANDE

UNIVERSAL

© 2005 UNIVERSAL STUDIOS

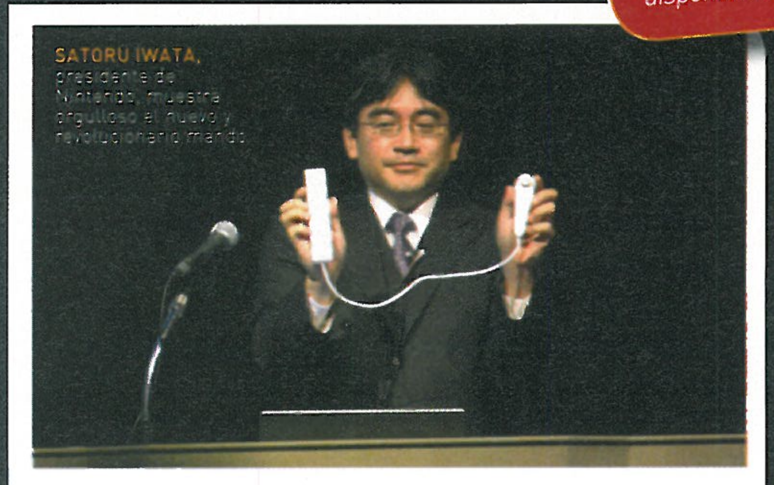
www.serenity.uip.es

21 DE OCTUBRE EN CINES

Pendiente de calificación por edades

¡4.000.000!

Nintendo ha anunciado que, según sus cálculos, para finales del mes de marzo del año que viene ya tendrán colocadas en las tiendas esa enorme cifra de unidades de su nueva (y diminuta) portátil. En España estará disponible el 4 de noviembre.



SATORU IWATA, presidente de Nintendo, muestra orgulloso el nuevo y revolucionario mando

PRIMERAS IMÁGENES- REVOLUTION

¡¡Nintendo desvela el mando de Revolution!!

El Tokyo Game Show fue el evento elegido para presentar el innovador mando de la consola.



Nintendo por fin ha mostrado el, hasta ahora, súper secreto mando de su próxima consola. Y la verdad es que ha sido toda una sorpresa, pues no tiene nada que ver con los pads convencionales. El mando es alargado, y viene equipado con sensores de movimiento en lugar de sticks analógicos y posee varios botones de acción. Además, es inalámbrico, tiene vibración y un puerto de ampliación donde podremos conectar varios periféricos, como el que veis en la imagen inferior. Gracias a los sensores será posible utilizar el mando como si fuera un bate de béisbol o un volante, por ejemplo, algo muy rompedor y realmente interesante.





ESTE ES EL ASPECTO DEL MANDO, a priori muy bonito y simple, similar al de un mando a distancia. No tiene sticks analógicos, pero cuenta con sensores de movimiento.



SERÁ POSIBLE CONECTAR VARIOS PERIFÉRICOS extra a la parte inferior del mando, como este de aquí, que posee un stick analógico y dos botones de acción.

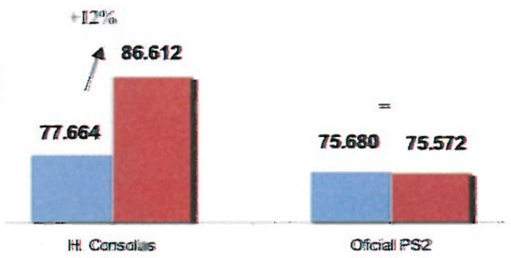
DATOS DE VENTAS-ESPAÑA

La más veterana, la más vendida

El último OJD nos confirma como la revista multiplataforma líder en España.

Los últimos datos del OJD (Oficina de Justificación de la Difusión), correspondientes a las ventas de revistas en España entre abril de 2004 y marzo de 2005, han confirmado que Hobby Consolas vuelve a ser la revista multiplataforma más vendida del país (**86.612 revistas al mes**, un aumento del 12%). Y no sólo Hobby está en plena forma, sino que todas las publicaciones de Axel Springer han subido, consolidando a nuestra editorial como la líder del sector en España. Play2Manía es líder en su segmento, Nintendo Acción ya es la revista de Nintendo más vendida de Europa, y Computer Hoy Juegos la revista de juegos de PC más vendida de España. ¡Gracias por confiar en nosotros!

LAS VENTAS DE HOBBY CONSOLAS aumentaron un 12% entre abril de 2004 y marzo de 2005. Este crecimiento contrasta con el "parón" de la Revista Oficial PS2.



LANZAMIENTOS OCTUBRE

	7 OCT.	14 OCT.	21 OCT.	28 OCT.
FIFA 06 – PS2 (fútbol)	■			
SPARTAN: TOTAL WARRIOR – PS2 (acción)	■			
THE SUFFERING 2 – PS2 (acción)		■		
TORRENTE 3 – PS2 (acción)		■		
007: DESDE RUSIA CON AMOR – PS2 (acción)			■	
DRAGON BALL Z TENKAICHI – PS2 (lucha)			■	
MARVEL NEMESIS: LA REB. DE LOS IMP. – PS2 (acción)			■	
WRC 5 – PS2 (velocidad)				■
DARKWATCH – PS2 (acción)				■
WITHOUT WARNING – PS2 (shooter)				■
FIFA 06 – Xbox (fútbol)	■			
SPARTAN: TOTAL WARRIOR – Xbox (acción)	■			
007: DESDE RUSIA CON AMOR – Xbox (acción)		■		
THE SUFFERING 2 – Xbox (acción)		■		
WITHOUT WARNING – Xbox (shooter)				■
DARKWATCH – Xbox (acción)				■
FIFA 06 – GC (fútbol)	■			
GEIST – GC (acción)	■			
SPARTAN: TOTAL WARRIOR – GC (acción)	■			
007: DESDE RUSIA CON AMOR – GC (acción)			■	
MARVEL NEMESIS: LA REB. DE LOS IMP. – GC (acción)			■	
DANCING STAGE: MARIO MIX – GC (varios)				■
FIFA 06 – PSP (fútbol)			■	
MARVEL NEMESIS: LA REB. DE LOS IMP. – PSP (acción)			■	
NBA LIVE 06 – PSP (deportivo)			■	
FIFA 2006 – NDS (fútbol)	■			
DRIV3R – GBA (acción)		■		
ONE – N-Gage (acción)		■		

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante octubre. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.


escubre una nueva forma de jugar con
intendogs. Podrás tocar, hablar y cuidar de
u perro al igual que en la vida real.
lige y ve entrenando tus
erros favoritos entre
s 18 razas diferentes
ue tienes en este
evolucionario
uego.
u Nintendog te
stá esperando.
o le dejes
scapar.
ZOO YORK
DS
3D


NUEVO DISCO
ESTOPA
A LA VENTA
EL PRÓXIMO 8 DE NOVIEMBRE
SONY BMG MUSIC ENTERTAINMENT
www.estopa.com
www.click2music.es
www.herediaproducciones.com

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

"Apatrullando" en PS2



Torrente llega a PS2. El policía más casposo de la historia del cine español se estrena en PS2 con una aventura hilarante. ¿Os imagináis un «GTA» a lo Torrente? Pues Play2Manía os lo enseña.

La PSPManía pega fuerte. Play2Manía os regala un suplemento de 36 páginas donde os cuentan cómo llevaros a PSP vuestros vídeos, fotos y música. Además, os explican cómo navegar por Internet con la portátil y analizan a fondo sus últimos juegos.

¡¡Dos guías coleccionables!! Todos los secretos del nuevo «FIFA 06» y la guías paso a paso más completa de «God of War» en dos libritos que podréis guardar en la caja de los juegos.

→ NINTENDO ACCIÓN

Te demuestran que la vida de perros mola.

Su portada es Nintendogs, el juegazo para DS en el que vais a pasarlo en grande cuidando a vuestra mascota virtual. Descubrid los detalles en la fantástica preview que se han marcado.

Póster gigante de regalo. Para que se os caiga la baba con «Nintendogs» y «Esmeralda», dos imágenes impactantes de regalo.

Especial miniguías DS. Destripan este mes cinco de los juegos más chulos de DS: «Mario 64 DS», «Splinter Cell», «Star Wars», «Yoshi Touch» y «Project Rub». ¡Hay mogollón de trucos y consejos!

Los tutores de movimiento. La Revista Pokémon os da los movimientos más potentes para vuestro equipo Pokémon. Se los saben todos estos chicos...

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Guías completas de los mejores juegos del momento

LOS 4 FANTÁSTICOS. Uníos al equipo de superhéroes y ayudadles a derrotar al Doctor Muerte. Misiones paso a paso, secretos, trucos... ¡de todo!

MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT. ¡Volvemos al campo de batalla! Misiones detalladas, armas, secretos, los mejores trucos, mapas detallados...

CABALLEROS DEL ZODÍACO: EL SANTUARIO. Todos los movimientos y golpes de los personajes, incluyendo extras variados y hasta los personajes ocultos. ¡Preparaos a salvar al mundo!

→ MICROMANÍA

Llegan los más esperados



Civilization IV: Reportaje exclusivo de la última creación de Sid Meier. Regresa uno de los títulos más emblemáticos de la estrategia en PC.

F.E.A.R.: ¡Ya está aquí! El juego de acción más esperado y terrorífico irrumpe en el género para ponerlo patas arriba. No os perdáis la review.

Pro Evolution Soccer 5: Avance especial del mejor simulador de fútbol en PC.

Juego de regalo. «King's Quest: Máscara de Eternidad» y los 12 números de Micromanía de 1992 en PDF. También, las mejores demos jugables, actualizaciones...

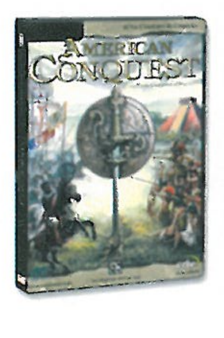
→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Un otoño repleto de grandes éxitos!!

Avalancha de novedades: La terrorífica acción de «F.E.A.R.» y las apasionantes batallas de «Call of Duty 2» se disputan el protagonismo. Y Computer Hoy Juegos os lo cuenta todo, como de costumbre.

Test. 48 pruebas de compatibilidad con los mejores juegos del momento: «Black & White 2», «Total Overdose», «Conflict Global Storm»...

Juego de regalo. Conquistad el paraíso con la mejor estrategia en tiempo real: «American Conquest».



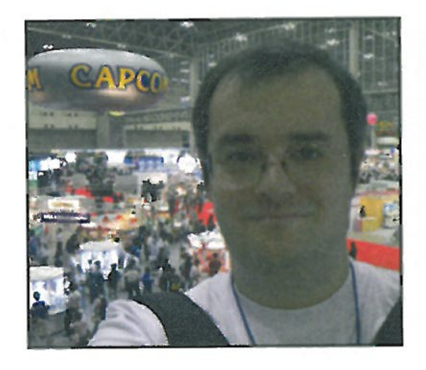
A LA VENTA EL 4 DE OCTUBRE

■ ACCIÓN ■ SQUARE-ENIX ■ Lanzamiento en Japón **Marzo 2006** ■ Lanzamiento en España **¿Septiembre 2006?**



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Hola! ¿Cómo estáis? Me habéis pillado **en plena visita al Jamma Show,** la feria de máquinas recreativas de Japón, donde **Sega ha anunciado el comienzo de la producción de la placa Lindbergh** para arcades, y una batería de títulos encabezada por **«Virtua Fighter 5»**, un título al que acompañarán otros como «House of the Dead 4» o un nuevo «After Burner».

El juego que os traigo este mes es «Dirge of Cerberus», una aventura de acción con la que Square-Enix dará un **cambio de rumbo radical a la saga «Final Fantasy».** ¡A ver si os gusta!

Lo más buscado por aquí estos días es la preciosa Game Boy Micro, aunque la gente no ha hecho tantas colas como de costumbre... porque sabían que Nintendo iba a poner suficientes unidades a la venta. En el momento de escribir estas líneas **está a punto de salir también el modelo blanco de PSP,** ¡así que la competencia está servida!

Por último, quiero comentaros los resultados de **una encuesta sobre el interés que despiertan las nuevas consolas en Japón:** un 72% de los encuestados valoraba comprar PS3, un 22 % Revolution y un 6% Xbox 360, que aunque tiene el "farolillo rojo" ha aumentado mucho sus expectativas últimamente.



LA ACCIÓN Y EL ESTILO propio de Vincent Valentine, el protagonista del juego, marcarán esta aventura, que estará ambientada en el mundo de «Final Fantasy VII».

DEL ROL A LOS DISPAROS

FF VII DIRGE OF CERBERUS

Si sois de esos que pierden la paciencia por culpa de los diálogos interminables y los combates por turnos, al fin podéis respirar tranquilos: los personajes de «Final Fantasy VII» están de vuelta... pero esta vez vienen con ganas de repartir plomo a tutiplén.

EL PROTAGONISTA

Un antihéroe con mucho estilo

VINCENT VALENTINE, el personaje al que Cloud encontraba en un ataúd en «FFVII», será el protagonista principal de «Dirge of Cerberus». Además de conservar las armas y la ropa del original (capa incluida), Vincent ganará unas cuantas habilidades para desenvolverse en un desarrollo lleno de acción: ahora podremos saltar, correr, agacharnos y luchar cuerpo a cuerpo o con alguna de las impresionantes armas que estarán disponibles en nuestro arsenal.







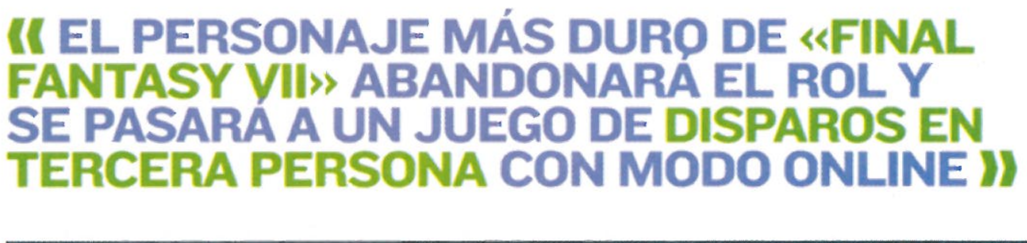
EL DESARROLLO

Disparos de fantasía

LOS TIROTEOS Y LAS FASES DE EXPLORACIÓN se alternarán en una aventura que nos recordará a otros grandes títulos de la acción, como «Devil May Cry». Vincent tendrá que atravesar una ciudad acribillando a tiros a interminables oleadas de enemigos, mientras rescata a los supervivientes y destroza algunas partes del escenario. Para tan ardua misión no contaremos con un sistema de puntería automático, sino que cuando queramos "coser" a tiros a los monstruos que se nos acerquen demasiado tendremos que apuntar utilizando una perspectiva más cercana, desde nuestros hombros.






« EL PERSONAJE MÁS DURO DE «FINAL FANTASY VII» ABANDONARÁ EL ROL Y SE PASARÁ A UN JUEGO DE DISPAROS EN TERCERA PERSONA CON MODO ONLINE »

EL MODO MULTIJUGADOR

Por equipos y por Internet

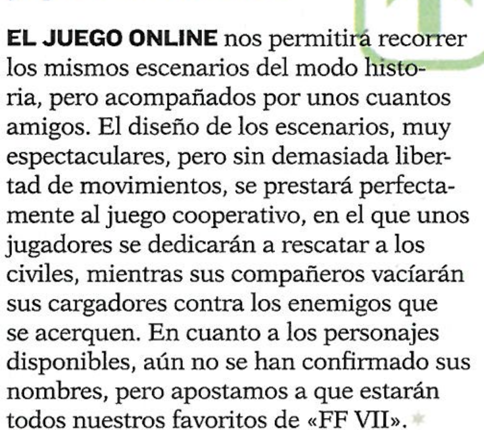
EL JUEGO ONLINE nos permitirá recorrer los mismos escenarios del modo historia, pero acompañados por unos cuantos amigos. El diseño de los escenarios, muy espectaculares, pero sin demasiada libertad de movimientos, se prestará perfectamente al juego cooperativo, en el que unos jugadores se dedicarán a rescatar a los civiles, mientras sus compañeros vaciarán sus cargadores contra los enemigos que se acerquen. En cuanto a los personajes disponibles, aún no se han confirmado sus nombres, pero apostamos a que estarán todos nuestros favoritos de «FF VII».



EL APARTADO VISUAL recrea el mundo de «Final Fantasy» con unos escenarios más cerrados y detallados, acordes con esta aventura.

RENACIMIENTO DE «FINAL FANTASY»

«DIRGE OF CERBERUS» NO SERÁ EL ÚNICO JUEGO BASADO EN «FF VII». Casi al mismo tiempo veremos aparecer la película "FF VII Advent Children" (en DVD y UMD) el juego «Crisis Core» para PSP y, en Japón, la versión para móviles llamada «Before Crisis». Aún no se ha confirmado que Square-Enix vaya a lanzar un remake de «Final Fantasy VII» para PS3...





¡¡OS DESCUBRIMOS TODOS LOS SECRETOS DEL NUEVO «GTA»!!

TODAS LAS CLAVES DE grand theft auto Liberty City Stories

Después de visitar las oficinas de Rockstar en Londres y disfrutar de una versión casi definitiva de «GTA Liberty City Stories», os damos una impresión muy detallada del juego más esperado de PSP, un título que estará a la altura de la saga con más éxito de los últimos años.

LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER

- Consola para la que sale: **PSP**
- Quién lo ha desarrollado: **Rockstar**
- Fecha de lanzamiento: **28 de octubre**
- ¿Dónde transcurrirá?: **En Liberty City, tres años antes de la acción de «GTA III»**



NUESTRO PROTAGONISTA es un matón italiano que poco a poco irá haciéndose un nombre entre los delincuentes de la ciudad.

Vida al margen de la ley

1. El protagonista

Os presentamos a Tony, un mafioso dispuesto a escalar puestos en la "familia" y hacerse con el control de los negocios sucios de Liberty City.

Tony Cipriani, el personaje principal del juego, es un mafioso italiano que llega a Liberty City después de 4 años de ausencia. Allí, rápidamente comienza a trabajar para Salvatore Leone (uno de los capos que salían en «GTA III») y para su mano derecha, un tal Vincenzo de quien no conviene fiarse mucho. Así, metidos en la piel de Tony, vamos conociendo a los pintorescos habitantes de los barrios bajos: la madre de Tony, quien no le tiene en mucha estima, su novia, sus rivales de la familia Sindacco, y amigos como el Padre Ned, un cura que, además de oírnos en confesión, nos encargará algunos trabajitos. Como era de esperar, todos ellos tienen una personalidad muy marcada, y están retratados con mucho sentido del humor.

VEREDICTO

Un nuevo tipo duro muy en la línea de los protagonistas de anteriores entregas de la saga. Puede que llegue a superarlos.

TONY

EL PROTAGONISTA DEL JUEGO es un mafioso italoamericano que ha pasado cuatro años fuera de la ciudad por haberse cargado a uno de los capos de una importante familia rival.

Liberty City al descubierto

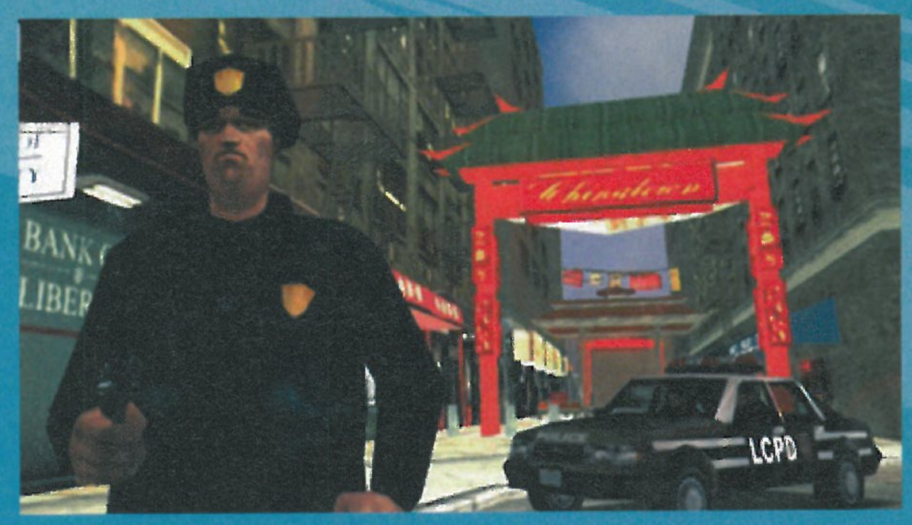
2. La ciudad

Ha llegado el momento de meterse en el bolsillo una ciudad "viva", con sus calles, sus habitantes y un montón de eventos aleatorios.

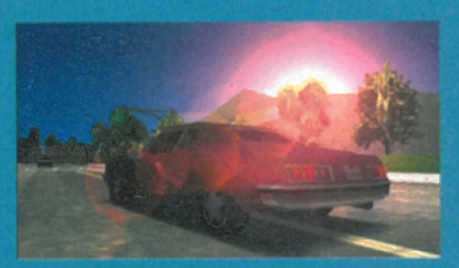
Nueva York ha servido como fuente de inspiración para crear esta ciudad, en la que el crimen organizado controla las calles. Toda la metrópolis ha sido modelada partiendo de cero, lo que significa que algunos barrios como "Red Light District" se mantendrán más o menos iguales que en «GTA III», mientras que otros habrán cambiado de tamaño o se habrán transformado. Los "Docklands", por ejemplo, son ahora el embarcadero del ferry. También ha aumentado el número de edificios en los que podemos entrar: nuestra casa, el casino, los bares, y tiendas como Ammunation o Pay´n Spray. En cada uno de estos interiores podremos cambiarnos de ropa, salvar la partida o llevar a cabo pequeñas misiones. Pero no toda la ciudad estará disponible desde el principio, sino que tendremos que abrir los accesos a medida que cumplamos misiones.

VEREDICTO

Ni en nuestros mejores sueños hubiésemos imaginado que una ciudad tan grande pudiera caber en un juego de PSP. ¡Genial!



CADA UNO DE LOS BARRIOS de Liberty City tiene su propia personalidad y sus habitantes particulares, como las triadas en el barrio chino o la mafia italiana en Little Italy.



EL CLIMA y las horas del día irán cambiando a medida que juguemos. ¡Y con nuevos efectos!



LOS ESCENARIOS INTERIORES son más numerosos y detallados que en «GTA III».

Al servicio de la mafia

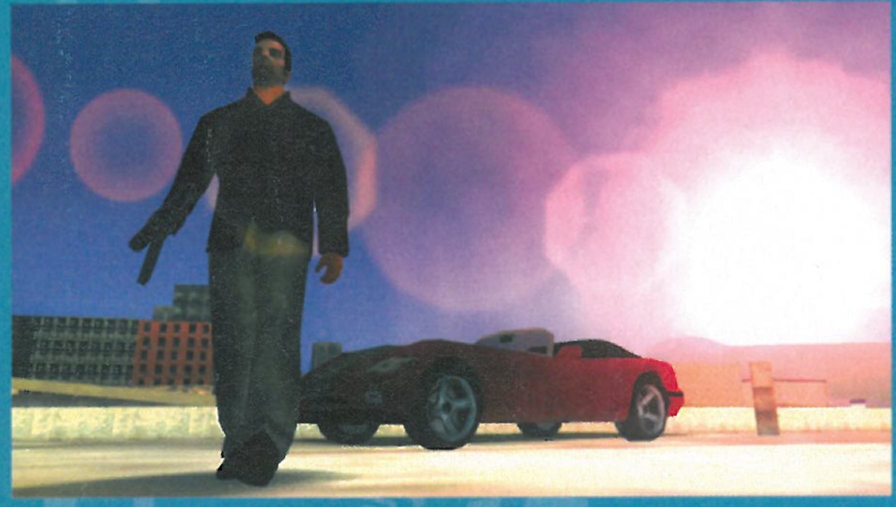
3. Las misiones

Una vez que trabajas para la "cosa nostra" tienes que estar preparado para todo, desde ponerte guapo a eliminar a un mafioso rival.

Las habilidades de Tony (básicamente "tomar prestado" cualquier vehículo, conducir a toda pastilla y disparar) se ponen a prueba en cada uno de los encargos que nos va haciendo Salvatore Leone. De momento, nosotros ya hemos tenido que sacar fotografías "comprometidas" a escondidas, proteger un casino del ataque de otro grupo mafioso, o acabar con tres estrellas de televisión utilizando un lanzacohetes. Como podéis deducir, la variedad de misiones es impresionante (tanto como en cualquier otro «GTA»), pero en este caso serán más cortas y numerosas, para que se adapte mejor el estilo de juego de una portátil. Para ponerle la guinda a este desarrollo, también vamos a encontrar objetivos "especiales", como disparar desde un vehículo utilizando un punto de mira mientras otro personaje conduce (nosotros lo probamos en una lancha).

VEREDICTO

Las misiones son más rápidas y variadas que en cualquier otro «GTA», pero siguen manteniendo la diversión y el humor negro.



LA HISTORIA PRINCIPAL se desarrolla a través de una serie de "encarguitos" en los que lo mismo nos toca hacer de matones que de espías o recaderos. Todas son divertidas por igual.



PODEMOS DESVIARNOS DE LA MISIÓN en cualquier momento para cumplir otro objetivo.



EL SABOTAJE, con un coche cargado de C-4, será una de las misiones más "chungas".

Un garaje lleno de sorpresas

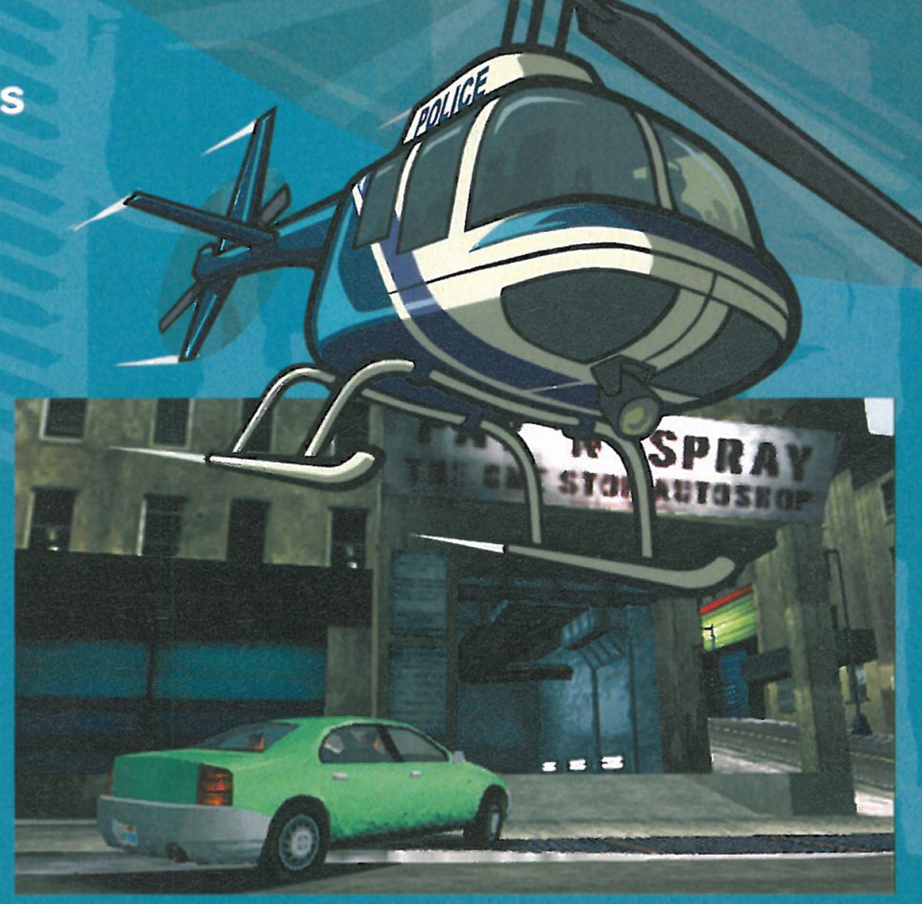
4. Los vehículos

La ajetreada vida de un mafioso te obliga a ponerte al volante de una impresionante flota de coches, motos y hasta barcos.

Todos los coches que aparecen en «Liberty City Stories» son ficticios, pero están diseñados siguiendo el estilo de los primeros años 90. Algunos diseños coinciden con lo que ya hemos visto en «GTA III» (como el Patriot o el modelo Stallion) mientras que otros han sido ligeramente modificados o renovados por completo. En esta entrega no podremos conducir aviones ni helicópteros, pero sí que estarán a nuestra disposición motos (desde un scooter a una chopper) y vehículos acuáticos (lanchas de pesca, patrulleras y fueraborda). En cuanto a las misiones de radiocontrol, lo más probable es que no aparezcan, o, en cualquier caso, que no tengan tanto protagonismo como en los dos últimos juegos, pero en Rockstar no han querido pronunciarse sobre ello. Por supuesto todos los vehículos del juego se podrán modificar en las tiendas Pay´n Spray.

VEREDICTO

La desaparición de los vehículos aéreos se compensa de sobra con el lavado de cara que han sufrido los coches y la inclusión de varios tipos de motos.



PODREMOS GUARDAR NUESTROS COCHES FAVORITOS en el garaje, aunque tenemos el riesgo de que se vuelvan demasiado reconocibles para la policía. Entonces llegará el momento de pintarlos.

Un juego sin límites

5. Posibilidades

Además de un modo historia de casi 100 horas de duración y decenas de misiones alternativas, la ciudad nos ofrece diversión sin parar.

El modo historia de este nuevo «GTA» casi alcanza la misma duración de «Vice City», con un mayor número de misiones, que, eso sí, resultan más cortas. En total, la duración del argumento principal rondará las 100 horas, pero aún hay más. A lo largo del desarrollo también podemos detenernos para cumplir todo tipo de objetivos secundarios: conducir taxis y ambulancias, atender al teléfono para cumplir encargos más simples o echar carreras por la ciudad. Así es como ganaremos dinero para conseguir nuevas armas, comprar locales, etc. Además, este juego cuenta con una serie de sucesos aleatorios que se producen de vez en cuando en las calles y que nos permiten disfrutar aún más de nuestros paseos por Liberty City. Por ejemplo, podremos asistir a peleas entre los transeúntes, controles policiales que no tienen nada que ver con nuestra actividad, accidentes de tráfico... ¡Es la bomba!

VEREDICTO

Basta con dar un paseo por Liberty City para descubrir que la diversión nunca se agota en este juego. ¡Siempre hay algo por hacer!



TONY ES CAPAZ DE CONDUCIR cualquier vehículo, disparar con un impresionante arsenal, tomar fotografías o realizar misiones de infiltración. No se ha confirmado si podrá nadar.



PODEMOS PARTICIPAR EN CARRERAS urbanas y en misiones alternativas tipo taxi o ambulancia.



LA POLI NOS PERSIGUE si cometemos un delito. A mayor gravedad, mayor nivel de búsqueda.

Adaptado a nuestra PSP

6. El Control

Aunque la consola no cuente con un segundo stick de control, esta entrega conserva todas las posibilidades de los juegos anteriores.

Para trasladar todas las posibilidades de un «GTA» a la portátil de Sony, el principal problema ha sido la ausencia de un segundo stick analógico (con el que controlamos la cámara habitualmente). Para subsanarlo, nos movemos utilizando el stick izquierdo, mientras que modificamos la cámara si mantenemos presionado el botón L. Durante los tiroteos podemos acudir con el botón R a un sistema de puntería automática que "salta" al blanco más cercano, un sistema parecido a lo que ya hemos visto en «San Andreas», y que además nos indica su nivel de resistencia cambiando de color. En cuanto a los demás controles, no hay ninguna novedad: el Círculo dispara, el Triángulo nos permite "afanar" los coches, X sirve para acelerar... Por supuesto, el comportamiento de los coches y de las motos mostrará algunas diferencias importantes.

VEREDICTO

Aunque parecía imposible, pese al "recorte" de botones, se mantienen todas las opciones (a pie y en coche) de los otros «GTA».



EL SISTEMA DE PUNTERÍA automática será similar al que probamos en «GTA San Andreas». Basta con pulsar el botón R para fijar el objetivo, y os aseguramos que nos hará mucha falta...



LA CONDUCCIÓN de los coches cambia de forma sustancial según el modelo que llevamos.



PARA MANEJAR LA CÁMARA tendremos que mantener presionado el gatillo izquierdo.



LA CONSTRUCCIÓN DE LOS COCHES es envidiable, y además todos ellos cuentan con reflejos en tiempo real y son completamente destructibles. La sensación de velocidad también sobresale.



LIBERTY CITY tiene la misma superficie que en «GTA III», pero el horizonte es más lejano.



LOS TRANSEÚNTES están muy detallados y además se comportan de formas distintas.

Un despliegue de efectos

7. Los gráficos

Merced a un nuevo motor gráfico, Liberty City luce en PSP más grande y detallada que nunca, con vehículos mejorados y nuevos modelos.

Una vez en movimiento, «Liberty City Stories» se destapa como un juego soberbio. El tratamiento de los coches, con nuevos efectos de reflejos, los cambios en el clima (en esta versión con nieve, lluvias torrenciales y niebla) y la construcción de la ciudad, cuya línea de horizonte se ha alejado considerablemente, nos dejan boquiabiertos. Además, la creación de personajes, que nunca ha sido el fuerte de la saga, gana con el aumento de resolución, propio de una pantalla más pequeña. Quizá las animaciones no sean demasiado suaves, aunque la sensación de conducir por una ciudad "viva" está totalmente conseguida. ¡No os perdáis la física de los coches o los efectos de partículas que aparecen cuando derrapamos! Una vez que lo tengáis en vuestras manos, os parecerá mentira que sea un juego de PSP.

VEREDICTO

Si el impresionante tamaño de la ciudad no os convence, seguro que lo harán los detallados modelos o los efectos de luz.

Una banda sonora de lujo

8. La música

Una de las señas de identidad del juego será su banda sonora: una recopilación con lo mejor de los años noventa que incluirá alguna sorpresa.

Las diez emisoras de radio que se escuchan en «Liberty City Stories» (el número definitivo podría cambiar) recuperan los temas principales que ya disfrutamos en «GTA III», e incluso conservan el nombre de las principales cadenas y el estilo de los locutores. Pero, ¿es que no hay novedades? Pues sí, de momento hemos escuchado dos nuevas emisoras, una dedicada al Hip Hop y otra con "música del mundo" en la que podemos oír lo último en ritmos hindúes, africanos y orientales. En cuanto a las voces, que corren a cargo de actores profesionales, y a los efectos de sonido, podéis esperar un trabajo igualmente excepcional, aprovechando los efectos envolventes de PSP. Y, por supuesto, sin dejar de lado el "ruido de fondo" de la ciudad: motores, golpes y voces que nos hacen sentirnos plenamente integrados dentro de un entorno con vida propia.

→ VEREDICTO

La selección de temas es alucinante, al igual que los efectos de sonido. Por desgracia, el juego no vendrá doblado al castellano.



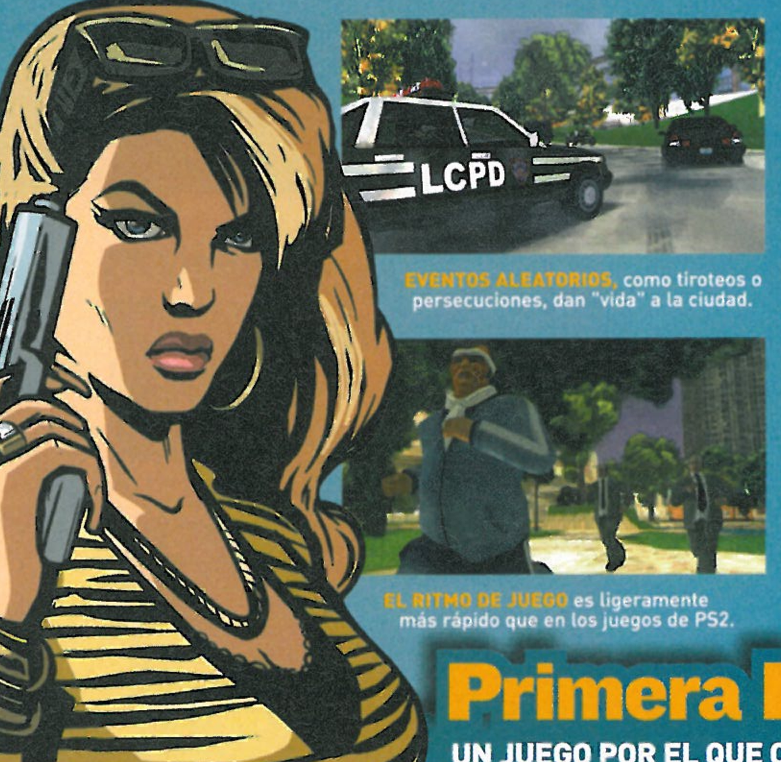
LAS EMISORAS DE RADIO agruparán las canciones en categorías. Cada vez que montemos en un coche podremos sintonizar desde ópera a lo último en Hip Hop o en música hindú.



LA AMBIENTACIÓN se completa con efectos envolventes de motores, voces y disparos.



LAS VOCES, que corren a cargo de actores famosos, estarán en inglés, pero con subtítulos.



EVENTOS ALEATORIOS, como tiroteos o persecuciones, dan "vida" a la ciudad.

EL RITMO DE JUEGO es ligeramente más rápido que en los juegos de PS2.

Todo un «GTA» en el bolsillo

9. Portabilidad

Ya sabemos que el nuevo «GTA» estará a la altura de los títulos de PS2, pero ¿qué cambios ha sufrido para convertirse en un juego portátil?.

Para marcar las diferencias entre la versión portátil y sus "hermanos mayores", este «GTA» tiene un ritmo más rápido y variado. Las secuencias son muy ágiles, y nunca nos quedamos atascados demasiado tiempo en una misión. A estas virtudes hay que añadirle la posibilidad de pasear por la ciudad y descubrir eventos aleatorios que multiplican la diversión. Por otra parte, el apartado técnico, con un nuevo motor, también está adaptado a la consola: los coches están más detallados que en «GTA III» y el horizonte es más lejano.

→ VEREDICTO

«Liberty City Stories» es más rápido y variado que otros «GTA», como corresponde a un juego portátil.

Primera Impresión

UN JUEGO POR EL QUE COMPRAR UNA CONSOLA

Si nos preguntasen qué juego querríamos tener en una portátil habríamos contestado «GTA» sin dudarlo. Su apartado técnico, sus posibilidades infinitas, el argumento... todo se adapta perfectamente a un juego de PSP. Y lo mejor es que el hecho de ser portátil no le hace desmerecer frente a las anteriores entregas. Así que, si todavía necesitabais un motivo para comprar vuestra PSP, ha llegado el momento de que corráis a la tienda y os hagáis con ella y con su juego más esperado.



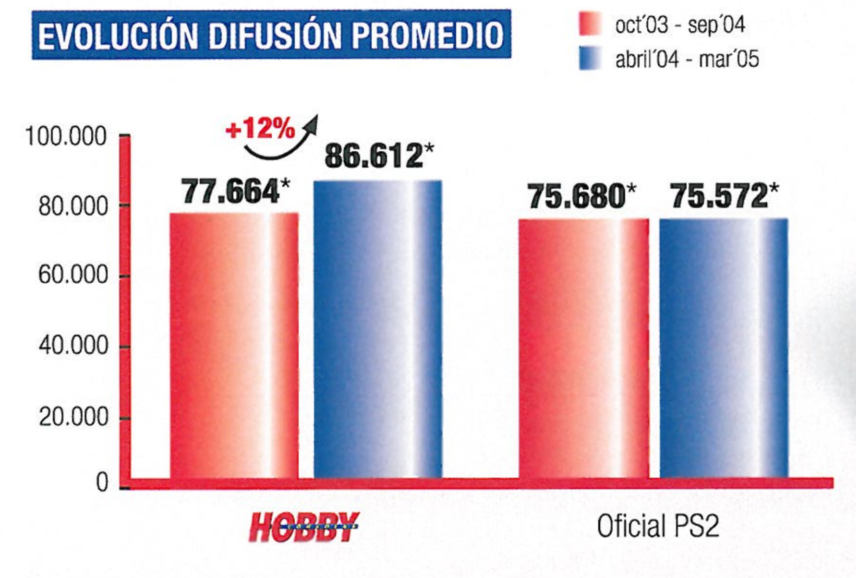
LOS MIEMBROS DE ROCKSTAR nos mostraron el nuevo «GTA» en sus oficinas de Londres.

gracias jorge, gracias pedro, gracias gonzalo, gracias marta, garcias pablo, graci
enrique, gracias belen, gracias sergio, gracias jaime, gracias paco, gracias nach
gracias fernando, gracias rodrigo, gracias santi, gracias felipe, gracias alfons
gracias álvaro, gracias virginia, gracias javier, gracias tito, gracias vicente, graci
gustavo, gracias federico, gracias mariano, gracias jesús, gracias antonio, graci
marcos, gracias carlos, gracias ernesto, gracias luis, gracias manolo, gracias mónic
gracias marcelo, gracias rubén, gracias david, gracias miguel, gracias josé, graci
silvia, gracias alejandro, gracias daniel, gracias carla, gracias andrés, gracias migu

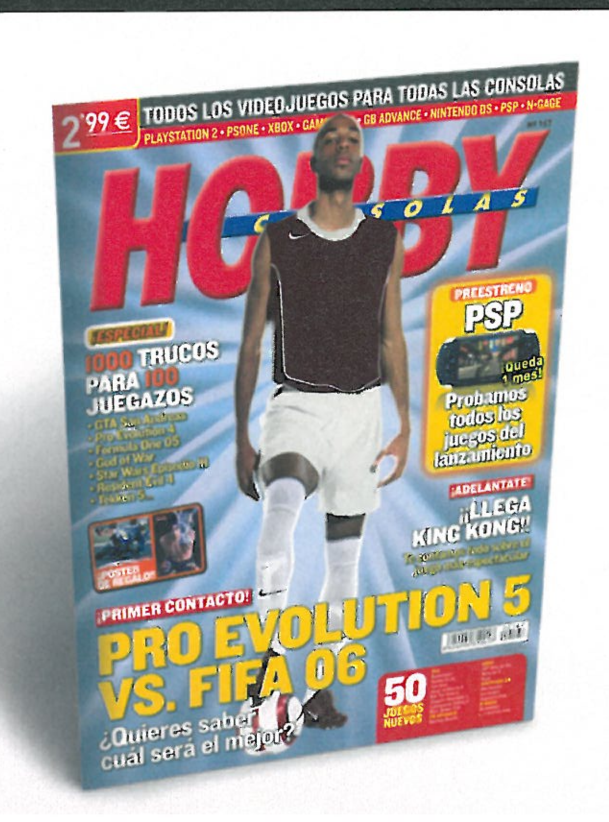
86.612 GRACIAS

gracias santi, gracias nicolás, gracias alex, gracias pilar, gracias constantino, graci
io, gracias bea, gracias juanma, gracias miguel angel, gracias manuel, graci
ucas, gracias mateo, gracias eduardo, gracias juan, gracias ricardo, gracias adol
gracias vicente, gracias iván, gracias felipe, gracias jesús, gracias antonio, graci

Porque gracias a todos vosotros, somos la revista
multiplataforma más vendida en España



*Ejemplares vendidos al mes



PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



PRO EVOLUTION SOCCER 5 ya está casi listo para ofrecernos en PS2 y Xbox los partidos de fútbol más apasionantes. Si queréis conocer todas sus novedades, no os perdáis el preestreno que os hemos preparado.



RESIDENT EVIL 4 pretende hacer pasar a los usuarios de PS2 el mismo miedo que padecieron los de GC. Nosotros ya lo hemos probado... ¡y va a ser que sí!



JAMES BOND

«Desde Rusia con Amor» es la nueva misión que le han encargado al espía más famoso. Es "Top Secret", pero nosotros os adelantamos los detalles.

PÁGINA 48



PÁGINA 52

ULTIMATE SPIDERMAN va a suponer el regreso del Hombre-Araña a las consolas,. ¡Y lo hará con nuevo "look"!

EN ESTE NÚMERO...

La vuelta de las vacaciones se hará más llevadera con los éxitos que vienen.



LOS PARTIDOS SERÁN MUY EQUILIBRADOS Y REALISTAS, más que en ninguna otra entrega de «PES», gracias a que el juego será más lento y a que los jugadores tendrán una inteligencia artificial bastante más elevada.



LAS CLAVES

1 EL REALISMO volverá a presidir cada encuentro. El juego será todo un simulador en estado puro.





2 EL DESARROLLO de los encuentros será más pausado y habrá que elaborar más el juego.



3 LOS JUGADORES estarán muy bien realizados y parecerán de carne y hueso. Aquí tenéis una buena prueba.



- Octubre
- Konami
- Fútbol

PRO EVOLUTION SOCCER 5

La Liga ya lleva varias jornadas disputadas, pero nosotros no la viviremos a tope hasta que no podamos gozar en casa con los partidos virtuales que nos ofrece este fantástico simulador.

EL DEPORTE REY NOS VUELVE LOCOS a todos los españoles, los juegos de fútbol siempre baten récords de ventas, y por eso la quinta entrega de la saga «Pro Evolution Soccer» es uno de los títulos más esperados del momento. Quizá lo mejor que se puede decir de «PES5» es que va a mantener intactas todas sus cualidades, ya que aunque incluirá alguna que otra novedad que ahora os comentaremos, volverá a apostar por la simulación más pura del deporte rey, sin hacer concesiones al estilo arcade.

EL CONTROL OFRECERÁ MILES DE POSIBILIDADES, si bien habrá que practicar mucho para llegar a dominarlo. Una vez más se volverán a utilizar prácticamente todos los botones del mando para jugar, pero habrá una gran recompensa para quienes consigan dominar el manejo: plasmar en el campo cualquier jugada que se nos ocurra. Así, será posible realizar cambios de juego calculados al milímetro, pases al hueco picados, "zinedinas", autopases... ¡hasta los más exigentes quedarán encantados!

El ritmo de los partidos será más pausado en esta ocasión que en entregas pasadas. Esto provocará que se juegue mucho más en el centro del campo y que se elaboren más las juga-





COMO DE COSTUMBRE, ESTA EDICIÓN LO DARÁ TODO EN FAVOR DE LA SIMULACIÓN PURA

¡OJO AL DATO!

Comentaristas profesionales...
JUAN CARLOS RIVERO E IÑAKI CANO NARRARÁN LOS PARTIDOS

Como sucediera el año pasado, Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano, habituales de Televisión Española, serán los encargados de retransmitir los encuentros.

Ya se acerca la versión para la nueva PSP...
«PRO EVOL. SOCCER 5» TAMBIÉN APARECERÁ EN LA PORTÁTIL

Konami ultima el lanzamiento de la versión para PSP de su simulador, que se producirá a finales de año. Nosotros ya hemos probado la versión japonesa, y es alucinante.



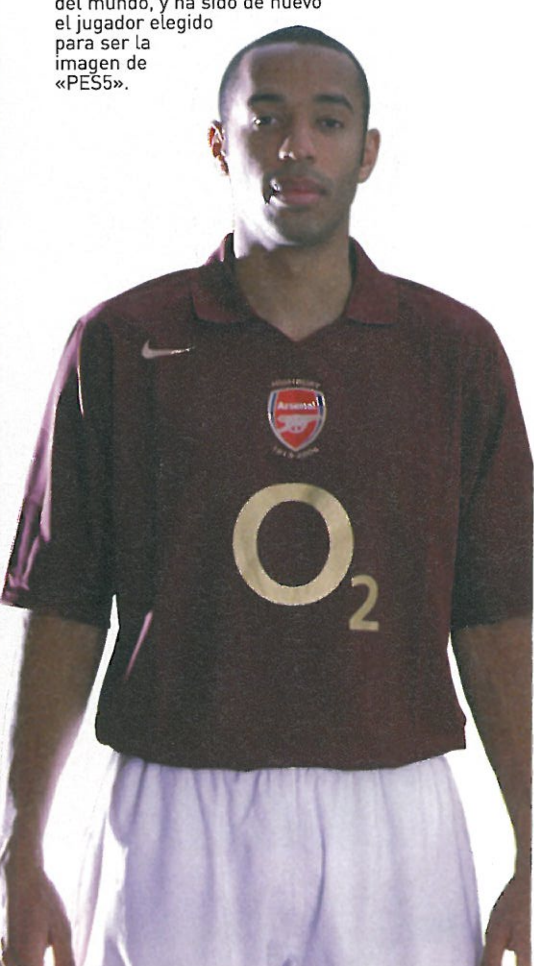
Pro Evolution Soccer 5 (PSP)



EL TÍTULO INCLUIRÁ NUEVAS LICENCIAS de algunos de los equipos más punteros de Europa, como el Chelsea o el Arsenal ingleses, que se unirán a los que ya estaban en la pasada edición, como todos los de la LFP, el Calcio y la Liga.

THIERRY HENRY

EL "CRACK" DEL ARSENAL es uno de los mejores delanteros del mundo, y ha sido de nuevo el jugador elegido para ser la imagen de «PES5».







DESDE SIEMPRE, CON EL FÚTBOL

«Pro Evolution Soccer» debutó en PSone hace ya 5 años y, desde entonces, edición tras edición, nos ha sorprendido con versiones cada vez más realistas y depuradas. Esta saga es, junto a «FIFA» de EA Sports, la más famosa y consolidada dentro de las consolas. Vamos a hacer un breve repaso a su trayectoria:



PRO EVOLUTION SOCCER (PSONE) sorprendió a todo el mundo presentando una visión del fútbol mucho más realista de lo que ningún otro título había ofrecido.



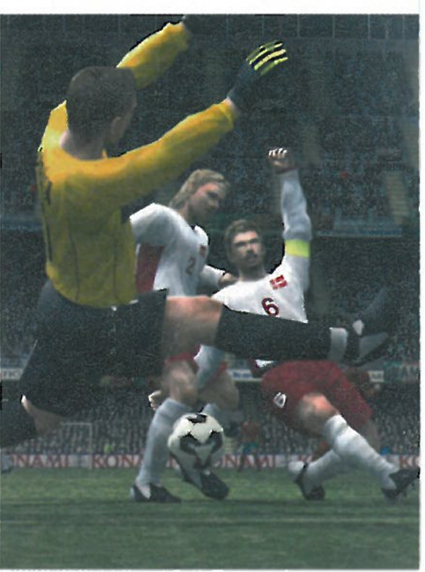
PRO EVOLUTION SOCCER 2 (PSONE - PS2) aparecía por primera vez en PS2 y dio un salto de calidad increíble con respecto a la versión de PSone en todos los sentidos.



PRO EVOLUTION SOCCER 3 (PS2) pulía algunos detalles de la anterior edición, convirtiéndose en uno de los mejores juegos de fútbol nunca vistos en una consola.



PRO EVOLUTION SOCCER 4 (PS2 - XBOX) dejó de ser exclusivo para la máquina de Sony, pues Konami también lo editó en Xbox. Incluía un nuevo modo online.



das, como sucede en el fútbol moderno. Por su parte, la inteligencia artificial de los jugadores estará más ajustada, y marcar un gol será algo más complicado que de costumbre. Y ya que estamos hablando de novedades, otra será la presencia de más equipos reales, como el Arsenal o el Chelsea de la Premier League inglesa o el Rosenborg noruego, que se unirán a las licencias que



EL CONTROL SERÁ MUY TÉCNICO, PERO OFRECERÁ UN MONTÓN DE POSIBILIDADES A LOS QUE LO DOMINEN



CONSEGUIR MARCAR UN LIBRE DIRECTO será tan complicado como siempre. Habrá que practicar bastante para cogerles el "punto".





LOS MODOS DE JUEGO serán variadísimos, y podremos desde jugar online a disputar partidazos "amistosos" como este Madrid-Barça.



LAS DISTINTAS PERSPECTIVAS nos permitirán seguir el juego desde cualquier posición del campo: el lateral, la tribuna, los fondos...

ya incluía la pasada edición, es decir, la LFP española, el Calcio italiano y la Liga holandesa. Aun así echaremos en falta los equipos reales de la liga francesa o portuguesa, por ejemplo. ¡A ver si están en futuras ediciones!

→ HABRÁ MODOS DE JUEGO PARA ELEGIR. Podremos participar en partidos amistosos, jugar online, entrenar cualquier faceta del juego, etc., pero sin duda el modo estrella volverá a ser una vez más la Liga Máster, en la que tendremos que llevar a lo más alto a un equipo muy modesto y de escaso presupuesto. El reto será tan complicado como divertido, porque aparte de disputar los encuentros tendremos que hacer las funciones propias de un manager, como fichar jugadores. Y a todas estas virtudes habrá que añadir una más: el impresionante acabado técnico que lucirá todo. Los jugadores nos alucinarán con un modelado más trabajado y eso se dejará notar especialmente en las caras de los futbolistas más famosos, como Raúl o Fernando Torres, que serán clavados a los reales. Los estadios no alcanzarán el mismo nivel de perfección, pero aún así tendrán un buen diseño y además habrá una gran variedad de ellos. Como veis, todo está preparado para que comience una nueva fiesta del fútbol en el salón de vuestra casa. ¡Por favor, que salga cuanto antes! HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

Esta nueva edición de «Pro Evolution» será aún más realista que en anteriores ediciones, algo increíble.

¡DEJA LA ARENA Y ENTRA EN LA AVENTURA!

RADIEN HA CONVOCADO A SUS DOS MONJES SHAOLIN MÁS PODEROSOS PARA SACAR LA LUCHA DE LA ARENA E INTRODUCIRLA EN UN MUNDO ABIERTO. EN ESTE ÉPICO VIAJE DE MISTERIO Y PELIGRO, DESCUBRIRÁN ENIGMÁTICOS SECRETOS, EXPLORARÁN REINOS PELIGROSOS Y LUCHARÁN MORTALMENTE CONTRA SUS ADVERSARIOS POR EL CONTROL DEL UNIVERSO MORTAL KOMBAT.



UTILIZA EL MODO KO-OP PARA LUCHAR COM LIU KANG O KUNG LAO INDIVIDUALMENTE O COMO EQUIPO.

LUCHA INTENSAMENTE EN LA BOSS BATTLES CON GORO, BAKAR, SCORPION, REPTILE Y OTROS LEGENDARIOS RIVALES.

ATACA EN CUALQUIER DIRECCIÓN Y EN CUALQUIER MOMENTO CON EL NUEVO SISTEMA DE KOMBATE MULTIDIRECCIONAL.







PlayStation 2

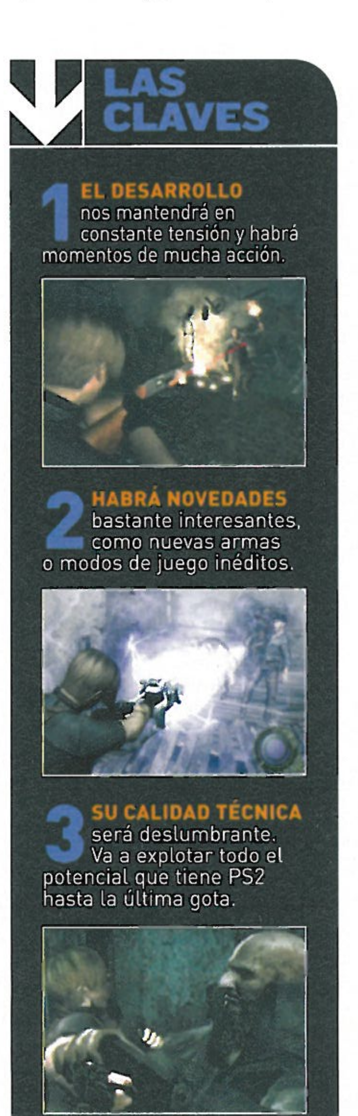





"LA LUCHA SE UNE A LA AVENTURA Y LAS PLATAFORMAS"
PLAYSTATION 2 OFICIAL
EJECUTA LOS CLÁSICOS ATAQUES DE MK II, JUNTO CON MÁS FATALITIES, NUEVAS MUTALITIES Y CRUELES BRUTALITIES.
WWW.MKMONKS.COM
MORTAL KOMBAT
SHAOLIN MONKS



LA ACCIÓN, LOS COMBATES Y LOS TIROTEOS van a ser una constante en el cuarto «Resident». Otros ingredientes típicos de la saga, como la exploración de los decorados, también estarán presentes, aunque en menor medida.



LAS CLAVES

1 EL DESARROLLO nos mantendrá en constante tensión y habrá momentos de mucha acción.

2 HABRÁ NOVEDADES bastante interesantes, como nuevas armas o modos de juego inéditos.

3 SU CALIDAD TÉCNICA será deslumbrante. Va a explotar todo el potencial que tiene PS2 hasta la última gota.

Noviembre
Capcom
Acción

RESIDENT EVIL 4

España es un país fantástico, lleno de contrastes y donde siempre brilla un sol magnífico. Eso sí, también hay algún que otro pueblo maldito repleto de gente un poco majara. ¡No se puede tener todo!

UNA PELIGROSA SECTA RELIGIOSA ha secuestrado a la hija del presidente de los EE.UU y la mantiene presa en algún pueblo perdido de nuestro país. La que se puede montar es gorda, así que Leon S. Kennedy, que ya protagonizó «Resident 2», recibe la misión de liberar a la muchacha, y a nosotros nos va a tocar ayudarle. Este será el argumento de la cuarta entrega de esta famosa saga de terror, que es exactamente el mismo que nos mantuvo en vilo en la versión para GC que se lanzó a principios de año. El desarrollo de la aventura también será el mismo, mezclando momentos de acción con otros de máxima tensión, y sin descuidar elementos como la exploración o los puzzles.

ELIMINAR A CIENTOS DE ENEMIGOS será lo que más tiempo nos mantendrá ocupados, aunque también habrá que proteger a Ashley, la hija del presidente, del acoso de los indeseables una vez que la hayamos rescatado. Para darles su merecido podremos echar mano de un buen número de armas, como recortadas, ametralladoras, granadas o hasta lanzamisiles. Sin embargo, de inicio no iremos equipados con tanto "cachivache", sino que tendremos que ir recaudando el dinero suficiente para luego comprar lo que nos interese a un misterioso comerciante que encontraremos en



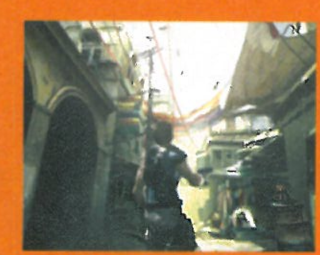
¡OJO AL DATO!

El juego original... «RESIDENT EVIL 4» TRIUNFÓ EN GC

La versión original del juego de Capcom fue aclamado por el público a principios de este año. El juego recibió notas altísimas, y se vendió de maravilla.

Capcom prepara «RE5»... LA SAGA DARÁ EL SALTO A PS3 Y XBOX 360

Capcom ya ha confirmado que trabaja en la quinta entrega de «Resident Evil», que aparecería en PS3 y Xbox 360 (y quizá en Revolution) a finales del 2006 o principios del 2007. ¡Habrá un buen número de novedades!



RE5 (PS3 - Xbox 360)

EL JUEGO SERÁ EL MISMO DE GAMECUBE, PERO CON VARIOS EXTRAS AÑADIDOS

LEON S. KENNEDY

TRABAJA PARA EL GOBIERNO DE LOS EE.UU. y su misión es clara: rescatar a la hija del presidente de su país de las garras de una secta.



LA CANTIDAD DE ENEMIGOS que nos atacarán será increíble, y además habrá una variedad alucinante. Este de la imagen, El Gigante, os dará bastantes problemas en más de una ocasión. Y os avisamos que acabar con él no será nada fácil...









EL ARMAMENTO que podremos utilizar será impresionante: lanzamisiles, recortadas, pistolas, rifles... ¡habrá de todo!

LAS SECUENCIAS DE VÍDEO serán abundantes y usarán el motor del propio juego. ¿Habéis visto qué calidad tendrán?

CASI UNA DÉCADA PASANDO MIEDO

Desde que Capcom lanzara la primera parte de «Resident Evil» en 1996, esta saga ha ido creciendo en popularidad hasta convertirse en una de las más prestigiosas y reconocidas dentro del sector. Ya han salido bastantes entregas para casi todas las plataformas domésticas existentes, salvo Xbox. Aquí las tenéis:



RESIDENT EVIL (PSONE - SATURN) inauguró el género de los "survival horror", cosechando un gran éxito. En el año 2002 GC recibió un remake.



RESIDENT EVIL 2 (PSONE - N64 - DREAMCAST - GC) superó en todos los aspectos a su predecesor. Es una de las mejores entregas de la serie.



RESIDENT EVIL 3: NEMESIS (PSONE - DREAMCAST - GC) no alcanzó la misma calidad que los anteriores debido a un desarrollo más monótono.



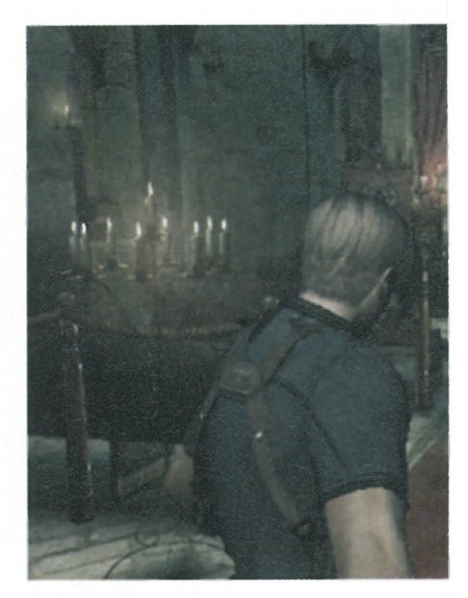
RE: CODE VERONICA (DREAMCAST - PS2 - GC) supuso el salto a las 3D. La versión original de DC fue considerada un auténtico clásico.



RESIDENT EVIL 0 (GAMECUBE) fue una "precuela" donde, por primera vez, podíamos recorrer los escenarios con dos personajes al mismo tiempo.



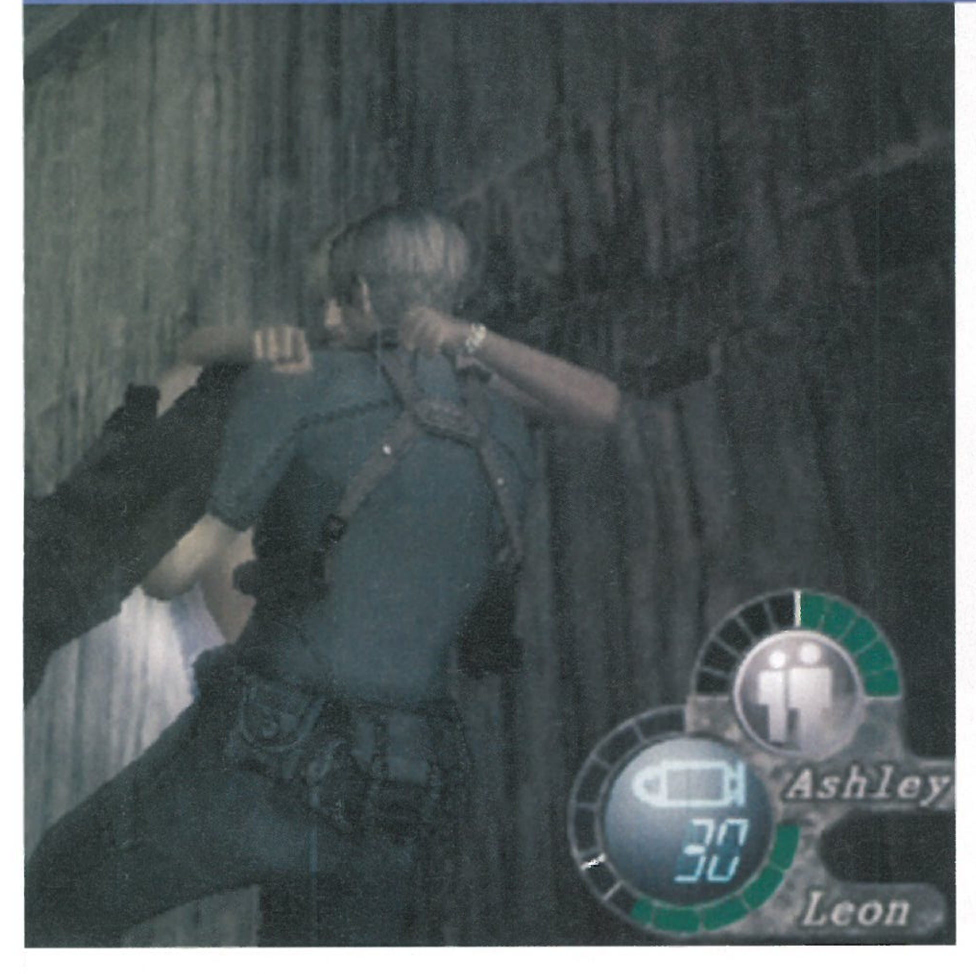
RESIDENT EVIL OUTBREAK (PS2) permitió a los usuarios japoneses y americanos jugar online... algo que no sucedió aquí, por desgracia.



ciertos puntos de los escenarios. Además, Leon contará en esta versión de PS2 con un arma totalmente nueva que no aparecía en la aventura original: el P.R.L, un potente láser que hará estragos entre sus rivales.

Pero esta no será la única novedad que incorporará el juego con respecto a la versión de GameCube. Una vez que nos lo pasemos (algo que nos llevará





■ ESTA AVENTURA NOS ALUCINARÁ POR SU GRAN CALIDAD TÉCNICA Y SU ESPECTACULAR DESARROLLO ■



TRAMPAS COMO ESTAS abundarán en los escenarios, sobre todo al principio de la aventura. ¡Y cuidado porque son muy dañinas!





EL MERCADER venderá todo tipo de armas y objetos, vitales para superar la aventura. Lo que pasa es que a veces pone unos precios...

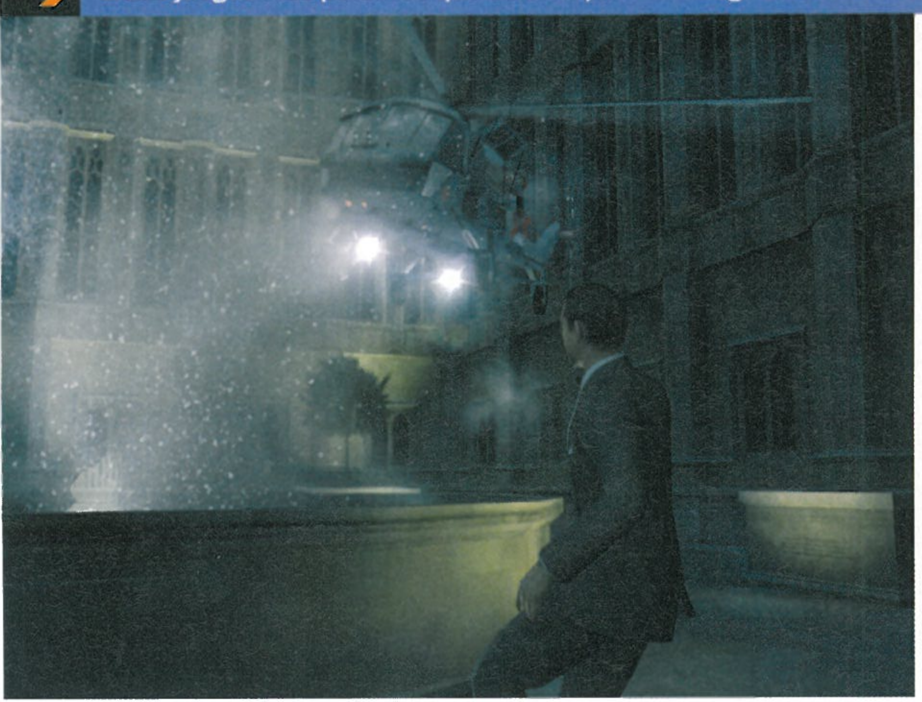


LOS PUZZLES serán menos abundantes que en anteriores entregas, pero aún así aportarán variedad al desarrollo. Este será facilito.

unas 20 horas por lo menos), podremos desbloquear una modalidad llamada Separate Ways en la que controlaremos a Ada (la misma que aparecía en «RE2») para guiarla por cinco niveles que estarán extraídos de la aventura principal de Leon. ¡Ah! y la chica también podrá emplear un arma nueva: flechas cargadas de pólvora de un poder devastador. Además de esto, también encontraremos pequeñas sorpresas como nuevos trajes para los protagonistas o la posibilidad de cambiar el formato de pantalla entre panorámico ó 4:3. No están mal los extras, ¿verdad?

→ EN LO QUE RESPECTA AL APARTADO GRÁFICO, la calidad apenas bajará en comparación con el juego original. Tan solo notaremos una menor definición en las texturas y un menor número de polígonos en el modelado de los personajes. Lo demás será igual de alucinante, así que recorreremos escenarios enormes y ambientados maravillosamente, donde habitarán grupos de enemigos que nos atacarán en masa sin que la acción sufra apenas ralentizaciones. Y si a todo esto unimos un sonido con calidad Dolby muy bien realizado, tendremos una aventura que puede convertirse en el "pelotazo" del año para esta consola. No es por hacer de adivinos, pero estamos seguros de que será así. Paciencia, que sólo os queda un mes para comprobarlo. HC

→PRIMERA IMPRESIÓN
El título es casi un calco de la versión original de GameCube, ¡y esta era una pasada!



LA NUEVA AVENTURA DE BOND rebosará acción y calidad. Enfrentarnos nosotros solitos a un helicóptero es un buen ejemplo de todo lo que tendremos que hacer.





1 **EL ARGUMENTO** seguirá de cerca el guión de la película original de 1964, aunque también tendrá algunos elementos inéditos.



2 **LA ACCIÓN** presidirá el juego, así que veremos multitud de explosiones, disparos y enfrentamientos.



3 **LA AMBIENTACIÓN** estará realmente conseguida y recogerá fielmente el universo Bond creado por Ian Fleming.



- Octubre
- Electronic Arts
- Acción

007 DESDE RUSIA CON AMOR

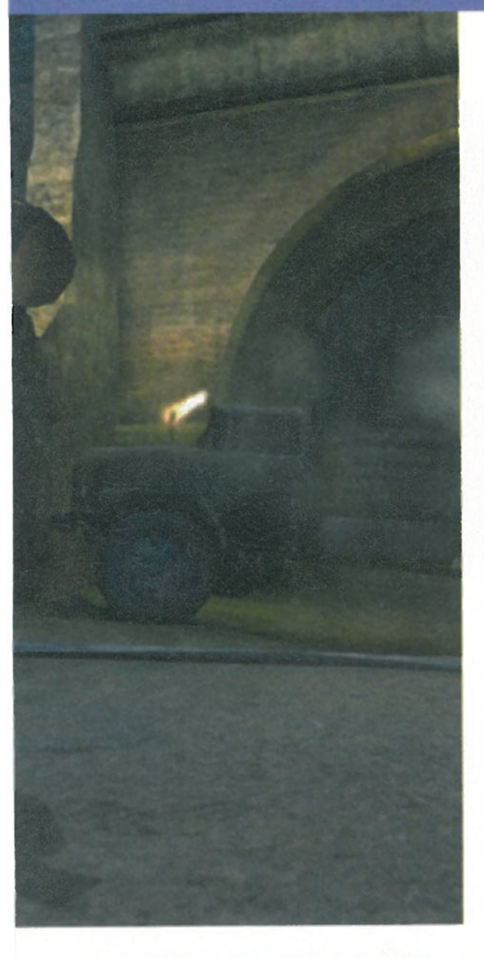
A James Bond le va a tocar hacer muchas más cosas que beber martinis y ligar con chicas "cañón" para cumplir su próxima misión.

EL AGENTE SECRETO MÁS CONOCIDO DEL MUNDO va a colarse de nuevo en las consolas con una aventura en tercera persona cargada de acción y basada en "Desde Rusia con Amor", una de sus películas más clásicas. Su protagonista era Sean Connery, quien para muchos sigue siendo el mejor Bond hasta la fecha y, como no podía ser de otra forma, el actor escocés también "interpretará" a 007 en el juego.

Junto a él tendremos que cumplir unos veinte niveles en los que habrá que hacer de todo un poco, desde despachar a tiros a los numerosos enemigos que tratarán de eliminarnos a equiparnos con un jet-pack para volar por los aires. Y no sólo eso, porque también viviremos algunas fases a bordo de vehículos, como el Mercedes que tantas veces ha pilotado Bond en sus películas. ¿Y cuál será nuestro objetivo final? Pues para acabar con una peligrosa organización criminal rusa y rescatar a una chica guapa en apuros. ¿Os parece poco?

LA VARIEDAD DE ARMAS SERÁ IMPRESIONANTE, se podrán potenciar a medida que avancemos, y como siempre a ellas habrá que añadir un gran número de gadgets diseñados por el excéntrico Q. Por supuesto, la ambientación típica del universo de Bond estará garantizada gracias a un apartado gráfico impresionante. De hecho, el propio Sean Connery lucirá un aspecto fantástico y mostrará expresiones faciales muy bien realizadas. ¡Y además las versiones de PS2 y Xbox estarán dobladas al castellano! ¿Logrará convertirse en la mejor aventura de James Bond? Chicos, eso no lo sabremos hasta el número que viene... HC

PRIMERA IMPRESIÓN
El juego tiene muchísima acción y variedad de situaciones, y además su número de niveles parece más que suficiente.





¡OJO AL DATO!

Seguirá los pasos de su anterior aventura... «007 TODO O NADA» FUE TODO UN ÉXITO
«Desde Rusia con Amor» será la segunda aventura en tercera persona de James Bond tras «007 Todo o Nada», juego que gustó mucho a crítica y público.

Una nueva "chica Bond"... NATASHA BEDINGFIELD ACOMPAÑARÁ A 007
La conocida cantante británica ha sido elegida por Electronic Arts para hacer el papel de "chica Bond". En el juego asumirá la identidad de Elizabeth Stark, será secuestrada y, por supuesto, a nosotros nos tocará liberarla.



Natasha Bedingfield

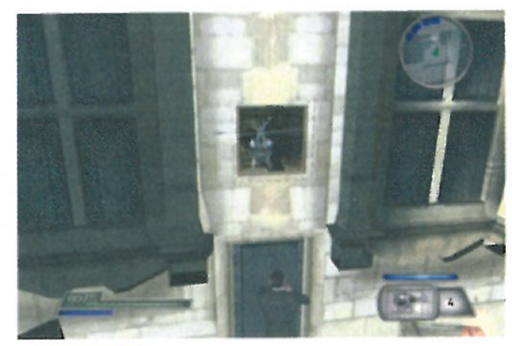
SEAN CONNERY VOLVERÁ A INTERPRETAR A 007, PERO ESTA VEZ LO HARÁ EN UNA AVENTURA LLENA DE ACCIÓN Y DETALLES DE CALIDAD



LOS TIROTEOS contra numerosos enemigos estarán a la orden del día. Menos mal que Bond podrá usar un montón de armas, y que además podremos potenciarlas.



EL JET-PACK nos permitirá recorrer por el aire los escenarios mientras eliminamos a nuestros rivales desde las alturas. ¿Qué os parece esta vista del Big Ben?



LOS GADGETS que podrá utilizar Bond serán muy variados: relojes-láser, helicópteros en miniatura...



EL SIGILO también estará presente y nos permitirá librarnos de los enemigos con más comodidad.



LAS FASES DE CONDUCCIÓN serán muy intensas. En ellas nos esperan cientos de explosiones como esta.



LOS MEJORES PILOTOS DE RALLY VUELVEN A COMPETIR para ver quién es el campeón del mundo. Loeb y compañía se medirán las fuerzas en 16 países como Japón, Italia... o España.



LOS OBSTÁCULOS ALEATORIOS harán que tengamos que poner los cinco sentidos en cada tramo. Pero, ¿a quién se le ocurre estrellarse ahí?



LA PISTA DE PRUEBAS será enorme y tendrá terrenos diferentes para entrenar.



EL RALLY CROSS nos hará competir contra tres rivales que correrán como las balas.



LAS CLAVES

1 LA LICENCIA OFICIAL, que permitirá tener los elementos oficiales con una ambientación de lujo.

2 EL CONTROL ARCADE, lo que no querrá decir que las carreras vayan a ser sencillas. ¡Vueltas de campana garantizadas!

Octubre ■ Sony ■ Velocidad

WRC RALLY EVOLUTION

Por fin vais a poder resarciros de lo que sufristeis en la Operación Retorno. ¡Los potentes motores del mundial de rally rugen otra vez!

EL MUNDIAL DE RALLY SIGUE APASIONANDO a los aficionados, que este año también van a tener la correspondiente versión jugable con «WRC Rally Evolution». El juego mantendrá las cualidades que caracterizan a esta saga: por un lado, será el único juego oficial del Mundial, lo que nos garantiza los trazados, pilotos y coches reales. Por otro, su estilo de conducción arcade permitirá a cualquiera empezar a correr enseguida, aunque para dominar los tramos más duros hará falta practicar un poquito.

ENCONTRAREMOS ALGUNAS NOVEDADES en el menú de modos de juego. No habrá más campeonatos, ya que no se ha celebrado ninguno nuevo desde la anterior entrega (se mantienen los 16 pruebas), pero sí un nuevo modo Rally Cross, que nos enfrentará a otros 3 coches como si fuera un juego de carreras. También habrá una pista de pruebas y una nueva categoría de coches, los clásicos. El renovado apartado técnico aportará efectos climáticos y la posibilidad de encontrarnos obstáculos al azar en la pista.

PRIMERA IMPRESIÓN

Pocos cambios desde la edición anterior, aunque se mantendrá la diversión y la calidad técnica.

ESTRENO 7 DE OCTUBRE

Atrévete a entrar...

BOOGEYMAN

LA PUERTA DEL MIEDO

SAM RAIMI Y SCREEN GEMS PRESENTAN EN ASOCIACIÓN CON SENATOR INTERNATIONAL UNA PRODUCCIÓN GHOST HOUSE PICTURES "BOOGEYMAN" BARRY WATSON EMILY DESCHANEL SKYE McCOLE BARTUSIAK Y LUCY LAWLESS CON LYNN KRESSEL C.S.A. MÚSICA DE JOSEPH LoDUCA VESTUARIO JANE HOLLAND MONTAJE JOHN AXELRAD PLANIFICACIÓN DE PRODUCCIÓN ROBERT GILLIES DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA BOBBY BUKOWSKI PRODUCTOR DE LÍNEA CHLOE SMITH CO-PRODUCTOR ERIC KRIPKE CO-PRODUCTOR DOUG LEFLER PRODUCTORES EJECUTIVOS JOE DRAKE NATHAN KAHANE CARSTEN LORENZ STEVE HEIN GARY BRYMAN PRODUCIDA POR SAM RAIMI ROB TAPERT RELATO DE ERIC KRIPKE GUIÓN DE ERIC KRIPKE Y JULIET SNOWDEN & STILES WHITE DIRIGIDA POR STEPHEN KAY

SONY PICTURES RELEASING DE ESPAÑA S.A.

www.SonyPictures.net

SENATOR



EL HOMBRE ARAÑA PODRÁ PATRULLAR libremente por la ciudad de Nueva York mientras combate, armado con sus superpoderes, a los supervillanos de los cómics.



LAS CLAVES

1 LA LIBERTAD para movernos por la ciudad lanzando las telas de araña de Spiderman.





2 LOS PODERES de Spiderman aparecen fielmente reflejados en el juego. ¡Y lucen igual que en los cómics!



3 VENENO será el segundo personaje jugable, con poderes diferentes, y la misión de eliminar a Spiderman.



- Octubre
- Activision
- Aventura de acción

ULTIMATE SPIDER-MAN

¿Seguro que queréis ser superhéroes? Os advertimos que os tocará rescatar gente, luchar con los malos... ¡y meter tripa dentro del traje!

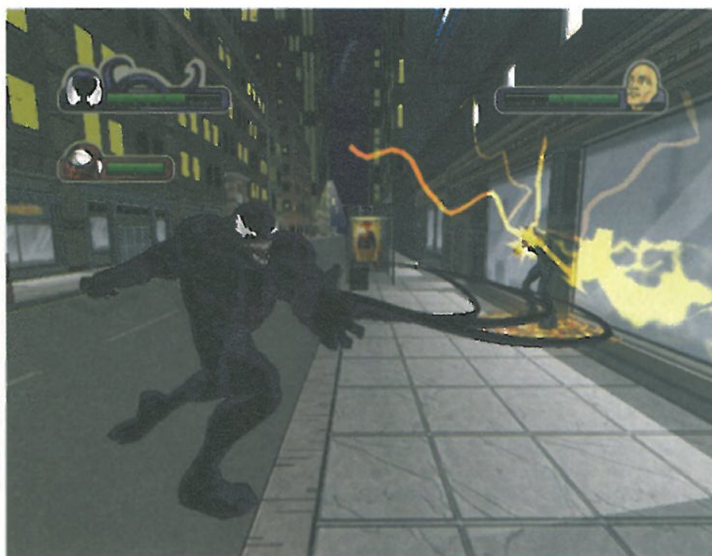
EL ESPECTACULAR HOMBRE ARAÑA ha rejuvenecido para estrenar una nueva serie de cómics acorde con los tiempos que corren. Como es lógico, después del éxito en las viñetas le toca el turno a los videojuegos, así que Spiderman regresará a las consolas con un desarrollo similar al de su última aventura, con paseos en red por la ciudad de Nueva York y un montón de misiones con las que poner a prueba nuestros superpoderes, pero con un nuevo aspecto. Gracias a la técnica "ink shading", que asegura un diseño que recuerda a los tebeos, disfrutaremos de una ciudad enorme por la que podremos movernos libremente, y de unos personajes muy estilizados, entre los que se encontrarán viejos conocidos como Rhino, Electro o el mismísimo Nick Furia.

TAMBIÉN PODREMOS CONTROLAR A VENENO durante algunos niveles. Al contrario que el "trepamuros", este supervillano deberá destrozar la ciudad mientras se alimenta con la energía de los inocentes, y aunque no lanzará telas de araña, sí dará unos saltos enormes y se pegará a las paredes con su superfuerza. También su modo de combatir será diferente, pues en lugar de utilizar puños y pies con la misma agilidad que Spidey, podrá lanzar cualquier objeto del escenario. Por desgracia, aún tendremos que esperar un mes para que estos dos titanes se vean las caras en nuestra consola. HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque parece más enfocado a los fans del cómic, este juego dejará clavado en su asiento a cualquiera gracias a sus enormes posibilidades.

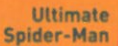




¡OJO AL DATO!

No será el último juego... SPIDER-MAN VOLVERÁ PRONTO A LAS CONSOLAS
Primero lo hará como uno de los luchadores de «Marvel Nemesis», y dentro de un año, con un nuevo juego llamado «Classic Spider-Man». Para el 2007, coincidiendo con el estreno de la nueva película, podremos disfrutar de «Spider-Man 3 The Movie», cuyo desarrollo se mantiene en secreto.

Un cómic de nueva generación... ESTARÁ BASADO EN LA SERIE "ULTIMATE"
Se trata de una nueva línea de cómics Marvel que nos devuelve a la adolescencia de Peter Parker, pero con un estilo más actual.





Ultimate Spider-Man

SPIDERMAN LUCIRÁ UNA NUEVA IMAGEN, PERO CONSERVARÁ SUS SUPERPODERES PARA "LIMPIAR" LA CIUDAD



GRÁFICAMENTE el juego se mostrará muy sólido, y destacará por el impresionante tamaño de la ciudad y algunos efectos realizados con la técnica "ink shading".



LOS ENEMIGOS FINALES serán los mismos de los cómics clásicos, pero con un aspecto renovado. Para derrotarlos habrá que encontrar estrategias especiales.



LOS COMBATES nos permitirán combinar puñetazos, patadas, telarañas y golpes con partes del escenario.



LOS PODERES DE VENENO serán muy diferentes a los del hombre araña, aunque el control se mantendrá.



PARA VIAJAR POR LA CIUDAD tendremos que aprender a balancearnos utilizando nuestra red.


UN PELOTÓN DE SOLDADOS AMERICANOS cuya misión consiste en cruzar la Francia ocupada protagonizará este juego, que mezclará la estrategia con los disparos en primera persona.


LOS ESCENARIOS, que recrearán la campiña francesa, serán muy amplios y nos permitirán trazar diferentes estrategias en cada situación.


TODAS LAS ARMAS y escenarios estarán basados en elementos reales de la guerra.


EL REALISMO de los combates se notará incluso a la hora de apuntar con el rifle.



■ Noviembre ■ Ubisoft ■ Shoot ´em up

BROTHERS IN ARMS EARNED IN BLOOD

Los libros de historia dicen que la II Guerra Mundial acabó hace 60 años, ¡pero en nuestras consolas todavía está en pleno apogeo!

60 AÑOS DESPUÉS DE LA 2ª GUERRA MUNDIAL todavía se recuerda el heroísmo de los soldados que lucharon por Europa. Un reconocimiento que nosotros podremos ganarnos si nos alistamos en «Earned in blood», la segunda parte de «Brothers in arms», que desembarcará el mes que viene en nuestras consolas. El planteamiento táctico, en el que nuestras órdenes tendrán tanto valor como nuestra puntería, volverá a ser el punto de partida de un nuevo desarrollo, en el que encarnaremos al sargento Joe Hartstock, y tendremos que atravesar la Francia ocupada.

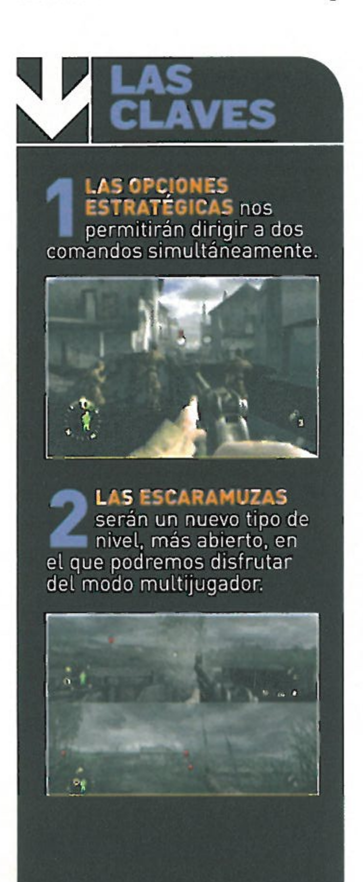
→ TAMBIÉN HABRÁ UN MODO MULTIJUGADOR, en el que podremos repartir el control de nuestras tropas con un amigo. Esta opción será ideal para participar en las escaramuzas (otra de las novedades), que consistirán en grandes escenarios de batalla en los que cumpliremos pequeñas misiones. Una gran realización técnica, y una dificultad por las nubes se encargarán de asegurar el realismo del nuevo «Brothers in arms». HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN
Parece que mantiene todo el realismo de la primera entrega, aunque quizá ande un poco escaso de novedades.

LAS CLAVES

1 LAS OPCIONES ESTRATÉGICAS nos permitirán dirigir a dos comandos simultáneamente.

2 LAS ESCARAMUZAS serán un nuevo tipo de nivel, más abierto, en el que podremos disfrutar del modo multijugador.



Orange GAMES

TODOS LOS JUEGOS Y PERIFÉRICOS EN VENTA Y ALQUILER

CONSIGUE TU TARJETA CLIENTE

Darth vader (60 Cm)
P.V.P 116€

GANA ESTA FIGURA

HACIÉNDOTE SOCIO EN The big Orange

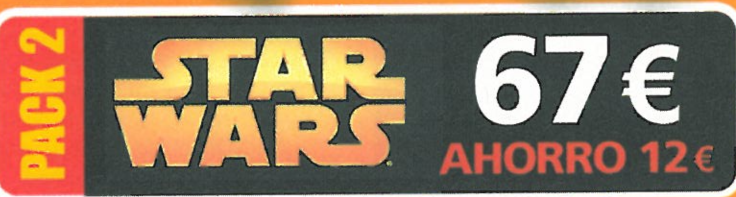












PROMOCIÓN VÁLIDA HASTA FIN DE EXISTENCIAS, NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS
CONSULTA DISPONIBILIDAD EN TU TIENDA. INCLUYE GASTOS DE ENVÍO.



Centros : Alcalá de Henares, Alcañiz, Algeciras, Algorta, Arnedo, Azuaga, Barcelona, Boadilla del Monte, Cádiz, Calahorra, Cartagena, Castelldefels, Castellón, Chiclana de la Frontera, Cerdanyola, Ciudad Real, Cordoba, Elche, El Vendrell, Fuengirola, Getafe, Girona, Guadalajara, Guillena, Hellín,Hondarribia, Hospitalet, Jerez de la frontera, Laguna de Duero, La línea de la Concepción, Lleida, Logroño,Madrid, Mairena del Aljarafe, Málaga, Manresa, Miranda de Ebro, Moaña, Montcada i Reixac, Mollet del Vallès, Mostoles, Orihuela, Palma de Mallorca, Pamplona, Pola de Laviana, Pontevedra, Pozuelo de Alarcón, Premià de Mar, Rincón de la Victoria, San Pedro de Alcantara, San Sebastian, San Vicente del Raspeig, Sanlucar de Barrameda, Sant Cugat, Sto. Domingo de la Calzada, Sevilla, Tafalla,Tenerife, Torrejóin de la Calzada, Tudela, Valencia, Valladolid, Vilassar de mar, Zaragoza.

VALE / SORTEO

Nombre ____________________

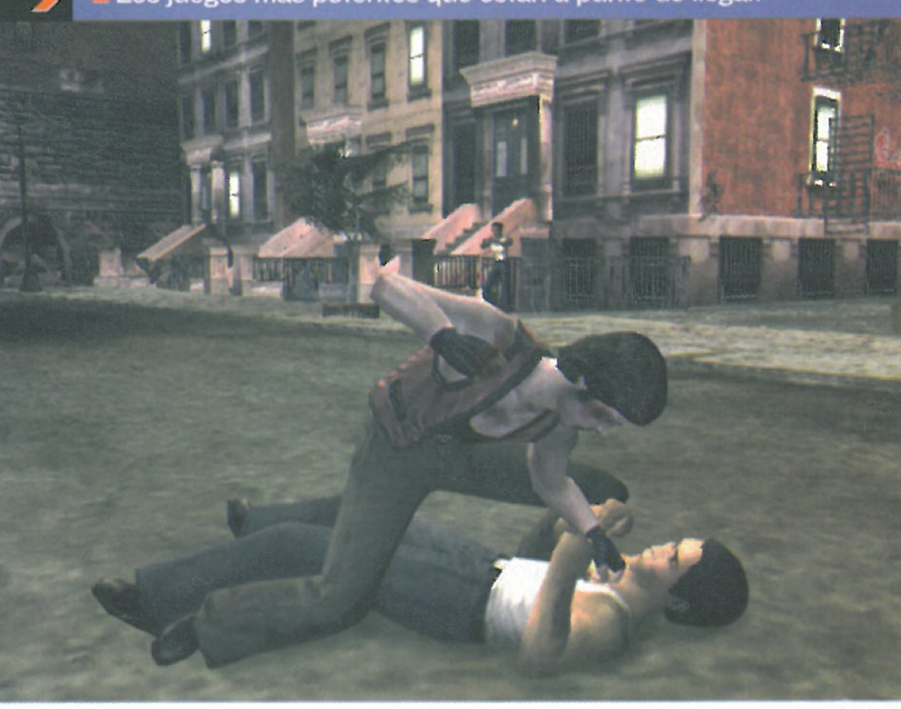
Apellidos ____________________

Fecha de nacimiento ____________________ Teléfono ____________________

Dirección ____________________

Con la reserva de tu pack y la entrega de este vale con tus datos, consigue gratuitamente en tu centro **The big orange** más cercano: tu alta como socio, tarjeta cliente y participa directamente en el sorteo de la figura de colecionista DARTH VADER.**Fecha límite de recepción 30/11/05**. Tu reserva te sera entregada en la tienda en los 4 días hábiles posteriores a la fecha de entrega del vale. **Sorteo 1/12/05**.Los ganadores seran informados telefónicamente.

Conforme a la Normativa de la Ley Orgánica de Protección de Datos de Carácter Personal 15/99 de 13 de diciembre le informamos que sus datos son recogidos con la finalidad única y exclusiva de poder atender su consulta, que éstos formarán parte de un fichero temporal que será destruido una vez finalizada dicha consulta o en su defecto de forma periódica mensualmente. Éste es propiedad de VIDEO ORANGE A DOMICILIO,S.L. (C/Muntaner 462 1º2ª 08006 BARCELONA). Le informamos que puede ejercer sus derechos de acceso, rectificación y cancelación de los mismos a la dirección anteriormente indicada.





LAS BANDAS CALLEJERAS que luchan por los diferentes territorios de la ciudad protagonizarán un juego de peleas a la vieja usanza, pero con un aspecto renovado.

- **Octubre**
- **Rockstar**
- **Beat'em up**

THE WARRIORS

Olvidaos de la Estatua de la Libertad: la ciudad de Nueva York es aquí una zona de guerra donde las bandas pelean por cada calle.

"THE WARRIORS: LOS AMOS DE LA NOCHE" fue una película de finales de los 70 que retrataba de forma un poco "flipada" el ambiente en el que se movían las bandas callejeras de Nueva York. Sin embargo, con el tiempo se ha convertido en una peli de culto, y ahora Rockstar piensa "proyectarla" en nuestras consolas.

«The Warriors» será una revisión moderna de los juegos clásicos de peleas callejeras, como «Final Fight», «Streets of Rage» o «Double Dragon». Sin embargo, la licencia del film (que sólo corresponderá con una tercera parte del juego) permitirá darle un enfoque más variado. Manejaremos a la banda de los Warriors, y nuestro objetivo será atravesar todo Nueva York, desde el Bronx a Connie Island mientras derrotamos a las bandas callejeras que controlan cada parada de metro. Y dado que nuestros chicos estarán en inferioridad numérica, a veces tendremos que recurrir a tácticas especiales en lugar de pelear...

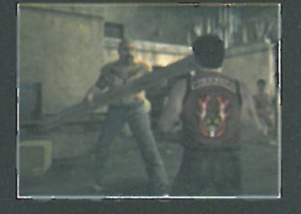
EL DESARROLLO ALTERNARÁ COMBATES, infiltración en los niveles en los que intentaremos sortear la vigilancia de algunas bandas contrarias y fases de habilidad, en las que bastará con pulsar los botones en el momento adecuado. En todos estos escenarios podemos recurrir a la ayuda de nuestros compañeros, a los que también podemos dar sencillas órdenes de combate. Además, por si acaso, siempre que haya varios Warriors en pantalla un amiguete podrá conectar un segundo mando y jugar junto a nosotros, lo que nos permitirá ejecutar golpes especiales más demoledores. Y claro, todo recreado con el mismo aspecto, la música y hasta la narradora que en el cine, un verdadero lujo para los fans de la película.

PRIMERA IMPRESIÓN

Da la impresión de que gracias a sus gráficos mejorados, al modo multijugador y a la variedad en el desarrollo «The Warriors» va a resucitar, de una vez por todas, el clásico género de las peleas callejeras.



1 **LAS PELEAS** callejeras van a recuperar el protagonismo de "viejas glorias" del calibre de «Double Dragon» o «Final Fight».



2 **EL PARECIDO CON LA PELÍCULA** nos permitirá revivir momentos espectaculares, como la huida de los Furies.



3 **EL MULTIPLAYER** que se podrá activar en cualquier momento del juego será, sin duda, la opción más divertida.



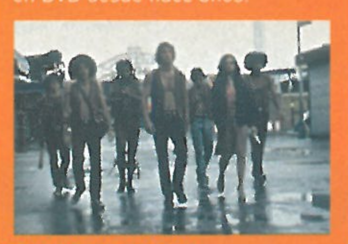




¡OJO AL DATO!

Un género en alza...
LAS PELEAS CALLEJERAS SE PONEN DE MODA
Aunque «The Warriors» no llegará hasta el mes que viene, las bandas callejeras ya nos han sorprendido este mes con «Beat Down» y dentro de unos meses con juegos más actuales, como «50 Cent» o «Saint´s Row».

Una banda de cine...
LA PELÍCULA ES UN FENÓMENO EN EE.UU.
Aunque se trata de una producción de serie B dirigida por Walter Hill, está considerada por mucha gente como la auténtica "Biblia" del ambiente callejero y la cultura urbana y underground. En España se puede encontrar en DVD desde hace años.

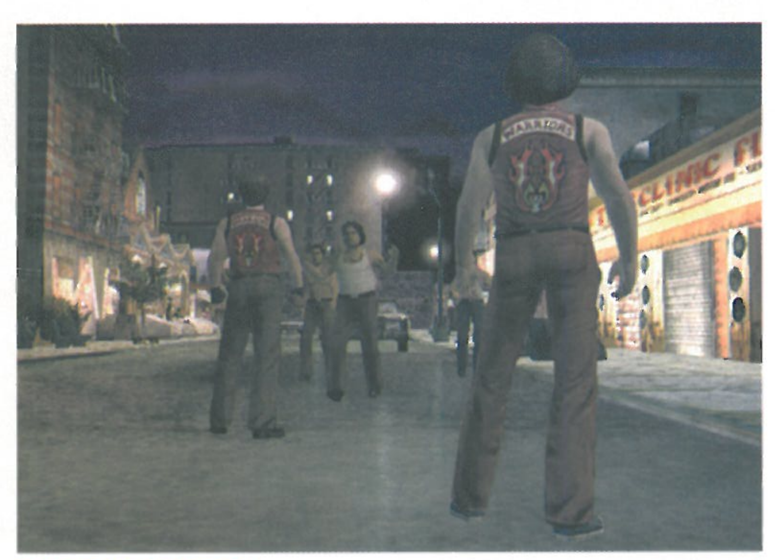


The Warriors (1979)

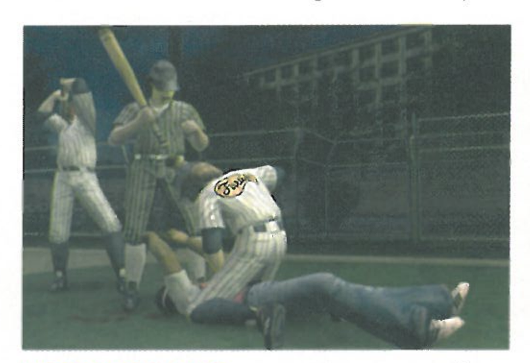
EL AMBIENTE CALLEJERO DE LOS AÑOS OCHENTA VA A REGRESAR CON UN DESARROLLO CLÁSICO DE "AVANZAR Y PEGAR"



PODREMOS USAR LAS ARMAS que encontremos en el escenario, o bien arrebatárselas a nuestros enemigos. También se podrán ejecutar golpes finales.



EL MODO MULTIJUGADOR se podrá activar siempre que haya dos o más Warriors en pantalla. Si los jugadores se separan mucho, la acción pasará a pantalla partida.



LAS BANDAS RIVALES que custodian cada estación de metro tendrán atuendos y estilos de combate únicos.



EL ARGUMENTO respeta la película, pero añadirá unas cuantas misiones anteriores, como si fuera flashbacks.



TAMBIÉN HABRÁ OBJETIVOS SECUNDARIOS, como marcar nuestro territorio pintando con un spray.



SER EL REY DE LAS CARRERAS EN LOS ÁNGELES no es tarea sencilla. Habrá que conducir bien, hacer piruetas y conocerse a fondo la ciudad. Nosotros seremos maestros en todo eso.



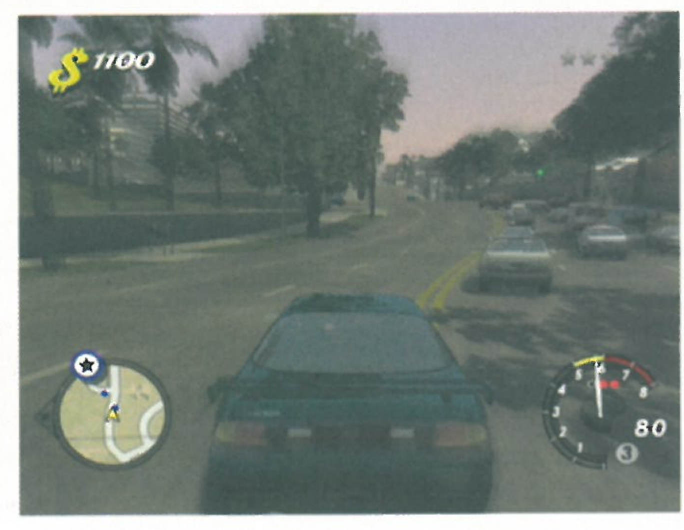
LA POLICÍA intentará bloquear nuestro paso cuando hagamos demasiado el loco con el volante. Si nos pillan, habrá que pagar una dolorosa multa.



CAMBIAR EL ASPECTO de los coches será una opción divertida, pero no muy barata.



LOS IMPACTOS MÁS FUERTES abollarán los vehículos. Se verán en planos a cámara lenta.



LAS CLAVES

1 LA CIUDAD. Podremos explorar libremente todos los distritos importantes de Los Angeles.



2 LOS COCHES. Gran variedad de vehículos reales que correrán a toda pastilla y se romperán en las brutales colisiones.



Octubre ■ Midway ■ Velocidad

L.A. RUSH

En Los Ángeles no sólo hay estrellas de Hollywood; también están los astros de las carreras urbanas. ¡Y tú correrás contra todos!

COCHES "GLAMOUROSOS" Y ALTAS VELOCIDADES forman un cóctel que se ha puesto de moda en los juegos de velocidad. Su nuevo representante nos propone viajar a la bohemia ciudad de Los Ángeles y allí, metidos en la piel de un "figura" del volante llamado Trikz, luchar por recuperar los coches que nos han robado. Para ello podremos recorrer toda la ciudad, que estará atestada de transeúntes, vehículos y, cómo no, de patrullas policiales que nos perseguirán si hacemos alguna trastada. Y antes de que lo preguntéis: sí, los choques espectaculares a cámara lenta estarán a la orden del día.

EL DESARROLLO DEL JUEGO SERÁ ABIERTO: podremos movernos por la ciudad y aceptar cuando queramos las misiones principales, que normalmente consistirán en ganar carreras. Pero también podremos acceder a misiones secundarias, como realizar recorridos o escapar de una persecución, y así conseguiremos dinero y vehículos (todos de marcas reales, como Mitsubishi o Chevrolet). Además, habrá un Versus a pantalla partida, una extensa banda sonora con temas de Rock, Hip-Hop o Techno, la posibilidad de "tunear" el coche y echar abajo casi cualquier objeto. ¡Y todo a más de 100 kilómetros por hora! HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Parece una mezcla de otros juegos, pero con libertad de acción y un buen plano técnico.

LA VENGANZA NO DESCANSA JAMÁS.

¿ME RECUERDAS? SOY TU PEOR PESADILLA.
NO OLVIDO Y SOY MUY CHUNGO, CRÉETELO, VOY A POR TI.
LA CAZA HA COMENZADO.
VERÁS MI VENGANZA POR EL ESPEJO RETROVISOR.
EL PERDÓN ES PARA LOS PERDEDORES,
EL BESO DEL ACERO, LOS MIL CHOQUES LETALES
QUE TE DEJARÁN HECHO PICADILLO.













PlayStation 2









RACING GAME
OF THE YEAR 2005

www.burnout.ea.com







PARA ACABAR CON UNA PLAGA DE VAMPIROS en pleno Oeste no bastará con ser hábil con el revolver. ¡Es necesario convertirse en uno de ellos para aniquilarlos a todos!

LAS CLAVES

1 VAMPIROS, ZOMBIS Y MONSTRUOS en el Salvaje Oeste. ¡Habrá docenas de monstruos y las balas serán muy escasas!





2 LOS PODERES ESPECIALES, que serán muy distintos, según optemos por el camino del Bien o el Mal.



3 UN DESARROLLO ABIERTO Y VARIADO, que incluirá fases a caballo o con vehículos.



- Octubre
- Ubisoft
- Shoot´em up

DARKWATCH

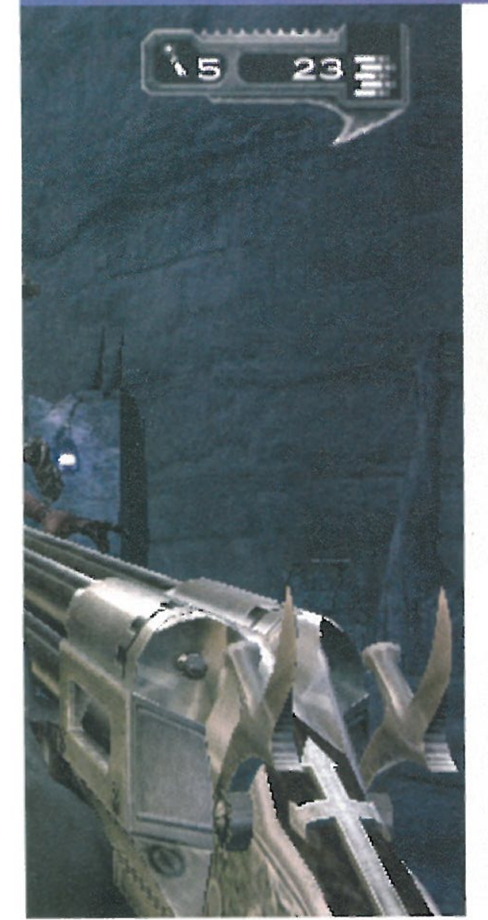
Malas noticias forastero: estás en el Oeste, te rodean vampiros, zombis y fantasmas, y el Séptimo de Caballería no quiere líos...

EL SALVAJE OESTE SERÁ EL ESCENARIO de este juego, un lugar ya de por sí muy peligroso, con cuatreros, indios, pistoleros y demás. Eso lo sabe bien nuestro protagonista, Jericho Cross, un tipo que se gana la vida asaltando trenes, a quien su "tranquila" vida se le acabará cuando el vampiro Lazarus desate una invasión de monstruos y además le vampirice. Así comenzarán sus problemas: va a tener que recorrer todo tipo de escenarios, en primera persona, hasta encontrar a la sociedad Darkwatch (los cazadores de monstruos que persiguen a Lazarus) para que le ayuden a acabar con su "creador". ¡Ese será el único modo de evitar convertirse en un monstruo! Menos mal que por el camino podrá desahogarse a tiro limpio contra docenas de vampiros, zombis, espíritus y todo tipo de criaturas altamente perjudiciales para la salud.

LA AMBIENTACIÓN DE PURO "WESTERN" se dejará notar no solo en los escenarios del juego (minas, poblados o fuertes), sino también en los enemigos, pero con un toque sobrenatural: indios-vampiro, pistoleros-zombi, coristas fantasmales... Suena extraño, pero os aseguramos que la mezcla funciona, ¡y asusta!

Nuestras armas también serán piezas de la época, como revólveres, ballestas o fusiles, pero tendrán una enorme potencia de fuego. Y no hay que olvidar que Jericho es un vampiro, de modo que contará con habilidades especiales que mejoran sus ataques. Esos poderes serán parte del desarrollo abierto del juego, que se verá afectado por nuestro comportamiento: si Jericho decide salvar vidas y no beber sangre, conseguirá ponerse del lado del Bien. En cambio, si cuando se cruce con una chica decide darle un mordisquito... Para aportar más variedad habrá fases a caballo, con vehículos especiales e incluso con aliados en pleno tiroteo. ¿A que estáis deseando hincarle el diente? HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Su nivel técnico parece muy alto, la acción es frenética, y encima prometer ser un "shooter" distinto a la media.





«DARKWATCH» SERÁ UN INTENSO "SHOOTER" CON UN PLANTEAMIENTO DISTINTO A LO HABITUAL EN EL GÉNERO



Con los creadores de "Destino Final"... YA SE PREPARA LA PELI
Antes incluso de que el juego fuese desarrollado se inició el proyecto de adaptación. Glen Morgan y James Wong, responsables de "Destino Final" o "El Único", trabajan en el guión, y el rodaje comenzaría en el 2006.

Tara, la aliada de Jericho... UNA DE SUS PROTAGONISTAS SALIÓ EN "PLAYBOY"
La revista "Playboy" dedicó recientemente un número a los juegos para adultos, y entre los personajes que "posaron" ligeritos de ropa apareció Tara, la seductora compañera de Jericho Kross. ¿A que es guapa la chica?

Tara



LA FÍSICA DE LOS ENEMIGOS será alucinante, ya que cada disparo afectará de forma distinta a una parte de su cuerpo. Eso si no os disparan ellos antes, claro...



HABRÁ FASES A CABALLO como en las mejores "pelis" del Oeste, sólo que en vez de indios tendremos que liquidar zombis y vampiros. ¡Y qué bien montan los muy...!



CONTAREMOS CON ALIADOS en ciertos momentos del juego, como la seductora vampiresa Tara. ¡A por ellos!

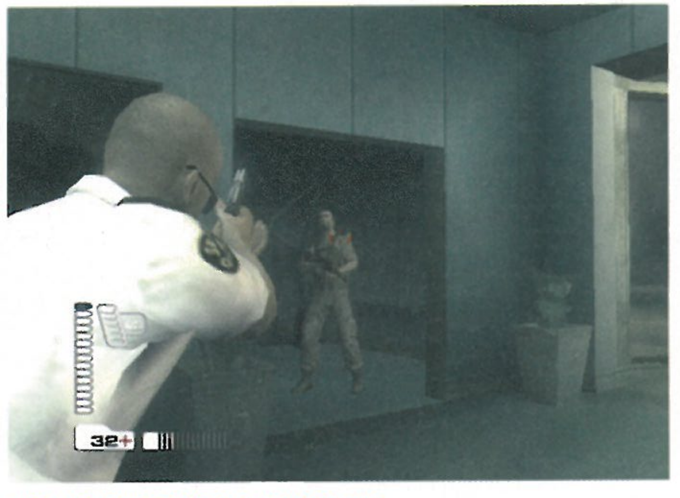


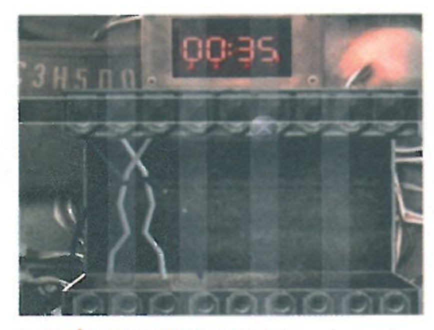
SI SUCUMBIMOS AL VAMPIRISMO lograremos los poderes de las Tinieblas, y los de la Luz si resistimos.



CADA ARMA TENDRÁ UN ATAQUE ESPECIAL para las distancias cortas. Sólo podremos llevar dos de ellas.


SEIS PERSONAJES MUY DISTINTOS tendrán que sobrevivir a un ataque terrorista. Cada uno tendrá sus propias habilidades, con técnicas de combate, disparo o incluso sigilo.


LAS HABILIDADES DE CADA PERSONAJE influirán en el desarrollo. El vigilante podrá atacar cuerpo a cuerpo, pero solo tendrá una pistola.



HABRÁ VARIOS MINIJUEGOS basados en la apertura de puertas o desactivar bombas.


RESCATAR A LOS REHENES será uno de los objetivos principales con los mercenarios.





LAS CLAVES

1 **MANEJAR HASTA SEIS PERSONAJES DISTINTOS** dotados de habilidades muy diferentes.

2 **VARIOS PUNTOS DE VISTA** para un único argumento, según el personaje que controlemos.

Noviembre ■ Capcom ■ Acción

WITHOUT WARNING

¿Que tienen en común un soldado, un periodista o una secretaria? Pues que todos juntos han de sobrevivir a un ataque terrorista.

"SIN PREVIO AVISO", EL TÍTULO DE ESTE JUEGO, hace referencia al método usado por un grupo radical para asaltar una planta química. Las fuerzas de seguridad envían a tres de sus mejores hombres para hacerse cargo de la situación, y gracias a sus (nuestras) habilidades tendremos que liquidar a los terroristas, desactivar sus bombas y salvar a los rehenes. Lo que no os hemos dicho es que en la planta habrá otros tres personajes: un guardia de seguridad, una secretaria y un periodista. Controlaremos a todos con un objetivo común: sobrevivir y evitar que los terroristas vuelen todo en un plazo de doce horas.

LAS CARACTERÍSTICAS DE CADA PERSONAJE marcarán el desarrollo: el artificiero, por ejemplo, desactivará los explosivos, mientras que el tirador acabará con puestos enemigos. Pero habrá un emocionante contraste al controlar a personajes como el periodista, con cuya cámara habrá que registrar los planes de los asaltantes. Manejaremos a los seis de forma alternativa: a veces estaremos en un momento álgido con el artificiero y... ¡bam, de repente controlamos a la secretaria! Y como lo que hagamos con un personaje afectará a los demás, ¡emoción asegurada!

PRIMERA IMPRESIÓN

Además de tener acción "por un tubo", el juego va a ofrecer un argumento original y muy "movidito" en su desarrollo.


¡RECORRE LA FRONTERA EN UNA
AVENTURA CARGADITA DE TEQUILA!


PlayStation 2
TOTAL OVERDOSE
18+
eidos


18+
www.pegi.info

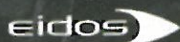

DEADLINE GAMES

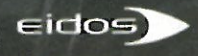



PlayStation 2


PC
DVD
ROM


XBOX


PROEIN


www.proein.com
eidos





LAS DISTINTAS RAZAS se podrán observar en la perrera, para que elijamos la que más nos guste.



CUIDAR DE UN CACHORRO es la novedosa idea del juego. Podremos educarlos, darles comida, cuidarlos...






LAS CLAVES

1 LAS "FUNCIONES DS". El micro y la pantalla táctil serán imprescindibles para jugar.

2 LOS PERROS. Sus personalidades y la capacidad de aprender y comunicarse serán pasmosas y muy realistas.

Octubre · Nintendo · Simulador

NINTENDOGS

Antes para tener un perro bastaba con cuidarlo y alimentarlo. Ahora, además, habrá que tener la batería de la consola a punto.

LA ÚLTIMA LOCURA DE NINTENDO no tiene a Mario o Pikachu como protagonistas, sino a unos perritos corrientes. ¿Y cuál es la propuesta? Pues cuidarlos como si fueran nuestros perros de verdad. Será como si tuviéramos un "Tamagotchi", pero más real... y con más pelo, claro. Los que tengáis una mascota en casa sabréis a lo que nos referimos, y es que salvo algunos detallitos será como tener un can de verdad dentro de nuestra DS, porque tendremos que alimentarlos, educarlos, pasearlos... ¡Hasta podremos aprovechar el micro para darles órdenes de voz o la pantalla táctil para acariciarlos o lanzarles cosas!

SE LANZARÁN TRES VERSIONES DIFERENTES, y en cada una habrá cinco razas de perro, desde el Chihuahua al Pastor Alemán, con variantes de color y sexo. Por lo demás, las 3 versiones serán iguales y compatibles entre sí. En nuestra casa entrenaremos al perro, le enseñaremos a sentarse o tumbarse, a jugar con el disco, etc.. Luego le podremos presentar a concursos donde ganaremos dinero para adquirir nuevos objetos, que a su vez podremos dejarle a otros jugadores. ¡Y también jugar con el perro de un amigo gracias al Wi-Fi! En un mes podréis comprobar que son como cachorros de verdad.

PRIMERA IMPRESIÓN

Al principio, es original y muy gracioso. A ver si se mantiene así tras varias horas de juego.

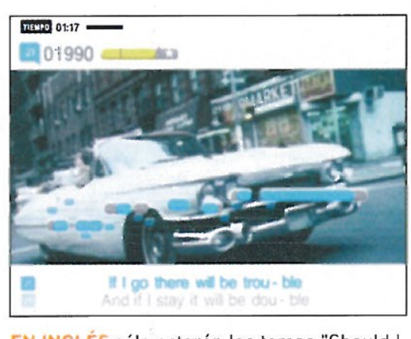

FAHRENHEIT
UN THRILLER PARANORMAL
DIRIGIDO POR DAVID CAGE
LA CULPA TE PARALIZA
16+
www.pegi.info
PlayStation.2
PC DVD ROM
XBOX
quanticdream
www.atari.com/fahrenheit
www.es.atari.com
ATARI



ÉXITOS DE AYER Y HOY de la canción española se reunirán en este juego. Desde "El Universo Sobre Mi" de Amaral a "Iberia Sumergida" de Héroes del Silencio, todos nos retan a imitarlos.



LA SELECCIÓN MUSICAL será, sobre todo, divertida. ¡Que vivan Las Supremas!



EN INGLÉS sólo estarán los temas "Should I Stay or Should I go" y "It´s Not Inusual".



LAS PARTIDAS A DOBLES serán las más divertidas. En ellas podremos colaborar, competir, alternarnos o hasta hacer batallas de 8 jugadores.



LAS CLAVES

1 EL REPERTORIO. Casi todas las canciones estarán en castellano y tendrán mucho ritmo.

2 EL CONCEPTO. «Singstar» volverá a ser muy cómodo de controlar y estará pensado para jugar con los amigos.

Octubre ■ Sony ■ Musical

SINGSTAR POP

Si alguien creía que Las Supremas de Móstoles y Bisbal no tenían que ver, que recapacite. ¡A todos les mola estar en nuestra consola!

LA MEJOR MÚSICA REGRESARÁ PRONTO A PS2. Como en sus dos entregas anteriores, la propuesta de «Singstar Pop» será "armarnos" con los micros especiales del juego y cantar imitando los éxitos de nuestros artistas favoritos. Es igual que en un karaoke, pero aquí lo importante es acertar con el tono y el ritmo en vez de con la letra. ¡Y en esta ocasión los protagonistas cantan en castellano! De los 30 temas incluidos, 28 serán de artistas españoles, como Loquillo, Amaral, Melendi... Canciones y estilos distintos, pero con un mismo objetivo: imitarlos lo mejor posible para conseguir puntos.

LO MÁS DIVERTIDO SERÁ EL MODO MULTIJUGADOR. Hasta ocho amigos podrán participar haciendo duetos, luchando por la mayor puntuación, etc. Pero todo esto ya estaba en los juegos anteriores, ¿habrá novedades? Sí, para empezar se incluirá la opción de cantar popurrís de los estilos que más nos gusten, ya sea con ritmo melódico o más "rockero". Además, en el tema "Ojú" de Las Niñas habrá un "rapómetro" para calibrar lo bien que dominamos el rap. Como ya es costumbre, tampoco faltarán la compatibilidad con Eyetoy para vernos en pantalla, los vídeos musicales de todos los temas... ¡y toda la juerga posible!

PRIMERA IMPRESIÓN
Es tan divertido y sencillo de jugar como siempre, pero ¿30 canciones serán suficientes?



ASÍ LUCHAMOS CONTRA EL CRIMEN

Somos agentes especiales dotados de superhabilidades

Objetivo: acabar con todos los delincuentes de la ciudad

LO QUE TIENES QUE SABER

- ¿Qué es? **Una aventura a lo «GTA» para Xbox 360.**
- ¿Quién lo lanza? **Microsoft, aunque el juego lo está programando el grupo Real Time Worlds.**
- ¿Cuándo saldrá? **En la primavera de 2006.**
- ¿De qué va? **Tenemos que acabar con el crimen que controla una ciudad gigantesca, con libertad para elegir el modo de hacerlo y sin ningún tipo de limite.**



EL JUEGO QUE DEMUESTRA LA POTENCIA DE LA NUEVA CONSOLA DE MICROSOFT

CRACKDOWN: ACCIÓN TOTAL EN XBOX 360

Xbox 360 guarda una sorpresa para los próximos meses: «Crackdown», un juego de acción al estilo «GTA» que promete ofrecer un espectáculo visual y de diversión como jamás hayáis visto... hasta ahora, claro, porque nosotros ya lo hemos probado y aquí os mostramos todos los detalles.

Dundee es una región escocesa acogedora y tranquila, pero seguro que no sabéis que ha jugado un papel clave en la historia de los videojuegos. En este lugar nació el archifamoso ordenador Spectrum, y aquí se programaron también títulos como «Lemmings» o la saga «Grand Theft Auto». Pues bien, ahora Dundee se va a convertir de nuevo el centro de atención gracias a los estudios Real Time Worlds, que preparan un bombazo para la nueva Xbox 360: «Crackdown». Hobby Consolas fue uno de los pocos medios internacionales escogidos por Microsoft para mostrar el juego el pasado mes de agosto, lo que nos dio el privilegio de hablar con el equipo de programadores, conocer de primera mano los detalles de este prometedor título... ¡y también probarlo! Bienvenidos a la nueva generación, chicos.

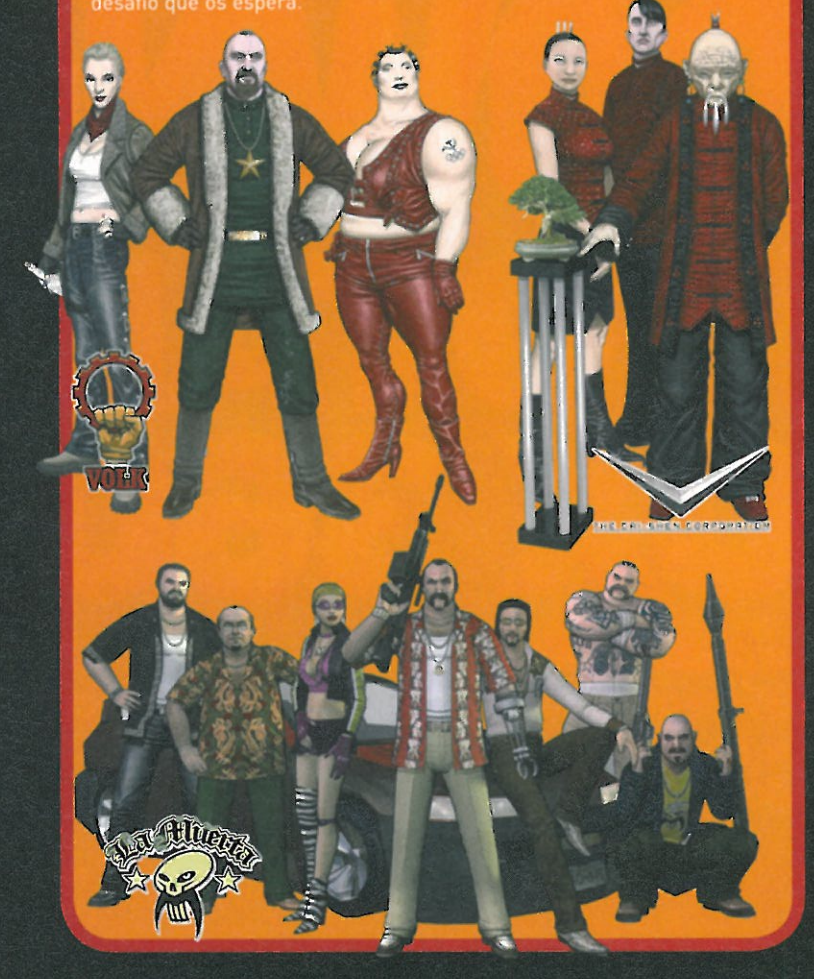
→**NOS ENCONTRAMOS EN UNA CIUDAD DEL FUTURO** donde el crimen campa a sus anchas por culpa de las bandas mafiosas. Pero, a grandes males, grandes remedios: las fuerzas del orden han creado a los Agentes, guerreros cuya eficacia hace que uno solo de ellos valga por todo un cuerpo de policía. ¿Qué les hace tan especiales? Pues el hecho de ser verdaderos superhombres capaces de saltar entre edificios, levantar coches, correr a velocidad sobrehumana, disparar con puntería perfecta... ¡como para cometer la menor infracción! Nuestro personaje será uno de ellos y dispondrá de habilidades de lucha, pero también será eficaz con armas de todo tipo, e incluso podrá conducir vehículos especiales para afrontar las persecuciones.

Pero lo cierto es que con una ciudad gigantesca plagada de criminales estos superpolicías van a necesitar toda esa potencia... ¡e incluso más! Nuestro objetivo en «Crackdown» va a ser acabar con las tres grandes bandas que controlan la delincuencia: La Muerta, The Vo lk y la Corporación Cai-Shen. Tendremos que deshacernos de sus líderes y comandantes usando el método que prefiramos. Así nos lo confirmó David Jones, director del proyecto: **"hemos evitado por completo el típico desarrollo de misiones prefijadas, ya sabéis: coge este coche, usa este arma, dirígete a este punto... «Crackdown» ofrece total libertad para que el jugador decida cómo acabar con los enemigos".** Y la verdad es que no ▸▸

LOS ENEMIGOS EN «CRACKDOWN»

Tres estilos criminales

La ciudad donde transcurre «Crackdown» es controlada por tres bandas criminales, y nuestro objetivo es erradicarlas por completo. Tenemos a "La Muerta", una banda mexicana experta en peleas o incluso tuning; "The Volk" es la mafia rusa que controla el tráfico de armas, y cierra el grupo la Corporación Cai-Shen, dueños de la tecnología y la genética. Cada banda tiene su estilo de vida: "La Muerta" controla los barrios bajos, mientras que por ejemplo los "Cai-Shen" viven en lujosos edificios de la costa. Para acabar con ellas hay que encontrar y acabar con su líder y toda su estructura se vendrá abajo. ¿Fácil? En absoluto: antes tendremos que deshacernos de todos los jefes menores, dotados de recursos ilimitados. Y si tenemos en cuenta que cada una controla un tercio de la ciudad os haréis una idea del desafío que os espera.





PARA ACABAR CON EL ENEMIGO vamos a tener libertad de acción: podremos ir "a saco", escoger rutas, planear una entrada sigilosa en sus edificios...

«CRACKDOWN» APUESTA POR UN TIPO DE ACCIÓN SIN CONCESIONES DANDO TOTAL LIBERTAD AL JUGADOR



exageraba, porque jugamos una demo en la que, tras localizar a uno de los líderes de Cai-Shen, entramos disparando "a saco". Si esa estrategia fallaba, podíamos liquidar a los rivales en modo francotirador, usar el sigilo para eliminarlos, luchar contra todos cuerpo a cuerpo... ¡nosotros poníamos las reglas!

Además, llamará la atención que cada personaje sea único, según el aspecto que nosotros le demos (ropas, rostro, sexo) y también de nuestras habilidades: **"Hemos querido introducir unos toques de RPG para hacer más intensa la experiencia, motivar al jugador a no continuar con su misión"**, nos contó Jones, **"¡y eso que la acción en sí va a ser frenética!"**. No le falta razón: nuestro personaje desarrollará una serie de poderes que, a base de ser usados, aumentarán y mejorarán automáticamente. Y lo harán de forma espectacular: en plena misión nuestro agente empezó a temblar en medio de descargas de energía... ¡y de repente era más rápido y fuerte! Lo comprobamos de inmediato: ahora podíamos saltar la altura de un edificio, o levantar un coche con nuestras manos. Estaba claro que «Crackdown» no iba a dejarnos indiferentes...

EL MULTIJUGADOR SERÁ UN PUNTO CLAVE, porque «Crackdown» dispondrá de un modo a dobles en el que otro jugador podrá colaborar con nosotros (a pantalla partida o bien en dos televisores distintos) en nuestra lucha contra el crimen. Pero será en el modo online donde demostraremos nuestra valía, enfrentándonos a otros policías para ver quién captura más delincuentes. Las vallas publicitarias o los e-mails nos mostrarán el ranking de jugadores de todo el mundo y, de hecho, la ciudad cambiará de acuerdo con nuestros progresos: las zonas que

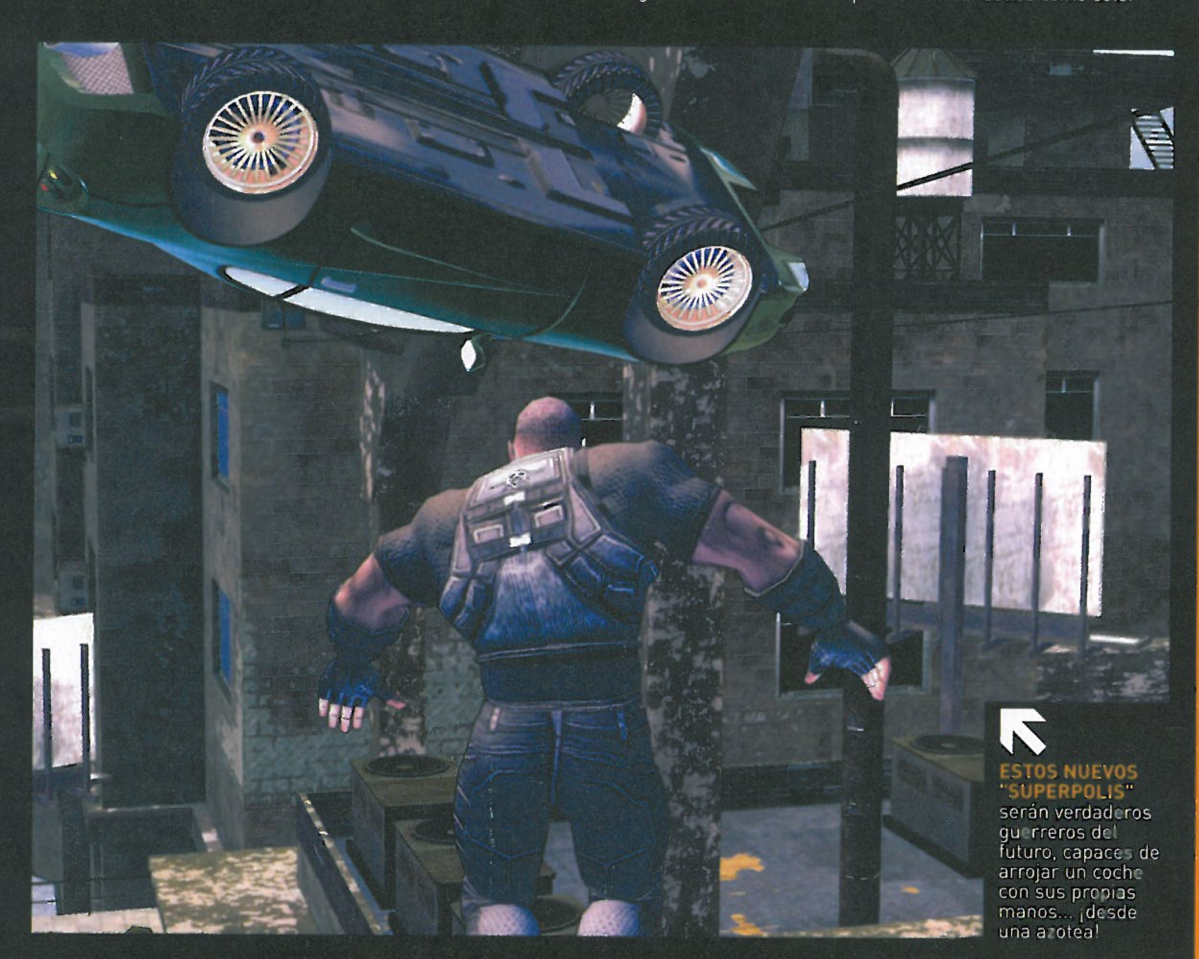




LA CALIDAD DE LOS ESCENARIOS será altísima, e incluso sufrirán cambios estéticos cuando acabemos con criminales.



NUESTROS PODERES serán mayores cuantos más progresos hagamos contra el crimen. ¡Podremos dar saltos como este!



ESTOS NUEVOS "SUPERPOLIS" serán verdaderos guerreros del futuro, capaces de arrojar un coche con sus propias manos... ¡desde una azotea!

libremos del crimen cambiarán de aspecto, mostrando una apariencia más atractiva y limpia.

→ **MIENTRAS PROBÁBAMOS ESTA VERSIÓN INICIAL** del juego notamos que quizás lo más espectacular de «Crackdown» sea lo que no se ve, como la física: todo podrá ser destruido, arrojado e incluso nos servirá de arma. Para muestra un botón: en plena pelea contra una banda (veinte o treinta "enemiguitos" de nada) destrozamos un coche con nuestras propias manos para arrojarles las piezas. Y cuando no quedaron piezas pues... ¡a lanzar a los propios pandilleros! **"Ya te lo dijimos: total libertad de acción",** nos comentaba uno de los diseñadores al comprobar que disfrutábamos de lo lindo. Las sorpresas no cesaban, y la siguiente fue la inteligencia artificial de los personajes. Cada peatón reaccionaba de forma individual ante nuestra presencia: huían, nos insultaban, nos atacaban... Pero la palma se la llevaban los enemigos. Supongamos que os persigue un "malote" en coche e intentáis despistarle. Pues bien, cuando vuestro enemigo se choque será capaz de bajar del vehículo, eliminar el obstáculo, cambiar de coche y continuar persiguiéndoos. ¡Ahí es nada! Y es que, como nos confirmó el equipo de Real Time Worlds, trabajar con Xbox ▶▶

EL PROCESO DE CREACIÓN

Así se programa para Xbox 360

En nuestra visita a los estudios fuimos testigos de cómo se trabaja para la nueva consola de Microsoft:



■ PROBAMOS EL JUEGO EN UNA VERSIÓN ALFA, pero que ya nos permitió ver la enorme calidad del producto. Texturas de calidad altísima, miles de elementos y personajes simultáneos en pantalla, física hiperrrealista... Mientras jugábamos nos explicaron el laborioso proceso de diseño y animación de los modelos y su iluminación, para los que se han basado en películas como "Blade" o "Blood: El Último Vampiro".



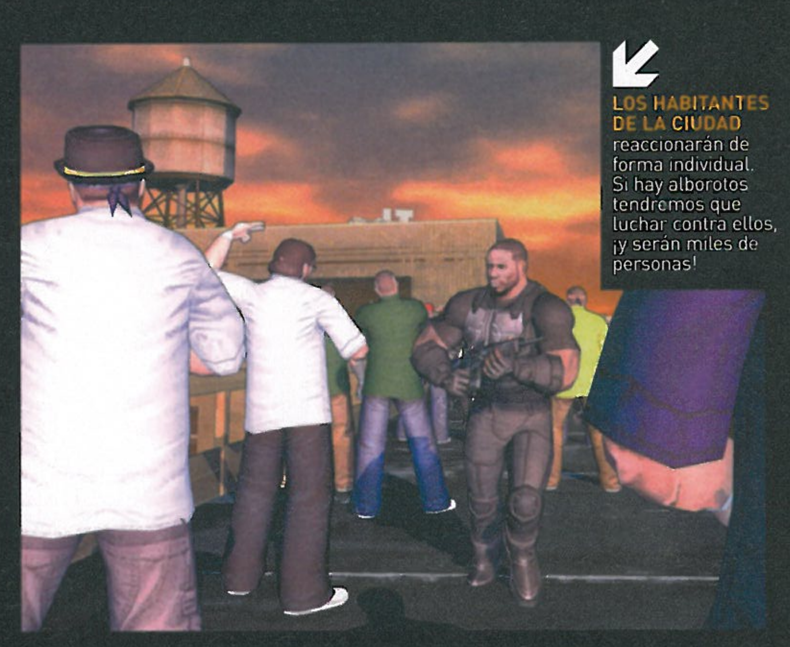
■ EL SONIDO SERÁ FUNDAMENTAL. Cada banda tendrá su música característica, es decir, que escucharemos rock latino, música "hardcore" e industrial de Rusia, "techno" para los Cai-Shen... Xbox 360 permite un sistema de sonido 3D: la música procede del interior de los coches, y una vez dentro de ellos la escucharemos con un sistema de sonido envolvente. ¡El efecto es alucinante!



■ EL DISEÑO DE LOS VEHÍCULOS será otro exponente del potencial de Xbox 360. Todos tendrán reflejos en tiempo real incluso en elementos aislados como los tapacubos. Los efectos de transformación y mejora serán espectaculares. Además, los programadores han implementado su física de tal modo que los vehículos podrán destrozarse en más de 50 piezas independientes. ¡Directos al desguace!



TODOS LOS VEHÍCULOS de la ciudad estarán disponibles para que nos montemos en ellos, y algunos incluso se transformarán en carros de combate al usarlos.



LOS HABITANTES DE LA CIUDAD reaccionarán de forma individual. Si hay alborotos tendremos que luchar contra ellos, ¡y serán miles de personas!

DAVID JONES, UNO DE LOS GRANDES



EL DIRECTOR DE «CRACKDOWN» está detrás de sagas clave de los videojuegos.

Genio en la sombra

Al frente de «Crackdown» se encuentra David Jones, fundador de Real Time Worlds. Su prioridad ha sido el desarrollo para Xbox 360, y ha seleccionando él mismo a los mejores profesionales para su equipo. Pero antes de iniciar este proyecto, Jones ya se había labrado un nombre en la industria desde hace muchos años. Como fundador de DMA Design, David ha sido creador y principal diseñador de grandes juegos como «Lemmings» and «Grand Theft Auto».

A MEDIDA QUE JUGUEMOS NUESTRO PERSONAJE SERÁ MÁS FUERTE Y LOGRARÁ NUEVAS HABILIDADES



360 es algo muy especial. Sus miembros están encantados y hasta sorprendidos con la potencia de esta nueva consola, y «Crackdown» va a aprovecharla a tope: una ciudad enorme repleta de habitantes y tráfico, texturas de alta definición para los escenarios, personajes detallados al máximo y animados con captura de movimientos, reflejos en tiempo real... Una de las "demos" técnicas nos dejó boquiabiertos al mostrar cómo nuestro vehículo se transformaba en plena persecución por medio de una animación espectacular, y pasaba de ser un turismo corriente a convertirse en un tanque de combate. Todo muy por encima de lo visto hasta ahora, y gestionado por Xbox 360 sin problemas. Hablan los programadores: **"gracias a Xbox 360 hemos podido plasmar en un juego ideas y referencias de otros medios, como el cine. Por ejemplo, los personajes se mueven, luchan o saltan de manera espectacular, tal y como se ve en las películas de "Blade". O la iluminación, inspirada en la "peli" de anime "Blood, el último vampiro", con los resultados tan buenos que podéis ver".** Buenos no, ¡completamente alucinantes!

ESA CALIDAD SERÁ APRECIARÁ TODAVÍA MEJOR si jugamos en una televisión de alta definición, el soporte visual del futuro para una consola que será una realidad en pocos meses. «Crackdown», en cambio, no llegará hasta la primavera del 2006, pero David Jones nos dijo algo muy alentador: **"si os ha gustado esta versión inicial, imaginad todas las mejoras y sorpresas que vamos a incluir de aquí a su lanzamiento".** No, no podemos imaginar como van a hacerlo aún más espectacular, pero ya contamos los días hasta que llegue el juego. ¡Qué dura es la vida de los jugones! HC

La mejor recopilación de guías para juegos de PlayStation 2

SOLUCIONES, ESTRATEGIAS Y TRUCOS

PARA LOS MEJORES JUEGOS PS2



Una fantástica recopilación de guías, desde las últimas novedades a los mejores Platinum. Y en formato PDF, para que puedas consultarlas o imprimirlas desde tu PC.

POR SÓLO 9'90 €

A la venta en tu quiosco **el 29 de septiembre**

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 13 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — lo peor — alternativas — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

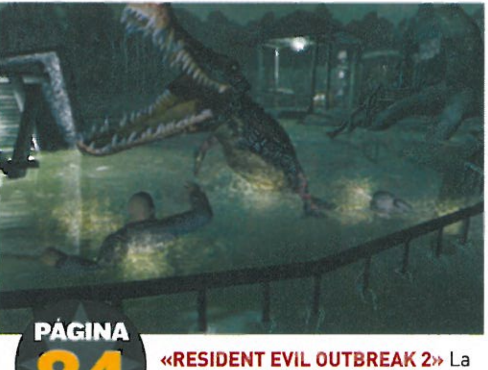
▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 84

«RESIDENT EVIL OUTBREAK 2» La saga de terror más famosa regresa a PS2 con mucha acción y partidas online. ¡Cuidado con los zombis!



PÁGINA 88

«BURNOUT REVENGE» ofrece las carreras más salvajes vistas en una consola. ¡Abrochaos bien el cinturón que estos coches se las traen!



PÁGINA 76

«FIFA 06» La clásica saga de fútbol vuelve un año más a las consolas con ganas de llevarse todos los torneos pero, ¿qué novedades aporta para poder conseguirlo? Si queréis conocerlas todas, echad un ojo a nuestro análisis.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM


16+ EDAD RECOMENDADA


SEXO


MIEDO


VIOLENCIA


LENGUAJE SOEZ


DROGAS


DISCRIMINACIÓN

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: 29 de septiembre ■ 3+

EL NUEVO «FIFA 06» ha sido capaz de alcanzar un nivel de realismo más alto que nunca. Además, su oferta de modos de juego sigue siendo tan completa como de costumbre.

REINVENTANDO EL FÚTBOL

FIFA 06



Año tras año, esta veterana saga futbolística nos sorprende con un montón de opciones y modalidades para disfrutar del deporte rey. ¡Pero esta vez han tirado la casa por la ventana!



■ **EL SIMULADOR DE FÚTBOL MÁS VETERANO** ha vuelto a las consolas una temporada más ¡y en mejor forma que nunca! Sus desarrolladores se han esforzado mucho para hacer de «FIFA 06» la mejor entrega de la serie... y os aseguramos que lo han conseguido. Las mejoras se notan ya desde el principio, en cuanto echamos la primera "pachanga". Así, el desarrollo de los partidos es más equilibrado y realista que nunca, puesto que se han pulido unos cuantos aspectos con respecto a pasadas ediciones. Uno de los más destacados es el control de los jugadores, que es un poquito más complejo que de costumbre, pero precisamente gracias a ello nos permite realizar una gama de acciones y movimientos más amplia. Usando sobre todo los botones L y R y el stick derecho podemos efectuar regates de mil y una formas diferentes, o proteger el balón pisándolo con la suela al más puro estilo Zidane. Para que os hagáis una idea, es tan completo que recuerda al de «Pro Evolution».

Otros aspectos que también se han retocado son la física del balón, que se comporta de manera súper realista, y la inteligencia artificial de los jugadores, mucho más depurada. Si a esto le añadimos nuevos elementos que influyen directamente en cada partido, como el ánimo de los jugadores o la química de equipo (cuanta más alta sea, mejor jugará nuestro conjunto), da como resultado unos encuentros absolutamente vibrantes.

→ **LA CANTIDAD DE EQUIPOS Y JUGADORES REALES** que presenta «FIFA 06» es como para caerse de espaldas un año más. Prácticamente todas las ligas profesionales del mundo han







LAS PLANTILLAS están actualizadas, así que podemos ver a Robinho con la camiseta blanca o a Ezquerro en el Barça..



LAS SELECCIONES NACIONALES también están presentes en el juego. Están las mejores, como Brasil y Francia.



EN LAS REPETICIONES podemos apreciar con todo detalle la ejecución de las jugadas más vibrantes, como este gol.

¡CONVIÉRTETE EN MANAGER!

Esta versión de «FIFA» incorpora una modalidad de Manager realmente profunda. Tanto es así que podría pasar como un juego independiente. Además, asegura diversión para rato.



REALIZAR FICHAJES es una de las muchas tareas que debemos realizar como manager de club.



PODEMOS VISUALIZAR los partidos a través de este interfaz ¡o saltar al campo directamente!





ASÍ SON AHORA LOS PARTIDOS

Los partidos han cambiado con respecto a anteriores entregas:

1. **EL RITMO** es más realista, más lento en el medio campo, aunque se puede variar la velocidad de juego en las opciones.
2. **EL CONTROL** es más complejo pero permite más acciones.
3. **LA INTELIGENCIA DE LOS JUGADORES** está mucho más ajustada.

sido incluidas, añadiendo incluso alguna que otra nueva con respecto a anteriores ediciones, como la Liga Mejicana. Eso se traduce en un número casi incalculable de equipos, a los que hay que sumar además una buena colección de selecciones nacionales. En total, en el juego aparecen más de 10.500 jugadores, cifra récord en cualquier juego de fútbol hasta la fecha. Y si el número de ligas es alucinante, la cantidad de modos de juego no le va a la zaga. En «FIFA 06» es posible desde competir en una liga –como la Primera o Segunda División españolas– a disputar la Copa del Rey o jugar partidos online. Y como hay tantas ligas distintas, el número de competiciones distintas es casi inagotable. Esto garantiza meses de pura diversión, pero es que además de todo esto el juego incluye una opción de Manager realmen-



RONALDINHO

EL GENIAL DELANTERO DEL BARÇA es un año más el jugador elegido por EA Sports (junto con Wayne Rooney, la estrella del Manchester United) para figurar en la carátula del título. ¡Son unos verdaderos "cracks"!

PARTIDOS PARA TODOS

«FIFA 06» presenta una cantidad impresionante de modalidades de juego. De todas las que hay, estas son las más interesantes.



DISPUTAR LA LIGA ESPAÑOLA es uno de los mayores alicientes. ¡Nada como un Madrid-Barça!



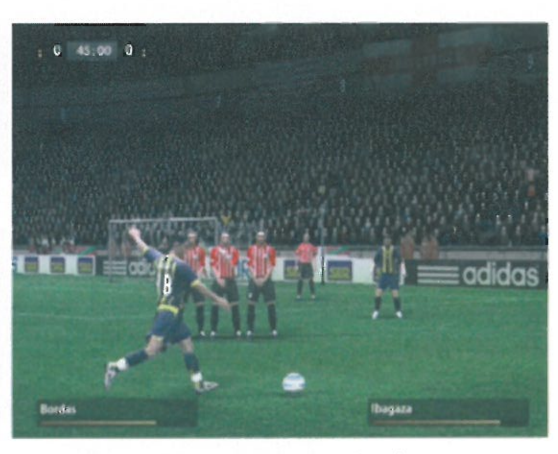
LOS PARTIDOS MULTIJUGADOR son también vibrantes. En PS2 y Xbox es posible jugar online.



LOS ENTRENAMIENTOS nos permiten practicar faltas, saques de esquina, jugar pachangas...



ES POSIBLE SEGUIR LA ACCIÓN desde cualquier posición. Cuanto más alejada, más jugable, pero menos espectacular.



LOS LANZAMIENTOS DE FALTA son más difíciles de precisar que nunca. Hay que calcular bien la fuerza y la dirección.



CONTAR CON LA LICENCIA DE LAS MEJORES LIGAS es de nuevo uno de los grandes atractivos de este «FIFA».



EL EDITOR DE JUGADORES es muy completo y nos permite modificar cualquier aspecto: cara, nombre, demarcación...

¡VIVE EL ESPECTÁCULO DEL FÚTBOL!

LA AMBIENTACIÓN de cada partido está realmente conseguida. El aspecto y el ruido de las gradas es apabullante, así como el comportamiento de los jugadores sobre el terreno de juego, pues cuentan con una gran expresividad y no paran de hacer gestos, charlar entre ellos o lamentarse cuando cometen algún fallo. ¡Y no veáis qué berrinche se llevan cuando les amonesta el árbitro!





ROBINHO

Robinho, el jugador brasileño del Real Madrid, es uno de los jugadores que más partido pueden sacar de los nuevos regates y dribblings que ofrece «FIFA 06». Verle jugar es una delicia.

te profunda y completa, al estilo de juegos como «Total Club Manager». La idea es que asumamos el papel de entrenadores y llevemos a un club modesto a la cima del fútbol mundial. Para ello debemos vigilar los entrenamientos o, por ejemplo, buscar patrocinadores para conseguir el dinero suficiente para fichar jugadores interesantes. Y luego, por supuesto, también podemos saltar al campo para disputar los partidos o dejar que la consola los simule por medio de una completa y atractiva interfaz. Vamos, que «FIFA» 06 es como tener dos juegos en uno.

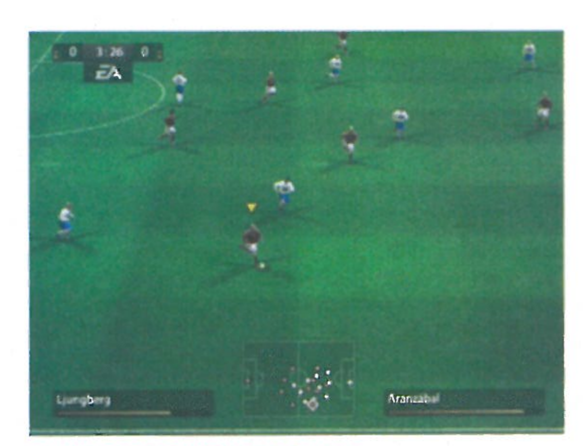
APARTE DE TODO ESTO, EL JUEGO INCLUYE EXTRAS para dar y tomar. Así, por ejemplo, incluye el «FIFA Soccer» original de MegaDrive, todo un detallazo para nostálgicos como nosotros. ¡Qué tiempos! Además, también





EL SISTEMA DE CONTROL ha ganado en complejidad con respecto a anteriores entregas de «FIFA» pero, gracias a esto, ahora es posible realizar una gama más amplia de acciones y regates, como este de "Ronie".

■ «FIFA 06» INCORPORA UN NUEVO ESTILO DE JUEGO MÁS REALISTA Y TÉCNICO ■



EL JUEGO EN EL MEDIO DEL CAMPO ha sido potenciado, y ahora es necesario elaborar más el juego para ganar.



MARCAR GOLES es más difícil que en anteriores entregas. Cuesta más precisar los tiros y los porteros paran más.

SORPRESAS VARIADAS

Por si no fuera suficiente con la asombrosa cantidad de modos de juego que incluye, «FIFA 06» además presenta un montón de extras que consiguen prolongar todavía más su duración. Los auténticos aficionados al deporte rey seguro que disfrutan a tope con ellas, al igual que los nostálgicos de la época de los 16 bits:



«FIFA 94», el gran clásico de MegaDrive, está incluido en el disco. ¡Qué tiempos aquellos!



SAMUEL ETO´O, el delantero camerunés del Barça, también aparece en una entrevista.



LOS VÍDEOS de golazos reales son una pasada. Este de vaselina de Cantoná se sale.

es posible desbloquear a viejas glorias del fútbol, como Amancio por ejemplo. Como veis, se lo han currado a tope.

Para rematar, el potente motor gráfico muestra estadios de un tamaño enorme que albergan a jugadores muy bien realizados, ¡y además volvemos a disfrutar con los nuevos comentarios de Manolo Lama y Paco González! ¿Todavía no os creéis que esta es la mejor versión de la saga? HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA OFERTA DE MODOS DE JUEGO** es sencillamente bestial. Los hay para todos los gustos.

■ **EL DESARROLLO DE LOS PARTIDOS** es más realista y se juega más en el medio campo.

lo peor

■ **EL CONTROL ES MÁS COMPLICADO,** pero también es cierto que ha ganado en posibilidades.

■ **LAS CARAS DE ALGUNOS JUGADORES** no están tan bien como nos hubiera gustado.

alternativas

Como ya supondréis, el gran rival de «FIFA 06» es **«Pro Evolution Soccer 5»** de Konami, aunque sólo está disponible en PS2. Ambos juegos tienen sus pros y sus contras, pero se encuentran a un nivel muy similar. Si queréis otro tipo de fútbol, más arcade y dinámico, podéis probar **«FIFA Street»**, que no es tan bueno pero resulta divertido.

■ **GRÁFICOS** El aspecto de los estadios es fabuloso y los jugadores se mueven con fluidez. Sólo falla el tratamiento de algunas caras de jugadores. **92**

■ **SONIDO** Como cada año, Manolo Lama y Paco González han dado lo mejor de sí mismos retransmitiendo los encuentros. Inmejorables. **98**

■ **DURACIÓN** Con la cantidad de ligas, torneos y opciones de juego podéis jugar con este título durante, por lo menos, un año. **97**

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo de los encuentros ha ganado en realismo y el control nos ofrece muchas posibilidades cuando se domina. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

La presente edición de «FIFA» ha supuesto un cambio importante con respecto a anteriores entregas. Donde más se nota es en los propios partidos, que son más pausados e invitan a jugar con más cabeza, elaborando en el centro del campo. Además el juego guarda un montón de sorpresas muy interesantes, aunque la más destacada es la inclusión del clásico «FIFA Soccer 94» de MegaDrive, todo un regalo para nostálgicos. Y mucho ojito al precio, que está muy, pero que muy bien ajustado.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 40,99 € (6.820 ptas.) ■ Lanzamiento: 12 de octubre ■ 16+

LOS COMBATES A ESPADA en unos escenarios de increíble belleza son el plato fuerte de esta historia de venganzas, que está ambientada en el Japón de la época de los samurais.

EL CAMINO DEL SAMURAI

GENJI



Hay gente que hereda el reloj de su padre o una casa en el campo, pero al guerrero que protagoniza «Genji» sólo le ha "tocado" una espada y el deber de acabar con un clan rival.



■ **LOS ENFRENTAMIENTOS FAMILIARES** que ocurrieron en Japón en el año 1200 han servido como inspiración a un sinfín de leyendas populares. Entre ellas, la más famosa es la de los Genji y los Heishi, dos ramas de la nobleza que protagonizaron una encarnizada batalla por la ciudad de Kyoto... ¡pero nosotros estamos a punto de cambiar la historia! Metidos en el papel del samurái Yoshitsune o del monje Benkei, los dos últimos supervivientes de los Genji, debemos abrirnos paso entre interminables oleadas de enemigos hasta eliminar a su líder, Kiyomori, y restaurar el orden en la ciudad.

El desarrollo que nos espera, como habréis adivinado, consiste en una serie interminable de combates, que están salpicados por algunas partes de exploración y algún que otro puzzle bastante sencillito. Eso sí, para reforzar el componente aventurero, «Genji» nos permite visitar libremente los 8 niveles del juego, hablar con los campesinos, comprar objetos, subir de nivel, etc.

→ **LOS COMBATES SON MUY ESPECTACULARES,** y además pueden presumir de tener un sistema de control muy cómodo, con dos tipos de ataque, salto y defensa. Las diferencias entre ambos personajes se limitan a la fuerza, donde Benkei es claramente superior, y a la agilidad, que le permite a Yoshitsune alcanzar sitios más altos o correr más rápido. Sin embargo ambos son capaces de desatar el kamui, una energía interior que ralentiza la acción y que nos permite ejecutar golpes especiales presionando el botón de ataque en el momento adecuado. Con esos golpes, o enlazando combos a nuestros rivales, conseguimos

DAVID MARTÍNEZ  



EL SISTEMA DE COMBATE es muy cómodo: sólo usamos dos tipos de ataque, un botón para cubrirnos y el salto.



LOS GRÁFICOS son espectaculares y muy coloridos, y se agradece que «Genji» incluya modo 60 Hz y progressive scan.



LOS ENEMIGOS muestran diferentes estrategias, e incluso podemos esperar a que sean ellos quienes nos ataquen.

EL PODER DE LA MAGIA

La espada no es la única forma de vencer a los Heishi. También podemos usar un ataque mágico que consiste en ralentizar la acción para golpear en el momento adecuado:



PODEMOS RALENTIZAR LA ACCIÓN hasta cuatro veces, para que nos resulte más fácil atacar.



LOS DAÑOS que causamos con los ataques kamui son mucho mayores que en modo normal.

2



3



JUGANDO SEGÚN EL "BUSHIDO"

El camino que debían seguir los samurais de la familia Genji en el antiguo Japón es este:

1. **DIALOGAR** con otros personajes y comprar objetos en los mercados.
2. **COMBATIR** contra las criaturas que defienden a la familia Heishi.
3. **MEJORAR** su equipo y sus habilidades gracias a las recompensas obtenidas en cada uno de los combates.

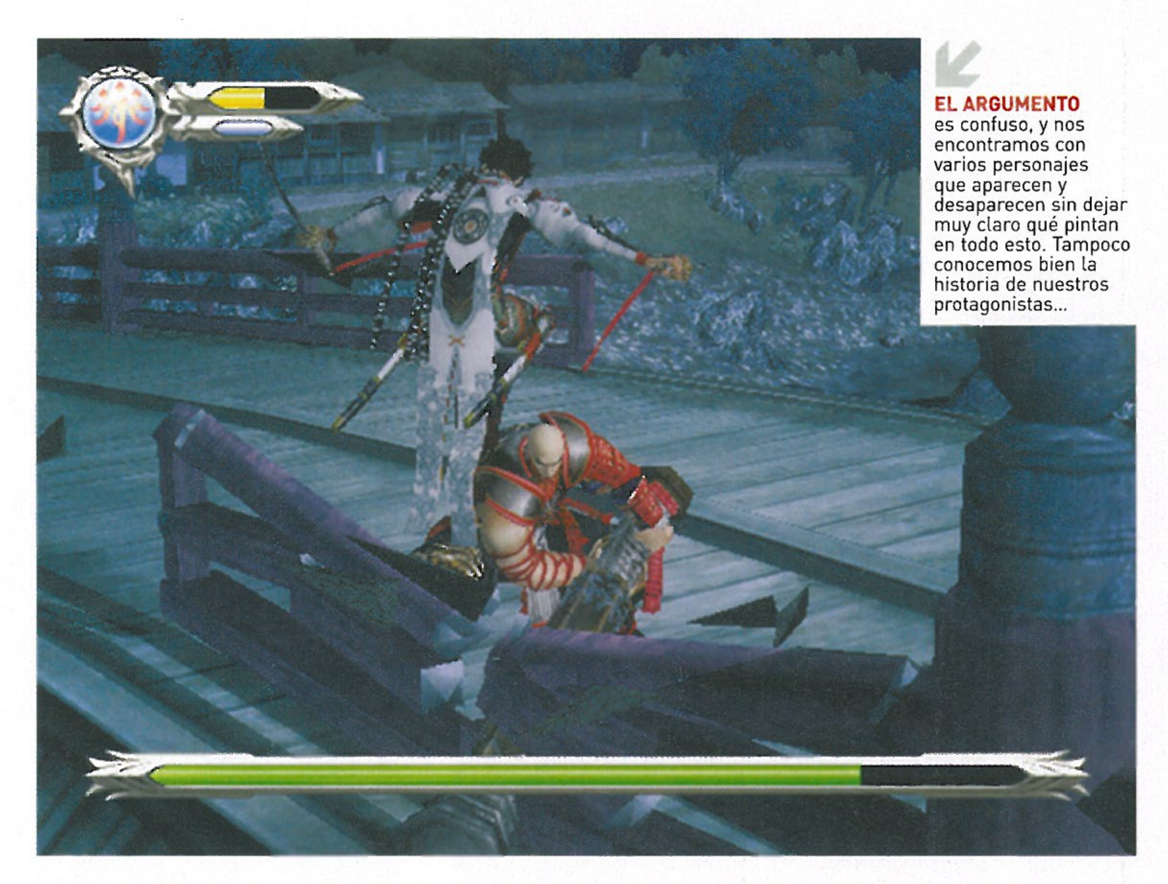
puntos de experiencia con los que vamos mejorando nuestras habilidades, como en cualquier juego de rol, o dinero para comprar más de 100 objetos entre amuletos y armas especiales.

→ LA BELLEZA DE LOS ESCENARIOS IMPRESIONA. El apartado visual de «Genji» aprovecha escenarios reales, pero adaptados al periodo Heian, y los combina con algunos "trucos" muy efectivos, como jugar con los reflejos sobre el agua, el vaho de los personajes, las hojas que caen en otoño... El resultado es sobresaliente gracias a lo detallado de las texturas y a unas animaciones fluidas. Pero claro, tanto esfuerzo en el apartado gráfico tenía que pasar factura sobre la profundidad de los niveles, que no son demasiado grandes ni ofrecen rutas alternativas. En cualquier caso, pa- ▸▸



YOSHITSUNE →

TODOS CREÍAN QUE HABÍA MUERTO, pero el último miembro de la familia Genji ha vuelto a la ciudad de Kyoto para vengarse del clan de los Heishi. Su habilidad con las espadas y su potencia de salto le ayudarán en esta misión.



EL ARGUMENTO es confuso, y nos encontramos con varios personajes que aparecen y desaparecen sin dejar muy claro qué pintan en todo esto. Tampoco conocemos bien la historia de nuestros protagonistas...

«GENJI» NOS ANIMA A COMBATIR EN ESCENARIOS DE BELLEZA INCOMPARABLE



PARA REALIZAR LOS COMBOS basta con que encadenemos unas cuantas muertes enemigas sin recibir ningún golpe.



EL NIVEL DE "BESTIALIDAD" de los combates es bastante alto. Incluso vemos cómo la sangre salpica los escenarios.

ESCENARIOS MUY VIVOS

Y no sólo nos referimos a los colores. Además de contar con efectos dinámicos tan vistosos como el filtrado del sol entre las hojas o el agua corriendo entre las rocas, los escenarios de «Genji» contienen trampas y algunos elementos interactivos, y además se transforman al llegar a la mitad del juego:



PODEMOS ESCOGER escenario y repetirlo las veces que sea con el personaje que queramos.



LOS ESCENARIOS CLÁSICOS están basados en localizaciones reales de la ciudad de Kioto.



LAS TRANSFORMACIONES nos ofrecen una versión "oscura" de estos mismos lugares.

ra compensar este desarrollo "dirigido" se ha potenciado la inteligencia de los enemigos, pero con todo es una lástima que el juego resulte tan corto, ya que en 6 horas podemos terminarlo. De hecho, parece que se acaba cuando por fin logramos equipar al personaje "en condiciones". Aun así, «Genji» es un juego sobresaliente, en el que sólo echamos de menos más duración y algún que otro puzzle.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL APARTADO VISUAL,** sobre todo en lo que respecta a los escenarios, es excelente.
- **LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS,** que le da más intensidad al desarrollo en general.

lo peor

- **SE HACE DEMASIADO CORTO,** y además no hay puzzles en los que podamos atascarnos.
- **EL ARGUMENTO NO ESTÁ BIEN HILADO** y los personajes no tienen demasiada personalidad.

alternativas

Tanto por temática como por desarrollo, la alternativa más evidente es **«Onimusha 3»**, que hace mayor hincapié en los puzzles, pero no alcanza el nivel técnico de **«Genji»**. Sin embargo, aunque su personaje no es un samurai, sino un guerrero espartano, **«God of War»** es muy superior a ambos en todos los aspectos.

GRÁFICOS Los escenarios, con efectos como el sol entre las hojas, son de una belleza extraordinaria, y los personajes no desentonan. **92**

SONIDO Las melodías tradicionales japonesas se combinan con unos excelentes efectos en Dolby Prologic II y un buen doblaje. **88**

DURACIÓN El juego se puede acabar en 6 horas. Claro que si queréis lograr todos los secretos y conseguir las armas especiales, casi se duplica. **77**

DIVERSIÓN La profundidad de los combates y la cantidad de mejoras de los personajes consiguen atraparnos hasta el final. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

«Genji» entra por los ojos. Desde el primer momento, la fluidez de sus combates y la cantidad de detalles que podemos apreciar en cada escenario nos conquistan. Además, el "toque rolero" de mejorar a nuestros personajes consigue darle la profundidad que le falta a sus sencillísimos puzzles. El único "pero" que le encontramos, además de su duración, es que tiene un argumento vacío, con un montón de personajes que aparecen y desaparecen y unos protagonistas "desconocidos".

■ AVENTURA DE TERROR ■ CAPCOM ■ 1 - 3 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: Ya disp. ■ 

UN GRUPO DE GENTE NORMAL ha de unir sus fuerzas para lograr huir con vida de esta ciudad. En su camino se interponen zombis, mutantes y todo tipo de monstruos.

MANERAS DE SOBREVIVIR

RESIDENT EVIL OUTBREAK



La plaga de zombis que asola esta ciudad es tan "chunga" que los "currantes" unen fuerzas para seguir con vida y luchar contra los muertos vivientes. ¡Y la verdad es que no se les da nada mal!

■ **SI ESTÁS ATRAPADO EN RACCOON CITY** es que o bien eres un zombi o un superviviente nato. O tal vez ambas cosas... Pocos son los que se mantienen con vida en esta ciudad, entre ellos un grupo de ocho viejos conocidos. Kevin el policía, David el fontanero o Cindy la camarera siguen atrapados en este infierno en el que deben unir fuerzas para superar seis enormes niveles y llegar hasta una posible salvación. No es un camino de rosas: en cada escenario hay muertos vivientes que acosan a nuestros protagonistas, así que hay que usar contra ellos todo lo que tengamos a mano, ya sean armas de fuego o simples escobas.

➔ **LA MECÁNICA DE «OUTBREAK 2»** es la habitual en esta saga de "survival horror". Debemos encontrar la salida en un escenario por medio de la resolución de múltiples puzzles (contraseñas, combinación de objetos) de dificultad variable. Por no mencionar que estamos contagiados con un virus que acabará con nosotros si no somos rápidos. Ah, ¿enemigos? Sólo hay zombis... ¡pero menudos zombis! Zombis-vegetales, zombis-soldado, plantas mutantes, un elefante, leones, y los clásicos Tyrant, Hunters o Lickers, los "mejores" monstruos de anteriores entregas. ¡Menuda





LOS MUERTOS VIVIENTES son tantos que sólo si atacamos junto a nuestros amigos podremos acabar con ellos.



SI UN ZOMBI NOS ATRAPA y no recibimos ayuda, la tasa de Virus aumenta peligrósamente. No debe alcanzar el 100%.



NINGÚN LUGAR ES SEGURO: los zombis son capaces de echar abajo las puertas y atacarnos en cualquier momento.

INCÓMODA ALIANZA

Controlamos un personaje principal y contamos con el apoyo de dos aliados. Podemos darles órdenes con el stick derecho, pero su inteligencia les permite actuar por cuenta propia.



PODEMOS COMPARTIR objetos o repartir armas para enfrentarnos juntos a los numerosos zombis.



CUANDO ESTEMOS HERIDOS un compañero nos puede ayudar a caminar hasta un lugar seguro.





VIDA O MUERTE EN RACCOON CITY

La clave para sobrevivir pasa por superar estos desafíos.

1. **LOS ZOMBIS** son la población mayoritaria. ¡Y quieren aniquilaros!
2. **HAY PUZZLES** que se basan en la combinación de objetos o bien en dar con una clave. Son muy abundantes.
3. **LOS JEFES FINALES** son monstruos mucho más poderosos que exigen estrategias especiales.

compañía! Suerte que contamos con armas de todo tipo, de fuego o cuerpo a cuerpo, pero la munición es tan escasa que sobrevivir es un verdadero reto.

EN CADA NIVEL PODEMOS ELEGIR HASTA TRES PERSONAJES de los ocho disponibles. Uno de ellos es el principal y los otros sus "ayudantes". Todos ellos están dotados de habilidades y objetos propios que les permiten ser más o menos útiles en cada misión. Pero la clave es colaborar con los otros dos aliados, dándoles órdenes y repartiendo objetos entre ellos. La IA de esos "ayudantes" es notable y pueden ignorar nuestras órdenes si les caemos mal, e incluso explorar por su cuenta el escenario.

Este sistema aporta emoción al juego. Si estamos malheridos necesitamos llamar a un aliado para que nos ayude a escapar.



YOKO

UNA JOVEN ESTUDIANTE puede no ser la mejor luchadora del mundo, pero esta muchacha es tenaz. Al igual que sus siete compañeros tiene habilidades únicas que pueden salvarle la vida.

ELIGE PARA SOBREVIVIR

La elección de personaje determina el desarrollo del juego. A veces sólo ciertos personajes tienen acceso a secretos, armas o rutas.



EL PERSONAJE PRINCIPAL debe elegirse según el lugar. Kevin es el más hábil en la Comisaria.



ALYSSA TIENE GANZÚAS y es la única capaz de abrir cerrojos y candados. ¡Menuda raterillla!



GEORGE ES EL MÉDICO, el único capaz de frenar el virus con su Disparador de Cápsulas.



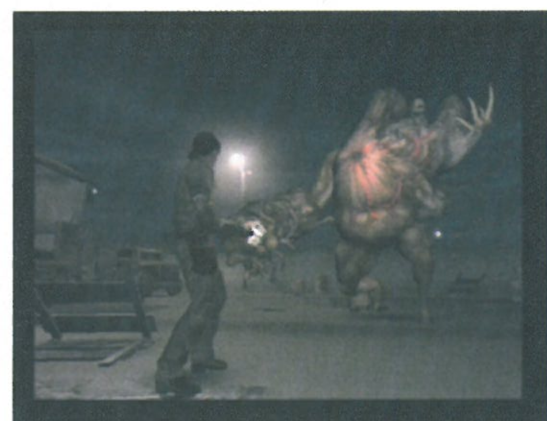
EL DESARROLLO DEL JUEGO afecta a todos los personajes y hasta es posible ver a algún aliado convertido en zombi.



SI ESTAMOS MALHERIDOS no podremos movernos. Y si no hay cerca ningún aliado para ayuda... ¡Tenemos problemas!



PERSONAJES COMO KEVIN son los más diestros en el "tiro al zombi", lo que les obliga a proteger a aliados más débiles.



A MEDIDA QUE AVANZAMOS nos topamos con jefes finales más terribles y poderosos. ¡Fijaos en al altura del colega!

COMBATES INUSUALES

UNO DE LOS VALORES DE «OUTBREAK 2» es la variedad de enfrentamientos, que van más allá de los habituales zombis. Cada escenario tiene su propia variedad de enemigos. Eso sin mencionar los jefes finales. Podemos enfrentarnos a un gigantesco elefante zombi (Izquierda) o plantar cara a una garrapata gigante (Derecha). La supervivencia nunca fue tan variada...





CINDY

Esta camarera se ha visto metida en este gran jaleo. No es buena con armas, pero sus conocimientos de herbología hacen que esté siempre dispuesta a curar a sus aliados.

Pero por otro lado, cuando un compañero caiga estaremos más desamparados frente a los jefes finales. El dicho de "la unión hace la fuerza" cobra verdadera importancia en este juego.

EL MODO ONLINE ES LA GRAN NOVEDAD, ya que el anterior «Outbreak» no contaba con esa opción. Nos permite superar las misiones entre tres amigos que, controlando de forma individual al personaje que elijan, deben colaborar entre sí para superar todas las misiones. Al principio resulta entretenido liquidar zombis en equipo o dar su merecido a los jefes finales, pero la escasez de objetos y armas y el ritmo forzado del juego (de desarrollo lento pero "empujados" a avanzar deprisa por culpa del virus) le quitan la emoción habitual de otros títulos online. También el modo offline cojea en su desa-





LA AYUDA ENTRE COMPAÑEROS es el mejor modo de seguir con vida. No todos saben defenderse, por lo que resulta indispensable que acudamos al rescate de un aliado si vemos que está en problemas.

■ LAS HABILIDADES DE CADA PERSONAJE LE DAN AL JUEGO UNA GRAN VARIEDAD ■



DE NUEVO LA CALIDAD DE LAS CGI, más abundantes en esta entrega, ofrece momentos de auténtico alucine. ¡Mirad!



HAY ENEMIGOS IMPLACABLES como el Verdugo, que nos acosan por todo el escenario y además son casi invencibles

rrollo, puesto que a veces se hace pesado tanto puzzle y se echan en falta más combates. Afortunadamente el juego hace que cada escenario sea único, tanto en situaciones como en enemigos, incluyendo unos enfrentamientos finales "molones". Esta variedad y la cantidad de secretos y horas de juego son su mejor baza, y hacen de él un título que ningún aficionado a las aventuras de terror debería perderse. HC

ENEMIGOS PARA TODOS

Se podría decir que «Outbreak 2» tiene enemigos "temáticos", ya que cada escenario tiene su propia variedad de oponentes: animales en el Zoo, plantas mutantes en los jardines... ¡Sin olvidarnos de todos los zombis, por supuesto!



LOS ZOMBIS son el enemigo más habitual, pero cambian según el escenario. ¡Existe incluso una variedad "vegetal"!



HAY ANIMALES afectados por el virus, como estos "leones-zombi". Son los enemigos más peligrosos del parque zoológico.



LOS LICKERS son unos de los enemigos más peligrosos. Su lengua perforadora puede liquidaros de un solo golpe.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA VARIEDAD DE ENEMIGOS Y SITUACIONES:** un asedio de zombis, un elefante, plantas...

■ **DISTINTOS PERSONAJES** con una interacción que varía según sus personalidades y habilidades.

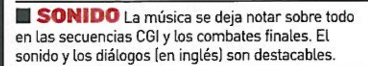
lo peor

■ **FALTA MÁS ACCIÓN** y sobran algunos puzzles. ¡Si es que a veces parece una aventura gráfica!

■ **EL RITMO ES ALGO FORZADO:** los puzzles requieren tiempo pero el Virus nos obliga a avanzar.

alternativas

El anterior **«Outbreak»** tenía el mismo desarrollo, con algo más de acción pero sin modo online. A la hora de luchar contra monstruos está **«Silent Hill»**, con tres entregas en PS2. **«Cold Fear»** también nos ponía enfrente de hordas de zombis. En términos de colaboración **«Splinter Cell 3»** ofrecía un modo de juego similar y muy divertido.



■ **GRÁFICOS** Unos modelos bien animados en medio de escenarios variados. Aunque los gráficos se han desfasado siguen siendo buenos. **87**

■ **SONIDO** La música se deja notar sobre todo en las secuencias CGI y los combates finales. El sonido y los diálogos (en inglés) son destacables. **81**

■ **DURACIÓN** De sobra con 6 escenarios y las fases ocultas, que cambian según el nivel de dificultad. El modo online la aumenta aún más. **88**

■ **DIVERSIÓN** La acción se ha reducido en favor de los puzzles, pero aún así lo pasaréis bien, tanto en juego individual como en el modo online. **85**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

«R.E. Outbreak 2» repara la omisión de la anterior entrega: esta vez incluye el modo online. De modo que si tenemos unos gráficos más que notables, buenos combates, un desarrollo variado y muchas horas de juego... ¿hay algún problema? Tal vez sí: su desarrollo se ha quedado algo desfasado, y el ritmo lento y forzado (por culpa de los excesivos puzzles y tiempos de carga) hacen que se le pueda pedir más. Aún así es bastante divertido y está por encima de muchas otras aventuras de acción.

■ VELOCIDAD ■ EA ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 

LA VELOCIDAD más agresiva es lo que nos trae la cuarta entrega de esta saga, un juego no apto para conductores "temerosos".

¡CHOCA ESAS 5 PUERTAS!

BURNOUT: REVENGE



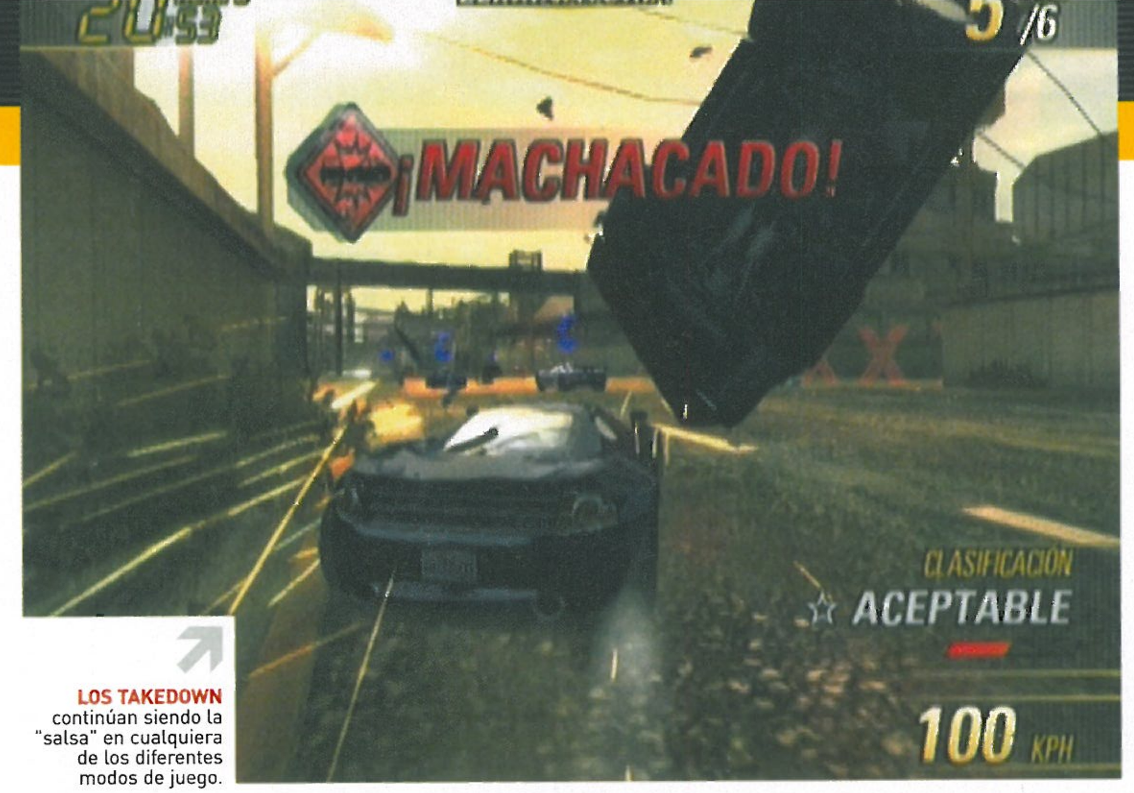
Que no, que el nuevo carnet por puntos no te premia por echar a los demás coches de la carretera. ¡Es todo lo contrario! Hacer las locuras más gordas queda para este espectacular arcade de velocidad.

■ **EL ARCADE DE VELOCIDAD POR EXCELENCIA** regresa a las consolas con una cuarta entrega que destila más velocidad y locura que nunca. Como sabéis, si por algo se caracteriza este juego es por el estilo de conducción "salvaje" que nos obliga a emplear en cada una de las carreras y eventos. En esta ocasión lo han llevado al extremo, ya que si queremos ganar carreras tenemos que hacer constantemente los famosos "takedowns" (echar a un coche de la carretera) o arrollar todo el tráfico que tenemos por delante. ¿El premio? Un aumento en nuestra barra de turbo que nos ayuda a alcanzar velocidades de verdadero vértigo.

→ **LOS MODOS DE JUEGO SON IGUAL DE VARIADOS** que en las anteriores entregas. En el modo "Gira mundial", para un jugador, viajamos a lo largo y ancho de tres continentes (Estados Unidos, Europa y Asia) cumpliendo los diferentes retos: en las carreras nuestra misión principal es la de acabar entre los tres primeros (aunque si ganamos mucho mejor, claro). Si nuestra conducción es lo suficientemente agresiva, al final de cada prueba se nos premia con estrellas que nos permiten desbloquear nuevos niveles (hay un total de 10, más 1 oculto). Otros retos son provo-



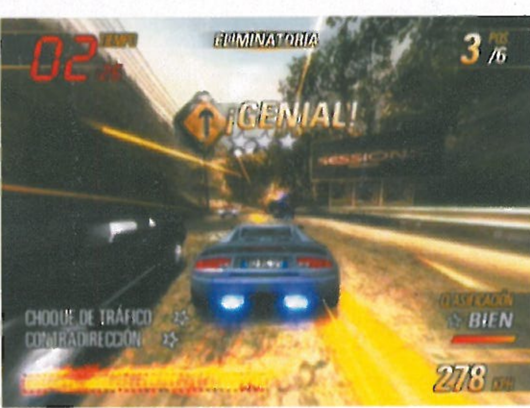




LOS TAKEDOWN continúan siendo la "salsa" en cualquiera de los diferentes modos de juego.



LOS MOTORES pueden acabar gripados o reventados, como el de la foto. El truco está en pulsar en el momento justo.



EL MODO ELIMINATORIA es uno de los más divertidos: cada treinta segundos, el último coche es destruido al instante.

HORA PUNTA

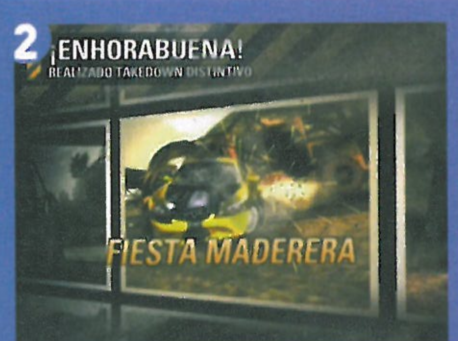
Las retenciones tan típicas de la hora punta se van a acabar con este original modo de juego, en el que tenemos que arrasar con la mayor cantidad de coches. ¡Cuidado que voy sin frenos!



ARROLLAMOS a todo el tráfico que circula por nuestro carril y en la misma dirección. Cuidado con los autobuses y "kamikazes".



HACEMOS COMBOS si lanzamos los vehículos frente al resto de automóviles. A mayor número, mejor premio y más tiempo.





¡APARTA DE LA CARRETERA!

El ingrediente principal de «Burnout» sigue siendo los takedowns:

1. **LA VENGANZA** se activa cuando nos hacen un takedown. Si cazamos al rival, la recompensa es mayor.
2. **LA COLECCIÓN** nos propone hacer distintos takedowns.
3. **EL TIEMPO BALA** tras un takedown sirve para estorbar a los rivales que vayan por detrás.

car accidentes bestiales (a mayor cantidad de daños, más bonificación), arrasar el tráfico de una autopista o hacer el máximo número de "takedowns" posibles.

→ EL MODO ONLINE ES LA GRAN SORPRESA de «Burnout: Revenge». Y es que además de los modos multijugador clásicos (a pantalla partida o por turnos), también podemos retar a jugadores de todo el mundo por Internet e ir escalando en el ranking conforme aumenta nuestro nivel de agresividad al volante. En todos estos modos la jugabilidad es perfecta, con un control muy ajustado donde sólo nuestros reflejos dictaminan el que nos la demos contra el pilar de un puente.

El juego es soberbio técnicamente, ▸▸



LOS COCHES

AUNQUE HAY HASTA 78 COCHES para desbloquear, ninguno cuenta con la licencia oficial, por cierto, es una pena que coches tan bonitos acaben así... ¿no es cierto?



LOS ESCENARIOS son más amplios y detallados que nunca. De hecho, existen diferentes caminos y rutas alternativas para llegar a la meta los primeros. Esto es muy útil si lo que pretendemos es hacer takedowns sorpresa.

■ ESTE ES UN JUEGO COLOSAL TANTO POR SU JUGABILIDAD COMO POR SU TÉCNICA ■



VEHÍCULOS TAN ORIGINALES como este camión de hamburguesas están disponibles una vez desbloqueados.



EN EL MODO CONTRARRELOJ tenemos que conseguir el mejor tiempo posible con un coche específico. ¡No es fácil!

y tanto escenarios (que esta vez nos ofrecen diversos caminos alternativos) como coches (completamente deformables) lucen mejor que nunca. ¡Y además nos acompaña siempre una música inmejorable! Además, los efectos de sonido, en perfecto 5.1, nos hacen sentir en nuestra propia piel cada uno de los impactos, y redondean uno de los mejores juegos de velocidad que han pasado por nuestra consola.

EL CHOQUE DEL SIGLO

El clásico modo "destrozacoches" está presente en esta nueva entrega con pequeñas y suculentas novedades. Su objetivo, por el contrario, no ha variado en absoluto, así que ya sabéis lo que debéis hacer: destrozar el máximo número de coches y vehículos posibles. Simple, pero tremendamente divertido.



ARRANCAMOS a la mayor velocidad posible mediante este indicador de potencia.



SALTAMOS POR LOS AIRES y controlamos el "vuelo" mediante el útil tiempo bala.



IMPACTAMOS contra el mayor número posible de coches hasta armarla bien gorda.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA VELOCIDAD**, que es con diferencia la más alta alcanzada hasta la fecha en un videojuego.

■ **LOS MODOS DE JUEGO**, que aseguran diversidad y diversión para mucho tiempo sin cansarnos.

lo peor

■ **NO RESULTA TAN REVOLUCIONARIO** como la anterior entrega de la saga.

■ **A TODA VELOCIDAD ES UN POCO INCONTROLABLE**, aunque eso le da más emoción todavía.

alternativas

«Burnout 3: Takedown», la anterior entrega que salió hace justamente un año, es la mejor alternativa para un juego que ya ha creado escuela. Si lo que os gusta es la conducción más realista, en Playstation 2 está **«Gran Turismo 4»**, mientras que en Xbox **«Project Gotham 2»** continúa siendo nuestro juego de conducción favorito.

■ **GRÁFICOS** La sensación de velocidad es indescriptible. La realización de los escenarios y de los coches es la mejor de toda la serie. Genial. **94**

■ **SONIDO** TimoBass o The Chemical Brothers son solo algunos de los grupos presentes en la banda sonora. Los efectos, muy realistas. **95**

■ **DURACIÓN** A las más de 150 pruebas distintas hay que sumarle los distintos modos multijugador, incluido el apasionante modo online. **93**

■ **DIVERSIÓN** Destrozar coches nunca ha sido tan divertido en cualquiera de los diferentes modos de juego. Su jugabilidad es casi infinita. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

La última entrega de esta frenética saga no ha defraudado a sus seguidores. Si bien es cierto que no es tan revolucionario ni trae tantas novedades como «Burnout 3», sí que ha sabido incluir detalles como la venganza en los "takedowns", o usar el tráfico como arma "arrojadiza", para lograr uno de los juegos más veloces y divertidos que se han programado. Creednos cuando os decimos que una vez que lo probéis no pensaréis más que en hacer "takedowns"... aunque sólo en la consola, por supuesto.


supérame
Lo único que no podrás sentir es el olor a goma quemada.
Vive tu pasión por las motos con el
nuevo motogp 3 Descárgatelo en:
emoción > videojuegos > Juegos x Marcas > Madtap by THQ
También disponible para PC y XBOX, consíguelo con tu movistar en:
emoción > Banca/Compras > Tiendas > DVD&Videojuegos
Esto es único, esto es movistar.
www.movistar.es
madtap
XBOX
THQ WIRELESS
PC CD ROM
Telefónica
movistar
Precio: 3 euros por descarga. Coste de navegación según plan contratado por cliente. Microsoft, Xbox, the Xbox logos and Xbox Live are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or in other countries and are used under license from Microsoft. MotoGP"! and © 2005 Dorna Sports, S.L. MotoGP and related logos, characters, names, and distinctive likenesses thereof are the exclusive property of Dorna Sports, S.L. and/or their respective owners. Used under license. All Rights Reserved. THQ, THQ Wireless, Madtap and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved.



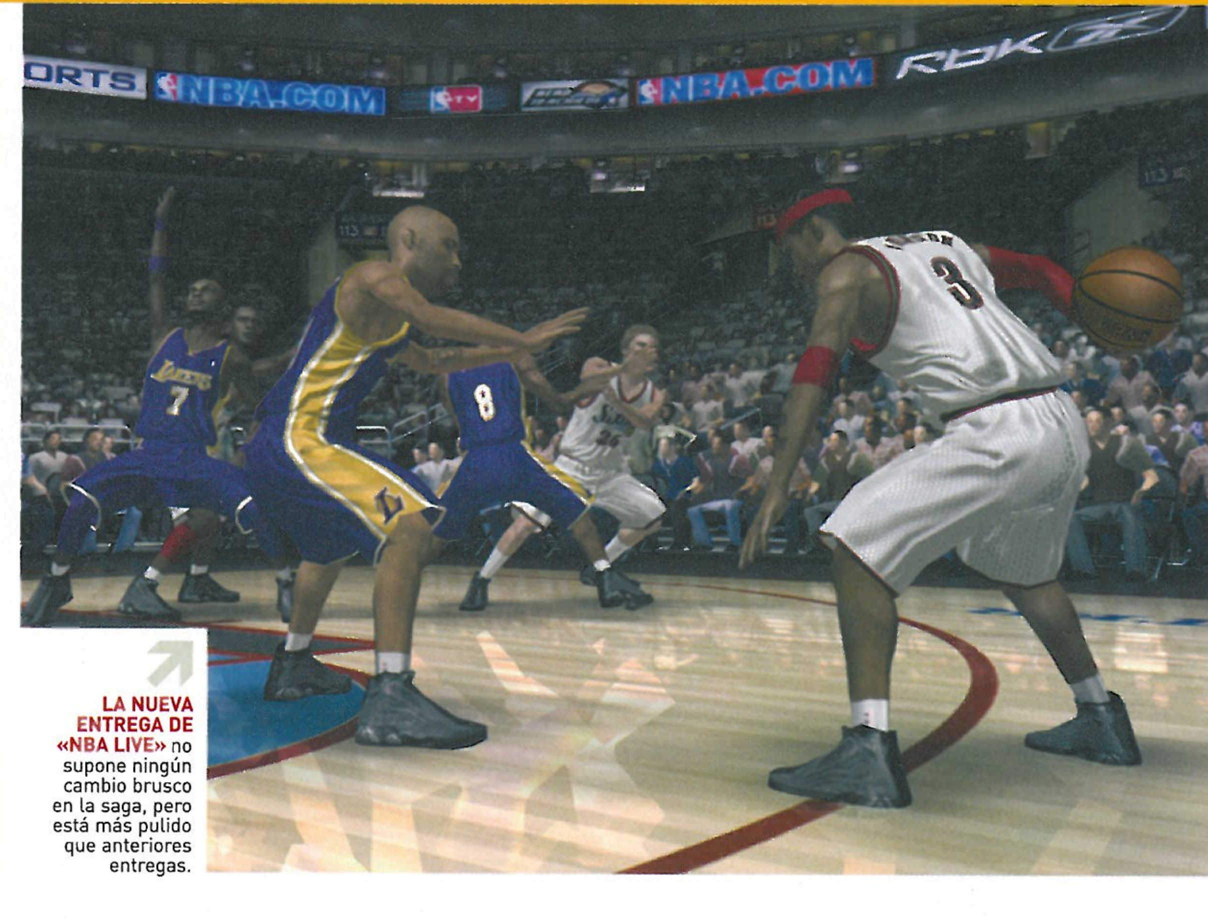




LOS MODOS ESTRELLA

«NBA Live 06» incluye una gran cantidad de modos de juego. Os presentamos los tres que más tiempo os mantendrán ocupados:

1. LA TEMPORADA COMPLETA es larguísima: si lo hacemos bien podemos llegar a disputar más de 100 partidos. ¡Pero el camino no es nada fácil!
2. EL MODO DINASTÍA es más estratégico y profundo, puesto que asumimos la función de presidentes de una franquicia con todos sus cometidos.
3. EL PLAY-OFF es la modalidad más emocionante de todas. ¡El ambiente de cada partido es impresionante!



LA NUEVA ENTREGA DE «NBA LIVE» no supone ningún cambio brusco en la saga, pero está más pulido que anteriores entregas.

JUEGA CON LAS ESTRELLAS
NBA LIVE 06

La nueva temporada de la NBA está a punto de arrancar, y qué mejor forma para calentar motores que echar unas canastas virtuales. ¿O son reales?

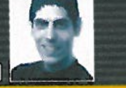


GASOL →

El jugador español de los Memphis Grizzlies es una vez más la imagen del juego. Normal, siendo una de las estrellas de la mejor liga del mundo.

LA NUEVA TEMPORADA DE LA NBA AMERICANA comenzará el día 1 de noviembre, pero para disfrutar del mejor basket no os hace falta esperar tanto, porque ya está aquí el mejor simulador de este deporte. Los cambios más importantes que presenta «NBA Live 06» con respecto a la entrega del pasado año son la obligada actualización de plantillas y un nuevo aspecto del juego llamado Freestyle Superstars, un sistema que permite sólo a los mejores jugadores de cada equipo realizar jugadas espectaculares acorde con sus características, como mates de gran complejidad o asistencias mirando al tendido. Y no os preocupéis por el control, porque ejecutar estas acciones es fácil empleando tan solo un par de botones del mando.

→LAS MODOS DE JUEGO SON CASI INCONTABLES, como de costumbre. Por ejemplo, podemos jugar la temporada completa, participar en concursos de mates o triples, o entrar de lleno en el modo Dinastía, que nos invita a convertirnos en presidentes de una franquicia y realizar traspasos, seguir de cerca el estado de forma de nuestros jugadores, etc. Vamos, que tenemos juego para muchísimos meses.



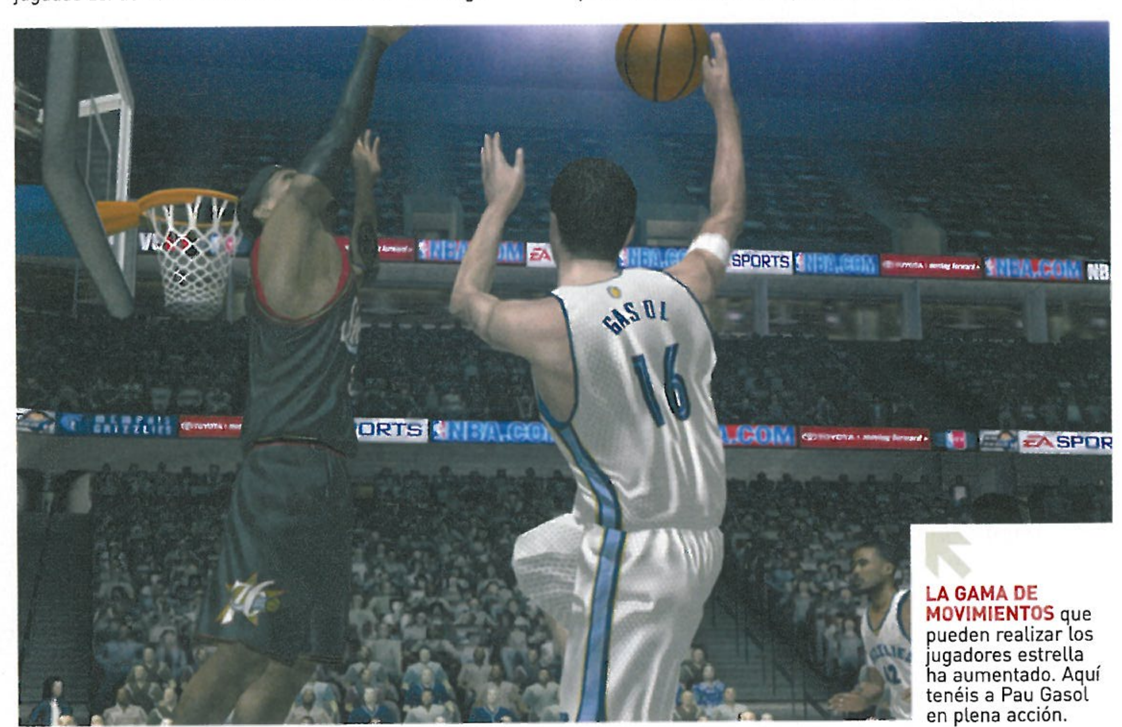




GRACIAS AL FREESTYLE SUPERSTARS es posible realizar jugadas así de asombrosas con los "cracks" de la liga.



JUGAR AL POSTE BAJO es una buena forma de ganar partidos cómodamente. ¡Vamos Gasol, métete en la zona!



LA GAMA DE MOVIMIENTOS que pueden realizar los jugadores estrella ha aumentado. Aquí tenéis a Pau Gasol en plena acción.



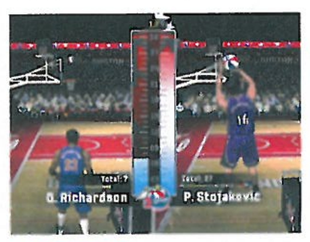


BUSCANDO EL ESPECTÁCULO

Además de los modos principales, «NBA Live 06» también incluye modalidades complementarias que, aunque no son tan profundas como las otras, os mantendrán entretenidos durante un tiempo. Son estas:



EL CONCURSO DE MATES es bastante espectacular. Hay que realizar mates hasta llegar a una determinada puntuación.



LOS TRIPLES requieren de más técnica, pero con tipos como Stojakovic... ¡es muy fácil conseguir anotar todos estos!



JUGAR UNO CONTRA UNO con reglas callejeras es muy divertido. Se pueden contemplar jugadas espectaculares.

Técnicamente, los gráficos han sido depurados, sobre todo el aspecto de los pabellones, que son completamente tridimensionales, público incluido. Los jugadores han sido remodelados, pero su aspecto es un poco raro, porque parecen demasiado "cabezones". No es que esta edición de «NBA Live» vaya a suponer una revolución en la saga, pero eso no es obstáculo para que sea el juego de basket más completo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA CANTIDAD DE OPCIONES DE JUEGO** es abrumadora. La duración se alarga durante meses.
- **LAS NUEVAS JUGADAS** que realizan los jugadores estrella son más impresionantes que nunca.

lo peor

- **NO INCLUYE NINGUNA NOVEDAD ESENCIAL** con respecto a la versión del año pasado.
- **EL ASPECTO DE LOS JUGADORES**, un poco cabezones, no nos ha terminado de convencer.

alternativas

El simulador de EA Sports cuenta con un duro rival, «NBA 2K6», que también presenta un muy buen nivel. Además, si os gusta más el basket desenfadado que el realismo puro, probad «NBA Street V3» o «NBA Ballers», juegos que son divertidísimos y muy dinámicos. Como veis, la oferta de juegos de basket es amplia y de mucha calidad.

- **GRÁFICOS** Lo mejor es el aspecto de los pabellones, ¡de verdad que son impresionantes! Sin embargo, los jugadores cabezones quedan "raros". **89**
- **SONIDO** Sixto Miguel Serrano vuelve a ser el encargado de comentar los partidos, y lo hace muy bien... aunque no esté presente en la versión de GC. **93**
- **DURACIÓN** Con la cantidad de modalidades y equipos que incluye, tenéis juego por lo menos hasta la edición del próximo año. **94**
- **DIVERSIÓN** Los partidos se desarrollan al ritmo justo y controlar a los jugadores es una delicia. Es un simulador muy divertido y completo. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Año tras año la saga «NBA Live» se va superando, aunque sea ofreciendo pequeños detalles nuevos, como es el caso de la presente edición. «NBA Live 06» no es ninguna revolución (eso lo veremos seguramente el año que viene con las nuevas consolas), pero aun así es el mejor título de basket por su completa gama de modalidades, impecable control y calidad técnica. Eso sí, nos gustaría que para la próxima entrega volvieran a diseñar a los jugadores en plan realista, porque en un simulador ver a tipos cabezones no pega.

POLITONOS

envía **TONOS34** + espacio + código polifonico al **7808**

O LLAMA AL 806 41 69 90 + POLIFÓNICOS EN WWW.MOVILMUNDO.COM

si quieres otro polifónico que no ves aquí envia TONOS34 más un espacio y una palabra que la identifique (el cantante, titulo..) al 7808

TOP

83731 metal Gear Solid 2
83705 Zelda
83754 Kingdom Hearts
84064 Darth Vader Marcha imperial
84937 Kill Bill - Silbido
85378 ¡Qué pasa neng!
83739 Final Fantasy
83737 Dragon Ball Z
84290 To Zanarkand
84320 Aeris
84283 Tidus theme
83738 Metal Gear Solid
83733 Resident Evil 2
80125 Mortal Kombat
84295 Hikari
84316 Suteki da ne
84325 Tifa
84310 Jenova
84094 Himno de riego
84759 Gladiator
84437 Shin Chan
84440 El señor de los anillos
84494 La internacional
85439 Axel F
85303 Caminando por la vida
85351 Zapatillas
85285 Adagio for strings
84067 El Exorcista
83756 Sonic The Hedgehog
83757 Sonic The Hedgehog
83777 Final Fantasy 2
84277 Attack on dollet
80131 Buffy Cazavampiros
80238 Indiana Jones
80498 El fantasma de la opera
83658 Star Wars
82247 Cannabis
83188 Real Madrid
82172 Barcelona
82190 Betis
80249 Futurama
80434 Bonanza
83705 Zelda
83738 Metal Gear Solid
83739 Final Fantasy
83708 Resident Evil
83662 Crazy in love
83187 Rayo Vallecano
83188 Real Madrid
83228 Samba Adagio

DISCOTONO

80093 Equador
84680 Dragostea din tei
85048 Enjoy the silence 2004
85172 The sound of S Francisco
85037 Flashdance
83814 Satisfaction
84203 Dos gardenias
80056 Insomnia
84973 Call on me
81664 Children
84605 Shin chan dance
84860 Fly on the wings of love
84572 Infected
85288 Four to the floor
85137 Galvanize
85188 Hey boy, hey girl
80153 I Will Survive
84201 Voglio vederti danzar
85046 Pump it up
85121 Bootsy bootsy boom
85285 Adagio for strings
80067 Belissima
83661 Axel F 2003
83786 Desenchantee
84926 Despre tine
83675 Flight 673
80041 Heaven
85626 Saxo
85109 Dancing with tears in my eyes 2004
84263 Traffic
84958 Magalenha

ESPAÑOLAS

85290 La camisa negra
85161 Perdoname
85069 Antes muerta que sencilla
82935 Noches de bohemia
85119 Buscate un hombre que te quiera
84997 Valio la pena
85662 A toda mecha
85303 Caminando por la vida
82652 Fiesta Pagana
84428 Asturias
85158 Volverte a ver
82247 Cannabis
85234 No me toques las palmas que...
84054 La esencia de tu voz
85260 Brujeria
84642 Angel malherido
82886 Ni más, ni menos
82380 Dame Veneno
84993 Precisamente ahora
84920 Pastillas de freno
85291 Las palabritas
84791 La rueca
84919 Una foto en blanco y negro
83849 Molinos de viento
85148 Quiero ser tu sueño
84904 Hablando en plata
82284 Color Esperanza
85085 Por que no ser amigos?
84267 Buleria
85304 A mi na más
85012 Lady blue
84981 La casa por el tejado
84918 Camina y ven
85301 Sacame de aquí
85300 Al final
85282 Donde está Wifly?
85013 Los restos del naufragio
82004 A Dios le pido

CINEYTV

83883 Fraggle Rock
84759 Gladiator
80096 Pulp Fiction
84440 El señor de los anillos
80498 El fantasma de la opera
80044 Rocky
80108 Benny Hill
80125 Mortal Kombat
84207 El Padrino
85083 Aqui no hay quien viva
83834 La abeja maya
80194 Dirty Dancing Time of Life
85219 Volkswagen Golf
84940 Sexo en Nueva York
80065 Friends
80048 El coche fantastico
80174 Expediente X
83687 This is halloween
80074 El equipo A
84692 Rasca y pica
84697 CSI Las Vegas
84437 Shin Chan
84696 7 vidas
80285 Charlie´s Angels
80091 20th Century Fox
83648 La familia Munster
83901 Zorba el griego
84233 La historia interminble
80131 Buffy Cazavampiros
84999 CSI Miami
84823 Harry Potter
83836 Heidi
80238 Indiana Jones
80336 MacGyver
83838 Negrito del Colacao
84268 Embrujadas
83884 El principe de Bel air
84433 Nos vamos a la cama
80195 Angel
80704 Eduardo Manostijeras
80172 Hawaii Five-O
84029 Cantina
84656 Superman
84066 Psicosis
85310 Salon del trono -Final-
80313 Urgencias
83837 Cocacola
80294 Flashdance
84895 Platoon
80095 South Park
80114 Armageddon
83866 Bajo del mar
80083 Looney Tunes
82793 Memorias De Africa
84206 Moon river

REGGAETON

85629 Gasolina
85103 Baila morena
85249 Hasta cuando
85150 La gata (palante)
85632 Yo no soy tu marido
85113 Dile
85628 Culo
85120 Gata salvaje
85253 Felina
85211 El baile del pescao
85627 El Latigo
85257 Me voy pal party
85210 Mueve mami
85242 Provocandome
85237 Muevete y perrea

VIDEOJUEGOS

83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83755 Sonic The Hedgehog
83720 Super Mario Brothers 3
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83703 Duke Nukem
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83688 Bruce Lee
83730 Gauntlet
83775 Final Fantasy 3
83766 Final Fantasy 3
83713 Sim City
83693 Bombjack
83698 Boulder dash
83779 Final Fantasy 3
83760 Space Harrier
83769 Final Fantasy 1
83715 Syphoon Filter
83691 Rodland

POP / ROCK

80726 No woman no cry
80239 Final Countdown
80217 Satisfaction
83885 Numb
84943 Accidentally in love - Shrek 2
84779 Mariacaipirinha
85156 Get right
80472 Every breath you take
85080 Boulevard of Broken dreams
84248 Losing my religion
80293 Its my life
84962 She will be loved

MANGA

84295 Hikari
84320 Aeris
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84322 Itooshi hito no tame ni
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84278 Head cha la
84310 Jenova
84269 Eyes on me
84347 opening
84321 Tokimeki no doukasen
84309 Opening
84277 Attack on dollet
84303 Jajauma ni sasenaide
84336 Platinum
84354 Heart of the sword
84335 Opening
84333 Duvet
84337 Sobakasu
84287 Ryoga
84351 Thanatos
84276 Catch you catch me
84334 Toki ni ai wap
84317 This is your story
84279 I wish
84312 Intro
84327 Battle
84340 Moonlight Densetsu
84305 Omoide ga ippai
84346 Yakusoku wa iranaip
84272 Balamb garden
84283 Tidus theme
84297 Opening theme
84304 Partynight
84326 Boss
84302 Egao no mirai hep
84275 Hey digimon
84311 Cid
84286 Melodies of life
84313 Great warrior
84664 Dearly beloved
84280 Eternity
84281 Keep on
84349 intro
84324 Battle
84348 Alan´s flute
84298 Smile for you
84343 Tenshi no yubiriki
84314 Waltz for the moon
84300 Electric de Chocobo
84306 Sakura battle
84296 Just communication
84301 Black mage village
84328 X2
84325 Tifa
84292 Opening version
84293 Opening
84341 Komm susser todd
84282 The gold saucer
84273 100 mph
84670 Go for it
84663 Traverse town
84284 Misato
84308 Silence before the storm
84291 Tobira o akete
84352 Geki! Teigoku kageki dan
84299 Laputa
84274 Millenium fair
84285 Opening
84288 The republic of Bastok
84270 Groovy
84318 Fiddle of chocobo

NUEVOS

85537 Nada es para siempre
85533 Oompa Loompa
85534 Black horse & The cherry...
85535 Someday I will Understand
85536 Caramelos Mentos
85531 Cuando cuando cuan...
85532 Amar sin ser amada
85509 Loba
85510 Aqui hay tomate
85511 Cronicas marcianas
85512 I got that (boom boom)
85513 Hermanita
85523 Best of you
85524 Must get out
85525 King for a day
85526 Shot you down
85501 Voy paya
85499 Sientelo
85498 Agitalo
85497 Metele sazón
85286 Don´t phunk with my heart
85284 Lift me up
85292 Maldito
85293 Diles
85295 You´ll never walk alone
85296 Resurrection
85298 El Bufón
85305 Tangled up in me
85289 Yo paso del amor
85631 Gitanas
85261 Feel good inc.
85278 Salomé
85281 La noche
85661 Contigo my baby
85664 Cada vez que tu me miras
85665 Girl
85666 La argentinidad al palo
85273 Mi caramelo
85274 Los simuladores
85275 Yo lo que quiero
85276 Ecos

HIMNOS FUTBOL

83808 Himno de España
84362 Champions League
82124 Atletico De Madrid
82190 Betis
84436 Centenario Real Madrid
83258 Sevilla F.C.
84932 Real Sociedad
84987 Real Zaragoza
85034 RCD Espanyol

QUITA TU OPERADOR PARA NOKIA
LIMPIA TU PANTALLA
envía **blanco** al **5477**

HTTP://WAP.MOVILMUNDO.COM
¡¡TODOS LAS FOTOS, POLIS... YA EN TU MÓVIL!!
CONECTATE Y DESCARGARTE TODO ENVIANDO CONFIG1 AL 7808
wap móvil

FOTO FONDOS

envia **MMS63** un espacio y el codigo de foto o animación al **7808**

O LLAMA AL TELÉFONO **806 41 69 90**

FOTOFONDOS MAS PEDIDOS DEL MES





NUEVOS FONDOS

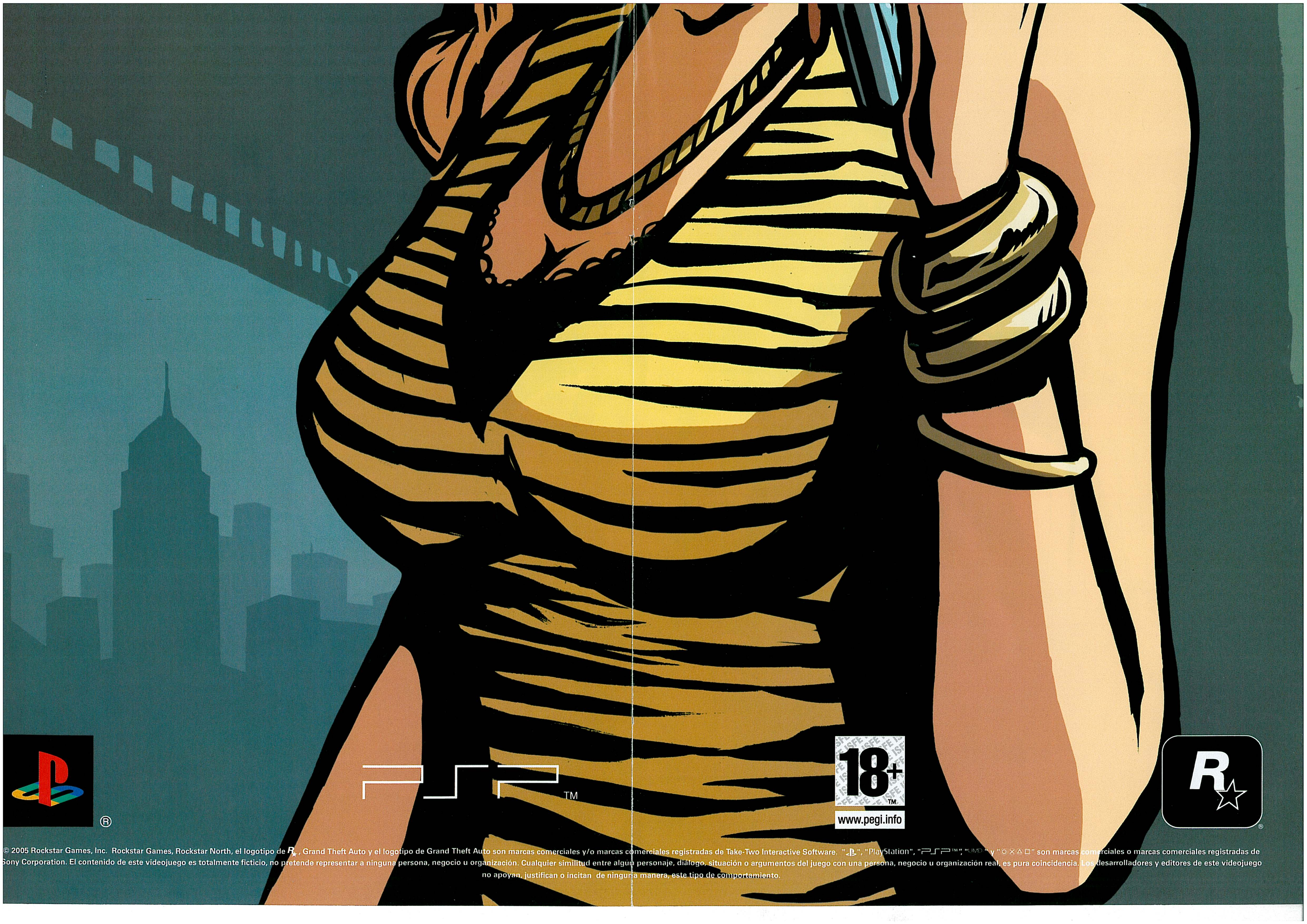


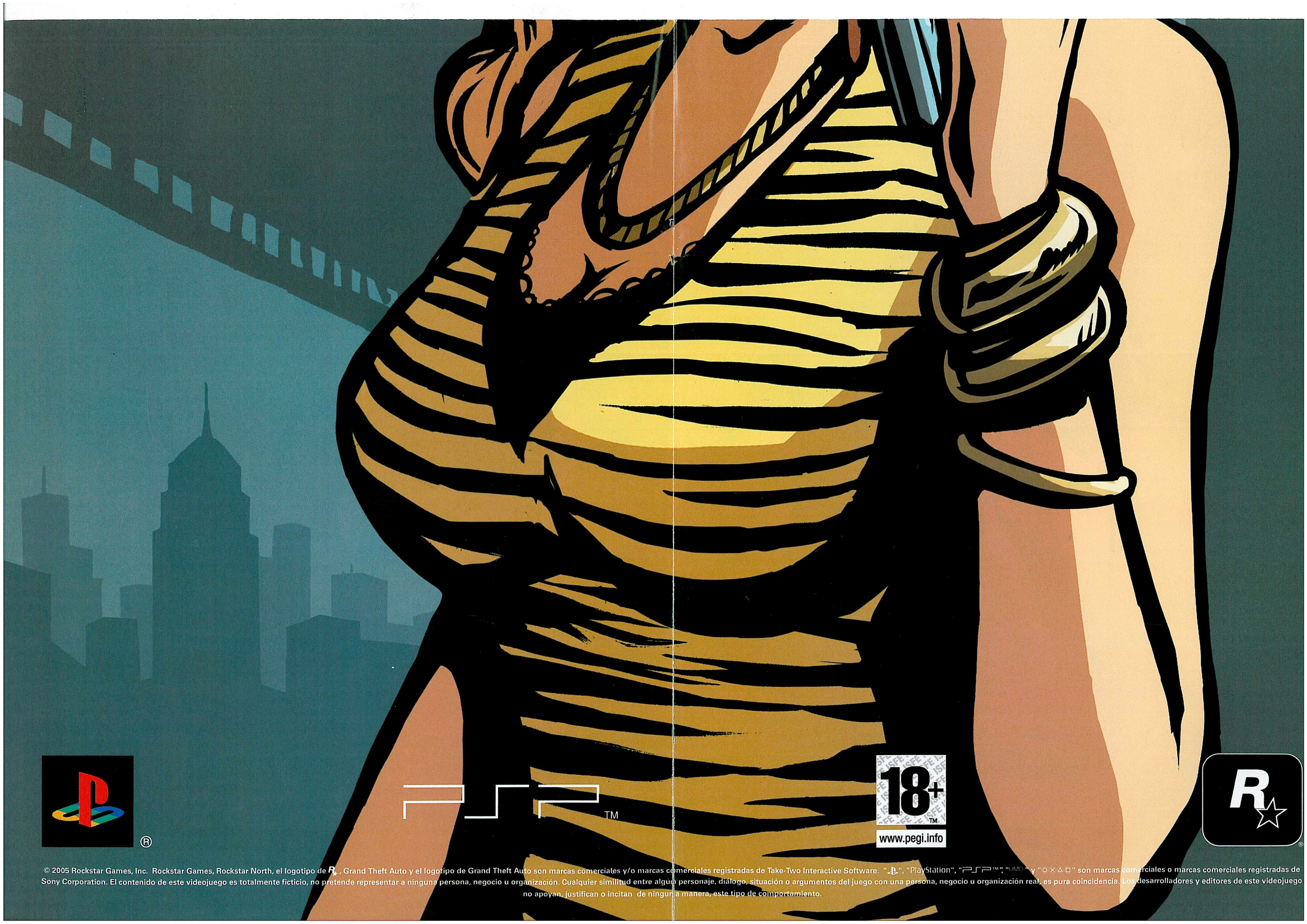
LAS ULTIMAS NOVEDADES




grand theft auto™
Liberty City Stories
HOBBY CONSOLAS


grand theft auto
Liberty City Stories
HOBBY
CONSOLAS

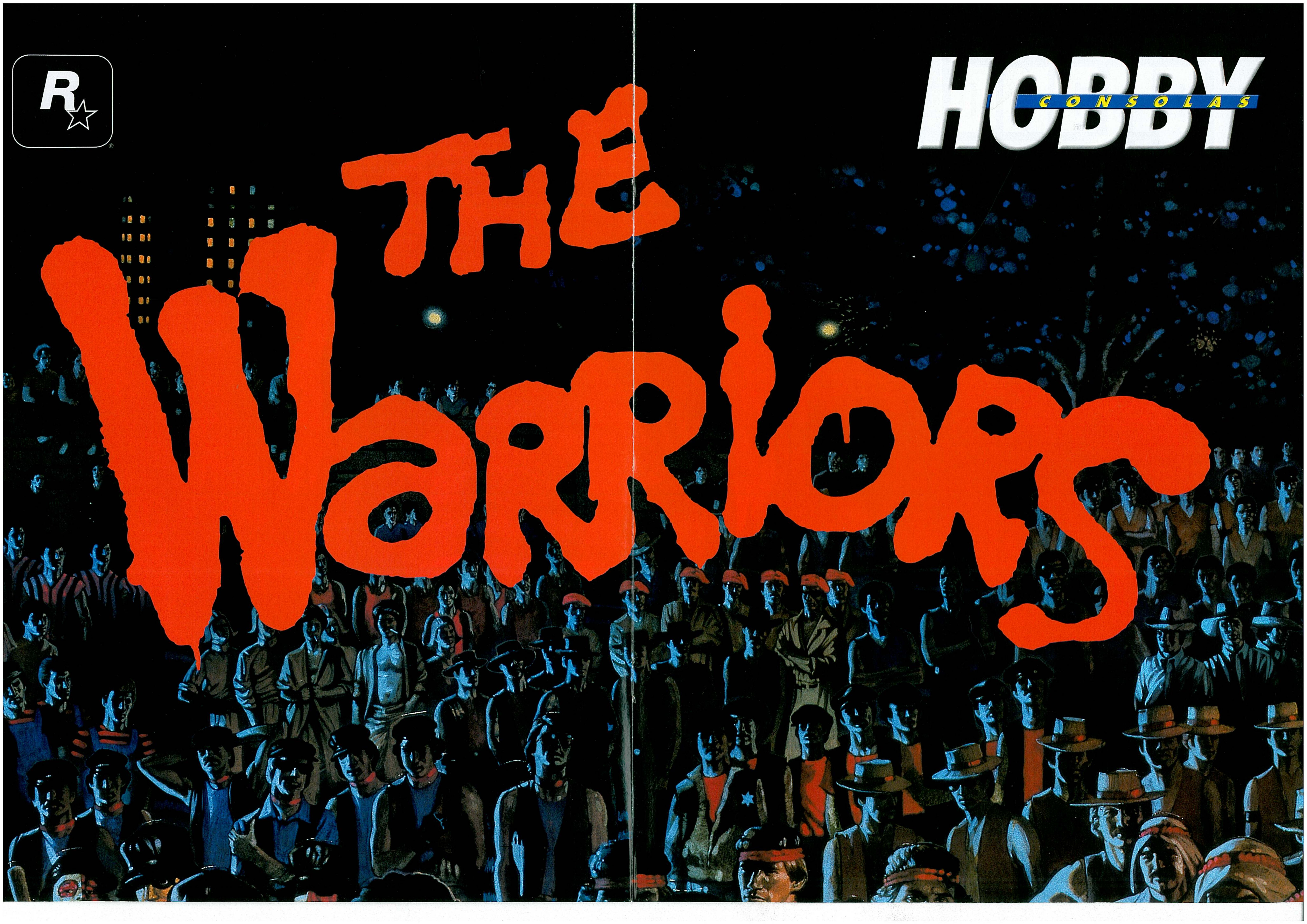

PSP™
18+
www.pegi.info
© 2005 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar North, el logotipo de R, Grand Theft Auto y el logotipo de Grand Theft Auto son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. "PlayStation", "PSP™", "UMD™" y "○×△□" son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sony Corporation. El contenido de este videojuego es totalmente ficticio, no pretende representar a ninguna persona, negocio u organización. Cualquier similitud entre algún personaje, diálogo, situación o argumentos del juego con una persona, negocio u organización real, es pura coincidencia. Los desarrolladores y editores de este videojuego no apoyan, justifican o incitan de ninguna manera, este tipo de comportamiento.


PSP™
18+
www.pegi.info


Carol
Jarvis




THE WARRIORS
HOBBY CONSOLAS


R
HOBBY
CONSOLAS
THE
Warriors



O SI LO PREFIERES PUEDES LLAMAR AL 806 41 69 96

envía **JAVA52** un espacio y codigo de tu juego al **7808**

BUSCAJUEGOS
envía JAVA52 + espacio + categoría deseada al 7808

TONOS PERSONALIZADOS CON TU NOMBRE — **TU RING**

AMPARO... TE ESTÁN LLAMANDO... AMPARO... VEN A COGERLO...

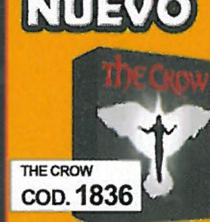
TE LLAMAN AMPARO CÓGELO

¿te están llamando por tu nombre?

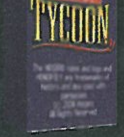
ENVIA **RING24** + ESPACIO + LETRA Y NOMBRE AL 7494

EJ: RING24 LETRAAMPARO AL 7494



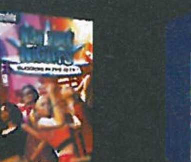


THE CROW COD. 1836



MONOPOLY TYCOON COD.167641

SOLITAIRE COD.1563



NEW YORK NIGHTS COD. 1418



SIBERIAN STRIKE COD.1011



KING OF TROY COD. 2503

TOP

PAUL TRACY KART COD. 1717

ADIDAS ALL STAR F. COD. 1833



REAL F1 ALL STARS COD. 2505

MY MOB. P. PEOPLE COD. 1574



PORT ROYALE 2 COD. 1562

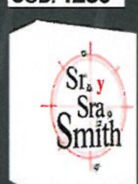


DUCATI EXTREME COD. 1230

BLOCK 2 COD.1323



TOMB RAIDER 2 COD.1566



SR. Y SRA. SMITH COD.1865



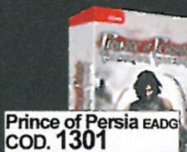
2005 R. FOOTBALL COD.1419

50X15 COD. 1836



DUKE NUKEM COD. 2052

STRIP POKER I COD.1267



Prince of Persia EADG COD. 1301



TRIVIAL PURSUIT COD.1180



EMPEROR COD.2053

DONDE Y CUANDO QUIERAS + JUEGOS

SI DUDAS ESTAMOS EN JUEGOSJAVA@HOTMAIL.COM

Y MUCHOS MÁS



Asphalt Cod. 1321



Tragacocos Cod. 1410



Bamm Cod. 1251



ACB liga oficial Cod. 1651



Miami Vice Cod. 1564



El Reino de los Cielos Cod. 1860



Zipi y Zape Cod. 1653



BMW 1 Challenge Cod. 1552



Prince of Persia Cod. 1281



Rayman 3 Cod. 1018



Robots Cod. 1713



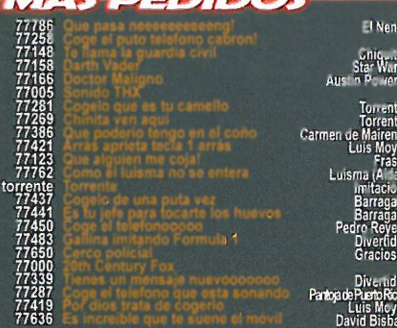
Dakar 2004 Cod. 1604

Real Football 2004 Cod. 1090

Fats the Pig Cod. 1576

Rainbow Six 3 Cod. 1097

MÁS PEDIDOS



77786	Que pasa neeeeeeeeeng!	El Neng
77258	Coge el puto telefono cabron!	
77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
77158	Darth Vader	Star Wars
77166	Doctor Maligno	Austin Powers
77005	Sonido THX	
77281	Cogelo que es tu camello	Torrente
77269	Chinita ven aqui	Torrente
77386	Que poderio tengo en el coño	Carmen de Mairena
77421	Arrás aprieta tecla 1 arrás	Luis Moya
77123	Que alguien me coja!	Frase
77762	Como el luisma no se entera	Luisma (Aida)
torrente	Torrente	Imitación
77437	Cogelo de una puta vez	Barragan
77441	Es tu jefe para tocarte los huevos	Barragan
77450	Coge el telefonooooo	Pedro Reyes
77483	Gallina imitando Formula 1	Divertido
77650	Cerco policial	Gracioso
77000	20th Century Fox	
77339	Tienes un mensaje nuevoooooooo	Divertido
77287	Coge el telefono que esta sonando	Pantoja de Puerto Rico
77419	Por dios trata de cogerlo	Luis Moya
77636	Es increible que te suene el móvil	David Bisbal

TOP SONIBROMAS

77247	Un poquito de por favor	Portero
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77435	Osea te cojo el telefono	Superpija de la muerte
77178	Cuñaaaaao	El risitas
77123	Que alguien me coja!	Frase
77002	Grito de Tarzan	
77594	Avanti	Chiquito de la calzada
77018	Teléfono antiguo	
77147	A tomar una copita	Chiquito
77045	Harley Davidson	
77481	Coge ya el móvil!	Paleto
77761	Rompo camaras y micros	Julian Muñoz
77762	Como el luisma no se entera	Luisma (Aida)
77763	Que pasa nen?	Makinero
77764	Soy Palomino te digo Xiu xiu	Palomino
77765	Presidente de la comunidad	Sr. Cuesta
77786	**Que pasa neeeeeeeeeng!**	**El Neng**
77787	El Luisma? no aqui no es...te equivocas	El Luisma



77888	El Barcelona vuelve a ser campeón
77889	Mohamed coge el teléfono pronto!
77890	Mohamed coge el teléfono!!
77891	Cogéme la llamada no me rompás las bolas
77892	Cogéme el telefono que soy psicólogo
77893	Cogéme el telefono Freud!
77894	Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77895	Esta sonando el monomovil payo!
77896	Coge el telefono que me llevan preso
77897	Coge el telefono Chinlú!

ÚSALOS COMO TONOS DE LLAMADA

TU MÓVIL HABLARÁ CUANDO TE LLAMEN

LAS VOCES DE LA GENTE DE MODA EN TU MÓVIL

torrente	Torrente	Imitación
boris	Boris	Imitación
risa	Carcajada	Hombre riendo
pocholo	Pocholo	Imitación
77196	Tienes un mensaje nuevo	Frase
77143	Descuelga cobarde	Chiquito de la calzada
risita	Cuñaaaaao	El Risitas
77650	Cerco policial	Gracioso
77256	Uuu que es eto?	Mensaje nuevo gitano
papuchi	Papuchi	Imitación
77188	Arranca llevo manos libres!	Frase
77301	Cogelo que te voy a dar dos yoyas	Carlos Yoyas
77484	Estan llamando a nuestro móvil	Marines
77129	Uajajajaja	Shin Chan
77266	Yabadabadoo	Los picapiedra
77194	Aqui llega torrente	Torrente
77472	Que soy el telefono cogerme!	Divertido
77222	Pedos y eruptos	Divertido
77407	Descuelga el telefono cuñaaaoooo	Risitas
77639	Ir para nada es tonteria..	Cruz y raya
77441	Es tu jefe para tocarte los huevos	Barragan
77334	Grito de Tarzan	Tarzan
77257	Manolo cabeza webo	Manolo cabeza webo
77420	Trata de arrancarlo Carlos	Luis Moya
77128	Vaa tia vaa	Shin Chan
77452	Po favó coge el telefono	Pedro Reyes
aznar	Aznar	Imitación
77421	Arrás aprieta tecla 1 arrás	Luis Moya
77479	Risa bebe	Divertido
77328	Vayase señor cuesta	Aqui no hay quien viva

MP3 SONIDOS REALES

77259	Esta sonando mi telefono
77119	Bebe gracioso
77005	Sonido THX
77000	20th Century Fox
77117	Musica del No-do
77105	Toque militar
77224	El bueno, el malo y el feo
77063	Burro
77217	Gatito
77069	Chimpance excitado
77058	Pedo
77064	Caballo relinchando
77038	Pistola 9 mm
77114	Vacas
77019	Aplausos
77151	Imitando sonido movil
77047	Sirena de barco
77052	Erupto bruto
77091	Risa de Thriller
cristal	Cristal que se rompe
77074	Gallo cacareando
77006	Gemidos
77118	Tirando de la cadena del vater
77016	Codigo morse
77093	Lobo
77062	Buho
radio	Tuning radio
77078	Gato maullando
77036	Tormenta
77096	Leon rugiendo



ENVÍA **POL99** + ESPACIO + CÓDIGO BROMA O SONIDO AL **7808**

Y SI TU CÓDIGO ES NUMÉRICO TAMBIÉN PUEDES PEDIRLOS EN EL **806 41 69 90**

■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







COMIENZA TU CARRERA

En el modo "Campeonato Mundial", a base de practicar y jugar torneos, podemos llegar a ser el número uno del mundo:

1. **CREAMOS DOS TENISTAS**, un hombre y una mujer, para "utilizarlos" en un calendario que nos va ofreciendo torneos repartidos a lo largo de todo el planeta.
2. **NOS PODEMOS A ENTRENAR** en una serie de minijuegos que mejoran habilidades como el saque y la volea. Al principio somos "malos", pero luego...
3. **GANAMOS DINERO**, que invertimos en mejores raquetas y ropa llamativa. Incluso podemos "alquilar" a alguno de los tenistas reales para que compita con nosotros en torneos de dobles.



EMOCIONANTES PARTIDOS DE TENIS podemos vivir gracias a este gran juego. Si en las partidas para un jugador la diversión alcanza cotas muy altas, imaginaos cómo es el multiplayer...

MAMÁ, QUIERO SER TENISTA

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

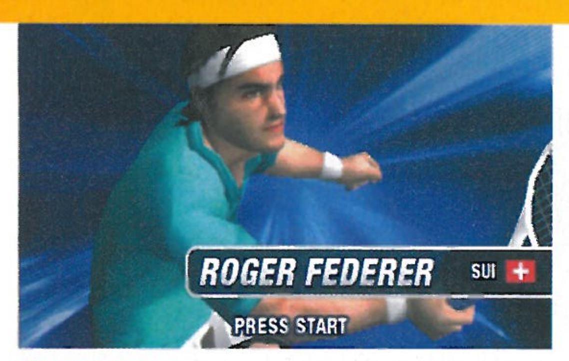
¿A qué podemos dedicarnos mientras vamos en el autobús? Pues a convertirnos en el mejor tenista, "a escala reducida", de todo el mundo. ¡Y sin sudar!

ESTA POPULAR SAGA DE JUEGOS DE TENIS se estrenó en Dreamcast hace unos años, y ahora llega a PSP con la misma fórmula de siempre, es decir, huyendo de la simulación pura para ofrecer la máxima diversión. Disponemos de muchos modos de juego entre los que elegir, como los típicos para echar un partido rápido de exhibición o participar en un torneo. Luego también tenemos cuatro minijuegos con los que "relajarnos" un poco, y un modo multijugador para hasta cuatro amiguetes. Pero el auténtico punto fuerte está en el "Campeonato Mundial", una especie de modo carrera en el que tenemos que convertirnos en los mejores del mundo. Podemos conseguirlo a base de entrenar duro en unos minijuegos especiales, para luego participar en multitud de torneos, tanto individuales como de dobles.

LOS MOVIMIENTOS SON TOTALMENTE REALES, tanto por su gran variedad como por las fluidas animaciones. Además, el control es muy sencillo, ya que básicamente vamos a utilizar sólo tres botones. El tipo de pista influye en el bote de la pelota, y el jugador que elijamos de entre los 16 posibles, en la eficacia del golpeo. Gráficamente, el nivel

FERRERO

El español es uno de los famosos tenistas entre los que podemos elegir. La pista rápida no es lo suyo, pero en tierra batida es casi imbatible.



ROGER FEDERER, número uno del mundo, también está presente. A ver si cogiendo a Ferrero le damos "pal pelo".



NOS TIRAMOS A POR LA BOLA si la ocasión lo requiere, aunque el golpe, como es lógico, pierde mucha precisión.



SUBIR A LA RED, en pistas rápidas, es casi garantía de ganar el punto. Eso sí, cuidado con los "globeros"...

PARTICIPANTES DE LUJO



LOS MEJORES TENISTAS del mundo están presentes. Las virtudes y los defectos que tienen son casi reales.



LOS PARTIDOS DE DOBLES son los más espectaculares. ¿Qué tal Sharapova y Venus Williams jugando juntas?

UN JUEGO PARA TODOS

Para garantizar la diversión, hay varios modos de juego entre los que podemos seleccionar. Además del "Campeonato Mundial", que vemos en otro cuadro, tenemos:



UN PARTIDO DE EXHIBICIÓN, en el que elegimos modalidad, jugador y pista, de forma rápida.



EL TORNEO nos posibilita jugar eliminatorias por todo el mundo, hasta ganar la final.



LOS MINIJUEGOS, cuatro en total, nos retan a superar nuestras propias puntuaciones.



EL MULTIJUGADOR requiere un UMD por cada participante. Así, hasta cuatro simultáneamente.

alcanzado es muy alto, con pistas muy elaboradas y detalles como la marca de la bola en la tierra batida. Los efectos de sonido también brillan, al reflejar fielmente raquetazos, voces y demás. Resumiendo, nos encontramos ante el mejor juego para PSP hasta la fecha, aunque sí hemos de señalar que la dificultad es bastante alta. De todos modos, recordad que la victoria, con sufrimiento, sabe mucho mejor.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

SU ALTO NIVEL TÉCNICO, equiparable al de las versiones que vimos en consolas de sobremesa.

EL CAMPEONATO MUNDIAL nos asegura un montón de horas de diversión. Y, además, con variedad.

lo peor

LOS PEQUEÑOS PARONES que se producen al finalizar algunos puntos por la lectura del UMD.

EL NIVEL DE DIFICULTAD, que ha aumentado con respecto a anteriores ediciones del juego.

alternativas

La consola acaba de salir, así que os podéis imaginar la escasa variedad de títulos donde elegir. Aún así, hablando de deportes, os podemos recomendar **«NBA Street Showdown»** si lo que buscáis es espectáculo, **«World Tour Soccer»** si queréis disfrutar del deporte rey, o **«Everybody's Golf»** si lo vuestro es darle a la "bolita".

GRÁFICOS Prácticamente "clavados" a los que hemos visto en las últimas entregas de la saga, con animaciones de calidad y pistas muy detalladas. **90**

SONIDO La música puede llegar a hacerse repetitiva. En cambio, los efectos de sonido son una maravilla. ¡Y el juez habla en perfecto castellano! **89**

DURACIÓN Los muchos modos de juego dan cuerda para rato. Sobre todos ellos destaca el Campeonato Mundial, que puede hacerse "eterno". **92**

DIVERSIÓN Dudamos que, a día de hoy, exista un título más divertido en la debutante PSP. Su estilo de "arcade realista" lo hace insuperable. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Un gran nivel técnico, acompañado por un desarrollo irresistible, nos invitan a no parar de jugar a este gran título deportivo. Disfrutarán tanto los que ya conozcan esta serie como los novatos. Su control es sencillo, y la dificultad está muy ajustada, aunque ha subido el nivel con respecto a anteriores entregas de la saga. No importa que sus partidos sólo consten de un set, o que en su plantel de jugadores falte alguna estrella del tipo de Rafa Nadal. A no ser que odiéis el tenis, estamos ante un título de compra obligada.

SERGIO MARTÍN



■ PUZZLE ■ Q ENTERTAINMENT ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+



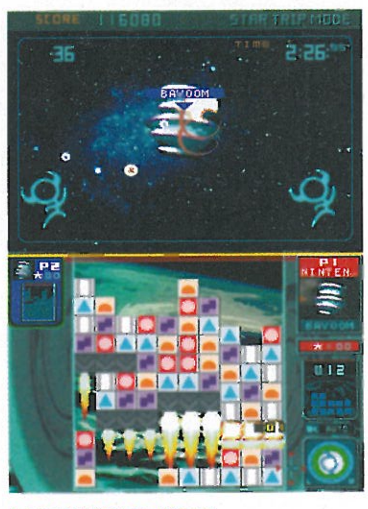
UNIENDO BLOQUES

La mecánica de juego de «Meteos» es muy sencilla y divertida:

1. **CON EL STYLUS** tenemos que unir tres o más bloques del mismo color, tanto en horizontal o vertical, para conseguir que salgan disparados.
2. **PODEMOS HACER COMBOS** para conseguir mayores puntuaciones. En la pantalla superior vemos los puntos.
3. **...Y ASÍ DESBLOQUEAR SECRETOS,** como nuevos planetas, sonidos o ítems, que aumentan la duración del juego.



CON ESTE JUEGO DE PUZZLES lo vais a pasar de maravilla durante muchos meses. Si os gustó «Tetris»....



LOS MODOS DE JUEGO son muy variados. ¡El multijugador es genial!



AL JUNTAR PIEZAS salen disparadas hacia arriba como si fueran cohetes.



CADA UNO DE LOS 32 PLANETAS posee sus propias características: sonidos, fichas, gravedad, etc.

¡DIVERTIRSE ES ASÍ DE SIMPLE!

METEOS

Acaba de aterrizar, y nunca mejor dicho, uno de los puzzles más divertidos de los últimos tiempos. ¡No podréis dejar de jugarlo!

■ **LLEGA UNO DE LOS JUEGOS MÁS DIVERTIDOS** que podéis conectar en vuestra DS, un puzzle con una mecánica tan simple como adictiva: en la pantalla inferior de la consola, la táctil, van cayendo de forma aleatoria bloques de colores, y nuestra tarea es juntar tres o más del mismo tono para que salgan disparados hacia arriba como si fueran cohetes y así hacerlos desaparecer, tanto a ellos como a los que se encuentren por encima suyo. El control es sencillo, pues sólo usamos el stylus para desplazar los bloques de arriba a abajo de la pantalla. ¿A que no parece nada del otro mundo? ¡Pues no sabéis cómo engancha!

➔ **LOS MODOS DE JUEGO SON MUY VARIADOS** y nos garantizan muchos meses de diversión, sobre todo si elegimos los duelos multijugador para cuatro participantes simultáneos, en los que podemos elegir a qué rival enviamos los bloques que "disparamos". Además, «Meteos» es el típico juego que esconde multitud de secretos ocultos, que se van desbloqueando a medida que jugamos y obtenemos los puntos suficientes. Así es posible llegar a jugar en 32 planetas diferentes, escuchar nuevas canciones... Lo dicho, que hay juego para rato. ¡Tenéis que probarlo!



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	75
SONIDO	85
DURACIÓN	93
DIVERSIÓN	92

Valoración Este nuevo juego de puzzles es la prueba fehaciente de que una idea simple, pero original, puede dar resultados excelentes. «Meteos» es diversión en estado puro.

PUNTUACIÓN FINAL **91**

■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1-4 JUG. ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanzamiento: 27 de septiembre ■ 



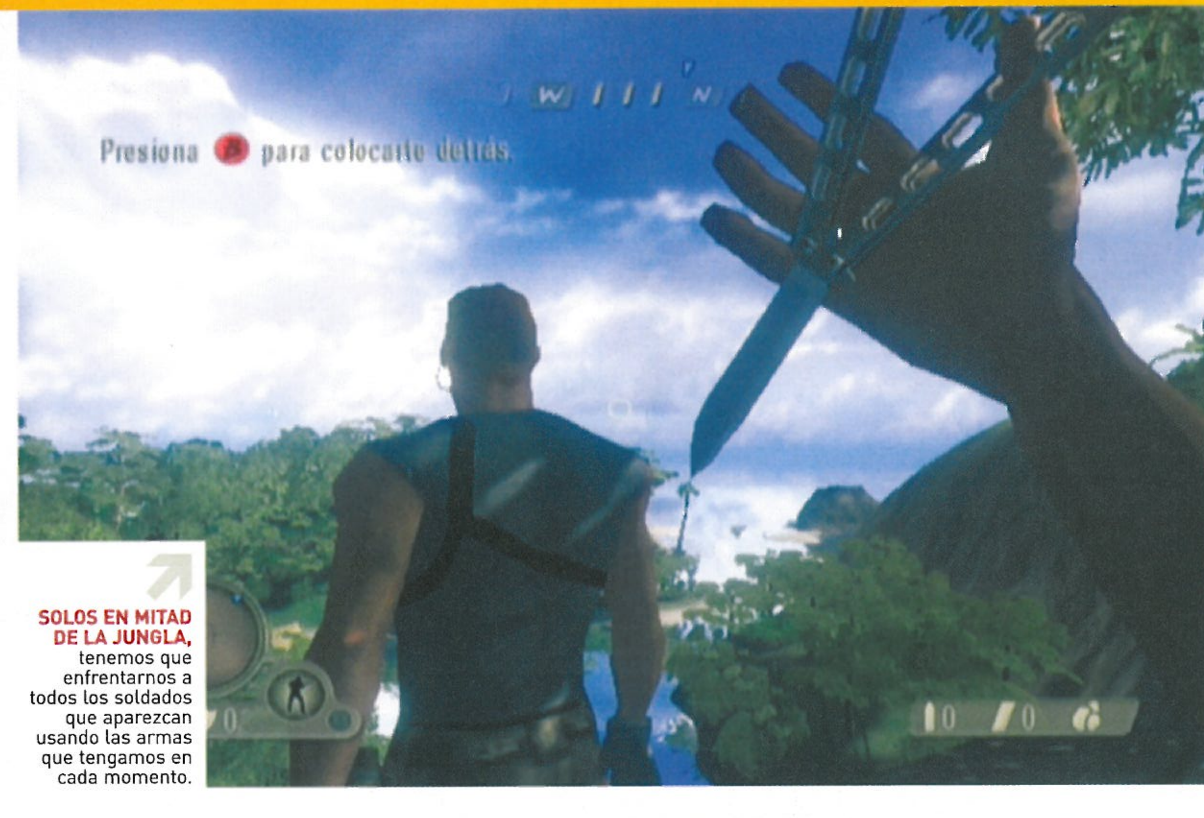




PEGA CON TODO

Aunque lo parezca, este juego no se limita sólo a disparar a los malotes. Tenemos muchas formas de acabar con ellos, y todas duelen mucho...

1. **CON ARMAS.** El sistema clásico. Tenemos desde escopetas a lanzacohetes. Si conseguimos bastante munición, podemos empuñar dos armas a la vez, aunque así gastamos el doble.
2. **CON LAS MANOS,** usando nuestras habilidades especiales. De un golpe podemos destrozar a cualquier enemigo. Necesitamos adrenalina para hacer estos ataques "depredadores".
3. **PONER TRAMPAS** en las zonas selváticas es una divertida opción. Tensamos una rama, llamamos la atención de alguien para que venga y...



SOLOS EN MITAD DE LA JUNGLA, tenemos que enfrentarnos a todos los soldados que aparezcan usando las armas que tengamos en cada momento.

INSTINTO DEPREDADOR

FAR CRY INSTINCTS

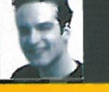
Lo peor de las selva no son los mosquitos, sino los ejércitos que quieren liquidarnos. Menos mal que tenemos poderes para quitarlos de enmedio.

JACK CARVER

Este ex-militar se encontraba llevando a una periodista a un crucero por una isla paradisíaca cuando descubre que hay montones de soldados detrás de él... ¡y tiene poderes para hacerles frente!

■ **JACK CARVER ES UN HÉROE POR ACCIDENTE.** Al protagonista de «Far Cry» le atacan de repente montones de soldados en una isla paradisíaca a la que había viajado, y no sabe por qué. Jack intenta librarse de ellos con toda clase de armas, pero pronto descubre que además tiene una fuerza y velocidad sobrehumanas que lo convierten en un cazador animal. Así arranca este interesante "shooter" subjetivo, conversión de uno de los éxitos de PC del año pasado. Controlando a Jack tenemos que llegar a los puntos clave de enormes escenarios tropicales, empleando un cuantioso número de armas, poniendo trampas o actuando con sigilo para atacar a los "malosos" por sorpresa.

→ **LA LIBERTAD DE ACCIÓN ES BASTANTE GRANDE** y podemos usar diferentes rutas para atravesar muchas zonas. Además, hay muchos vehículos diferentes a nuestra disposición, pero lo más interesante son los crecientes poderes de Jack, que le permiten dar enormes saltos o rastrear a unos enemigos muy listos, que nos atacan de forma estratégica. Para rematar, la ambientación







EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR sirve para hacer ataques precisos. También hay armas secundarias, como granadas.



LOS ESCENARIOS suelen ser muy idílicos, pero también visitamos una oscura mina, marismas y laboratorios.



LOS ENEMIGOS serán inteligentes soldados durante la mayoría del tiempo, pero según avanza la aventura veremos monstruos muy feos.

CAZA CON LOS COLEGAS

Si queremos descansar de la aventura, están las opciones multijugador. Ya nos guste batallar o ser un poco más "creativos", podemos pasar horas con todos estos modos extra.



EL EDITOR de mapas sirve para crear escenarios a nuestro gusto. Podemos modificar la orografía, añadir vehículos o armas y colgarlos en Internet.



EL MULTIJUGADOR puede ser vía LAN, online o a pantalla dividida para jugar con tres amigos más. Se usan mapas hechos sólo para este modo.







JACK ES MUY VERSÁTIL y puede hacer muchas acciones especiales, como ponerse boca arriba para atacar desde abajo (Izq.), pilotar vehículos como un ala delta o una lancha (Centro) y hasta utilizar una curiosa "visión nocturna" en zonas oscuras (Derecha).

está muy cuidada, aunque hay algunos defectos gráficos, sobre todo en la generación de escenarios, y el nivel de detalle no es tan alto como nos esperábamos. Ah, y por si lo vuestro son los piques con los colegas, no dejéis pasar el completo multijugador.

Así, tanto por su amplitud de posibilidades de juego como por su atractiva atmósfera, «Far Cry» se presenta como un "shooter" altamente recomendable. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD DE POSIBILIDADES** para atacar, conducir o explorar la jungla.
- **LA AMBIENTACIÓN.** Buen sonido, una historia "trillada", pero convincente, y un enorme entorno.

lo peor

- **LE CUESTA GENERAR LOS ESCENARIOS** y tiene otros fallos gráficos, aunque no son graves.
- **HAY CIERTOS PUNTOS MUERTOS** en los que cuesta orientarse debido a la oscuridad.

alternativas

«**Breakdown**» se parece en el sistema de juego, en la longitud e incluso en la historia, aunque es un poquito más difícil. Pero sin duda los dos «**Halo**» y el más reciente «**Doom 3**» son el "top 3" en esto de los shooters subjetivos, aunque su ambientación es diferente a la de este juego. Estad atentos también a «**Painkiller**», que saldrá en breve.

- **GRÁFICOS** Los escenarios son bonitos y hay efectos gráficos curiosos. Salvo un poco de "popping" y temblor poligonal, son muy sólidos. **88**
- **SONIDO** Las voces en castellano son bastante buenas y se ven engalanadas por una música y unos efectos sonoros muy cañeros. **89**
- **DURACIÓN** El modo historia llega perfectamente a las 15 horas, pero es que además hay un completo multijugador y un editor de mapas. **90**
- **DIVERSIÓN** Las mutaciones de Jack y los ataques enemigos nos brindan momentos muy tensos, aunque el argumento no es original. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

El «Far Cry» original para PC fue considerado uno de los mejores juegos en su momento, y esta conversión para Xbox hace honor a esa fama. Se trata de una aventura que tiene mucha variedad (hay montones de vehículos, armas y poderes), y plena de situaciones tensas. El apartado gráfico se resiente un poco, pero aún así es notable, y puede que la historia y el desarrollo hayan perdido algo de originalidad, aunque si no lo jugasteis en PC no pasa nada. Sin ser muy sorprendente, sí que es un juego emocionante.

AVENTURA DE ACCIÓN ■ SCI ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 30 de septiembre ■ 









UN EQUIPO DE SOLDADOS británicos tiene que enfrentarse a los terroristas utilizando un completo arsenal y su estupenda coordinación.

GUERRA CONTRA EL TERROR

CONFLICT GLOBAL STORM

Las SAS, las fuerzas especiales del ejército británico, tienen una nueva misión, pero necesitan que alguien se ponga al mando. ¿Tenéis dotes de líder?

DESPUÉS DE LUCHAR EN LA GUERRA DEL GOLFO y brindarnos un pequeño "revival" de la guerra del Vietnam, la saga «Conflict» nos invita ahora a acabar con un grupo terrorista que tiene en jaque a medio mundo. Al mando de cuatro especialistas, el objetivo es recorrer 14 niveles en tercera persona (desde la selva colombiana al desierto del norte de Africa) cumpliendo todo tipo de misiones: desembarcos, rescate de prisioneros, escolta, etc. Nuestra herramienta fundamental vuelve a ser la colaboración, porque podemos escoger entre dar sencillas órdenes a nuestros compañeros o bien alternar el control de nuestros soldados, pero sin perder de vista las especialidades de cada uno: las armas pesadas, el rifle de francotirador, las demoliciones o el fusil de asalto.

LAS MISIONES RESULTAN MUY VARIADAS, y todas tienen varias rutas alternativas que nos permiten utilizar la infiltración o bien optar por una solución más "directa" aprovechando nuestra potencia de fuego. Además, «Global Storm» puede presumir de tener unos inteligentísimos enemigos, que nos las hacen pasar canutas más de una vez. De hecho, si las cosas se ponen

SOLDADOS CON RECURSOS

Los protagonistas de «Conflict» son tres miembros de la SAS con un montón de equipo y habilidades a su disposición:

1. **LA COLABORACIÓN** es su principal arma, para ello cuentan con un sistema de órdenes rápido e intuitivo (y con la posibilidad de alternar el control).
2. **SUS ESPECIALIDADES** nos permiten, por ejemplo, usar armas especiales como el rifle de francotirador o curar a los heridos con más velocidad.
3. **TAMBIÉN UTILIZAN EL SIGILO** para librarse de algún centinela despistado. Además la recompensa por eliminar así a los enemigos (nos dan puntos de experiencia) es bastante mayor.

JONES →

Aquí tenéis a nuestro especialista en armas pesadas, vestido con el traje urbano. El tipo de camuflaje se adapta automáticamente.







LAS MISIONES tienen diferentes objetivos, como proteger a un diplomático, escapar de una prisión, volar una antena...



EL SISTEMA DE ÓRDENES es muy cómodo. En la parte derecha podemos observar las funciones de cada soldado.



PODEMOS USAR VEHÍCULOS para movernos más deprisa, y también podemos ocupar el lugar de artilleros para disparar.

OPERACIONES MULTIPLAYER

«Global Storm» nos deja pasar antes de empezar cada nivel del modo individual al multijugador. Así podemos disfrutar de dos experiencias de juego diferentes:



JUGANDO POR INTERNET hasta cuatro jugadores pueden repetir la historia en modo cooperativo. Eso sí, no podemos dar órdenes a nuestros compañeros.



A PANTALLA PARTIDA los dos jugadores se reparten el control de los otros miembros del equipo. Los niveles son iguales que en el modo principal.







EN TODOS LOS TERRENOS nos podemos encontrar con los terroristas. Esta entrega destaca por combinar los escenarios urbanos con otros en la jungla (Izquierda), el desierto africano, (Centro) y, por vez primera, en zonas nevadas (Derecha).

chungas podemos recurrir a la ayuda de otros tres amigos a través de Internet o de un compañero a pantalla partida, con dos soldados a cargo de cada jugador. Las novedades no terminan aquí, porque el nuevo «Conflict» también cuenta con un apartado gráfico mejorado (con unas texturas envidiables) y un entorno sonoro, con efectos de Dolby Prologic II, que nos hará sentirnos en medio del combate. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD DE SITUACIONES**, que nos llevan a combatir por todo el mundo.
- **EL MODO MULTIJUGADOR COOPERATIVO**, tanto a pantalla partida como online.

lo peor

- **EL SISTEMA DE ÓRDENES SE HA SIMPLIFICADO.** Es más sencillo, pero pierde posibilidades.
- **ALGUNOS NIVELES TIENEN UNA DIFICULTAD MUY ALTA**, y no hay checkpoints ni autoguardado.

alternativas

En primera persona, aunque con un planteamiento muy similar, este mes aparece «**Rainbow Six Lockdown**», que no es tan emocionante como «Conflict». Si preferís la ambientación bélica, tanto el último «**Medal of Honor**» como «**Call of Duty**» o «**Brothers in Arms**» son juegos sobresalientes y también tienen una orientación táctica.

- **GRÁFICOS** El diseño de los escenarios y algunos efectos destacan sobre unos modelos que tampoco están mal. Eso sí, los enemigos se repiten. **87**
- **SONIDO** El doblaje al castellano es excelente, a igual que los efectos envolventes. La música, por su parte, encaja a la perfección. **90**
- **DURACIÓN** Las 14 misiones (más dos de entrenamiento) pueden durar más de 12 horas, y además tenemos un estupendo multijugador. **85**
- **DIVERSIÓN** La inteligencia enemiga y un efectivo sistema de órdenes nos permiten disfrutar de un juego con un planteamiento muy variado. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Aunque la saga «Conflict» ya había demostrado momentos de genialidad, no ha terminado de cuajar hasta este «Global Storm». La cuarta entrega aprovecha lo mejor de la serie, recupera a sus protagonistas más emblemáticos y nos sumerge en un planteamiento más complejo y mucho más variado. Si a todo esto le sumamos una estupenda realización técnica, el resultado es un título extraordinario, que además os mantendrá enganchados durante mucho tiempo. ¡Y con modo online!

DAVID ALONSO 

■ LUCHA ■ DIGITAL LEGENDS ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ Lanz.: 15 de octubre ■ 



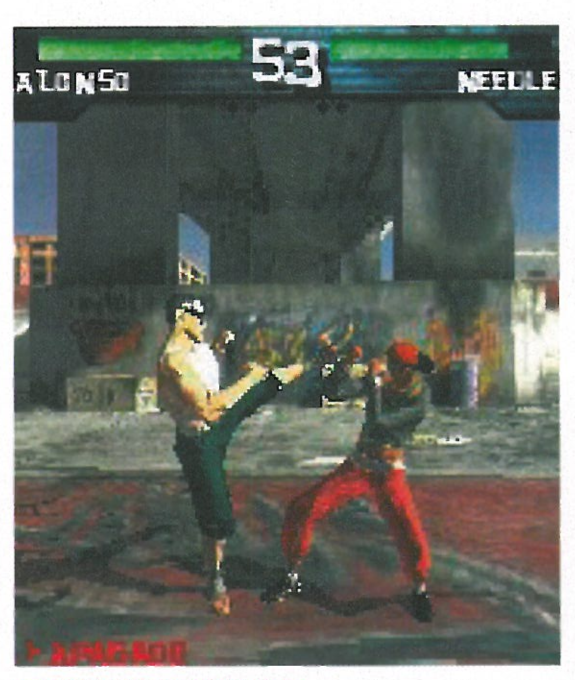


¿SOLO O ACOMPAÑADO?

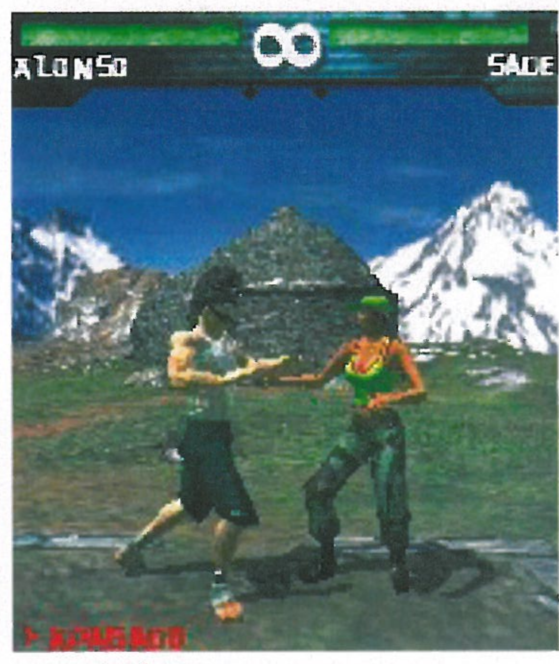
«One» puede presumir de ser bastante completito en lo que a modos de juego se refiere. Pero sin duda los más atractivos de todos son estos que os detallamos a continuación:

1. **EN EL MODO HISTORIA** creamos a un luchador eligiendo sus características físicas y su vestimenta, y nuestro cometido es avanzar a través de una trama relatada por medio de secuencias para conseguir nuevos movimientos, escenarios y luchadores.

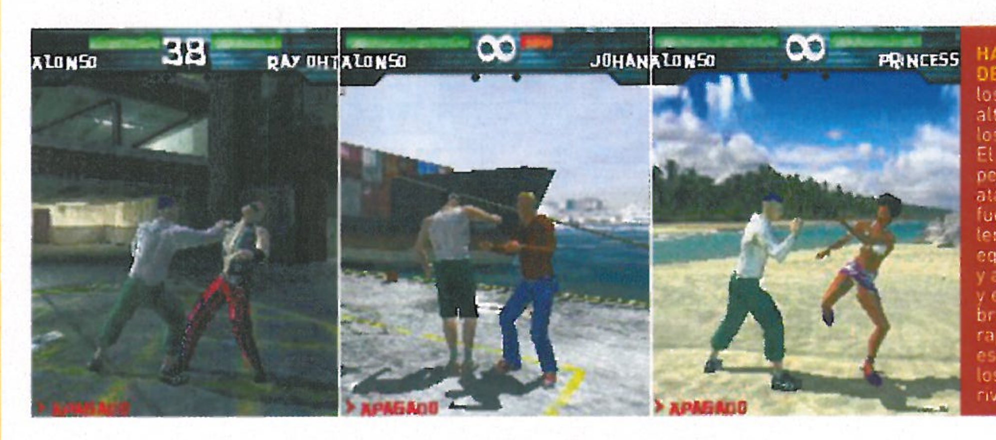
2. **LOS MODOS MULTIJUGADOR SON DOS:** el primero nos permite pelear vía Bluetooth contra los colegas y el segundo propone emocionantes combates por Internet a través de N*Gage Arena, donde encontramos un completo ranking de luchadores.



LA CANTIDAD DE MOVIMIENTOS que podemos realizar es enorme e incluye todo tipo de patadas, puños y agarres.



EL MOTOR GRÁFICO destaca por su fluidez y es, sin duda, uno de los mejores que hemos visto en la portátil de Nokia.



HAY 3 ESTILOS DE LUCHA entre los que podemos alternar durante los combates. El ofensivo (Izq.) permite realizar ataques muy fuertes, pero lentos; el neutro equilibra defensa y ataque (Centro), y el defensivo nos brinda mucha rapidez para esquivar y parar los golpes de los rivales (Derecha).

PELEAS DE BOLSILLO

ONE

Con este juego es posible "mandar SMS" en forma de patadas o puñetazos a nuestros rivales. ¡Eso es comunicación multimedia!

■ **DESCARGAR ADRENALINA DANDO TORTAS** es una terapia consolera clásica como pocas, pero si encima podemos hacerlo en cualquier momento o lugar... ¡pues mucho mejor! Esto es justo lo que propone «One», un completo juego de lucha 1 contra 1 en el que podemos "repartir leña" en 5 modos de juego distintos, de los que destacan el multijugador (vía Bluetooth o N•Gage Arena) y el modo historia, en el que tenemos que crear un luchador e ir potenciando sus habilidades y adquiriendo nuevos movimientos a través de decenas de peleas.

➔ **EL ESTILO DE LOS COMBATES ES REALISTA,** así que no esperéis magias o ataques especiales. En cambio tenemos a nuestra disposición una enorme -y fácil de ejecutar- variedad de golpes, combos y agarres que cambian según el estilo que adoptemos en cada momento (ofensivo, neutro o defensivo), y que hacen que las peleas sean bastante dinámicas y variadas. Sin embargo, lo mejor de «One» es su genial apartado gráfico, completamente en 3D, en el que da gusto ver como se mueven unos luchadores bien modelados sobre unos escenarios llenos de detalle. Vamos, que ya no hay excusa para no echarse unos combates de los buenos mientras esperamos al bus. HC



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	92
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	87

Valoración Su amplia variedad de modos y movimientos y su excelente apartado gráfico le convierten en una excelente opción si sois aficionados a los juegos de lucha.

PUNTUACIÓN FINAL 88

THE WARRIORS

OCTUBRE 2005

WWW.THEWARRIORS-ELJUEGO.COM

















PlayStation 2





■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18









OLOR A PÓLVORA

La verdad es que no hace falta ser ninguna lumbrera para disfrutar con el desarrollo de este trepidante juego de acción. Aquí os damos una pistas:

1. DISPARAMOS A TODO LO QUE SE MUEVA, para lo que contamos con un impresionante arsenal y siete armas especiales, como la "piñata bum bum".

2. ENCADENAMOS COMBOS utilizando el tiempo bala y algunos movimientos tipo "Matrix" como el de la imagen, que se ejecutan de forma automática.

3. TAMBIÉN HAY MISIONES EN COCHE, en las que nuestro objetivo consiste en robar determinado vehículo o incluso estrellarlo contra algún edificio.

LOS TIROTEOS se suceden sin descanso en esta historia de venganzas.

ÁNDELE, ÁNDELE Y DISPÁRELE

TOTAL OVERDOSE

En México les van las combinaciones fuertes: tequila con sal, nachos con queso, y a partir de ahora, disparos con humor.

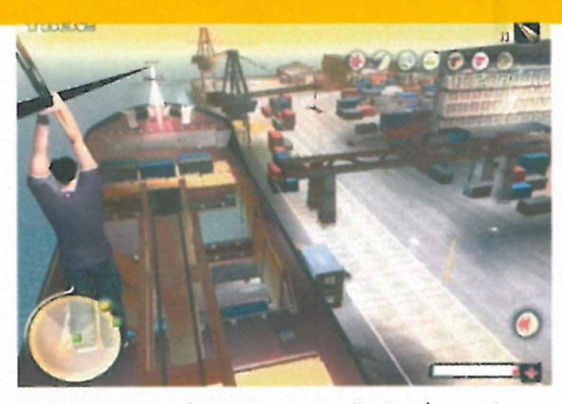
RAMIRO

El más joven de los hermanos Cruz ha cruzado la frontera mejicana para vengarse de los asesinos de su padre, que era un agente de la DEA.

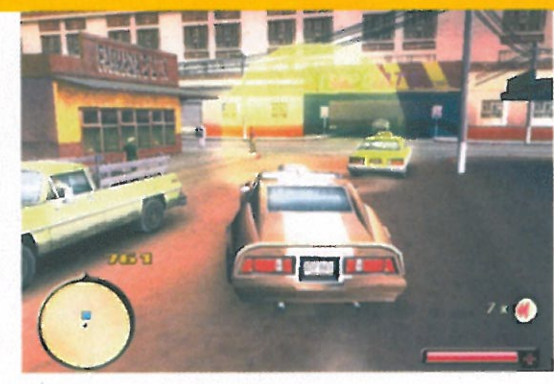
■ **AL SUR DE LA FRONTERA MEJICANA** los problemas se resuelven a tiros, y eso lo sabe mejor que nadie Ramiro Cruz, el protagonista de «Total Overdose», que trata de vengarse de los narcos que acabaron con su padre. Para ello "Ram" debe recorrer los 8 distritos que componen el juego (representan los típicos lugares de una ciudad mejicana) "cosiendo a tiros", en tercera persona, a todo el que se le ponga por delante. Pero no basta con disparar, porque el estilo también es importante. Así, nuestra recompensa será mayor cuantos más "fiambres" consigamos enlazar en un solo combo. Para ayudarnos en esta tarea podemos usar el tiempo bala, "rebobinar" cuando nos hayamos equivocado (como en «Prince of Persia») y "tirar" de 7 armas especiales, tan efectivas como las ametralladoras-fundas de guitarra o las piñatas-bomba.

→ **LA AMBIENTACIÓN JUEGA UN PAPEL FUNDAMENTAL** en el juego, ya que recupera el ambiente "sucio" y a la vez cómico de las películas de Tarantino o Robert Rodríguez. La banda so-





EL ESCENARIO está dividido en ocho distritos (como el casco antiguo o el puerto) que recrean una ciudad mejicana.



TAMBIÉN HAY MISIONES ALTERNATIVAS, como carreras de coches, el tiro al blanco o la búsqueda de secretos.



EL APARTADO GRÁFICO destaca por el uso del tiempo bala y de los movimientos tipo "Matrix" aunque no es muy detallado.

ACCIÓN A LA MEJICANA

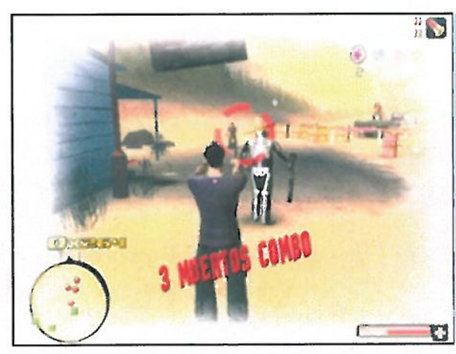
La ambientación es uno de los grandes atractivos de «Total Overdose». Desde los protagonistas a los escenarios del juego, todo recuerda al México de las pelis de Robert Rodríguez:



LOS ENEMIGOS llevan grandes bigotes, sombreros tejanos y trajes horteras y nos gritan expresiones tan pintorescas como "chingón" o "pendejo".



LOS ESCENARIOS tienen un sabor especial: el centro antiguo, una plantación, un rancho, un cementerio de coches... ¡y una plaza de toros!







LAS ARMAS LOCAS se ganan realizando combos cada vez más largos. Hay 7 tipos diferentes, como la muerte (Izquierda), el "gringo loco", en el centro, o "Desperado" (Derecha), pero todas coinciden en sus efectos demoledores y su sentido del humor.

nora, con grupos como Molotov, y el doblaje "chicano" también contribuyen a crear esta atmósfera, que sólo tropieza por culpa de un apartado gráfico mejorable. En cualquier caso su tono desenfadado, los tiroteos y la libertad de acción (con decenas de misiones alternativas y objetos que recoger) son alicientes de sobra para pasarlo en grande mientras intentamos limpiar el honor de nuestro papaíto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN "CHICANA",** que destila sentido del humor por los cuatro costados.
- **EL APARTADO SONORO** mezcla canciones tradicionales con hip hop y un doblaje gracioso.

lo peor

- **EL APARTADO GRÁFICO SE QUEDA CORTO,** sobre todo en lo que se refiere a los escenarios.
- **EL DESARROLLO** se hace un poco repetitivo y el uso del tiempo bala pierde gracia a la larga.

alternativas

La más evidente es **«GTA San Andreas»**, que "barre" a «Total Overdose» en todos sus aspectos. Por el uso del tiempo bala y la ambientación policiaca, tanto las dos entregas de **«Dead to Rights»** como los **«Max Payne»** están a la altura de este juego aunque no comparten su estupendo sentido del humor y su peculiar ambientación.

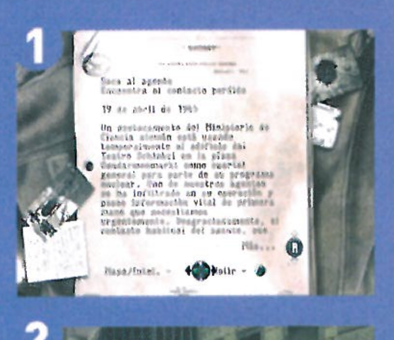
- **GRÁFICOS** Resulta vistoso y ratos también espectacular, aunque los modelos son algo simples y los mapeados podrían ser más grandes. **80**
- **SONIDO** La música es total, con grupos conocidos, y el doblaje con expresiones y acentos típicos mexicanos le dan un aire muy auténtico. **86**
- **DURACIÓN** La historia principal nos dura sus buenas 10 horas, pero también podemos entretenernos en recorrer la ciudad libremente. **84**
- **DIVERSIÓN** Las secuencias de acción son realmente trepidantes y graciosas, aunque al final el desarrollo se vuelve un pelín monótono. **86**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

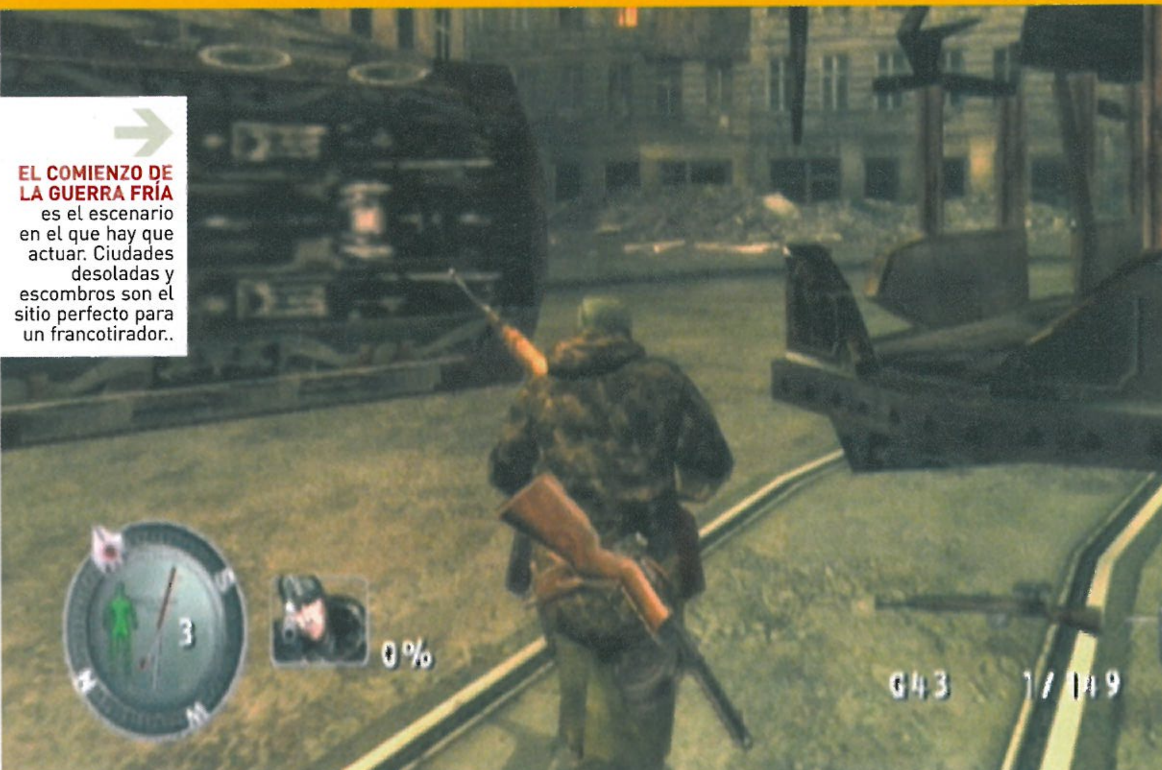
La inspiración mexicana y el sentido del humor son las señas de identidad de un juego que se cabalga entre un "shooter" y una aventura al estilo «GTA». El juego ofrece momentos trepidantes y cuenta con elementos añadidos como el uso del tiempo bala, las fases de conducción y un argumento bastante currado. Es cierto que gráficamente no es brillante, y que tras varias horas de juego pierde algo de frescura, pero «Total Overdose» ofrece muchos ratos de diversión y tiene un aire genuino que le destaca de juegos similares.

■ ACCIÓN ■ REBELLION ■ 1 a 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 









EL COMIENZO DE LA GUERRA FRÍA es el escenario en el que hay que actuar. Ciudades desoladas y escombros son el sitio perfecto para un francotirador..

HÉROE A SOLAS

Vamos a tener que viajar a muchos lugares para cumplir con nuestro deber, y en cada uno de ellos nos esperan duras misiones. Así se distribuyen:

1. RECIBIMOS EL INFORME, que nos dice el lugar de destino y la misión que tenemos que cumplir. Cada misión se divide en 4 ó 5 objetivos por lo menos.

2. HACEMOS EL TRABAJO que nos toque. A veces es dar fuego de cobertura, pero en otras ocasiones tenemos que huir o detonar explosivos... En definitiva, hay que ir al lugar, acabar con los malos con calma y salir de allí.

3. PODEMOS CONSULTAR EL MAPA en cualquier momento para ver cuál es nuestra posición y la de nuestro objetivo y las ruta más apropiada.

LA CAZA DEL HOMBRE

SNIPER ELITE

Para sobrevivir en esta misión el rifle es nuestro mejor aliado. Y es que se trata del pellejo de las tropas nazis o del nuestro...

■ **UN SOLDADO EN LUCHA CONTRA UN EJÉRCITO.** Así se resume el "trabajito" que nos encarga la OSS americana al final de la 2ª Guerra Mundial. En la piel del tirador de élite Eagle Watch, debemos infiltrarnos en Alemania para cooperar con los rusos y asegurarnos de que la bomba atómica no caiga en malas manos. Las misiones, en tercera persona, consisten en eliminar a alguien, conseguir planos, etc. y la mayor parte del tiempo debemos movernos con sigilo y acabar con los enemigos a distancia usando nuestro rifle de francotirador. Entonces pasamos a vista subjetiva, y debemos ser cuidadosos al disparar, ya que todo influye, desde el viento o la fuerza de la gravedad hasta nuestro ritmo cardíaco. Si fallamos, los inteligentes enemigos se replegarán e irán a por nosotros.

→ **EL DESARROLLO DE CADA ESCENARIO ES LENTO,** pues hemos de avanzar con cuidado, situarnos y apuntar con calma. Podemos usar otras armas, desde pistolas a dinamita, y además contamos con prismáticos, un medidor de ocultación y una brújula que nos indica la direc-

EAGLE WATCH →

Su vida pasada en ciudades alemanas ha hecho que sea elegido para estas misiones. En ellas ha de valerse de su puntería y estrategia para acabar con decenas de nazis mientras se juega el tipo. Qué suerte la del chico, ¿eh?



PODEMOS REGISTRAR LOS CUERPOS de los enemigos derribados para encontrar más munición o botiquines.



HAY MÁS ARMAS a nuestro disposición, todas ellas modelos reales. Para ese tanque, tenemos el lanzagranadas.

TIROS ENTRE VARIOS

Una opción que enriquece mucho el juego es la de echar partidas con otros amigos. Podemos optar por hacerlo de dos formas distintas, aunque las dos son realmente divertidas:



A PANTALLA PARTIDA y en la misma consola. Es un modo cooperativo en el que hay que cumplir las misiones normales con algunos obstáculos extra.



EN INTERNET se nos permite realizar batallas de todos contra todos. Podemos personalizar nuestro aspecto físico y participar con 7 amigos más.



AL APUNTAR CON EL RIFLE pasamos a una vista en primera persona. Es posible hacer zoom con la mirilla. Es el momento clave.







ADEMÁS DE USAR EL RIFLE podemos (y debemos) hacer otras muchas acciones, como transportar los cuerpos (Izq.), poner trampas-bomba (Centro) o utilizar una útil ametralladora para acabar con los nazis en distancias cortas (Derecha).

ción desde la que nos disparan.

El apartado técnico está bastante cuidado. La recreación de la arquitectura de las ciudades y el ambiente de "fin de guerra" queda muy bien en las dos consolas. Además, incluye un multijugador que puede ser online, en el que podemos cooperar o hacer enfrentamientos. En resumen, el juego sirve para que los más guerrilleros lo pasen bomba, aunque exige precisión y paciencia.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS.** Son los más listos que recordamos en mucho tiempo.
- **ES LARGO.** Además, tiene la suficiente variedad para garantizar bastantes momentos de tensión.

lo peor

- **EL JUEGO ES COMPLICADO,** incluso en niveles de dificultad bajos. Hay que tener un poco de paciencia.
- **ALGUNAS TEXTURAS** dan la sensación de estar poco definidas. Desluce más en la versión de Xbox.

alternativas

En ambas consolas encontramos **«Black Hawk Down»** y **«Full Spectrum Warrior»**, ambos realistas, pero basados en contiendas más recientes. Si queréis batallar en la 2ª Guerra Mundial, **«MOH: European Assault»** está bien, pero la forma de jugar es menos fiel a la realidad. Para acción táctica y ficción, probad **«SW: Republic Commando»** en Xbox.

- **GRÁFICOS** Los edificios están realmente detallados y los personajes se mueven bien, pero las texturas tienen una extraña sensación borrosa. **86**
- **SONIDO** Los personajes hablan en un perfecto castellano (los nazis en alemán, claro). Los efectos y la música cumplen sin muchos alardes. **82**
- **DURACIÓN** 28 misiones con varios objetivos cada una, multijugador consola y modo online. La alta dificultad os entretendrá aún más. **90**
- **DIVERSIÓN** En un principio la IA de los enemigos agobia, pero con paciencia esos mismos obstáculos se convierten en retos muy absorbentes. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 87

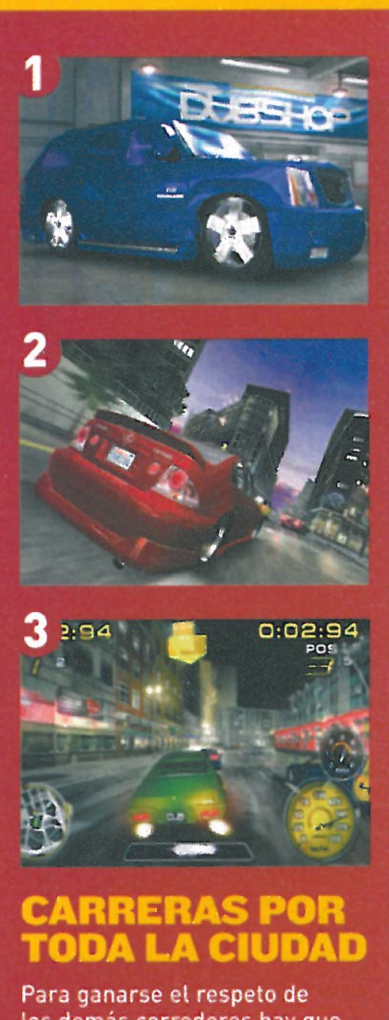
valoración

A este juego cuesta cogerle el punto, ya que es bastante difícil y realista, con lo que los menos hábiles se echarán atrás. Pero una vez dominado lo básico se convierte en una experiencia intensa en virtud, precisamente, de esa dificultad y realismo. Los gráficos saben meternos "en harina" pues aunque no son ni mucho menos revolucionarios, están muy detallados. Así, es un título que queda restringido por su planteamiento y dificultad a un segmento muy concreto de jugadores, pero que les va a regalar momentos de calidad.

DAVID MARTÍNEZ



■ VELOCIDAD ■ ROCKSTAR ■ 1-6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible 12

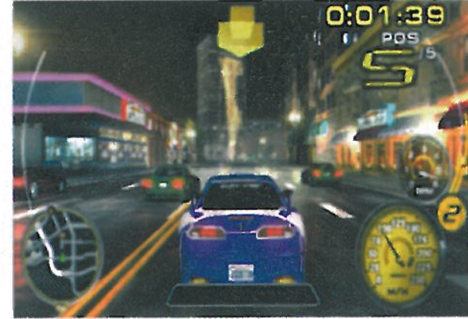






EL APARTADO VISUAL destaca por la recreación de tres enormes ciudades y unos coches, totalmente reconocibles, con reflejos en tiempo real.





LAS TRES CIUDADES tienen un clima diferente que va cambiando a medida que jugamos. Los cambios en la luz van desde la medianoche hasta el amanecer, y el recorrido no está predeterminado.

CARRERAS POR TODA LA CIUDAD

Para ganarse el respeto de los demás corredores hay que saber cómo se compite en «Midnight Club 3 DUB»:

1. MODIFICAMOS LOS VEHÍCULOS en nuestro garaje. Para ello contamos con cientos de piezas reales que tenemos que desbloquear de manera progresiva, según vayamos ganando carreras. Las modificaciones mecánicas se realizan con un sencillo sistema de menús.

2. CONDUCIMOS LIBREMENTE por la ciudad buscando retos. Para ello contamos con un mapa (que aparece si presionamos el botón Select) y con unas flechas que nos indican dónde se encuentra nuestro siguiente objetivo.

3. COMPETIMOS atravesando todos los checkpoints que aparecen en el mapa. Podemos escoger el itinerario que prefiramos, aunque teniendo en cuenta que hay que evitar a la policía y que corremos con unos rivales muy listos.

YA ES DE NOCHE, ¡ACELERA A FONDO!

MIDNIGHT CLUB 3

Podéis llenar vuestro coche de pegatinas y poner "reggaeton" a tope, pero nunca conduciréis como los miembros de este club.

■ **ESTAS CARRERAS NOCTURNAS ILEGALES** que se celebran en las principales ciudades americanas ya nos dejaron un estupendo sabor de boca en las versiones "grandes" de «Midnight Club 3», y ahora han regresado, sin apenas cambios, a la nueva portátil de Sony. Eso significa que podemos recorrer libremente tres ciudades, San Diego, Atlanta y Detroit, participando en cientos de competiciones en las que, en lugar de correr por un itinerario cerrado, tendremos que escoger el camino más corto mientras sorteamos el tráfico y los controles policiales.

→ **NUESTRO GARAJE TIENE MÁS DE 70 COCHES** (y motos) que podemos modificar con piezas licenciadas, lo que genera millones de posibilidades de tuning. Después, con nuestro vehículo a punto, tratamos de convertirnos en los amos de la calle o bien retamos a 5 amigos a través de Wi-Fi en competiciones especiales del tipo "captura la bandera" o en carreras por equipos. Si no fuera por una pequeña disminución en la sensación de velocidad y unos tiempos de carga un poco largos, no podríamos distinguirlo del sensacional juego que salió en PS2 hace unos meses. Hará las delicias de cualquier aficionado al mundo del motor. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	89
■ SONIDO	88
■ DURACIÓN	93
■ DIVERSIÓN	87

Valoración Es el juego de velocidad más profundo y ambicioso que hay en PSP, aunque a veces se mueve con brusquedad. Los tiempos de carga, por su parte, son un pelín largos.

PUNTUACIÓN FINAL 88

NINTENDO DS

7+
www.pegi.info







DESCUBRE UNA NUEVA FORMA DE JUGAR

El primer juego de estrategia donde las ordenes directas alcanzan una nueva dimensión.

Mientras controlas a la infantería en la pantalla táctil inferior, podrás ver avanzar tus tropas aéreas en la pantalla superior.

Si estás preparado para dar guerra este es tu juego.



3D

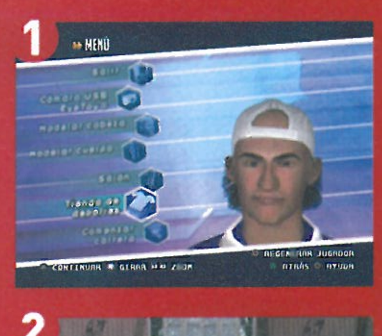
¡A TOCAR!







■ DEPORTIVO ■ 2K GAMES ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ Lanzamiento: 30 de septiembre ■ 3



1



2

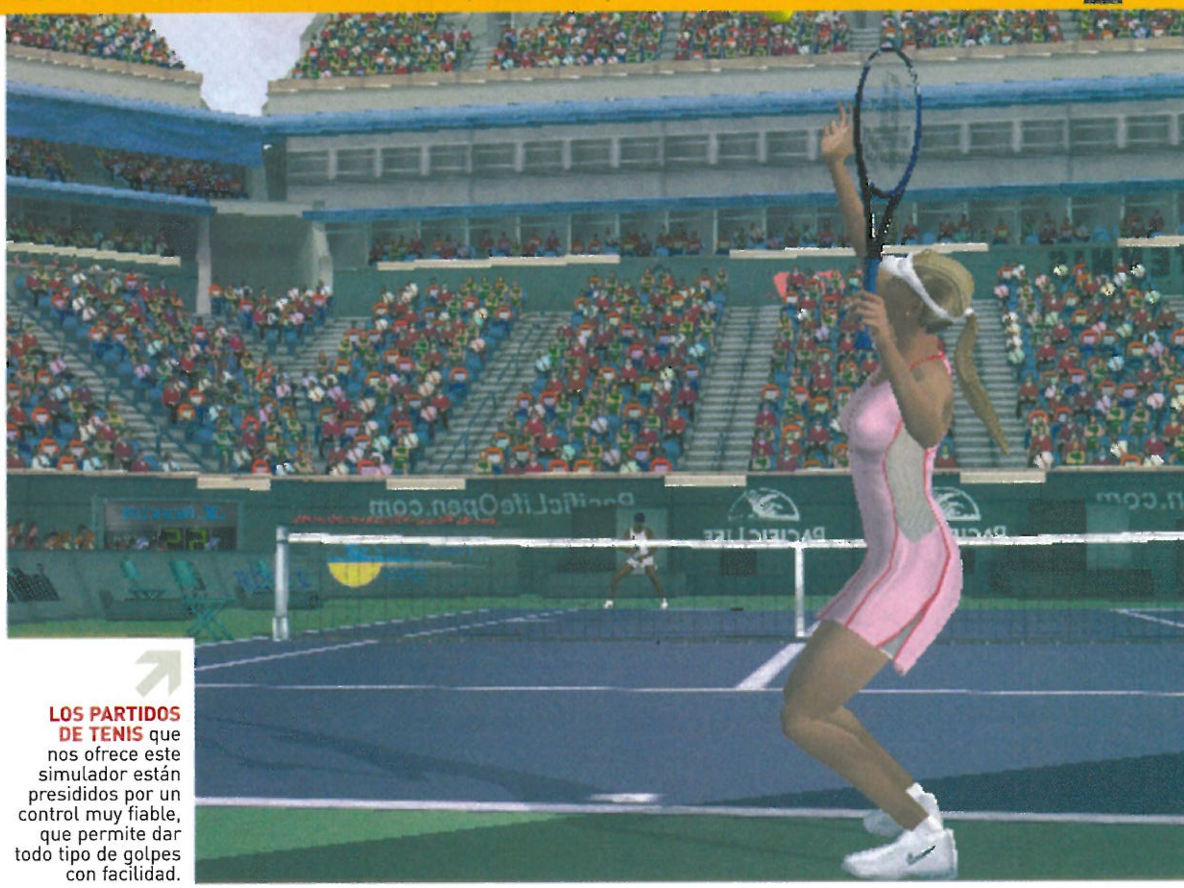


3

TIEMBLA NADAL...

Para conseguir ser el primero del ranking mundial hace falta constancia, dedicación y entrenamiento, pero sobre todo, echarle muchas horas al modo Carrera. Así es como funciona:

1. **CREAMOS UN TENISTA** entre decenas de posibilidades. ¡Hasta podemos poner nuestra cara usando la cámara EyeToy!
2. **ENTRENAMOS DURO** en distintas pruebas, que hacen que aumente nuestra habilidad para así encontrar más facilidades después en los partidos.
3. **COMPETIMOS EN TORNEOS** para ir subiendo en el ranking, conseguir un buen patrocinador y ganar dinero con el que comprar ropa, raquetas...



LOS PARTIDOS DE TENIS que nos ofrece este simulador están presididos por un control muy fiable, que permite dar todo tipo de golpes con facilidad.

¿LA BOLA ENTRÓ?

TOP SPIN

Jugadores como Rafa Nadal salen una vez cada muchos años. A los demás nos queda el consuelo de ganar torneos en nuestra consola...



SHARAPOVA

La guapa tenista Rusa, que figura en el número 1 del ranking mundial, es una de los 16 tenistas reales incluidos.

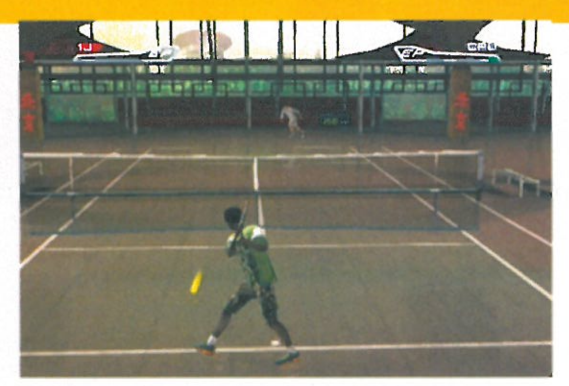
■ **EL MEJOR SIMULADOR DE TENIS DE XBOX** llega ahora a PS2 dispuesto convertirse en el cabeza de serie de la consola de Sony. ¿Lo ha conseguido? Para empezar, modos juego no le faltan: a los habituales exhibición o torneo hay que sumar el imprescindible modo Online, gracias al que podemos disputar partidos por Internet, y el modo Carrera, en el que debemos crear nuestro propio tenista personalizado, "prestándole" incluso nuestra cara mediante la cámara EyeToy. La idea es llegar a convertirle en figura mundial a base de entrenar y ganar torneos, que van ascendiendo en importancia según avanzamos en el ranking mundial. De todas formas, si lo que queremos es echar partidos sin complicaciones, el juego trae 32 tenistas "de serie", de los cuales la mitad son reales y de la talla de Carlos Moyá o Sharapova.

→ **EL RITMO DE LOS PARTIDOS ES TREPIDANTE,** y podemos realizar cualquier golpe que se nos pase por la cabeza con suma facilidad gracias a su sencillo e intuitivo sistema de control. Además, sus tres niveles de dificultad están muy equilibrados y permiten que cualquiera disfrute desde la primera partida. Hasta aquí podemos decir que el juego es idéntico a su "hermano" de Xbox, pero por desgracia en su salto a PS2





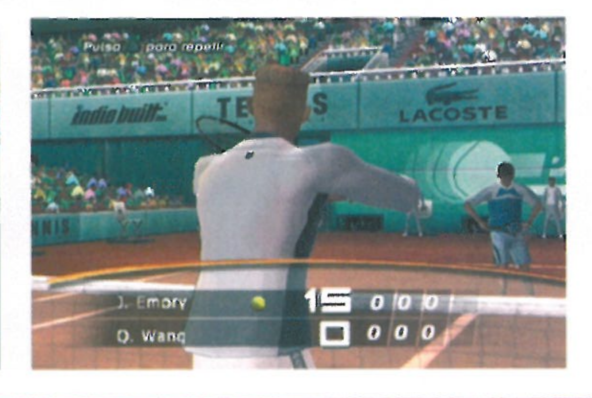
HAY DOS VISTAS entre las que podemos elegir. Una alejada (obligatoria a dobles) y otra cercana a la espalda del tenista.



LAS PISTAS son variadas y las hay desde profesionales, como la de París, hasta "callejeras", como un templo chino.

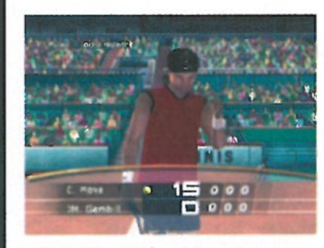


LOS PARTIDOS DE DOBLES, ya sen Online u Offline, son uno de los elementos más divetidos del juego. ¡Ha botado dentro, la bola entró!



DE CLASE MUNDIAL

Los protagonistas de un juego de tenis son, claro está, los tenistas. En esta ocasión tenemos a nuestra disposición 32 distintos, de los que 16 son reales. La verdad es que el parecido con los verdaderos no está muy bien conseguido...



CARLOS MOYÁ es el mejor español del juego, pero las pasa canutas al enfrentarse a tenistas de la talla de Hewitt o Federer.



MARIA SHARAPOVA es la tenista más completa del plantel femenino aunque no le van a la zaga otras como Martina Hingis.



NUESTRO TENISTA FICTICIO puede ser personalizado hasta límites insospechados. ¡Hasta podemos jugar en vaqueros!

se ha dejado por el camino toda la espectacularidad gráfica. Y es que tanto el diseño de las pistas, con un público totalmente plano, como de los tenistas, que no son muy parecidos a los reales, dejan bastante que desear. Además, a veces aparecen unas molestas ralentizaciones que nos entorpecen justo cuando golpeamos la bola. Un problema que hace que este apreciable juego de tenis pierda gran parte de su encanto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL CONTROL** es muy sencillo e intuitivo. Con nada de práctica se puede jugar con garantías.

■ **EL MODO ONLINE** promete horas y horas de piques a través de Internet con hasta 4 jugadores.

lo peor

■ **LOS GRÁFICOS FLOJEAN** por todas partes: recreación de las pistas y tenistas, fluidez del motor...

■ **LAS RALENTIZACIONES** dificultan, en momentos puntuales eso sí, la ejecución de los golpes.

alternativas

Actualmente hay un buen número de juegos de tenis en PS2. En lo referente a simuladores los mejores son **«Roland Garros 2005»** y cualquiera de los dos **«Smash Court Tennis»,** de los que destaca la segunda parte. Sin embargo, los partidos más adictivos, pero con estilo arcade, los encontramos en **«Virtua Tennis 2»**, el juegazo de Sega.

■ **GRÁFICOS** El modelo de los tenistas es correcto, aunque se parecen poco a los reales, y las pistas están algo vacías. Lo peor son los tirones... **69**

■ **SONIDO** No es posible poner música durante los partidos, y la calidad de los efectos (gritos, aplausos, golpeo de la bola...) es floja. **71**

■ **DURACIÓN** Para ser un juego de tenis está muy bien: muchos torneos, un largo modo Carrera, partidos de dobles y el divertido modo Online. **87**

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo de los partidos es adictivo a tope gracias a su perfecto sistema de control, pero a veces las ralentizaciones molestan. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

Esta versión de «Top Spin» tenía como referente el excelente original de Xbox, y ha logrado mantener intactas virtudes como su genial sistema de control, el trepidante desarrollo de los partidos o su amplia variedad de modos, incluido el Online. Sin embargo, se ha descuidado el apartado gráfico, que es bastante flojo y nos parece que se ha quedado por debajo de las capacidades técnicas de PS2. Una lástima, porque de haberse esmerado un poco más podríamos estar hablando del mejor simulador de tenis de PS2.

DANIEL QUESADA



■ VARIOS ■ SONY ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanz.: 30 de septiembre ■ 3+



ENTRENAMIENTO PERSONAL

El "Modo Historia" (por llamarlo así) del juego nos somete a toda clase de ejercicios durante tres meses, en los que podemos ir comprobando lo "bollycao" que nos vamos volviendo.

1. EL PLAN DE EJERCICIOS se decide después de que introduzcamos nuestros datos (edad, peso, etc.). El entrenador seleccionado (hay 2 para elegir) nos dirá qué hacer cada día. Puede haber ejercicio pesado, relax...

2. ANTES DE EMPEZAR cada ejercicio tenemos que calibrar la cámara. Si queremos, podemos calentar y ver una explicación de la rutina siguiente.

3. DURANTE LAS SESIONES vemos las calorías quemadas, además de la puntuación obtenida. En función de esa puntuación, los siguientes ejercicios se adaptarán a nuestras posibilidades.



NUESTRO CUERPO ES EL "MANDO" otra vez en un juego de Eyetoy. Y ahora con más razón, porque vamos a ponerlo en plena forma.





LA VARIEDAD DE EJERCICIOS sirve para que podamos mejorar cualquier faceta del cuerpo que deseemos. En la captura de la izquierda, por ejemplo, Dani hace un ejercicio de fuerza explosiva, mientras que Roberto, a la derecha, se relaja practicando Tai-Chi...

LA VIDA (SANA) EN DIRECTO

EYETOY KINETIC

Olvidad los parches reductores y pasad de dietas. Para tener un cuerpo diez, sólo necesitáis vuestra consola y un salón grande.

■ LA "CÁMARA MÁGICA" DE PS2 SIGUE DE MODA. De nuevo recibimos un DVD que incluye minijuegos para disfrutar con Eyetoy, pero esta vez están pensados para que nos pongamos en forma. Y es que Sony y Nike han reunido una veintena de pruebas, divididas en Cardio, Lucha, Tonificación y Cuerpo y Mente. Los de Lucha nos sirven para mejorar la fuerza, los de Cuerpo y Mente relajan, etc. y la mecánica consiste en esquivar esferas o, por ejemplo, movernos rápido. Luego podemos ver la puntuación, nuestro ritmo cardíaco ¡y hasta las calorías quemadas!

→ LOS MODOS DE JUEGO SE DIVIDEN EN DOS: Entrenamiento Personal y selección de minijuegos. En cualquiera de ellos, unos entrenadores virtuales nos aconsejan para que saquemos el mayor partido a cada actividad. A la hora de "jugar", las pruebas sirven para que nos esforcemos, pues hay ejercicios intensos de más de 15 minutos. Os aseguramos que habrá momentos cansados, pero si no... ¿cómo íbamos a mejorar? Ah, y una advertencia: a pesar de que el juego incluye un adaptador angular para que la cámara abarque más objetos en pantalla, necesitamos jugar en una zona amplia para movernos con bastante comodidad. 

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	72
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	86

Valoración Una nueva prueba de lo versátil que es Eyetoy. No sólo es divertido, sino también saludable. Los gráficos son sencillos, pero es lo que menos importa al sudar la gota gorda.

PUNTUACIÓN FINAL 85

■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 13 de septiembre ■ 16+



LA LUCHA CONTRA EL TERRORISMO se libra, en nuestras consolas, en primera persona y con la ayuda de un grupo de élite como los Rainbow Six..

¡ENTRA EN COMBATE!

Estas son las tres fases por las que cualquier soldado está obligado a pasar siempre que emprende una misión:

1. **SELECCIONA EQUIPO** y armamento mientras le informan de sus objetivos principales y de la situación de los enemigos sobre el terreno.
2. **DISPARA** (en primera persona) a quien se le ponga por delante, y aprovecha la ayuda de los hombres de su comando para resolver las situaciones difíciles.
3. **SE INFORMA** con las estadísticas de los objetivos cumplidos, los disparos realizados y el estado de salud de sus compañeros.

LA POLICÍA DEL MUNDO

RAINBOW SIX LOCKDOWN

Se juntan un alemán, un inglés y un francés... no es un chiste viejo, sino un equipo internacional que se dedica a cazar terroristas por todo el mundo.

CHÁVEZ →

Ding, el protagonista del juego anterior, repite al mando de los Rainbow Six. En esta ocasión tiene nuevos compañeros que pertenecen a ejércitos de todo el mundo.

■ **EL COMANDO ANTITERRORISTA DE TOM CLANCY** (el escritor de "La caza del Octubre Rojo") se enfrenta a una nueva amenaza. La Fuerza de Liberación Global, los malos, están realizando ataques por todo el mundo, y el único modo de detenerlos es alistarnos en los Rainbow Six y dirigir a este grupo de élite a través de 16 emocionantes niveles ambientados en lugares tan diferentes como Escocia, Holanda o Sudáfrica. Así, en primera persona y dando sencillas órdenes a nuestros hombres (dejando pulsado un botón) podemos abrirnos paso a través de un desarrollo en el que prima la acción sobre la estrategia. Por suerte, el realismo de las entregas anteriores se mantiene en algunos detalles, como la inexistencia de botiquines o una altísima dificultad.

→ **LAS NUEVAS MISIONES DE FRANCOTIRADOR**, en las que sólo manejamos un punto de mira desde una posición fija, añaden algo más de variedad al desarrollo, aunque no están tan cuidadas como el resto de los niveles. Tampoco el apartado técnico es "redondo"; de hecho, nuestros enemigos alternan



NUESTRO EQUIPO incluye las armas más modernas, granadas de varios tipos y visores térmicos y nocturnos.



EL MULTIJUGADOR a pantalla partida y online (en PS2 y Xbox) tiene modos cooperativos y "deathmatch".



LA INTELIGENCIA DE NUESTROS ALIADOS está muy cuidada, aunque a veces nos encontraremos con algunos enemigos un poco "tontos"..

CON EL ARMA A PUNTO

Los niveles de francotirador son una de las principales novedades de esta entrega. Aunque añaden algo de variedad al desarrollo, no son muy difíciles de superar:



ESCOGEMOS LA POSICIÓN en un tejado. Nuestros movimientos están limitados a una pequeña zona desde la que podemos vigilar el nivel sin ser vistos.



DISPARAMOS CON UN PUNTO DE MIRA a todos los enemigos. Moviendo ligeramente el stick también podemos modificar la profundidad del zoom.







EL JUEGO EN EQUIPO facilita considerablemente nuestra misión. Podemos dar sencillas órdenes a nuestros soldados (Izquierda), aprovechar el fuego de cobertura, como en el centro, o bien cubrir a nuestros hombres desde un punto elevado (Derecha).

momentos geniales con otros de estupidez y los escenarios están bastante limitados, lo que casi siempre nos obliga a utilizar la técnica de "entrar a saco y disparar". Aún así, el desarrollo del nuevo «Rainbow Six» es entretenido, y además la cantidad de modos multijugador, online (sólo en PS2 y Xbox) y a pantalla partida, nos permiten sacarle partido a un impresionante catálogo de armas y gadgets. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL COMPORTAMIENTO DE NUESTROS ALIADOS** está muy bien conseguido, y nos resultan de gran ayuda en algunos niveles.
- **EL MODO MULTIJUGADOR,** tanto online como a pantalla partida.

lo peor

- **NO ES MUY ESTRATÉGICO,** así que podemos pasárnoslo simplemente con disparar "a saco".
- **LAS FASES DE FRANCOTIRADOR** tienen un desarrollo demasiado limitado.

alternativas

Este mes aparece **«Conflict Global Storm»**, que tiene un argumento similar y un desarrollo (en tercera persona) más equilibrado. Si andáis buscando un buen shooter con posibilidades tácticas, podéis escoger entre **«Rainbow Six 3»**, a precio reducido, **«SWAT»** o **«Brothers in Arms»**, que tiene ambientación bélica.

GRÁFICOS Los escenarios están limitados y los personajes se mueven de manera robótica, aunque algunos efectos mejoran el resultado final. **81**

SONIDO La música, que no suena durante los momentos de acción, ambienta a la perfección y el doblaje al castellano también es muy correcto. **82**

DURACIÓN Además de los 16 niveles del modo individual, «Rainbow Six» cuenta con modos multijugador y la posibilidad de desbloquear extras. **83**

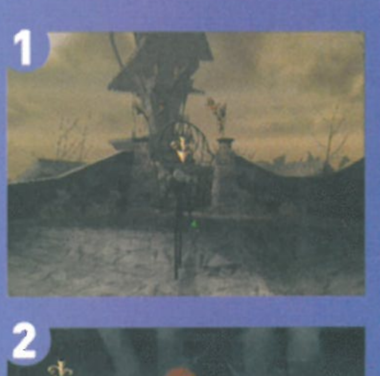
DIVERSIÓN Las secuencias de acción son trepidantes, aunque aquellos que conozcan la saga echarán de menos el realismo de juegos anteriores. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 80

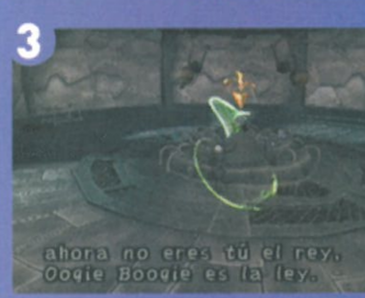
valoración

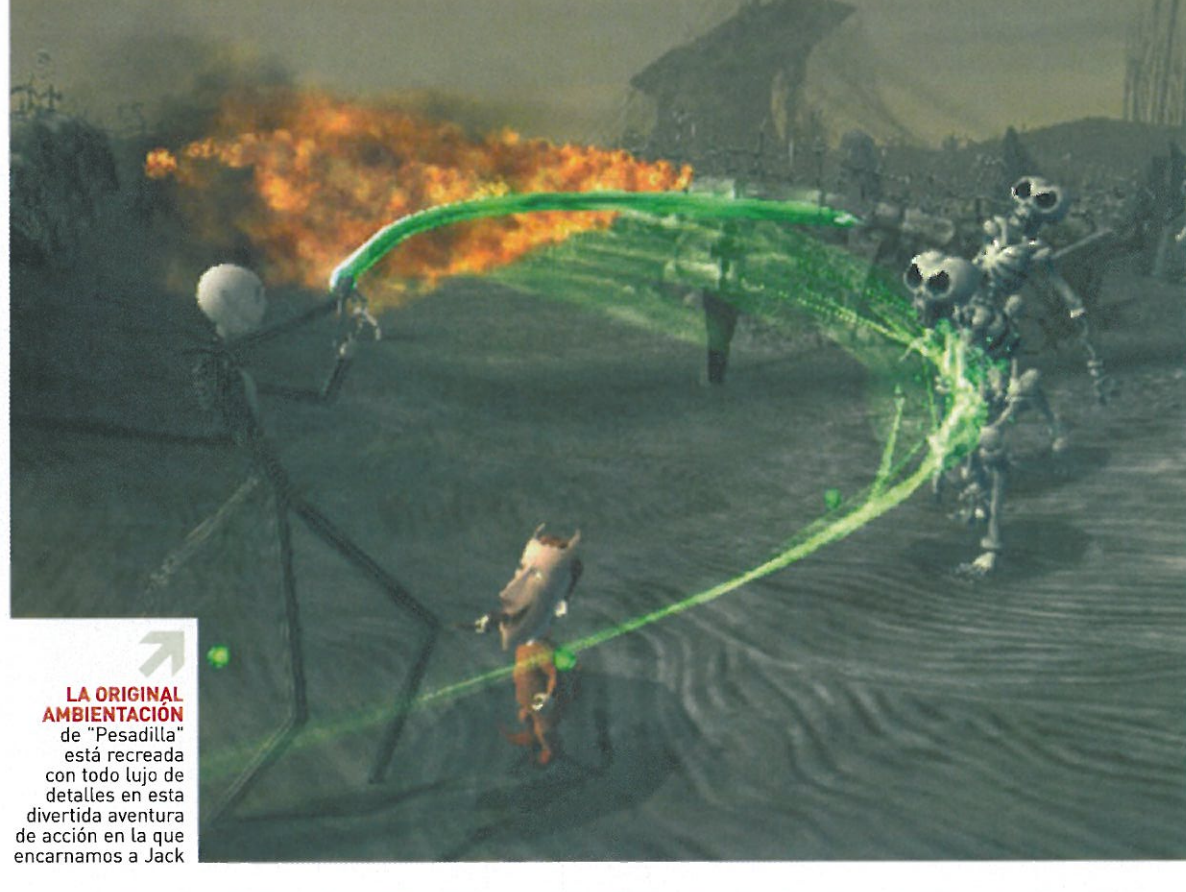
El comando «Rainbow Six» vuelve a acompañarnos en un desarrollo trepidante que mezcla acción con algunos elementos de estrategia. En esta ocasión, además, se "adorna" con algunas misiones de francotirador que le añaden más variedad al desarrollo. No obstante, ha perdido algo de realismo, y resulta bastante más sencillo que los juegos anteriores. Este detalle, unido a un apartado técnico que cumple, pero no sobresale, le impide destacar dentro de un género que ya empieza a saturarse.

■ AVENTURA ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanzamientos: 28 de septiembre ■ 









LA ORIGINAL AMBIENTACIÓN de "Pesadilla" está recreada con todo lujo de detalles en esta divertida aventura de acción en la que encarnamos a Jack

UN ESQUELETO POLIVALENTE

Para que la ciudad de Halloween vuelva a la normalidad (si es que se le puede llamar así), Jack tiene que hacer uso de todas sus habilidades. Esto es lo que hace:

1. **EXPLORA LOS ESCENARIOS** es busca de salas secretas, monedas u objetos que le hayan encargado en misiones.
2. **LUCHA CONTRA CIENTOS DE ENEMIGOS** utilizando su poderosa arma: una especie de látigo hecho con un moco gigante.
3. **BUSCA EL PUNTO DÉBIL** de los enemigos finales y los machaca a base de golpes y canciones.

¡VUELVE EL REY CALABAZA!

PESADILLA ANTES DE NAVIDAD

Si es que este Jack... tanto "flirtear" con la Navidad, que ahora la ciudad de Halloween está sumida en el caos. ¿Le ayudáis a recuperarla?

■ **EL MÁGICO MUNDO CREADO POR TIM BURTON** llega a PS2 y Xbox en forma de una aventura de acción en la manejamos, como no podía ser de otra forma, al genial Jack Skellington, quien se encuentra con su reino patas arriba. Para restaurar la normalidad, ahora Jack debe recorrer las tétricas tierras de la ciudad de Halloween mientras lucha contra todo un ejército de esqueletos, fantasmas y demás lindezas armado con una especie de "látigo-moco", a la par que resuelve sencillos puzzles y cumple las misiones que le encargan viejos conocidos, como el Dr. Finkelstein o su amada Sally. Por supuesto, además de amigos y rivales, Jack también se topa con peligrosos jefes finales a los que debe vencer a golpes... ¡de voz! Y es que en estos combates, además de dar cera, también hay que superar divertidísimos duelos musicales al más puro estilo «Parappa The Rapper».

➔ **LA FIDELIDAD CON LA PELÍCULA ES ABSOLUTA,** y los escenarios que ya conocíamos están recreados con todo lujo de detalle, mientras que los nuevos mantienen a la perfección el look y la ambientación ya clásica de "Pesadilla". Lo mismo se puede decir de los personajes, que presentan

JACK ➔

El protagonista del juego (y de la peli) es Jack, un gracioso esqueleto que destila chulería y cinismo por los cuatro costados.







EL LÁTIGO DE JACK es un arma muy eficaz. Podemos encadenar varios golpes en unos combos demoledores.



LOS ENEMIGOS son tan tenebrosos como surrealistas, y van desde esqueletos verdes o gárgolas a calabazas voladoras.



LOS COMBATES MUSICALES contra los enemigos finales son divertidísimos. En ellos hay que pulsar los botones en el momento preciso.





¿Y ESTE QUIÉN ES?

Jack es capaz de adoptar hasta tres apariencias distintas durante el juego con solo pulsar un botón, y cada una de ellas tiene un arma y habilidades diferentes que resultan fundamentales para superar ciertas zonas:



JACK en su apariencia "normal" lleva un enorme látigo verde con el que golpea a los enemigos y trepa a zonas elevadas.



EL REY CALABAZA escupe fuego, lo cual resulta muy útil para quemar puertas de madera, encender antorchas...



SANTA JACK es la más curiosa transformación de Jack y con ella puede tirar regalos trampa que asustan a los enemigos.

un aspecto casi calcado a los de la pantalla grande y entre los que destaca sobremanera Jack, quien hace gala de unas animaciones súper suaves, así como un gran repertorio de movimientos, combos y hasta gestos, andares "chulescos" incluidos. Vamos, que si sois seguidores de la genial obra de animación de Tim Burton, seguro que disfrutaréis con esta aventura repleta de acción, humor y muchas calabazas. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA RECREACIÓN DEL UNIVERSO DE TIM BURTON** es excepcional. ¡Casi igualito al cine!
- **LOS COMBATES MUSICALES** en plan «Parappa The Rapper» contra los enemigos finales.

lo peor

- **SE HACE CORTO**, y aunque en el nivel difícil cuesta llegar al final, te quedas con ganas de más capítulos.
- **LA CÁMARA**, en momentos muy puntuales, no se sitúa correctamente y dificulta un poco los combates.

alternativas

En cuanto a mecánica lo más parecido y mejor en PS2 es **«God of War»**, un juegazo con ambientación épica, y **«Devil May Cry 3»**, la última y movidita aventura de Dante. En lo referente a Xbox, no podéis dejar pasar el genial **«Ninja Gaiden»**, con una dificultad muy elevada, eso sí, o la última locura de Rare: **«Conker Live and Reloaded»**.

GRÁFICOS La recreación de personajes y escenarios es soberbia, pero las cámaras, aún estando bien resueltas, nos la juegan en ocasiones. **88**

SONIDO Una banda sonora de auténtico lujo se funde con un doblaje a la misma altura... pero en inglés. Aún así es buenísimo. **85**

DURACIÓN Completar sus 25 capítulos puede llevarnos de 12 a15 horas dependiendo del nivel que elijamos, pero no hay modos extra... **82**

DIVERSIÓN Muchos mamporros, puzzles sencillitos, los súper-originales enfrentamientos con los enemigos finales... ¡Diversión asegurada! **87**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

La fórmula que nos propone «Pesadilla antes de Navidad» (explorar y luchar) la hemos visto en decenas de juegos, pero en lo que se desmarca de los demás es en la genial recreación de la película de Tim Burton. Y es que, a poco que os guste la peli, no podréis dejar de sonreír al ver la fidelidad de los personajes, las situaciones absurdas... Además, los combates en plan musical contra los enemigos finales le da un toque de originalidad a un desarrollo que, sin ser ninguna revolución, es capaz de atraparnos por completo.


1


2


3

CAMPEONES DEL MUNDO

Para llegar a serlo, nada mejor que practicar en las carreras rápidas y en los eventos. Así, con experiencia y habilidad, podemos afrontar el Mundial:

1. EL CALENDARIO DE COMPETICIÓN refleja los mismos circuitos que nos encontramos en la realidad. Y al contar con la licencia oficial, tanto pilotos como escuderías son también reales.

2. PARTICIPAN 20 COCHES A LA VEZ en cada prueba del campeonato. Además, antes de cada carrera entramos en la vuelta de clasificación, determinante para marcar nuestro puesto en la parrilla.

3. SI ACABAMOS EN BUENA POSICIÓN desbloqueamos nuevos niveles de dificultad. Así, además de subir la categoría de los rivales a los que nos enfrentamos, corremos con condiciones climatológicas adversas y sufrimos desgaste en los neumáticos.



CORRER COMO ALONSO es posible en este entretenido juego de carreras, que tiene un estilo muy arcade.







LA VISTA DE NUESTRO COCHE puede ser movida desde el interior hasta el exterior del mismo. Mientras la primera es muy espectacular, la segunda se hace más práctica para controlarlo.

¿TE LLEVAS A ALONSO DE PASEO?

F-1 GRAND PRIX

La competición de motor más famosa del mundo ya llega, lista para invadir vuestros bolsillos... ¡incluidos Alonso y su Renault!

■ **LA FÓRMULA UNO SE ESTRENA CON FUERZA** en PSP, gracias a un título que nos invita a participar en el campeonato del mundo de la especialidad. Podemos elegir a nuestro piloto de entre los Alonso, Schumacher, Räikkönen, etc., cada uno en su escudería correspondiente. Y como no sólo de torneos oficiales vive el jugón, también podemos echar una carrera rápida en cualquiera de los 18 circuitos que incluye el título, así como una partida multijugador con hasta ocho amigos. Incluso existen unos eventos especiales, como recuperar puestos en carrera saliendo en el último lugar.

→ **EL CONTROL DEL COCHE ES MUY REALISTA,** aunque demasiado sencillo si tenemos activada la asistencia en la frenada. Hay tres niveles de dificultad, que varían en el número de vueltas que damos al circuito o en la obligación de entrar en boxes.

Los gráficos están bien realizados, pero hay cierto "bailoteo" de polígonos en los objetos lejanos. En cuanto al audio, los efectos son bastante reales y podemos cambiar de música cuando queramos. Quizá sea menos variado y extenso que otros juegos de velocidad que ha estrenado PSP, pero es dinámico y divertido, que al final es lo que cuenta.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	83
DURACIÓN	81
DIVERSIÓN	82

Valoración Con un estilo mucho más arcade que la versión para su hermana mayor, este título presenta carreras cortas pero intensas. Ideal para amantes de la velocidad "de bolsillo".

PUNTUACIÓN FINAL 82



■ ACCIÓN ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanzamiento: 7 de octubre ■ 18+



12+









CON TU ESCUDO O SOBRE ÉL

Esta era la forma en que las mujeres espartanas se despedían de los soldados, algo así como "gana o muere", pero nosotros os explicamos cómo luchar de un modo más sencillo:

1. "REPARTIR" A DIESTRO Y SINIESTRO ayudados por nuestros soldados. Los ataques con escudo y las magias nos permiten ejecutar algunos combos más complejos.

2. CUMPLIR PEQUEÑOS OBJETIVOS como bajar un puente, disparar las catapultas o liberar a unos prisioneros. Así se superan los "checkpoints" en que está dividido cada nivel.

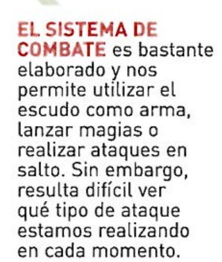
3. MEJORAR NUESTRAS HABILIDADES y equipar nuevas armas que hayamos recogido en los niveles anteriores. Además también podemos practicar en la arena de combate.



LAS BATALLAS MASIVAS contra el ejército del Imperio Romano son nuestro "pasatiempo" principal en «Spartan».







EL SISTEMA DE COMBATE es bastante elaborado y nos permite utilizar el escudo como arma, lanzar magias o realizar ataques en salto. Sin embargo, resulta difícil ver qué tipo de ataque estamos realizando en cada momento.

GUERREROS DE PURA RAZA

SPARTAN TOTAL WARRIOR

300 espartanos pudieron con miles de persas en la batalla de las Termópilas, pero eso no es nada comparado con lo que nos espera.

■ **LOS GUERREROS GRIEGOS ERAN VALIENTES** y tenían grandes dotes estratégicas, pero eso es porque nunca se encontraron con un enemigo a su medida. Ahora, nada menos que el Imperio Romano, ayudado por algunas tribus bárbaras y por héroes mitológicos como Beowulf o Medusa, llama a sus puertas dispuesto a arrasarlo todo. Nuestra labor en este juego de acción, como buenos espartanos, es coger un arma y sumergirnos en una batalla tras otra, en las que compartimos nuestro destino con cientos de soldados, mientras soltamos espadazos sin parar.

➔ **PERO LUCHAR SIMPLEMENTE NO BASTA,** ya que los escenarios (que recrean toda la Europa mediterránea) están divididos en pequeñas misiones, como liberar esclavos, acabar con un enemigo determinado o defender una posición, que hacen un poco más variado este desarrollo de "avanzar y pegar". Con todo, «Spartan» se vuelve monótono en poco tiempo y las cámaras (que podemos mover con el stick derecho) son desafortunadas, así que echan a perder la estupenda sensación de estar en medio de unas espectaculares batallas multitudinarias. Eso sí, los primeros niveles resultan emocionantes y muy espectaculares. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	79
■ SONIDO	85
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	75

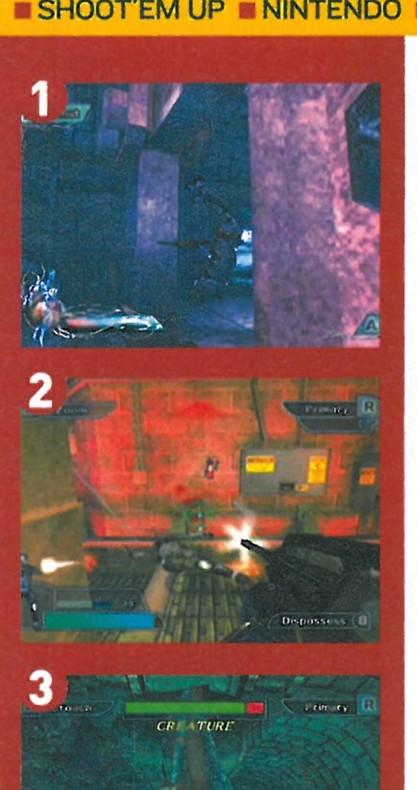
Valoración Aunque las batallas comienzan muy bien, el desarrollo se va volviendo monótono y las cámaras fallan. Y a nosotros nos habría gustado que tuviera más rigor histórico.

PUNTUACIÓN FINAL 78



Con más canciones en español que nunca
AMARAL
El universo sobre mí
MELENDI
Caminando por la vida
LOQUILLO Y TROGLODITAS
Cadillac solitario
EL ARREBATO
Búscate un hombre que te quiera
HÉROES DEL SILENCIO
Mar adentro
LOS RONALDOS
Idiota
DAVID BISBAL
Bulería
JARABE DE PALO
La flaca
Y MUCHOS MÁS...
¿HARTO DE MONTÁRTELO SOLO?
Con Singstar Pop. Móntate la fiesta a tu manera.
PlayStation 2
Próximamente también disponibles las mejores canciones en inglés de los 80 con singstar '80s
PlayStation 2
singstar pop
3+

■ SHOOT'EM UP ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 7 de octubre ■ 18+



ACCIÓN E INVESTIGACIÓN a partes iguales se dan cita en este shooter, en el que manejamos a un espíritu capaz de poseer decenas de objetos y personas.

UN FANTASMA EJEMPLAR

Nuestro cometido en el juego es el típico de cualquier espíritu que se precie. Ah, ¿qué no sabéis lo que hacen estos fantasmas? Pues venga, leed y tomad nota:

1. **EXPLORAMOS LOS ESCENARIOS** en nuestra forma espectral para ver las posibles posesiones o salidas.
2. **POSEEMOS** y hacemos uso de las habilidades propias del poseído, ya sean físicas o armamentísticas.
3. **DESPACHAMOS A LOS ENEMIGOS FINALES** que se cruzan en nuestro camino al final de los niveles.

UN HÉROE MUY "POSESIVO"

GEIST

El protagonista de este juego asegura que es capaz de "poseer" cuantos objetos y personas se le antojen ¡Será fantasma el tío!

■ **JOHN RAIMI HA SUFRIDO UN "ACCIDENTE".** El héroe de este juego de acción en primera persona ha sido víctima de un experimento que le ha convertido en un fantasma, pero lejos de amilanarse ha decidido clamar venganza aprovechando sus nuevas habilidades, que incluyen flotar por los aires o, la más importante, poseer a decenas de objetos, animales y personas. Esta particular habilidad hace que constantemente tengamos que "introducirnos" en cosas de lo más inverosímil, ya que para avanzar siempre es necesario que adoptemos una forma en concreto. ¿Ejemplos? Una rata que nos permite recorrer los conductos de ventilación, un ordenador para asustar a un guardia, o incluso un soldado con el que abrirnos paso a tiro limpio.

➔ **ESTA ORIGINAL MECÁNICA ENGANCHA AL INICIO,** porque combina a partes iguales acción y exploración, pero enseguida se torna monótona. Y es que toda la aventura sigue siempre el mismo patrón: descubrir qué objeto o persona hay que poseer para abrir un nuevo camino y, tras esto, disparar a los enemigos que nos salgan al paso. Estos rivales, por cierto, no nos causan

GEIST ➔

Este es el aspecto de John Raimi tras dejarse el cuerpo por el camino. Tendrá que poner al mal tiempo buena cara y aprovechar a tope sus nuevas habilidades fantasmales.







EXPLORAR LOS ESCENARIOS e interactuar con todos sus elementos y personajes es fundamental para progresar.



EL MODO MULTIJUGADOR permite disputar emocionantes combates de hasta cuatro jugadores simultáneos.



LOS TIROTEOS son constantes, pero no presentan demasiadas complicaciones, ya que la munición siempre es infinita.





Y AHORA SOY UN...

La cantidad de personas, animales y objetos que podemos poseer en el juego es tan grande como curiosa. Además de resultar indispensables para avanzar, muchas de estas posesiones son de lo más original. Aquí tenéis una muestra de ello:



EL COMEDERO DE UN PERRO es uno de los objetos más curiosos a los que podemos poseer. ¡Vaya susto se lleva el pobre bicho!



UN ORDENADOR PORTÁTIL es ideal para "jorobar" al personal. Podemos llenarlo todo de ventanitas de publicidad.



CON EL MURCIÉLAGO podemos volar a sitios de otra manera inaccesibles y aprovecharnos de su buena orientación nocturna.

demasiados problemas, ya que su comportamiento suele ser bastante "tonto". Por su parte, el apartado gráfico es muy irregular y combina buenos detalles, como la cuidada ambientación de algunas zonas, con problemas como las ralentizaciones o las animaciones de los enemigos, que a veces deciden "patinar" por los escenarios. Todo esto hace que «Geist» pase desapercibido como... un fantasma claro.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS POSESIONES** son muy variadas y variopintas. ¡Podemos "meternos" en casi cualquier cosa!
- **LA MEZCLA DE EXPLORACIÓN Y ACCIÓN.** Ambos estilos están bien enlazados.

lo peor

- **LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS** deja que desear. Muchas veces actúan sin sentido.
- **EL MOTOR GRÁFICO,** a pesar de ser fluido en general, peca de tener constantes ralentizaciones.

alternativas

Dentro del catálogo de GC encontramos grandes juegos en primera persona. Las dos entregas de **«Metroid Prime»** comparten atmósfera futurista, pero con un componente aventurero mayor y una calidad irreprochable. Ya más cercanos a la realidad, están **«Call of Duty»** y los **«Medal of Honor»**, que se ambientan en la 2ª Guerra Mundial.

- **GRÁFICOS** El aspecto general del juego no es malo, pero los fallos en algunas animaciones y las frecuentes ralentizaciones le pasan factura. **73**
- **SONIDO** La música ambienta con solvencia y los efectos son bastante contundentes. La pena es que las voces no estén dobladas al castellano. **79**
- **DURACIÓN** La aventura principal no es demasiado larga, pero los modos a pantalla partida alargan considerablemente su duración. **75**
- **DIVERSIÓN** Al principio el juego entusiasma, pero según avanzamos el interés va decreciendo debido a su monótono desarrollo. **76**

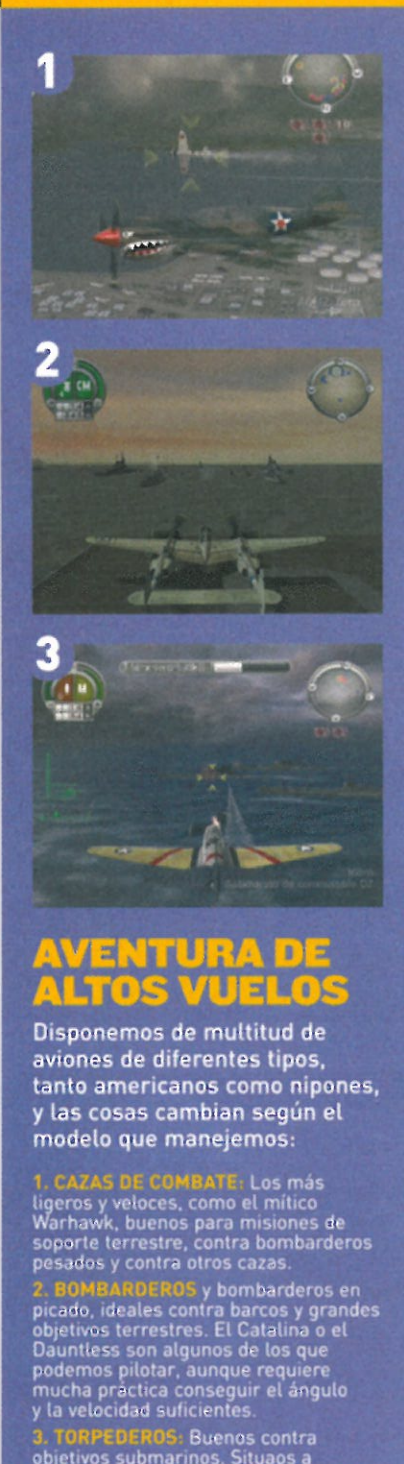
PUNTUACIÓN FINAL 75

valoración

Este nuevo shooter intenta dar un soplo de aire fresco a un género tan trillado como son los juegos de acción en primera persona. La posibilidad de poseer cualquier objeto o persona es tan original como divertida y se convierte en el mayor atractivo de una aventura que, sin llegar a la altura de los más grandes, es capaz de ofrecer muy buenos momentos. Una lástima que no se hayan cuidado más detalles como la IA enemiga, la consistencia del motor gráfico o el ritmo de juego, porque la idea es muy buena.

DAVID SOPEDRA

■ SIMULADOR ■ CODEMASTERS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 42,95 € ■ Lanz.: Ya disponible 12+



AVENTURA DE ALTOS VUELOS

Disponemos de multitud de aviones de diferentes tipos, tanto americanos como nipones, y las cosas cambian según el modelo que manejemos:

1. CAZAS DE COMBATE: Los más ligeros y veloces, como el mítico Warhawk, buenos para misiones de soporte terrestre, contra bombarderos pesados y contra otros cazas.
2. BOMBARDEROS y bombarderos en picado, ideales contra barcos y grandes objetivos terrestres. El Catalina o el Dauntless son algunos de los que podemos pilotar, aunque requiere mucha práctica conseguir el ángulo y la velocidad suficientes.
3. TORPEDEROS: Buenos contra objetivos submarinos. Situaos a pocos metros de la superficie a poca velocidad y... ¡bam! uno menos.



EL OCÉANO PACÍFICO se convierte en el escenario de las batallas aéreas más espectaculares.







EL MOTOR GRÁFICO destaca en ambas versiones por ser capaz de mover multitud de aviones en el aire (hasta 150) y por mostrar superficies vivas, llenas de tropas, tanques y edificios que podemos distinguir a grandes distancias con total claridad.

UNA GUERRA NADA "PACÍFICA"

HEROES OF THE PACIFIC

Menuda ironía que una de las batallas aéreas más brutales de la historia haya tenido lugar en el Océano "Pacífico", ¿verdad?

■ EL ATAQUE JAPONES A LA BASE DE PEARL HARBOR sirve para introducirnos en la vida de William Crowe, un piloto norteamericano que pierde a su hermano en uno de los buques hundidos allí y jura vengarse. Como veis, aunque la historia es ficticia, la acción de este simulador aéreo está enmarcada en situaciones muy reales de la guerra del Pacífico. De esta forma, batallamos en Wake, Guadalcanal las Islas del Mar de Coral, y así hasta 10 escenarios, montados en réplicas de hasta 36 aviones de la II Guerra Mundial entre bombarderos, torpederos y cazas, como el famoso Zero japonés o el Corsair americano.

→ LAS MISIONES SON DE LO MÁS VARIADO, desde ofrecer apoyo a un comando de tierra hasta bombardear en picado enormes destructores nipones, pasando por torpedear, escoltar, e incluso misiones de reconocimiento. Todo ello con un control muy sencillo, tanto si nos decidimos por el manejo arcade como por la simulación. Y el modo Campaña, con más de 30 misiones y unas 15 horas de juego, no es todo lo que ofrece, ya que el multijugador tiene 4 originales modos a pantalla partida o "volando" en Internet. ¡Preparaos para el despegue pilotos!

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	85
■ SONIDO	81
■ DURACIÓN	94
■ DIVERSIÓN	88

Valoración Un título espectacular de un género poco habitual. Nos ofrece una buena historia apoyada por un control más que estupendo y un modo multijugador muy sólido.

PUNTUACIÓN FINAL 87

EL INFIERNO LLEGA A TU PSP™

DARKSTALKERS CHRONICLE™

THE CHAOS TOWER



¡Batallas sin límite! ¡Crea la batalla definitiva para ti y sus amigos según tus propias normas!



¡Combates clásicos! 18 luchadores de los cinco juegos DarkStalkers.



¡Enfréntate a tus amigos! Torneos en red para cuatro jugadores.



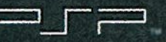
¡Sube a la torre! El exclusivo modo para un jugador pondrá tu resistencia al límite. ¿Hasta dónde puedes llegar?

DARKSTALKERS CHRONICLE THE CHAOS TOWER 12+ CAPCOM

LA CONVERSIÓN MÁS ESPECTACULAR DE LA MÁQUINA RECREATIVA

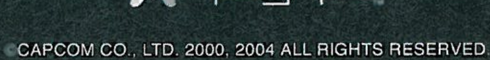
UN TÍTULO INDISPENSABLE PARA TU













■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.





PSP
SPIDER-MAN 2

■ AVENTURA ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 56,95 € (9.475 ptas.) ■ 12

CON ALGO DE RETRASO RESPECTO A LA PELÍCULA, nuestro asombroso vecino Spiderman vuelve a enfrentarse al Dr Octopus (y a otros supervillanos de los tebeos, como Misterio, Rhino o el Buitre), pero esta vez lo hace en la flamante portátil de Sony. Y para ello no recupera el estilo de juego libre de las versiones "mayores", sino que nos sumerge en un desarrollo completamente nuevo que alterna niveles de combate (con decenas de combos que podemos ir mejorando) y otros en los que nos balanceamos a través los rascacielos de Nueva York. Además, el sistema de control (con la cámara situada en la cruceta) ayuda a que dominemos todos los poderes de nuestro superhéroe en pocos minutos. Gracias a un gran apartado técnico y al estupendo reflejo del universo de este personaje, nos enganchamos a una aventura que, como principal punto negativo, tiene su escasa duración y un nivel demasiado fácil.

valoración Una estupenda aventura, que recupera todo el carisma del hombre araña, aunque se nos hace corto y bastante fácil.



PS2 - Xbox | BEAT DOWN

■ BEAT'EM UP ■ CAPCOM ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 60 € (9.983 ptas.) ■ 3

La venganza de cinco miembros de la mafia es el detonante de un clásico "beat´em up" en el que vamos derrotando a todo aquel que sale a nuestro paso. La única novedad que aporta al género es la posibilidad de cambiar de aspecto para disimular, pero se hace repetitivo y lento.



valoración Un nuevo beat´em up que sumar a la infinita lista. Si su aspecto técnico ya es flojo, el jugable no mejora el panorama. **70**

Nintendo DS | ADVANCE WARS

■ ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1-8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ 3

El popular juego de estrategia por turnos de GBA se estrena en DS con una versión que mantiene intacta la grandeza del original y además añade extras que aprovechan las cualidades de DS, como combatir en las dos pantallas a la vez o jugar contra los amiguetes vía Wi-Fi.



valoración Este juego es tan bueno que da igual que no os guste la estrategia. Si lo probáis os enganchará por completo. **89**

PSP | APE ACADEMY

■ MINIJUEGOS ■ SONY ■ 1-4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ 3

Los monos de «Ape Scape» se han marcado un simpático título de minijuegos que nos propone unas pruebas tan absurdas como divertidas, en las que pueden participar hasta cuatro jugadores. Las partidas multijugador son la risa, pero en solitario el juego pierde gracia.



valoración Este título es el más simpático de todos los del lanzamiento de PSP. Si os gusta jugar acompañados es la bomba. **81**

PSP | EVERYBODY'S GOLF

■ DEPORTIVO ■ SONY ■ 1-8 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ 3

¿Qué esperáis de un buen juego de golf? Un montón de hoyos, el mayor realismo en cada golpe, decenas de variantes... pues bien «Everybody´s Golf» recoge estos elementos y los funde con un gran sentido del humor y un control arcade. El resultado son 108 hoyos de diversión pura y dura.



valoración Convierte un deporte pausado como el golf en una inagotable fuente de diversión, y técnicamente es sensacional. **87**

PS2 | TIGER WOODS 06

■ DEPORTIVO ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES
■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ 3

El mejor golfista del mundo vuelve a ser la estrella del mejor juego de golf del mercado, que ofrece una gran combinación entre simulación y calidad gráfica. Además, el editor de jugadores sigue siendo tan completo como siempre y el sistema de control, una delicia. Muy bueno.



valoración Este gran simulador sigue en plena forma, acercándonos el deporte de los palos de una manera soberbia. **90**

PS2 - Xbox | 187 RIDE OR DIE

■ VELOCIDAD ■ UBISOFT ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 42,95 € (7.146 ptas.) ■ 16

Los pandilleros de L.A. participan en unas carreras urbanas por circuitos cerrados en las que todo vale. Nosotros les acompañamos al volante de 30 coches, desde los que disparamos, recogemos ítems, ponemos minas... en un desarrollo que pierde la gracia en poco tiempo.



valoración Al final, tantas trampas y disparos convierten estas carreras en un caos, donde casi resulta imposible conducir. **74**

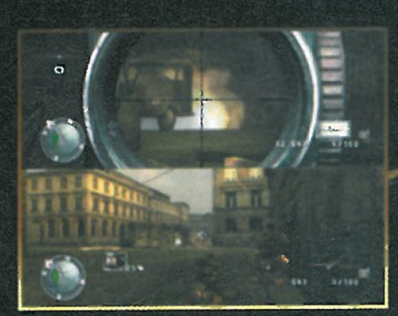
Berlín 1945, eres un francotirador que tras la Segunda Guerra Mundial ha de impedir que los soviéticos descubran los secretos nucleares de los alemanes. Tu misión marcará el inicio de la Guerra Fría.

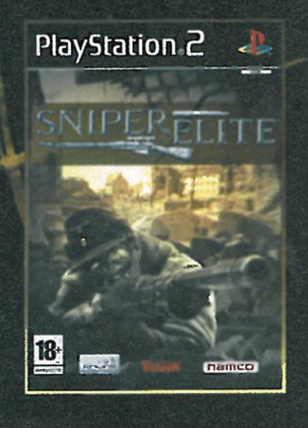
UNA BALA PUEDE CAMBIAR LA HISTORIA

SNIPER ELITE™


DISPARA AJUSTANDO GRAVEDAD, VIENTO, RITMO CARDIACO...


TENSAS BATALLAS MULTIJUGADOR DE FRANCOTIRADOR


28 MISIONES PARA UN SOLO JUGADOR Y MODO COOPERAVITO























SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 8

Definitivamente, los zombies más modernos se han hecho con el puesto de honor entre nuestros redactores.

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 9

No te preocupes, Snake, que aunque te mantengamos en el puesto de plata, sigues siendo uno de nuestros favoritos.

3 God of War
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 5

Por segundo mes repiten los tres primeros juegos de la lista, y entre ellos se mantiene esta fantástica aventura.

4 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 7

Pocos títulos han conseguido simular la velocidad con tanto realismo como lo hace esta legendaria saga.

5 GTA San Andreas
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 11

Casi un año después de su salida a la venta, las calles de esta ciudad siguen siendo un hervidero de acción salvaje.

6 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 44

Sólo esta saga puede presumir de contar con dos entregas entre la exigente lista de Hobby Consolas.

7 FIFA 06
PS2, XBOX, GC

! POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

Ahora que ya se ha dado el pitido inicial para las competiciones futboleras, llega la hora de hacer lo propio en la consola.

8 Metroid Prime 2
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 10

Este es uno de esos juegos que siempre se quieren tener cerca para echarse unas partidas y recordar su calidad.

9 Shenmue II
XBOX

R POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

Ryo resurge de sus cenizas varios años después... y es que todavía no ha logrado aquella venganza por su padre.

10 Halo 2
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 11

Los usuarios de Xbox aún se sienten orgullosos de poseer en exclusiva este "súper clase" de los shooter subjetivos.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	FIFA 2006	XBOX
4	Gran Turismo 4	PS2
5	Tekken 5	PS2
6	Forza Motorsport	XBOX
7	Virtua Tennis	PSP
8	God of War	PS2
9	Prince of Persia 2	PS2
10	Metal Gear 2	PS2

Javier Abad

1	God of War	PS2
2	Gran Turismo 4	PS2
3	Resident Evil 4	GC
4	Metal Gear Solid 3	PS2
5	Call of Duty	XBOX
6	GTA San Andreas	PS2
7	Metroid Prime 2	GC
8	FIFA 06	XBOX
9	Super Mario 64 DS	NDS
10	Virtua Tennis	PSP

David Martínez

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Halo 2	XBOX
4	God of War	PS2
5	Metal Gear Solid 2	PS2
6	Ninja Gaiden	XBOX
7	Resident Evil 4	GC
8	Gran Turismo 4	PS2
9	Virtua Tennis	PSP
10	Tekken 5	PS2

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Shenmue II	XBOX
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Metroid Prime 2	GC
5	Metal Gear Solid 2	PS2
6	God of War	PS2
7	Meteos	NDS
8	Metal G. Twin Snakes	GC
9	Chron. of Riddick	XBOX
10	Tekken 5	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE

Los datos y las imágenes que se han visto de este juego prometen convertirlo en el mejor regalo que Miyamoto nos haya hecho nunca.



2 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Esta visto que el rol es el género que más os gusta, porque el segundo puesto lo ocupa la próxima entrega de esta legendaria saga de RPG.



3 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

Los chicos de Square-Enix no tienen piedad: ¡hay miles de usuarios que anhelan poder jugar a la secuela del RPG con el que enamoraron a PS2!



4 Pro Evolution Soccer 5
PLAYSTATION 2

Con el campeonato ya en pleno auge, los forofos del fútbol andamos con las uñas a la altura de los codos. ¡Queremos este simulador!



5 Nintendogs
NINTENDO DS

Poco falta ya para que este sorprendente juego alcance nuestro país, y las mascotas de toda España ya se están temiendo que las cambiemos por estas criaturas virtuales.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS...

1 Eyetoy Kinetic

Ahora sí que ya nadie podrá volver a decir que las consolas y el ejercicio están reñidos: ¡si es que este juego va precisamente de eso! Como un día entre vuestra abuela en la habitación y os vea mirando a la tele en plena fase de "tai chi", le va a dar un "patatús".

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos,críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS



TEKKEN 5

La valoración de Hobby Consolas (nº 165) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ El rey de la lucha

José Manuel Huedo (e-mail)

Esta última entrega es impresionante. Es el mejor juego de lucha de PS2, y ni «Soul Calibur 3» lo superará. Más de 30 personajes con cien técnicas más o menos cada uno, unos gráficos, sonidos y duración de lujo. Para mí es el juego de PS2 que mejores gráficos tiene. Señores, estamos ante el juego rey de la lucha.

VALORACIÓN: 96

@ Creo que le falta algo

Mario Martínez (e-mail)

Es el mejor de todos, aunque esperaba un poco más. En gráficos es bastante bueno, y de personajes no te puedes quejar. El editor está muy bien, al igual que todos los extras, pero no sé, creo que le falta algo... En fin, creo que será el mejor juego de lucha hasta que salga «Soul Calibur 3», que sin duda será el mejor.

VALORACIÓN: 91

@ Merece la pena tenerlo

Alberto León (Madrid)

Los escenarios son una pasada, por no hablar de la música. Además, también es largo, lo que hace que el juego sea más interesante, y si a todo esto le añadimos los gráficos, la solución es el mejor juego de lucha del momento. Merece la pena tenerlo.

VALORACIÓN: 95

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:

MOTO GP 4



¡Y podéis enviar vuestra foto!

VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	↑ 6	40	Vuestra valoración ha propiciado una espectacular recuperación de la primera entrega de esta saga para PS2.
2	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	↑ 9	8	Como si de una carrera se tratase, Link se mantiene a rueda de su rival más directo en el mundo de los RPG..
3	Tekken 5	PLAYSTATION 2	↑ 5	2	La nueva entrega de este juego de lucha va cogiendo más y más fuerza entre los juegos de esta lista. ¿Subirá aún más?
4	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	↓ 1	4	Para un juego que ya tiene más de 8 años, es todo un triunfo continuar siendo uno de los más recordados, ¿no es cierto?
5	Final Fantasy IX	PLAYSTATION	R –	1	Tres juegos de esta saga, entre los 10 favoritos. ¡Y luego hay quien todavía pregunta por qué es tan importante!
6	Resident Evil 4	GAMECUBE	R –	1	No cabe duda de que el trabajo que han hecho los chicos de Capcom con este giro de la saga de los zombis es un lujo.
7	Kingdom Hearts	PLAYSTATION 2	R –	1	Los mejores cócteles suelen tener ingredientes secretos... salvo éste: personajes de Square y de Disney ¡juntos!
8	Prince of Persia 2	PLAYSTATION 2	R –	1	Si la próxima entrega de esta serie de acción plataformera es la mitad de buena que esta, podemos frotarnos las manos.
9	Metroid Prime 2	GAMECUBE	↑ 10	5	No os preocupéis, que aunque Samus ande por los puestos bajos de esta lista, sigue manteniéndose entre los mejores.
10	Metal Gear Twin Snakes	GAMECUBE	R –	1	Más vale tarde que nunca: Snake no se queda sin aparecer en el ranking de este mes con su versión para GameCube.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Hulk Ult. Destruction		Killer 7	
HC	Espectacularidad y ritmo constante en cada una de las misiones.	86	Cuando la escasez de ideas es alarmante, «K7» es bien recibido.	87
GamePro	Al menos nos ofrece lo suficiente como para justificar la compra.	80	Es un juego mediocre... ¡alquilarlo supondría una pérdida de dinero!	30
IGN.com	Hay más movimientos para elegir que en cualquier título del género.	84	Quienes se hagan con el control tendrán una intrigante aventura.	81
GameZone	Lo mejor es la jugabilidad, pues no es difícil aprender a jugarlo.	85	Una extraña mezcla de gráficos raros y una historia demencial.	79

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

PARA DAR RITMO AL CUERPO



PS2

PS2

2 SingStar Party

Este título se ha convertido en el favorito de los imitadores "caseros" de Operación Triunfo.



GAMECUBE

3 Donkey Konga

¡No hay nada como comprarse este par de bongos y darles caña para hacer bien el mono!



PS2

4 Dance Dance Revolution

Aunque no hace falta ser un John Travolta, aquí no viene mal saber mover el esqueleto.



PSONE

5 Beatmania

Uno se cree que sabe llevar el ritmo hasta que juega a esto y se le hacen un nudo los dedos...

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Splinter Cell	94
7 Prince of Persia 2	94
8 Jak 3	93
9 Silent Hill 3	93
10 Devil May Cry 3	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06 (Nuevo)	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92
4 Eurocopa 2004	90
5 Esto es Fútbol 2003	89

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Aggressive Inline Sk.	90
5 Sega Superstars	87

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty	94
2 Killzone	93
3 M. Honor Rising Sun	92
4 M. Honor Europ. Ass.	91
5 TimeSplitters 3	91

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur II	94
3 Tekken 4	92
4 Mortal Kombat Dec..	91
5 Virtua Fighter 4 Evo..	91

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims Toman la...	86
4 Los Sims	84
5 Aliens vs. Predator	83

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Burnout Revenge (Nuevo)	94
3 Colin McRae 2005	94
4 Midnight Club 3 DUB	93
5 Formula One 05	93

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06 (Nuevo)	93
2 Virtua Tennis 2	91
3 NBA 2K5	89
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- JAK 3
- KILLZONE
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- PRO EVO. SOCCER 4
- PRINCE OF PERSIA 2
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes

FIFA 06

Un año más, esta fantástica saga futbolera vuelve a la carga con la nueva temporada del deporte rey. Ni que decir tiene que cuenta con todas las licencias necesarias para aportar un número de ligas, datos y jugadores reales superior al que en la mayoría de los casos seríamos capaces de abarcar. Pero lo bueno es que los cambios que se han introducido en el campo jugable se notan de verdad, y los partidos resultan más tranquilos, elaborados y realistas, sin perder por ello la capacidad para dejarnos alucinados con su espectacularidad. Seguro que a los fans de la saga les gustará.

Para pasar miedo en la Red



RESIDENT EVIL OUTBREAK 2

La "fórmula mágica" que Capcom se sacó de la manga al crear un juego de terror online llega por fin a España. Si lo probáis, veréis que se trata de una experiencia de juego emocionante que os hará apreciar la cooperación de otros jugadores para sobrevivir.

Para fans de los samurais



GENJI

Si hay un juego de acción que destaque por sus gráficos, es esta aventura con sabor oriental. Sus buenas dotes para el combate y sus innovadores toques roleros lo hacen agradable de jugar y nada complicado, pese a que contiene algún que otro puzzle. ¡No dejéis de jugar con estos samurais!

GAMECUBE



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Resident Evil Zero	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06 (Nuevo)	95
3 UEFA Cham. League	92
3 ISS 2	87

Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicl.	90

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 6	85

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. Melee	89

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims Toman la...	86

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart D. Dash!!	92
2 Need for Sp. Und. 2	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06 (Nuevo)	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles

por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- RESIDENT EVIL 4
- RESIDENT EVIL ZERO
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

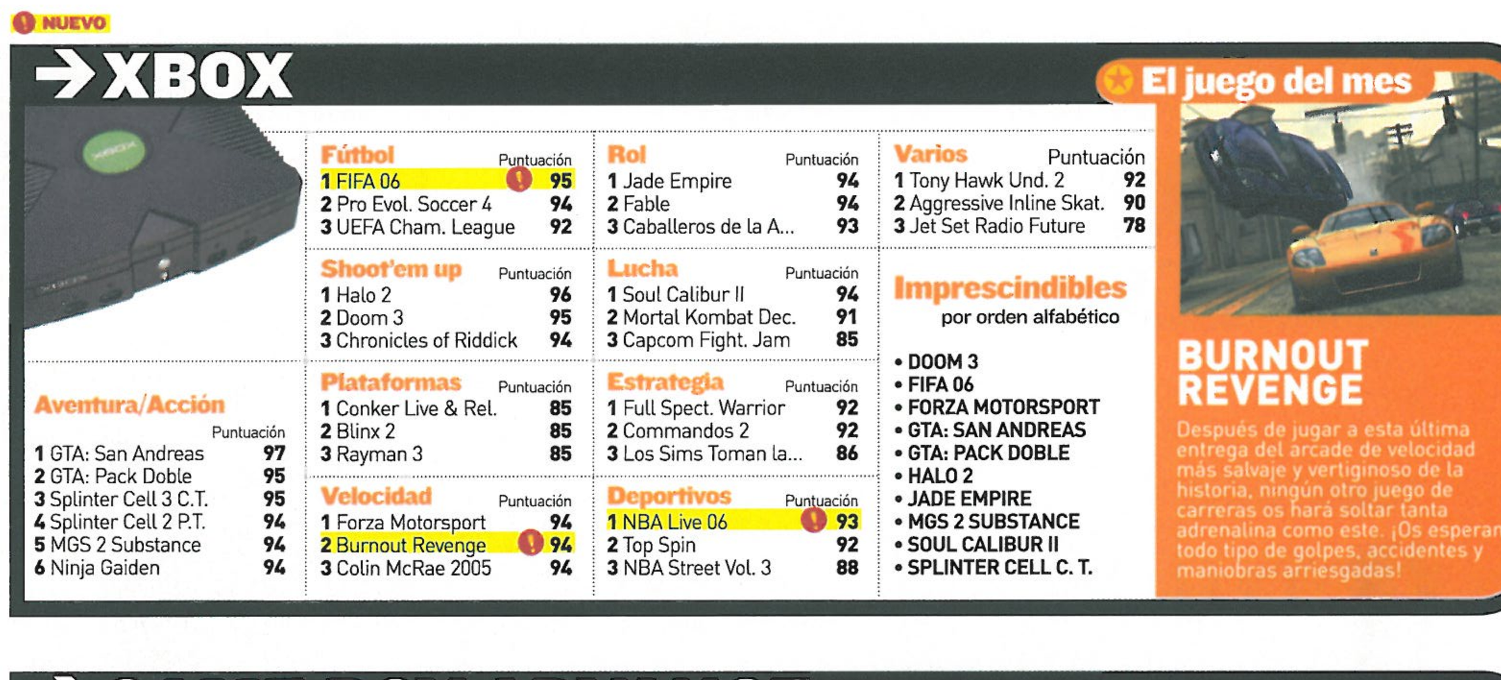
FIFA 06

La versión para la consola de Nintendo de esta veterana saga mantiene la misma calidad y las novedades que sus "hermanas", así como los extras con que nos han sorprendido este año, como es el caso de la versión de «FIFA Soccer 94», uno de los mejores juegos de MegaDrive.

LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO



XBOX

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: San Andreas	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T.	95
4 Splinter Cell 2 P.T.	94
5 MGS 2 Substance	94
6 Ninja Gaiden	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06 (NUEVO)	95
2 Pro Evol. Soccer 4	94
3 UEFA Cham. League	92

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Doom 3	95
3 Chronicles of Riddick	94

Plataformas

	Puntuación
1 Conker Live & Rel.	85
2 Blinx 2	85
3 Rayman 3	85

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Burnout Revenge (NUEVO)	94
3 Colin McRae 2005	94

Rol

	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims Toman la...	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06 (NUEVO)	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

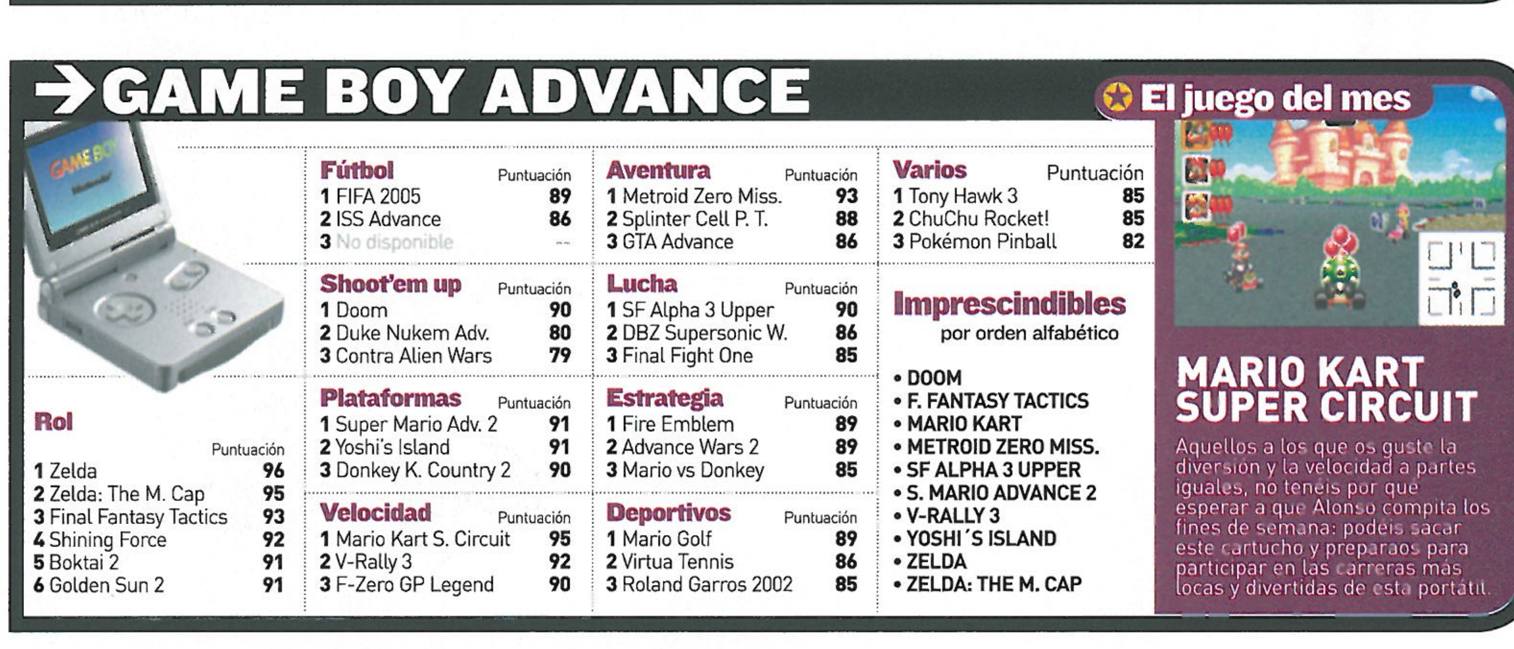
Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM 3
- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- JADE EMPIRE
- MGS 2 SUBSTANCE
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL C. T.

El juego del mes

BURNOUT REVENGE

Después de jugar a esta última entrega del arcade de velocidad más salvaje y vertiginoso de la historia, ningún otro juego de carreras os hará soltar tanta adrenalina como este. ¡Os esperan todo tipo de golpes, accidentes y maniobras arriesgadas!



GAME BOY ADVANCE

Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Boktai 2	91
6 Golden Sun 2	91

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	89
2 ISS Advance	86
3 No disponible	--

Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Duke Nukem Adv.	80
3 Contra Alien Wars	79

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 V-Rally 3	92
3 F-Zero GP Legend	90

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Zero Miss.	93
2 Splinter Cell P. T.	88
3 GTA Advance	86

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia

	Puntuación
1 Fire Emblem	89
2 Advance Wars 2	89
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos

	Puntuación
1 Mario Golf	89
2 Virtua Tennis	86
3 Roland Garros 2002	85

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- YOSHI´S ISLAND
- ZELDA
- ZELDA: THE M. CAP

El juego del mes

MARIO KART SUPER CIRCUIT

Aquellos a los que os guste la diversión y la velocidad a partes iguales, no tenéis por qué esperar a que Alonso compita los fines de semana: podéis sacar este cartucho y preparaos para participar en las carreras más locas y divertidas de esta portátil.



N·GAGE

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- GHOST RECON
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

ONE

Si pensabais que los juegos de lucha en 3D eran sólo para consolas "grandes", probad este y saldréis de vuestro error.



NINTENDO DS

Imprescindibles
por orden alfabético

- ANOTHER CODE
- LOS URBZ
- METEOS
- NFS UNDERGROUND 2
- PROJECT RUB
- RIDGE RACER DS
- SPLINTER CELL: C. T.
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO
- WARIO WARE

METEOS

Esta sugerente puzzle os tendrá engachados a la pantalla táctil de vuestra DS por su enorme jugabilidad.

MEJORA TU CONSOLA



Trampas portátiles

Nombre: Action Replay Max Duo **Compañía:** Datel **Consola:** GBA, DS **Precio:** 40 € (6.655 ptas.)

El famoso sistema de trucos y trampas tiene una nueva versión compatible con las dos portátiles de Nintendo. Con Action Replay podéis introducir códigos para activar trucos que en un principio no estaban previstos por los programadores: vidas infinitas, todos los niveles... Además, permite salvar partidas, bajarse nuevos códigos desde Internet o compartir los vuestros..

Valoración: ★★★★

¡Mira lo que he traído del pueblo!

Nombre: Resident Evil Chainsaw Controller **Compañía:** Nubytech **Consola:** Playstation 2 **Precio:** 47 € (7.820 ptas.)

La versión PS2 de «Resident Evil 4» también va a tener un mando a su altura. Además de su espectacular forma de sierra mecánica, tiene falsas salpicaduras de sangre, únicas en cada modelo. Si levantamos la sierra, Leon también moverá su arma en el juego. Además, tiene un cordel que enciende el mando con un sonido típico de las sierras eléctricas (algo que no estaba en el mando de GC) e incluye el pedestal que ves para colocarlo y "fardar". Brutal.

Valoración: ★★★★

Llévate la energía

Nombre: Empuñadura de recarga.
Compañía: Proporta
Consola: PSP
Precio: 16,95 € (2.820 ptas.)

Con ese curioso híbrido tenéis dos ventajas en una. Por un lado, hace de cómoda empuñadura, para que juguéis con PSP casi como lo haríais con un Dual Shock. Por otro, añade 1200 mAh de energía, por lo que casi lográis el doble de batería. Lo malo es que tarda cinco horas en recargarse y no tiene indicador de la cantidad de carga.

Valoración: ★★★☆

Límite vertical

Nombre: Power Stand **Compañía:** Logic3 **Consola:** PSTwo **Precio:** 12,90 € (2.146 ptas.)

Si necesitáis espacio, utilizad este soporte para colocar la PSTwo de forma vertical. Además, incluye un práctico interruptor para encender y apagar la consola sin tener que "trastear", y un espacio para almacenar cinco cajas de juegos o películas.



Valoración: ★★☆☆

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 49,95 € (8.311 ptas.)	TRIPLE PACK ...s accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
PSONE	MODENA 360 WIRELESS Sin cables 59,90 € (9.966 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 2 pads por 16 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

RESERVA YA FIFA 06

Y TE LLEVARÁS DE REGALO...



...ESTE CONTROLLER

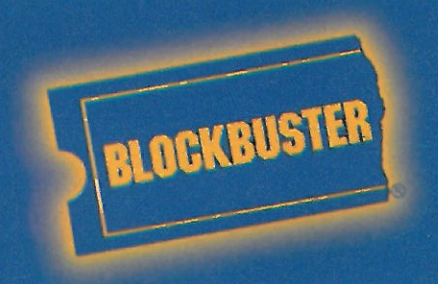
VALORADO EN



Promoción válida sólo en península hasta fin de existencias (1.000 uds.). Fecha de estreno (28/9/05) y precio del título sujetos a cambios por parte de la compañía distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES



ELIGE LA MEJOR JUGADA

PACK NINTENDO DS
CON EL JUEGO NINTENDOGS



TU NINTENDO DS





Y POR 6€ MÁS

LLÉVATE
ESTE PACK
DE ACCESORIOS



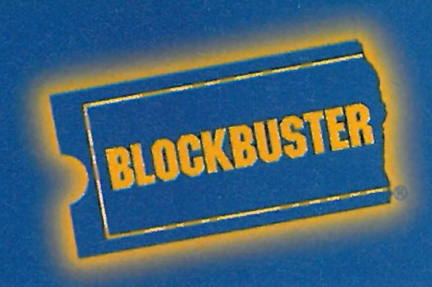
ACCESORIOS NDS VALORADOS EN
P.V.P 19,99€

INCLUYE:
BOLSA DE TRANSPORTE • ESTUCHE PARA JUEGOS
AURICULARES ESTÉREO • CARGADOR DE EMERGENCIA
PROTECTORES DE PANTALLA • ADAPTADOR PARA COCHE
• • • Y UN LÁPIZ ÓPTICO STYLUS

Promociones válidas sólo en península hasta fin de existencias (600 packs de accesorios). Consola Nintendo DS en color azul o rosa y packs no disponibles hasta el 7/10/05. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES

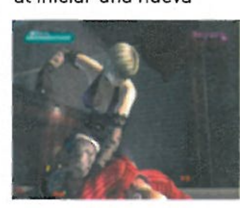


PLAYSTATION 2

BeatDown

DESBLOQUEAR A NORMA
Derrótala en todos los episodios después de pasar "Los Santos de Fatima". En el capítulo 3 se encuentra fuera de El Agujero, la primera vez es imposible perderla. En el capítulo 4, la puedes encontrar en la Zona de la Estación. Esto sólo funciona si entras desde el sur y sin vehículo. En el capítulo 5, de nuevo está en la Zona de la Estación, desde la entrada del sur. En el capítulo 6, tienes que salir del Sur del Área Industrial desde el este. Correrá hacia ti en la zona de la Plaza del Pueblo, cerca de la entrada Industrial Sur. Véncela así. Llega hasta la zona del hotel y recibirás una llamada suya diciendo que te reúnas con ella en la pista de baloncesto. Véncela y la reclutarás para tu equipo.

BONUS DEL MODO HISTORIA
Recibirás estos extras al iniciar una nueva





partida si te pasas el juego cumpliendo las siguientes tareas:
SUJETADOR 4 Y SARONG
- Lista negra al 100%.
SUJETADOR Y BIKINI
- Cumplidas todas las misiones alternativas.
CHALECO ANTIBALAS EN LOS VESTUARIOS
- Título Samurai.
CHESTER SE HACE ALIADO
- Combate con Chester.
EUGENE Y FATIMA ALIADOS, RECIBIR FEROMONA
- Título Ruler.
FATIMA ALIADA, RECIBIR FEROMONA
- Título Gobernador.
GREGORIA E IGNACI ALIADOS Y CHALECO ANTIBALAS EN LOS VESTUARIOS
- Título Tirano.
IGNACI ALIADO Y CHALECO ANTIBALAS EN LOS VESTUARIOS
- Título Bestia.
EL HOMBRE Y LA MUJER EN EL AGUJERO VENDEN ARMAS E ÍTEMS
- Título Buen Ciudadano.
MELVIN SE VUELVE ALIADO Y VENTA DE ARMAS
- Título Jefe.
VISUALIZADOR DE PELIS
- Pásatelo con los cinco personajes.
QUINCY SE VUELVE ALIADO Y RECIBIR PAVO
- Título Super Rico.
FEROMONA DE CARISMA
- Título Zar.
TRACY Y QUINCY SE VUELVEN ALIADOS, RECIBIR PAVO
- Título Ultra Rico.
WALLACE Y MELVIN SE VUELVEN ALIADOS Y VENTA DE ARMAS
- Título Don.
ZANETTI, WALLACE Y MELVIN SE VUELVEN ALIADOS Y VENTA DE ARMAS
- Título Padrino.

Digimon World 4

MÁS NIVELES DE DIFICULTAD



MODO DIFÍCIL
- Pásate el modo Normal una vez (el truco se aplica sólo al primer jugador).
MODO MUY DIFÍCIL
- Pásate el modo Difícil una vez (también se aplica sólo al primer jugador).

WAR GREYMON X NEGRO
- Pásate la mazmorra Agujero de Gusano en nivel Difícil.

MODO PALADÍN IMPERIAL DRAMON
- Pásate la mazmorra Agujero de Gusano en nivel muy difícil.

BIG MUTHA TRUCKERS 2

PASSWORDS DE TRUCOS
En el menú principal, ilumina la opción "prueba de conducción" y pulsa el botón Y. Aparecerá el menú de trucos, en el que puedes introducir las siguientes combinaciones de botones:
- Muchos moteros.
BIKERS
- Muchos polis.
COPS
- 115.000 dólares.
CASH
- Hacerte invencible.
NODAMAGE
- Abrir todos los puentes.
BRIDGE
- Quitar toda la policía.
NOCOPS
- Todas las misiones del juego.
MISSIONS
- Todas las imágenes de la galería.
GALLERY

Everybody's Golf 4

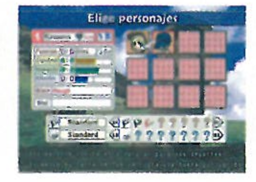


GOLFISTA ZURDO
Cuando vayas a seleccionar tu golfista, presiona el botón cuadrado para que sea zurdo.

RESETEAR LA PARTIDA
Durante una partida, presiona a la vez **Start + Select + R1 + R2 + L1 + L2**. La partida terminará y volverás al menú principal.

PERSONAJES DE BONIFICACIÓN
Derrota a los siguientes personajes en el modo Versus por un tanto de ventaja o un resultado mejor y los tendrás disponibles dentro del modo Versus. Los personajes en cuestión son Falcon, Kamala, Louise, Maya, Mel, Sam, T-Bone, Z y Zeus.

COLECCIÓN DE VOCES
Derrota a todos los personajes, Regis inclusive, en el nivel de dificultad normal para conseguir esta opción.



LA IMPORTANCIA DE LA LEALTAD
Cuando usas un cierto personaje o un caddy un determinado número de veces, harás que ese personaje gane lealtad hacia ti. En realidad, la lealtad sólo sirve en el modo Torneo. Gracias a ella, tus personajes serán más fiables e incluso podrán realizar algunos movimientos especiales.

JUGAR EN CAMPOS MÁS DIFÍCILES
Después de desbloquear los campos más difíciles, es importante seleccionar un personaje con más habilidades de impacto que uno con mucha potencia. Kamala o Louie son buenos ejemplos frente a T-Bone o Jak, que serían menos recomendables.

ASUSTAR AL CADDIE
Si estás en una zona rough a unos 22 pies del hoyo, apunta la pelota hacia tu caddie. Se caerá al suelo y gritará asustada.

Genji

VARIOS EXTRAS
Pásate el juego una vez para desbloquear



el modo Difícil, en el que no podrás subir de nivel ni comprar ítems. Además, pasándote el juego en Normal liberas el Test de Música, el Modo Continuación, la Galería de Películas y el Test de Voces.

God of War

MÁS PLUMAS
Después de recibir el Tridente de Poseidón y pasar por el túnel detrás de la estatua, hay ninfas que puedes encontrar cuando nadas bajo el agua. Algunas están escondidas detrás de muros destructibles. Pulsa Círculo al lado de cualquiera de ellas para besarla. La mayoría de ellas te ofrecerán



una Pluma Mágica, mientras que otras no te ofrecerán nada.

EXTRAS
Todo esto puedes desbloquear si cumples los siguientes requisitos:
SI TE PASAS EL JUEGO UNA VEZ
- Desbloqueas "El Nacimiento de la Bestia", el Reto de los Dioses, el Cementerio de Personajes, los Créditos, niveles borrados, el modo Dios, "Posibilidades Heróicas", "Visiones de la Antigua Grecia", "Monstruos de la Mitología" y las secuencias del juego.
SI TE PASAS EL JUEGO EN MODO DIOS
- Desbloqueas un mensaje secreto.
SI TE PASAS EL JUEGO EN MODO ESPARTANO
- Desbloqueas "Un Secreto Revelado" y "El Destino del Titán".
SI TE PASAS EL RETO DE LOS DIOSES
- Desbloqueas trajes alternativos para Kratos.

Gran Turismo 4

CONSEGUIR PISTAS PARA EL MODO ARCADE
Juega la cantidad de días que te indicamos para desbloquear las pistas correspondientes en el modo Arcade:

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



APRICOT HILL RACEWAY
169 días completados.
AUTUMN RING
281 días completados.
CATHEDRAL ROCKS TRAIL 1
239 días completados.
CHAMONIX
309 días completados.
CIRCUIT DE LA SARTHE 1
267 días completados.
COSTA DI AMALFI
253 días completados.
COTE D ĐAZUR
183 días completados.
DEEP FOREST RACEWAY
15 días completados.
FUJI SPEEDWAY 2005 F
323 días completados.
FUJI SPEEDWAY 2005 GT
141 días completados.
FUJI SPEEDWAY 80S
43 días completados.
GEORGE V PARIS
225 días completados.
GRAND VALLEY SPEEDWAY
99 días completados.
HONG KONG
113 días completados.
ICE ARENA
155 días completados.
INFINEON RACEWAY STOCK CAR COURSE
309 días completados.
OPERA PARIS
29 días completados.
SPECIAL STAGE ROUTE 5
57 días completados.
SUZUKA CIRCUIT
71 días completados.
SUZUKA CIRCUIT OESTE
127 días completados.
TAHITI MAZE
197 días completados.
TSUKUBA CIRCUIT WET
337 días completados.
TWIN RING MOTEGI ROAD COURSE
211 días completados.
TWIN RING MOTEGI ROAD COURSE ESTE
85 días completados.

Hulk: Ultimate Destruction

■ **SKIN DE BANNER**

Completa el juego una vez y podrás adquirir el skin de Banner Salvaje en la tienda de movimientos por un total de un millón de puntos smash.



Pro Evolution Soccer 4



■ **CREAR UN "DREAM TEAM" Y USARLO EN LA LIGA MASTER**

Con este truquillo serás prácticamente imbatible. Carga tu juego normalmente, saca la tarjeta de memoria y entra en el modo Edición. Elige Editar un Equipo y selecciona algún equipo que no uses nunca. Registra los jugadores que quieras de cualquier club. Edita su nombre, su equipación y los demás atributos. En algún momento tendrás que quitar algunos jugadores del equipo original. Simplemente, regístralos en otro club. No importa en cual, puesto que no afectará a tu juego. Cuando hayas creado tu "Dream Team", sal del modo Edición. Como has quitado la tarjeta de memoria, no se podrán salvar los cambios. Empieza una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso. Una vez la liga haya empezado, salva los datos para acabar.

■ **HACER UNA TIJERETA**

Una vez estés en la esquina del equipo contrario, presiona Círculo dos veces y muy rápido. El tiro tendrá una velocidad un tanto diferente a la de los chuts normales. Entonces, pulsa Cuadrado y uno de tus jugadores hará una plancha o bien una espectacular tijereta. Para fardar un rato.

Sniper Elite

■ **CONSEJOS DE SUPERVIVENCIA**

- Sabemos que es una obviedad, pero has de acabar con los enemigos con el mínimo número de balas posible. Si puede ser de un tiro, mejor (los disparos en la cabeza son infalibles, aunque es complicado acertar). Si disparas pero no cae, haz otro tiro inmediatamente, porque los enemigos reaccionan enseguida y correrán a esconderse.
- A no ser que estés rodeado, permanece siempre en posición tumbada. Es mucho más difícil que te vean o te disparen los enemigos, aunque se reduce tu mobilidad.
- Después de dos disparos, cambia de posición siempre que sea posible, porque los enemigos habrán detectado tu posición e intentarán sorprenderte.







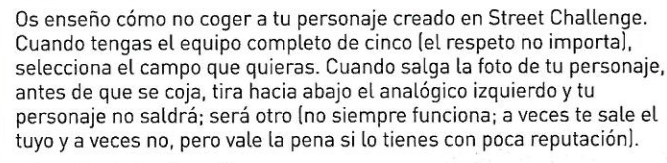
Son muy dados a atacar por la espalda...
- Si ves que un enemigo viene hacia ti, no te emperres en matarlo con el rifle. Cambia a la ametralladora y tendrás muchas más posibilidades de matarlo en la corta distancia.
- Si vas reptando y consigues pillar a un enemigo por la espalda, levántate y, sin moverte, mátalo con la pistola. Como tiene silenciador, no alertarás a los vigilantes que pueda haber cerca.
- La única forma de acabar con los carros blindados y tanques es con dinamita o con un lanzacohetes (estos últimos son muy escasos, por cierto). Esto no es un arcade, así que no podrás acabar con ellos a base de ametralladora. Si ves qe la situación es desigual, no dudes en huir de ellos. Una retirada a tiempo es una victoria.
- No gastes los botiquines a lo loco, porque no abundan. Recuerda que te curan la salud por completo, así que para daños leves usa vendajes, si es que tienes.
- Recuerda que sólo puedes salvar la partida seis veces en cada nivel, así que distribuye bien los momentos en los que salvas Por lo general es útil salvar justo después de cumplir un objetivo, como el propio juego te indica.
- Siempre que tengas tiempo, registra los cuerpos de los nemigos caídos. Aunque se tarda bastante, puede servirte para encontrar mucha munición, granadas o hasta botiquines.
- No olvides revisar el mapa con frecuencia. Puede servirte para no desviarte demasiado o incluso para encontrar rutas alternativas por las que puedas sorprender a los enemigos.
- Revisa todo el escenario antes de avanzar. Puede haber francotiradores en cualquier sitio, incluso en los tejados. Además, después de disparar suelen esconderse, así que es complicado encontrarlos. Usa los prismáticos, pues su zoom tiene más aumentos que la mirilla del rifle.
- Si estás tumbado y alguien te dispara un



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

NBA Street Vol. 3



Os enseño cómo no coger a tu personaje creado en Street Challenge. Cuando tengas el equipo completo de cinco (el respeto no importa), selecciona el campo que quieras. Cuando salga la foto de tu personaje, antes de que se coja, tira hacia abajo el analógico izquierdo y tu personaje no saldrá; será otro (no siempre funciona; a veces te sale el tuyo y a veces no, pero vale la pena si lo tienes con poca reputación).

Albert Fernández (e-mail)



EL TONTOTRUCO

Resident Evil Outbreak 2

■ **ZOMBI DE "EL AMENECER DE LOS MUERTOS"**

En la secuencia de introducción puedes ver a una mujer zombi con una camiseta blanca. En ella, se puede leer en letras rojas "Dawn of the Dead", el título en inglés de esa misma película.

■ **VER A LEON Y CLAIRE**

Pásate el escenario "Momentos Desesperados" sólo con Kevin. En ese momento podrás ver tanto a Leon Kennedy como a Claire Redfield en un coche de policía. Este momento coincide con los acontecimientos de «Resident Evil 2» que protagonizaban esos dos personajes y sucedían al mismo tiempo que este juego. Como veis, todo está perfectamente conectado entre los dos juegos.

■ **VER A DAVID COMO UN ZOMBI**

Asegúrate de que no hay ningún personaje tipo David en tu grupo. Después de eso, mata a Mr. X en su primera forma para que no seas arrastrado por el agua. Coge la manivela de la válvula y ve a la depuradora del norte. Usa la vávula allí y sube por la escalinata. Si lo haces bien, verás a David convertido en todo un señor zombi e intentando pegarte un "bocao". ¡Pobre!



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Metal Gear Solid 3

¡Hooola, Hobby Consolas! Ante todo felicitaros por vuestra revista, que es la mejor que conozco. Os sigo desde el número 147 y os envío unos consejos para este juego:
- En primer lugar, debes saber que si se te está gastando el cargador, en vez de esperar a que Snake recargue, es más rápido pulsar 2 veces R2 (vamos, quitar el arma y volverla a poner).
- Si estáis muy heridos y no queréis gastar medicinas y vendas, lo que podéis hacer es guardar y cambiar la fecha de la consola una o dos semanas hacia delante. La consola creerá que han pasado de verdad y estaréis curados.
- Por último, una curiosidad más que no está nada mal. Cuando encontréis al coronel Iván Raikov, ponéos la máscara. A continuación os mirará a la cara, dirá "oh, qué guapo" y a veces os tocará los... par de veces, no te muevas en esa posición. Primero levántate y luego huye. Moviéndote tumbado vas mucho más lento y es probable que el enemigo tenga oportunidad de rematarte. Cuidado.

Ivan Cafff (e-mail)

Sonic Gems Collection

ELEGIR NIVEL EN "SONIC TRIPLE TROUBLE"

- Cuando estés seleccionando el juego, mantén pulsado arriba. Cuando Knuckles coja la tercera esmeralda en la animación de introducción, suelta Arriba y pulsa Start. Oirás un sonido de confirmación.

PASSWORDS PARA TAILS ADVENTURES

Estas dos contraseñas tienen truco del bueno:

ADE6 AA2A 51A6 6D13
- Todos los ítems en tu inventario y todos los escenarios completados.

D219 54D4 9EA9 D6EE
- Empezar con las siete Esmeraldas del Caos.

ELEMENTOS OCULTOS EN «SONIC R»

Cumple las tareas que te indicamos para sacar





todos los elementos ocultos:

ESCENARIO ESMERALDA RADIANTE
- Acaba los cuatro recorridos principales en primer lugar.

MUÑECO DE TAILS
- Consigue los 5 ítems de Radical City, acaba en tercera posición como mínimo y vence al personaje.

DR. EGGMAN
- Pásate el escenario Esmeralda Radiante en primera posición.

EGGROBO
- Consigue los 5 ítems de Regal Ruin, acaba en tercera posición como mínimo y derrota al personaje.

KNUCKLES DE METAL
- Consigue los 5 ítems en Reactive Factory, acaba en tercera posición como mínimo y derrota al personaje.

METAL SONIC
- Consigue los 5 ítems de Resort Island, acaba en tercera posición como mínimo y derrota al personaje.

SUPER SONIC
- Consigue las 7 Esmeraldas, ilumina a Sonic y presiona abajo.

«VECTORMAN»

Ten una partida salvada de «Sonic Heroes» o «Sonic Mega Collection Plus» en tu tarjeta de memoria y desbloquearás este juego. Otra forma de conseguirlo es acumular 5 horas de juego en «Sonic Gems Collection».

JUEGO «VECTORMAN 2»

Acumula un total de 7 horas de juego en «Sonic Gems



Collection» y juega a «Vectorman» al menos una vez.

SUPER SONIC EN «SONIC FIGHTERS»

Selecciona a Sonic como tu personaje y derrota a todos los personajes sin perder un solo round hasta que llegues a Metal Sonic. Derrótalo en el primer round y, en el segundo, pulsa Atrás + puñetazo + patada.

World Rally Championship 4

CONSEGUIRLO TODO

Crea un perfil que tenga como nombre SECRETS. A continuación, ve a Opciones, Trofeos y entra en el menú de



trucos. Escribe las siguientes expresiones para activar los trucos:

SACAR TODOS LOS COCHES
- gimmiecars

SACAR TODAS LAS PISTAS
-gimmieworlds

TODOS LOS EXTRAS
- gimmiethelot

Worms 4

AYUDAS PARA LOS GUSANOS

Aquí tienes algunos consejos para hacer que tus invertebrados lleguen más lejos en la "gusanesca" vida:
- Algunas de las armas nuevas son bastante útiles. El Hincha Hinchable, por ejemplo, puede hacer más de 50 puntos de daño si elevas a un gusano rival a una altura lo bastante alta. Haz que se mueva sobre un barranco y, cuando el hincha explote... catapum.
- Las granadas normales y las de fragmentación siguen siendo unas de las más importantes armas de todo el juego. Recuerda que puedes establecer el tiempo de detonación.



Así, por ejemplo, puedes ponder el tiempo en un segundo, lanzar la bomba de fragmentación y hacer que estalle en el aire, dejando que lluevan sus "sorpresitas" sobre varios gusanos a la vez.
- Aunque hasta esta edición no era posible, la dinamita ahora puede ser lanzada, con lo que se convierte en un arma "de la muette". Acostúmbrate a aprovechar esa ventaja.
- Usa las minas que hay esparcidas por el terreno a tu favor. Si hay alguna cerca de un gusano nemigo, acércate un poco a ella para activarla y corre



en dirección opuesta. Cuando estalle, hará daño al rival y tú aún no habrás gastado tu turno.
- Diseña con cuidado tu arma personalizada y realiza combates contra otro jugador humano para probar bien sus efectos. Poner sus estadísticas a tope no es sinónimo de que el arma vaya a funcionar bien, así que mira sus efectos sobre el campo de batalla. Si no te convence, puedes volver al editor de armas y afinarla un poco.
- Ataca siempre en primer lugar a los gusanos que se encuentren en los bordes de los precipicios. Si caen al agua morirán instantáneamente, por lo que te los podrás quitar de en medio de un plumazo. Una buena estrategia es usar la escopeta para dispararles. Como este arma tiene dos tiros, te quedará uno más para atacar al siguiente gusano.
- Más que quitar muchos puntos, lo importante suele ser eliminar al mayor número de gusanos. Un gusano con un sólo punto de vida puede acabar con todo un batallón enemigo si usa una buena estrategia, así que acaba con todos los que puedas en el menor tiempo posible.
- Al paracaídas le afecta al viento, así que no es sólo una herramienta para llegar a salvo al suelo. Puedes usarlo para planear a una zona alejada y a la que no podrías llegar de un simple salto, pero aprende a girar a tiempo o podrás "espicharla".

Ys: The Ark of Napishtim

MODO PESADILLA

- Pásate el juego una vez en cualquier modo de juego para sacar este nuevo nivel de dificultad. No es apto para novatos.



TRUCOS A LA CARTA

Viewtiful Joe 2

Bartolomeu Gual (e-mail)

¡Hola, hobbyconsoleros! ¡Soy un viciao de los buenos y tengo una PS2! Bueno, os escribo para que me saquéis de un apuro. Resulta que me compré este juego y me he quedado atascado en el segundo nivel: "Viewtiful Joe y la estatua maldita". Después de conseguir la habilidad de Silvia, el camino de piedras se derrumba y te quedas en un foso donde hay un botón rojo. Si lo pulsas ralentizando el tiempo, cae una piedra, pero no consigo llegar al otro lado. Espero que me podáis ayudar. Gracias.

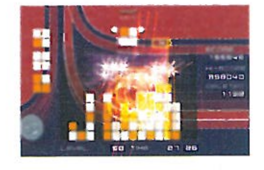
Para poder llegar tienes que conseguir que caigan más piedras. Para ello, combina el ataque ralentizado con la habilidad de repetir el movimiento, de forma, que puedas dar tres golpes al botón. De esa forma tendrás la altura suficiente para llegar al otro lado.



PSP

Lumines

RESOLVER LOS PUZZLES X2
En la segunda parte del modo Puzzle hay que eliminar la misma figura dos veces. La figura se considera "eliminada" una vez que la barra de tiempo pasa por el final de la misma. En cualquier caso, sólo los bloques que la barra de tiempo pase después de que hayas completado la figura serán borrados. Si esperas hasta que la barra de tiempo haya pasado sobre la mayor parte de la figura antes de colocar el bloque final, lograrás el primer barrido, pero sólo será borrada la parte derecha de la figura. Para la mayoría de los Puzzles X2, es bastante simple completar la figura una segunda vez y pasarse el escenario.



World Tour Soccer

TORNEO CLÁSICO
Libera todas las pistas clásicas para conseguir el Torneo Clásico.

PISTAS EXTRA
Puedes liberar más pistas en el modo Zona y pasándote cada pista con una medalla (esto se consigue superando una determinada cantidad de zonas).



MALLAVOL
- Pásate 25 zonas en Pro T020.

CORIDON 12
- Pásae 25 zonas en Mallavol.

SYNCOPIA
- Pásate 30 zonas en Coridon 12.

VER LAS GALERÍAS DE ARTE
Debajo de Perfil - Progreso, presiona el botón X en las carreras que hayas ganado con una medalla de oro y se te mostrará una imagen de los diseños del juego.



LAS MEDALLAS
Éstas son las medallas de oro que necesitas para los rangos:

NOVATO
- Cero medallas.
AFICIONADO
- 12 medallas.
AMATEUR
- 24 medallas.
NIVEL MEDIO
- 36 medallas.
ENTUSIASTA
- 48 medallas.
ADICTO
- 72 medallas.
MAESTRO
- 80 medallas.
AS
- 96 medallas.
GURÚ
- 108 medallas.
RADICAL
- 120 medallas.
LEYENDA
- 132 medallas.
PURISTA
- 144 medallas.

EVERYBODY'S GOLF

EXTRAS
Realiza las siguientes tareas para conseguir algunos de los elementos extra que hay en el juego:

NUEVOS RANGOS EN EL MODO RETO
- Gana batallas o torneos que tengan como premio una estrella. Una vez consigas todas las estrellas que hay en tu casillero, subirás un nivel.

CAMPO "PAGODA DE OTOÑO"
- Llega hasta el nivel Principiante jugando dentro del modo Reto.

CAMPO "COSTA ACEITUNA"
- Llega hasta el nivel Medio jugando dentro del modo Reto.

CAMPO "DESIERTO DORADO"
- Llega hasta el nivel Senior jugando dentro del modo Reto.

MODO REPETICIÓN MANUAL
- Igual que antes, llega hasta el nivel Senior jugando dentro del modo Reto.

QUINTO CORAZÓN DE LEALTAD PARA UN PERSONAJE
- Consigue una Súper Victoria en un duelo contra cualquier otro personaje.

MODO FÁCIL PARA EL MODO RETO
- Pierde muchos combates o torneos seguidos en el modo Reto. No serás penalizado por usar el modo, así que no te preocupes por usarlo para mejorar.

XBOX

Big Mutha Truckers 2

PASSWORDS DE TRUCOS

En el menú principal, ilumina la opción "prueba de conducción" y pulsa el botón Y. Aparecerá el menú de trucos, en el que puedes introducir las siguientes



combinaciones de botones:

- Muchos moteros.
BIKERS
- Muchos polis.
COPS
- 115.000 dólares.
CASH
- Hacerte invencible.
NODAMAGE
- Abrir todos los puentes.
BRIDGE
- Quitar toda la policía.
NOCOPS
- Todas las misiones del juego.
MISSIONS
- Todas las imágenes de la galería.
GALLERY

Halo 2: Pack de Mapas

POSICIONES BUENAS PARA FRANCOTIRADOR

Tomar una buena posición en una partida multijugador es muy importante para ganar, así que aquí tienes una ayudita. Eso sí, no te quedes mucho en el mismo sitio. Eso es hacer trampas...
GEMINI



- Usa el rifle de rayos para ir a la estatua del profeta. Súbete en su corona para obtener una buena posición desde la que disparar.
TERMINAL
- En la segunda planta del garaje, cerca de los dos pasillos, hay un hueco abierto si miras directamente hasta arriba. No puedes saltar hasta él, así que coge un Tanque Escorpión y maniobra para colocarlo justo debajo del hueco. Salta sobre el cañón principal y accede hasta el hueco. Ahora estás en una especie de balcón que te da un nuevo punto de vista del mapa. Asegúrate de romper el tanque después de subir para que nadie pueda acceder a tu posición. Por cierto, ese es un "spawn point", es decir, un punto donde puede reaparecer un jugador después de ser eliminado, así que ten la espada lista por si aparece alguien a tu lado y te sorprende.

Sid Meier's Pirates!

ELEMENTOS EXTRA EN LA GALERÍA

Al hacer ciertas tareas de bonificación obtienes unos cuantos doblones. Usa estos doblones en la galería del menú principal. La mayoría de las secciones de la galería están bloqueadas, así que para desbloquearlas tienes que comprar ciertos objetos. Veamos cuáles son las opciones que tienes que comprar para abrir nuevos caminos.
DETRÁS DEL



ESCENARIO
- En la primera fila de Bribón III, selecciona la cuarta opción.
MUSEO PIRATES!
- En la tercera fila de Detrás del Escenario, selecciona la cuarta opción.
PROMOCIONAL
- En la tercera fila de Bribón II, selecciona la segunda opción.
GALERÍA BRIBÓN I
- En la segunda fila de Tripulación, selecciona la primera opción.
BRIBÓN II
- En la primera fila de Barcos, selecciona la quinta opción.
BRIBÓN III
- En la segunda fila de Promocional, selecciona



la quinta opción.
BARCOS
- En la cuarta fila de Bribón I, selecciona la segunda opción.
PUEBLERINOS
- En la segunda fila de Bribón I, selecciona la segunda opción.

Sniper Elite

UNOS CONSEJOS

Mira en la sección de trucos para PS2 los consejos que hemos puesto para su versión de este

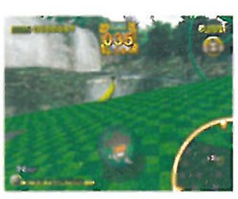


juego. Por supuesto, son perfectamente aplicables a la versión de Xbox y te resultarán de lo más útil.

Super Monkey Ball Deluxe

PASARTE EL RETO FÁCIL

Pásate el nivel



Principiante del modo reto y desbloquearás el juego 1 de los créditos y un mono más para el modo Reto.

LAS PELIS

Completa cada uno de los mundos para conseguir un vídeo especial. Obtendrás un video extra cuando completes el juego.

MODO MAESTRO

Si completas ciertas tareas sin perder continuaciones, puedes liberar otros niveles de dificultad. Aquí tienes cómo sacarlos:
AVANZADO EXTRA
- Completa el modo Avanzado sin perder ni una continuación.
PRINCIPIANTE EXTRA
- Completa el modo Principiante sin perder ni una continuación.
EXPERTO EXTRA
- Completa el modo Experto sin perder ni una sola continuación.
MAESTRO
- Completa el modo Experto y Experto Extra sin perder ni una sola continuación.
MAESTRO EXTRA
- Completa el modo Maestro sin perder ni una sola continuación.

MODO DEFINITIVO

Pásate los modos Principiante, Avanzado y Experto dentro del modo reto para liberar el modo Definitivo.

Tom Clancy's Ghost Recon 2

TRUCOS DURANTE EL JUEGO

Durante una misión, presiona el botón Start para pausar la partida. Elige el apartado Opciones en Juego y accede a Introducir Trucos. Pulsa cualquiera de las siguientes



combinaciones para obtener unos trucos que no se los salta un galgo. Algo rápido y eficaz.
- Completar Misión Actual
B, B, X, Y.
- Rellenar la munición
B, B, X, X.
- Superman: el jugador es invencible
B, B, X, A.
- Equipo Superman: el equipo es invencible
B, B, X, B.

Worms 4

AYUDAS PARA LOS GUSANOS

En la sección de trucos para PlayStation 2 tienes unos cuantos consejos para su versión de este juego. Por supuesto, también sirven para Xbox, así que no dudes en echar un vistazo. Son útiles.



BLACK HAWK DOWN

MEDALLAS

Para conseguir todas las medallas del juego, cumple las siguientes tareas:
ESTRELLA DE BRONCE
- Mata a 1.000 enemigos.
CHAPA MÉDICA DE COMBATE
- Siendo médico, salva la vida de 3 compañeros.
CRUZ DELTA
- Mata a diez enemigos con el cuchillo.
CRUZ A LOS SERVICIOS DISTINGUIDOS
- Juega online durante cinco horas.
MEDALLA DE ASALTACABEZAS.
- Consigue cinco tiros a la cabeza.
MEDALLA DEL GIGANTE DE LA COLINA
- Consigue pemanecer durante diez minutos en la Colina.
CHAPA DE INFANTERÍA
- Mata a 50 enemigos.
MEDALLA AL SERVICIO MERITORIO
- Gana diez juegos de veinte.
CORAZÓN PÚRPURA
- Sé salvado cinco veces por un médico.



GAMECUBE

Sonic Gems Collection



TRUCOS PARA «SONIC CD»
Pulsa las siguientes combinaciones de botones en la pantalla de título:
- PUNTUACIONES ALTAS
→, →, ↑, ↑, ↓, A.
- TEST DE SONIDO
↓, ↓, ↓, ←, →, A.
- SELECCIONAR ESCENARIO
- ↑, ↓, ↓, →, →, A.

TRUCOS EN EL SOUND TEST DE «SONIC CD»
Si ya has usado el truco anterior para abrir el Test de Sonido, escribe los siguientes números en él para obtener algunas sorpresas:
- Imagen de Sonic.
PM 11 DA 09
- Imagen de Sonic en plan super héroe.
PM 04 DA 21
- Jugar en un escenario especial secreto.
PM 07 DA 07
- Ver un mensaje en japonés.
PM 12 DA 25
- Ver una imagen de Tails y jugar en modo Debug.
PM 12 DA 11
- Ver imágenes de Sonic. Metal Sonic y Robotnik.
PM 03 DA 01

ELEGIR EL MISMO PERSONAJE EN «SONIC R»
En el modo multijugador, ilumina al personaje que quieras usar (y que el otro jugador haya elegido), mantén presionado **L** y pulsa **A** o **X**.

TRUCOS EN «SONIC SPINBALL»





Accede al menú de opciones y, dentro de este, al apartado de efectos de sonido. Escribe cualquiera de estos códigos y la pantalla se agitará para confirmar que lo has hecho correctamente:
SALTAR LOS JEFES FINALES
- 00, 02, 01, 05, 06, 06 (tras comenzar el combate contra un jefe, pausa y presiona A + B + Start, mantenlos pulsados y presiona ↓).
MÚSICA RÁPIDA
- 00, 04, 02, 05, 05, 07.
SONIC ANTI GRAVEDAD
- 00, 09, 00, 01, 06, 08 (durante la partida, pausa y presiona A + B + Start para activar el efecto).

SUPER SONIC EN «SONIC: FIGHTERS»
Selecciona a Sonic como tu personaje y derrota a todos los rivales sin perder un solo round hasta que llegues a Metal Sonic. Derrótalo en el primer round y, en el segundo, pulsa atrás + puñetazo + patada.



ELEGIR NIVEL EN «TAILS SKYPATROL»
En la pantalla de título, mantén pulsado Arriba + A y pulsa Start. Accederás a una pantalla de selección de música y de nivel.

PASSWORDS PARA «TAILS ADVENTURES»
Estas dos contraseñas tienen truco del bueno:
ADE6 AA2A 51A6 6D13
- Todos los ítems en tu inventario y todos los escenarios completados.
D219 54D4 9EA9 D6EE
- Empezar con las siete Esmeraldas del Caos.

TRUCOS PARA «VECTORMAN»



Durante una partida, pausa y presiona las siguientes combinaciones de botones:
- RELLENAR MEDIDOR DE VIDA
B, A, →, B, X, B, ↓, B, A, →, B.
- CÁMARA LENTA
↓, →, B, X, ↑, ←, B.
- MODO TAXI
X, B, ←, ←, B, X, B, A.

TRUCOS PARA «VECTORMAN 2»
Pausa una partida e introduce estas secuencias de botones:
- MOSTRAR COORDENADAS EN EL MAPA
A, B, ←, ←.
- VIDA EXTRA
→, ↑, A, B, ↓, ↑, A, ↓, ↑, A.
- SELECCIONAR NIVEL
↑, →, B, A, B, ↓, ←, B, ↓.
- NUEVAS ARMAS
X, B, ←, ←, ↓, B, ↓.
- RELLENAR VIDA
A, B, A, B, ←, ↑, ↑.



TRUCOS DE LOS LECTORES



Pokémon Colosseum

Hola, consoleros. A ver si me mandáis la gorrita con este pedazo de truco para Pokémaníacos. Cuando estés en una batalla y quieras capturar un Pokémon oscuro, ordena a tu primer Pokémon lanzar la Pokéball que desees y con el segundo cambia el orden de la Pokéball en cuestión por otra. Cuál será tu sorpresa al darte cuenta de que no habrás gastado ni una sóla Pokéball. Este truco es más útil aún si consigues la Master Ball (te la da Mauricio en Villa Ágata), ya que con ella no se te resistirá ningún Pokémon, por muy fuerte que sea. Ya que me siento generoso, de paso os digo cómo conseguir a Ho-oh. Tendréis que atrapar a los 47 Pokémons oscuros (incluído Togetic, que está en el puesto de servicio, al atrapar los 46 anteriores) y purificarlos también a todos. Al pasarte el juego (Torre Colosalia), él se unirá a tu grupo. Ten un hueco disponible para colocar "el bicho" en tu equipo o no se unirá.

Diego Ledesma (e-mail)

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Tales of Symphonia

Hola, llevo siguiendo la revista durante un año y tengo que decir que está muy bien. Quería felicitaros.
Este truco puede ser muy útil para todos los personajes, sólo que como ejemplo ponemos a Genis y a Lloyd como el personaje que usamos. Sirve para que aprenda cualquier personaje sus técnicas del tipo T y del tipo A:
- Supongamos que queremos enseñar a Genis "Lanza Llameante", pero también nos gusta "Explosión". Controlando a Lloyd, asignamos "Erupción" al joystick-C y sacamos a Lloyd del equipo principal.
- Estando Lloyd fuera del equipo, hacemos que Genis olvide "Erupción" borrándosela. Volvemos a meter a Lloyd en el equipo principal y peleamos con un monstruo fuerte que tenga mucha vida.
- Para dejar el campo libre a Genis, ponemos a Raine en "Sanación" y "Magia a Distancia" (en Táctica) y a otro cualquiera en Manual para que se quede quieto.
- En el combate, ordenamos continuamente a Genis que haga "Erupción". Si tenemos a Genis en el nivel necesario y había usado 50 veces "Erupción", al cabo de dos o tres "Erupciones" debería de aprender "Explosión" sin saber "Erupción".
- Cuando haya aprendido "Explosión", lo pasamos al tipo A y usamos "Bola de Fuego" hasta que aprenda "Lanza Llameante".
Si lo ponéis, gracias por hacerlo y de nada por daros este truquillo.

David del Moral (e-mail)

EL TONTOTRUCO

Geist

LOS SECRETOS DE LAS CHICAS
Gracias a este juego puedes hacer muchas cosas que creías imposibles, como averiguar los secretos que guardan las chicas... Pero no seas malpensado, pillastre. Hay un momento de la aventura en el que te puedes colar en el vestuario de mujeres. Pues bien, aprovecha para revisar bien las taquillas. En una de ellas hay guardada una consola GameCube. Curioso, ¿no? Pero podemos encontrar más cosas. En otra taquilla se puede ver un casco rojo muy sospechoso... ¡es clavadito al de Samus Aran, la protagonista de la serie «Metroid»! De hecho, cerca de ahí hay una chica rubia vistiéndose. ¿Podría ser la propia Samus?

GB ADVANCE



Megaman Zero 4

TIROS CARGADOS DIRECTAMENTE

Utilizando la armadura normal de Zero, realiza las siguientes combinaciones de botones para disparar las armas a plena potencia sin tener que cargar:

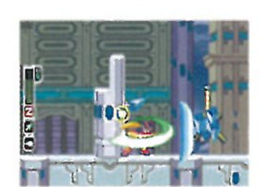
- DISPARO CON EL Z-BUSTER
↓, ↘, →, ↓, ↘, →, disparo.
- DISPARO CON EL Z-KNUCKLE (DIAGONAL ABAJO-DELANTE)
→, ↘, ↓, disparo.
- DISPARO CON EL Z-KNUCKLE (DELANTE)
↓, ↘, →, disparo.
- DISPARO CON EL Z-KNUCKLE (DIAGONAL ARRIBA-DELANTE)
↘, →, ↗, disparo.
- DISPARO CON EL Z-KNUCKLE (ARRIBA)
→, ↗, ↑, disparo.
- DISPARO CON EL Z-SABER
→, ↘, ↓, disparo.
- DISPARO CON EL Z-BUSTER A MEDIA POTENCIA
↓, ↘, ↓, disparo.

LIBERAR EL MODO DIFÍCIL

Pásate el juego una vez para conseguir este nuevo nivel de dificultad.

MODO DEFINITIVO

Consigue las 51 piezas (teniendo al menos una de cada en tu lista de piezas), incluyendo a Garakuta, un S-Crystal y Titanio de Cerámica. Por último, mejora a Cyber-Elf hasta el máximo y aparecerá este modo, apto sólo para "los campeones del Cola-Cao".



LOS SIETE MINIJUEGOS

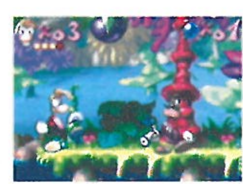
Cumple las siguientes tareas para conseguir todos los minijuegos ocultos:

EL CESTO
- Pásate el modo Difícil.
PERSECUCIÓN DEL ELFO
- Pásate el juego sin utilizar ni una sola receta chip (aunque puedes recoger los trozos y las recetas).
EL MARTILLO
- Pásate el juego en menos de una hora.
FRONTERA DE MAGMA
- Pásate el juego con una Base de Datos completa.
PÁNICO EN LA PLANTA
- Pásate el juego en nivel normal o difícil con una Cyber Elfa de nivel cero (es decir, no puedes darle de comer ningún E-Crystal).
CORTAR MADERA
- Pásate el juego con un rango general S.
LABORATORIO DE ENERGÍA
- Supera las puntuaciones más altas de los otros seis minijuegos.

Rayman 10th Anniv.

NIVEL EXTRA EN «RAYMAN ADVANCE»

Encuentra todos los electoons que hay en cada nivel para desbloquear la nueva fase del Castillo de Caramelo.



PUÑETAZO ESPECIAL EN «RAYMAN ADVANCE»

Cuando vayas a iniciar una partida en este juego, escribe como nombre "ROD". De este modo, tendrás un número ilimitado de puñetazos especiales.

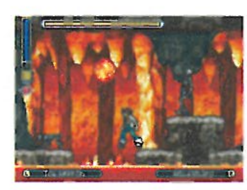
CONTINUACIONES INFINITAS EN «RAYMAN ADVANCE»

Una vez te quedes sin vidas y aparezca la pantalla de continuar, presiona ↑, ↓, →, ←. Pulsa Start para continuar. Ojo, para que esto funcione, debe quedarte al menos una continuación disponible.

Shaman King: Master of Spirits

ELEMENTOS EXTRA

Cumple las tareas que ahora te indicamos para hacerte con todos los extras del juego:





PÁGINA DE TOMO
- Vence a un jefe.
AUMENTAR HP
- Consigue los cuatro Abalorios Magatama.
AUMENTAR LA BARRA DE ESPÍRITU
- Consigue las cuatro Páginas del Tomo.
ESPÍRITU NÚMERO 67: ESPÍRITU DEL FUEGO
- Pásate el juego.

Yu-Gi-Oh! Destiny Board Traveller

PERSONAJES

En la pantalla de título, debes presionar las siguientes combinaciones de botones para obtener más personajes:

- ABUELO
L, →+B, →, B, R, ←, ↓, A.
- KAIBAMAN
↓, B, ←, →, →, R, ↑ + R, A.
- YAMI BAKURA
L, ↓, →, ← + B, R, ↓, ↓, A.
- YAMI YUGI
R, ←, B, →, ↑ + R, →, ↓, A.

NUEVOS MAPAS Y TIPOS DE LM

Cumple las tareas que ahora indicamos para sacar estos extras:

MAPA DE CHICAGO
- Gana una vez con Chica Maga Malvada.
MAPA DEL DESIERTO Y NUEVO TIPO DE LM
- Pásate un nivel controlando a Mai.
MAPA DEL DESIERTO
- Gana controlando a Mai Valentine.
MAPA DEL CEMENTERIO Y NUEVO TIPO DE LM
- Pásate el juego con Yami Bakura.
MAPA DENTRO DEL PUZZLE Y NUEVO TIPO DE LM
- Pásate un nivel con Yami Yugi.
MAPA DE LA CORPORACIÓN KAIBA Y NUEVO TIPO DE LM
- Pásate un nivel con Kaibaman.
ESCENARIO DE LAS RUINAS MAYA
- Gana controlando a Rebecca Hawkins.
MAPA DEL MUNDO ESPACIAL Y NUeVO TIPO DE LM
- Gana un juego con Kaiba.
MAPA DEL MUNDO DE DIBUJOS ANIMADOS Y NUEVO TIPO DE LM
- Gana un juego con Pegasus.

MÁS MUNDOS

Si lo que quieres son más mundos, haz lo que viene a continuación:

SOBRE EL TIBET
- Gana un round con el Abuelo.
PUERTO DOMINO
- Vence un nivel con Joey.
TIERRA DE KAIBA
- Pásate un nivel con Mokuba.

PASAR EL TEXTO MÁS RÁPIDO

Para hacer que los textos pasen más rápido (que se hacen un poco pesados en las zonas más densas), presiona el botón **B**.



GANAR FÁCILMENTE

Aquí tienes un truquillo para quedar como un campeón frente a todos los colegas. Para ganar con bastante facilidad, pon el nivel de estrellas en una. Repite todo esto si no vas primero.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Virtua Tennis

¡Hola, hobbyconsoleros! Si sois de los que tenéis esta fantástico juego de tenis para GBA, seguid mis consejos para el modo Gira Mundial:

- El minijuego de las fichas blancas y negras es como el reverse, por lo que un fallo y todo se puede ir al garete. Sin embargo, hay un sistema que funciona muy bien: cuando la máquina apunte a un lado, pegaos a la red y golpead la pelota a la vez que mantenéis pulsado arriba y el lado en el que estéis. Si da en la esquina, genial, porque al hacer lo mismo por el otro lado, conseguiréis la fila del final entera y os será más fácil superar el minjuego, con lo que os ahorraréis quebraderos de cabeza.
- En un torneo individual, cuando os toque sacar, poneos a un lado del campo. Sacad con el máximo de fuerza y mantened presionado el botón del lado hacia el que sacáis a la vez que pulsáis repetidamente abajo. El contrincante no podrá darle o, si lo hace, lo único que tenéis que hacer es enviar la pelota a la otra esquina.
- Siempre que estéis cerca de la red y vuestro contrincante esté lejos, golpead la pelota de manera que caiga cerca de la red.
- En los partidos de dobles, haced lo que he dicho antes y, si el que va enfrente de vosotros está atrasado y el del otro lado, adelantado, enviadla al fondo por el lado de este último.
- Finalmente, aprovechad todos los minijuegos a vuestra disposición, especialmente el de las latas y el del tanque porque son bastante fáciles. Podéis conseguir muchos puntos de habilidad en ellos, lo cual está muy bien. Hala, ya está. ¡Y a ver si me enviáis una gorra de las vuestras!

Miguel Lallena (e-mail)


SUSCRÍBETE A HOBBY
Y llévate este MP3 USB ¡GRATIS!
P.V.P. 36 €
¡¡GRATIS!!
DIGITAL MP3 PLAYER
USB
MP3 PLAYER
12 números por 32,30€ (10% de Dto.) y este lector MP3 de regalo
¡Transporta tus archivos de datos y con sus dos salidas de audio comparte tu música con quien quieras!
MEMORIA FLASH: 64MB. CONEXIÓN: USB. SOPORTA: Plug & Play y Hot Swap. CONTENIDO DEL KIT: USB MP3, Cable de conexión USB, CD Rom con Drivers para Windows 98/SE, Manual de usuario, Guía de instalación rápida y auriculares. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DEL SISTEMA: El controlador incluido en el CD soporta Windows 98/SE. No se requiere ningún controlador para Windows ME/2000/XP/Mac OS 9, X y superior o Linux. Puerto USB libre. Lector de CD Rom.
¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!
Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.
Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)
Envía cupón por FAX 902 540 111
E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
INTERNET
www.suscripciones-hobbyconsolas.com
Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados
PARA SUSCRIBIRTE:
❑ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por 12 números por sólo 32,30 € (10% de descuento) más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un lector de MP3 USB.
FORMA DE PAGO (Elige una de las 2 opciones)
HOBBY
Nombre y Apellidos del Titular ...
❑ DOMICILIACIÓN BANCARIA: Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.
Cuenta Corriente ENTIDAD AGENCIA DC Nº DE CUENTA
❑ TARJETA DE CRÉDITO: NÚMERO CADUCIDAD
○VISA ○MASTER CARD ○4B ○EUROCARD ○6000
Nombre/ Apellidos... Fecha de Nacimiento... Teléfono ...
Domicilio ... C. Postal (imprescindible) ... Localidad... Provincia ...
E-Mail: ...
FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)
• Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
• De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
• No se aceptan suscripciones fuera de España.
• Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

NINTENDO DS



Meteos

METALES EXTRAÑOS

Los Metales Extraños, los dos Meteos más ocultos, se liberan en el Menú de Fusión cuando consigues, al menos, 9 finales. Se pueden comprar tantas veces como quieras y, como podrás comprobar, su utilidad es muy alta.

ALMA
- 500 de Fuego, 500 de H2O, 500 de Zap, 500 de Zoo y 200 de Brillo.

TIEMPO
- 500 de Aire, 500 de Tierra, 500 de Acero, 500 de Hierba y 200 de Oscuridad.

CONSEGUIR PLANETAS

Los Planetas se liberan una vez los compras dentro de la Sala de Síntesis. Los puedes utilizar como planetas base una vez compras las condiciones necesarias.

BOGGOB
- 50 de H2O, 100 de Tierra, 600 de Hierba, 100 de Zoo y 1 de Brillo.

FLORIAS
- Juega a Meteos durante más de 5 horas.

FREAZE
- 100 de Aire, 100 de H2O.

GRANNEST
- Completa una vez el modo Recto del Viaje Estelar.

JEJEL
- 666 de Fuego, 666 de Tierra, 666 de Zoo, 3 de Oscuridad. Sipi, parece un poco diabólico.

MEKKS
- 1024 de Acero, 800 de Zap.

BAVOOM
- Consigue 50.000 puntos en una guerra de tiempo de 2 minutos.

JELJEL
- Consigue otro perfil de jugador.

LAYAZERO
- Mira el final verdadero en la multi ruta.

METEOS
- Juega al modo Viaje Estelar y mira los 8 finales diferentes.

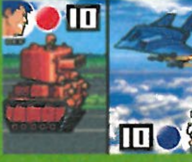
VUBBLE
- Mira los siete finales para la ruta Rama.

LUCHAR CONTRA EL VERDADERO METEO

Juega en el modo Multi del Viaje Estelar y pásate todas las misiones que aparezcan. Cuando aparezca la opción, elige la ruta superior, donde se encuentran las misiones más difíciles. El Verdadero Meteo es un punto morado en la parte superior derecha de la pantalla. Una buena forma de llegar es tocar las pantallas de micro-radar a la izquierda del terreno de juego. Tocar el radar activa un planeta individual y te deja enviar todos tus Meteos a un solo planeta. Elimina los planetas de uno en uno, pero recuerda tu misión y no te los cargues muy rápido. El Verdadero Meteo son en realidad tres Meteos agrupados, y la gravedad del planeta y la estrategia permanecen igual. En realidad son sólo tres planetas a los que tienes que lanzar los Meteos. No es muy chungo. Derrótalo y conseguirás el mejor final del juego.

ADVANCE WARS DS

MAPA ESPECIAL



En el modo de diseño de mapas, mantén presionados L y R mientras seleccionas el modo para crear un mapa especial predefinido, que forma las palabras "Advance Wars" en el terreno.

LIBERAR A VON BOLT

Para desbloquear a Von Bolt, pásate el modo Campaña en Difícil y compra el personaje en la ya clásica tienda de Hachi. A ver qué tal lidias con él.

TRES FUERZAS DE ESTRELLAS

Una vez te pases el modo Campaña, puedes usar tres Fuerzas de Estrellas con cualquier personaje de rango uno o superior. Las 3 fuerzas son el Ojo de Águila (visión +2), Cabeza Mecánica (Reparación Base +2) y finalmente Conquistador (Captura +2).

N•GAGE

One

CONSEJOS BÁSICOS

Aquí tienes unas cuantas estratagemas que nos han chivado nuestros expertos luchadores para ser el número "one" en este juego:

- Es muy importante que tengas siempre en cuenta las tres posiciones disponibles durante el combate, ya que te puede convenir pasar de una a otra si ves que el rival te supera con sus movimientos. Recuerda que, para cambiar de posición, has de estar quieto y pulsar la tecla correspondiente (por defecto, 3, 6 ó 9).



- A propósito de las posiciones, un minitruco consiste en pulsar el botón de la posición que prefieras mientras el comentarista está diciendo el número del combate, justo antes de empezar a luchar. Así, aunque por defecto empiezas en la posición de la tecla 6, puedes pasar a cualquier otra antes de que se inicie el round.
- La posición ofensiva (la de la tecla 3) es sin duda la más útil de las tres. Es bastante rápida y, aunque la mayoría de sus ataques no son tan contundentes como los de las otras posiciones, te sirve para atacar y replegarte sin dejar tiempo de reacción al rival.



- Hacer una presa al enemigo es relativamente complicado, pero muchos de los enemigos lo hacen con facilidad. Si tu contrincante empieza el combo de presa, recuerda que aún puedes zafarte de ella, así que pulsa las teclas para escabullirte.
- Si, a pesar de todo, el enemigo te atrapa y te tira al suelo, pulsa rápidamente el botón de patada para hacer un molinillo con las piernas mientras te levantas. Si el enemigo está cerca, le darás un buen golpe.
- Las patadas, aunque son un pelín más lentas, son bastante más efectivas que los puñetazos, porque suelen llegar más lejos. La patada definitiva es la que se obtiene pulsando tres veces el botón de patada (por defecto, la tecla 7) mientras te encuentras en la posición de ataque (recuerda, la activas con la tecla 3). Realizarás un combo de tres patadas muy rápidas. De las tres, por los menos una acertará a tu rival en la gran mayoría de los casos.
- Si has conseguido tirar a tu rival al suelo con alguna presa, acércate a él y pulsa el botón de patada antes de que se levante. Le darás un pequeño golpe extra.
- Muévete hacia el fondo de vez en cuando para despistar al rival. Excepto en el caso de que lance golpes largos, podrás esquivar sus ataques.
- Para poder realizar un movimiento verdaderamente contundente, usa el puñetazo alto en la posición normal (tecla 6). Para hacer ese puñetazo presiona simultáneamente la tecla 5 y Arriba en la cruceta. Aunque no es excesivamente rápido ni tiene mucho alcance, quita mucha energía a tu enemigo.
- Cuando estés luchando muy cerca del enemigo, acostúmbrate a pulsar Atrás justo después de lanzar tu golpe. Si el enemigo intenta contraatacar con un puñetazo, lo esquivarás con un simple movimiento de cabeza y podrás seguir con tu "somanta". Si en lugar de eso te da una patada, te va a doler un poquito, así que ten ojo.

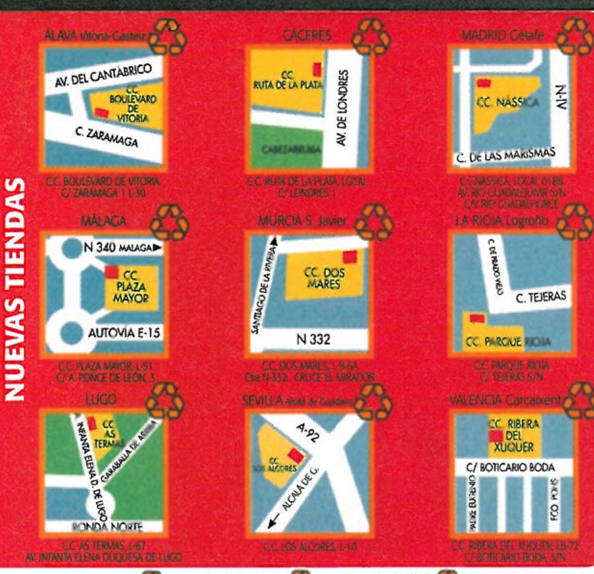




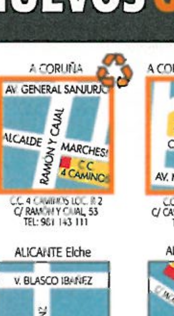

Comprueba esta página mensualmente para ver que tiendas se incorporan a SEMINUEVOS GARANTIZADOS



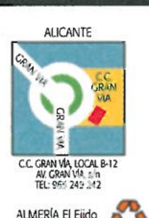

NUEVAS TIENDAS




- ÁLAVA Vitoria-Gasteiz — C.C. BOULEVARD DE VITORIA C/ ZARAMAGA 1 L-30
- CÁCERES — C.C. RUTA DE LA PLATA LOCAL C/ LONDRES 1
- MADRID Getafe — C.C. NASSICA LOCAL 0186 AV. RÍO GUADALQUIVIR S/N
- MÁLAGA — C.C. PLAZA MAYOR L-51 C/ A. PONCE DE LEÓN, 3
- MURCIA S. Javier — C.C. DOS MARES L-B-6A Ctra N-332 CRUCE EL MIRADOR
- LA RIOJA Logroño — C.C. PARQUE RIOJA C/ TEJERAS S/N
- LUGO — C.C. AS TERMAS L-67 AV. INFANTA ELENA DUQUESA DE LUGO
- SEVILLA Alcalá de Guadaíra — C.C. LOS ALCORES L-90
- VALENCIA Carcaixent — C.C. RIBERA DEL XUQUER L-9-72 C/ BOTICARIO BODA S/N

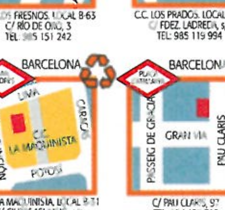








- A CORUÑA — C.C. 4 CAMINOS LOCAL B 2 C/ RAMÓN Y CAJAL 53 TEL: 981 145 111
- A CORUÑA Ferrol — C.C. ODEON LOCAL 21 C/ CASTELAO PARCELA 9-94 TEL: 981 386 480
- A CORUÑA Santiago — C.C. ÁREA CENTRAL L. 17-G C/ RÚA DE LISBOA s/n TEL: 981 595 512
- ÁLAVA Vitoria-Gasteiz — C/ ADRIANO VI, 4 TEL: 945 134 149
- ALICANTE — C.C. GRAN VÍA, LOCAL B-12 AV. GRAN VÍA s/n TEL: 965 245 242
- ALICANTE — C.C. PUERTA DE ALICANTE LOCAL B. 48 TEL: 965 114 186
- ALICANTE — C.C. PLAZA MAR 2 AV DE DENIA S/N
- ALICANTE Elche — C/ CRISTÓBAL SANZ, 29 TEL: 965 467 959
- ALICANTE Elche — C.C. ALJUP LOCAL B-75 C/ JACARILLA S/N TEL: 966 675 325
- ALICANTE Torrevieja — C/ FOTÓGRAFOS DARBLADE, 13 TEL: 965 709 994
- ALMERÍA — AV. DE LA ESTACIÓN, 14 TEL: 950 260 643
- ALMERÍA El Ejido — C.C. EL COPO, LOCAL 106 + 107 CTRA. DE ALMERIMAR S/N TEL: 950 480 230
- ASTURIAS Gijón — C.C. LOS FRESNOS, LOCAL B-63 C/ RÍO DE ORO, 3 TEL: 985 151 242
- ASTURIAS Oviedo — C.C. LOS PRADOS, LOCAL A 12 C/ FDEZ. LADREDA, s/n TEL: 985 119 994
- ASTURIAS Oviedo — C.C. PARQUE PRINCIPADO, L-11 AUTOVÍA A-66, KM 4,5 TEL: 985 260 717
- ÁVILA — C.C. EL BULEVAR AV. JUAN CARLOS I, 45 TEL: 920 219 108
- BALEARES Palma — C.C. PORTO PI CENTRO AV. GABRIEL ROCA, 54 TEL: 971 405 573
- BALEARES Ibiza — C/ VÍA PÚNICA, 5 TEL: 971 399 101
- BARCELONA — C.C. BARCELONA GLORIES L-A112 AV. DIAGONAL, 208 TEL: 934 860 064
- BARCELONA — C.C. LA MAQUINISTA, LOCAL B-11 C/ CIUTAT ASUNCIÓN s/n TEL: 933 608 174
- BARCELONA — C/ PAU CLARIS, 97 TEL: 934 126 310












- BARCELONA — C/ PORTAFERRISSA, 30 TEL: 933 023 619
- BARCELONA — C/ SANTS, 17 TEL: 932 966 923
- BARCELONA — C.C. DIAGONAL MAR L 3650-3670 AV. DIAGONAL, 3 TEL: 933 560 880
- BARCELONA Badalona — C.C. MONTIGALÀ C/ OLOF PALME s/n TEL: 934 656 676
- BARCELONA Barberà — C.C. BARICENTRO, LOCAL 50-52 CTRA. N-150 KM 6,7 TEL: 937 191 097
- BARCELONA Gavà — C.C. BARNASUD, L-40-41 C/ PROGRÉS 69
- BARCELONA L'Hospitalet — C.C. GRAN VÍA II, LOCAL 11 Av. DE LA GRAN VÍA 75-79 TEL: 932 590 229
- BARCELONA Mataró — C/ SANT CRISTÒFOR, 13 TEL: 937 960 716
- BARCELONA Mataró — C.C. MATARÓ PARC C/ STRASBURG, 5 TEL: 937 586 781
- BARCELONA Sant Cugat — C.C. SANT CUGAT, LOCAL L-35 CRTA. SANT CUGAT-RUBÍ, KM 4 TEL: 936 746 571
- BURGOS — C.C. CAMINO DE LA PLATA, L-7 AV. CASTILLA Y LEÓN, 22 TEL: 947 222 717
- CÁDIZ San Fernando — C.C. BAHÍA SUR, LOCAL 17/18 C/ CAÑO HERRERA s/n TEL: 956 592 528
- CANTABRIA Maliaño — C.C. VALLE REAL, LOCAL B-4 CALLE ALDAY, s/n TEL: 942 252 258
- CIUDAD REAL — C.C. EL PARQUE-EROSKI L-01 AV. EUROPA, 45 TEL: 926 227 164
- CÓRDOBA — C.C. ZOCO, L. 7, 23 AV. J.M. MARTORELL s/n TEL: 957 468 076
- CÓRDOBA — C.C. LA SIERRA C/ POETA E. PRADOS S/N TEL: 957 273 331
- CUENCA — C.C. EL MIRADOR, LOCAL 60 AV. DEL MEDITERRÁNEO s/n TEL: 969 225 031
- GIRONA — C/ EMILI GRAHIT, 67 TEL: 972 224 729
- GIRONA Figueres — C/ MORERIA, 10 TEL: 972 675 256
- GIRONA Salt — C.C. ESPAI GIRONÈS L-1.49b C/ VAL SUD, CAMINO DE CARLINS S/N TEL: 972 439 026
- GRANADA — C/ RECOGIDAS, 39 TEL: 958 266 954
- HUELVA — C/ TRES DE AGOSTO, 4 TEL: 959 253 630












- GRANADA Motril — C/ NUEVA, 44 EDIF. RADIOVISIÓN TEL: 958 600 434
- GUIPÚZCOA S. Seb — AV. ISABEL II, 23 TEL: 943 445 660
- GUIPÚZCOA Irún — C/ LUIS MARIANO, 7 TEL: 943 635 293
- JAÉN — PASAJE MAZA, 7 TEL: 953 258 210
- JAÉN — C.C. LA LUNA L-19 B CTRA. BAILÉN-MOTRIL 323 KM 37,7 TEL: 953 223 280
- LAS PALMAS — C.C. 7 PALMAS - L 216 Avda. FELO MONZÓN s/n TEL: 928 419 948
- LAS PALMAS — C.C. EL MUELLE TEL: 928 26 54 16
- LAS PALMAS — C.C. LA BALLENA, LOCAL 1.5.2 CTRA. GENERAL NORTE, 12 TEL: 928 418 218
- LAS PALMAS — Pº DE CHIL, 309 TEL: 928 265 040
- FUERTEVENTURA — C.C. ATLÁNTICO CTRA DE JANDÍA KM. 11 TEL: 928 160 072
- LANZAROTE Arrecife — C/ CORONEL I. VALLS DE LA TORRE, 3 TEL: 928 817 701













- L. PALMAS Vecindario — C.C. ATLÁNTICO, LOCAL 29 AUTOVÍA GC-1, SALIDA 28 TEL: 928 792 850
- LEÓN — AV. REPÚBLICA ARGENTINA, 25 TEL: 987 219 084
- MADRID — C/ PRECIADOS, 34 TEL: 917 011 480
- MADRID — Pº STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1 TEL: 915 278 225
- MADRID — C.C. LA VAGUADA, LOCAL T-038 AV. MONFORTE DE LEMOS, s/n TEL: 913 782 222
- MADRID — C.C. LAS ROSAS, LOCAL 13 AV. GUADALAJARA, s/n TEL: 917 758 402
- MADRID — C.C. PRÍNCIPE PÍO Local G28 Pº DE LA FLORIDA, 2 TEL: 915 411 664
- MADRID Alcalá de H. — C/ LIBREROS, 17 TEL: 918 802 692
- MADRID Alcalá de Henares — C.C. LA DEHESA AUTOVÍA MADRID-BARCELONA KM. 34 TEL: 918 828 402
- MADRID Alcorcón — C.C. TRES AGUAS, LOCAL 158 AV. SAN MARTÍN DE VALDEIGLESIAS, 22 TEL: 916 194 424
- MADRID Arroyom. — C.C. XANADÚ, L-345 CTRA. EXTREMADURA (A-5), KM 23,5 TEL: 916 479 817














- MADRID Fuenlabrada — C.C. LA ESTACIÓN LOCAL 4 C/ HUNGRÍA s/n TEL: 916 077 212
- MADRID Getafe — C/ MADRID, 27 POSTERIOR TEL: 916 813 538
- MADRID Las Rozas — C.C. BURGOCENTRO II, LOCAL 25 AV. COMUNIDAD DE MADRID, 37 TEL: 916 374 703
- MADRID Leganés — C.C. AVENIDA M-40 (LEGANÉS) L. B11 - C/ Mondragón, 1 TEL: 914 963 138
- MADRID Leganés — C.C. PARQUE SUR, L-2 AV. GRAN BRETAÑA s/n TEL: 916 882 225
- MADRID Pinto — C.C. PLAZA EBOLI LOCAL 20-21 Cº DE SAN ANTÓN s/n
- MADRID Pozuelo — CTRA. DE HÚMERA, 87 PORTAL 11, LOCAL 5 TEL: 917 990 165
- MADRID S. Seb. Los Reyes — C.C. PLAZA NORTE 2, LOCAL B-122 AV. JUNCAL s/n CTRA. N-1 SALIDA 19 TEL: 916 513 430
- MADRID Torrejón — C.C. PARQUE CORREDOR, LOCAL 53 CTRA. TORREJÓN-AJALVIR, Km 5 TEL: 916 562 411
- MADRID Villalba — C.C. PLANETOCIO, L. 58-59 Av. Juan Carlos I, 46 TEL: 918 492 379
- MÁLAGA — C/ ALAMEDA, 14 TEL: 952 615 282





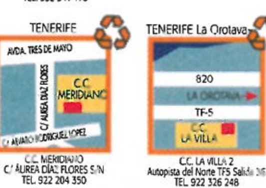


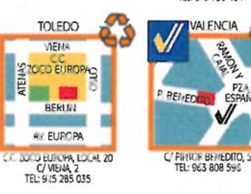





- MÁLAGA Fuengirola — AV. JESÚS SANTOS REIN, 2 EDIF. OFISOL TEL: 952 463 800
- MÁLAGA Fuengirola — C.C. MIRAMAR, LOCAL B-26 AVDA. DE LA ENCARNACIÓN s/n TEL: 952 663 838
- MÁLAGA Vélez-Málaga — C.C. EL INGENIO, LOCAL B-45 AVDA. J. CARLOS I s/n TEL: 952 541 178
- MURCIA Cartagena — C/ ALAMEDA DE SAN ANTÓN, 20 TEL: 968 321 340
- NAVARRA Huarte — C.C. ITAROA CRTA. HUARTE-OLAZ s/n TEL: 948 357 429
- NAVARRA Pamplona — C/ PINTOR ASARTA, 7 TEL: 948 271 806
- PALENCIA — C.C. LAS HUERTAS AV. DE MADRID, 37 TEL: 979 730 464
- PONTEVEDRA — AV. DE VIGO, 1 TEL: 986 853 624
- PONTEVEDRA Vigo — C/ TRAVESÍA 202 L-B8 TRAVESÍA DE VIGO S/N TEL: 986 210 626
- PONTEVEDRA Vigo — C/ ELDUAYEN, 8 TEL: 986 432 682
- SALAMANCA — C/ TORO, 94 TEL: 923 261 681







- SEVILLA — C.C. LOS ARCOS, LOCAL B5-B6 AV. ANDALUCÍA, S/N TEL: 954 675 223
- SEVILLA — C.C. PZA. DE ARMAS, LOCAL C-38 PZA. LEGIÓN, s/n TEL: 954 915 604
- TENERIFE — C.C. MERIDIANO C/ ÁUREA DÍAZ FLORES S/N TEL: 922 204 350
- TENERIFE La Orotava — C.C. LA VILLA 2 Autopista del Norte TF5 Salida 36 TEL: 922 326 248
- TOLEDO — C.C. LUZ DEL TAJO, LOCAL-001 A C/ RÍO BOLADIEZ s/n TEL: 925 233 066
- TOLEDO — C.C. ZOCO EUROPA, LOCAL 20 C/ VIENA, 2 TEL: 925 285 035
- VALENCIA — C/ PINTOR BENEDITO, 5 TEL: 963 808 596
- VALENCIA — C.C. EL SALER, LOCAL 32 A C/ EL SALER, 16 TEL: 963 334 403
- VALENCIA — C.C. NUEVO CENTRO, L-40 AV. PÍO XII, 2-4-6
- VALENCIA Aldaia — C.C. BONAIRE LOCAL B-352 CTRA. N-III, KM. 345 TEL: 961 920 003
- VALENCIA Xirivella — C.C. GRAN TURIA, L-147 C PLAZA EUROPA s/n








- VALLADOLID — C.C. AVENIDA Pº ZORRILLA 54-56 TEL: 983 221 828
- VIZCAYA Bilbao — PZA. ARRIQUIBAR, 4 TEL: 944 103 473
- VIZCAYA Barakaldo — C.C. MAX CENTER C/ Bº KAREAGA S/N LOCAL A-21 TEL: 944 970 220
- ZARAGOZA — C/ CÁDIZ, 14 TEL: 976 218 271
- ZARAGOZA Augusta — C.C. AUGUSTA, L-50 AVDA. DE NAVARRA, 180 TEL: 976 312 089
- ZARAGOZA Gran Casa — C.C. GRAN CASA L-079 C/ MARÍA ZAMBRANO, 35 TEL: 976 526 431

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?



Por Transporte Urgente

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**



GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9. Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID



SIEMPRE DISPONIBLES

EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19

No te lo podemos poner más fácil.

GAME

SUPER OFERTAS

PlayStation 2

COLD WINTER 19,95 €
FORMULA ONE 04 19,95 €
METAL GEAR SOLID 2 19,95 €
SONIC HEROES 19,95 €
STAR OCEAN: TILL THE... 22,90 €
THE SUFFERING 22,90 €
FIFA FOOTBALL 2005 24,95 €
FINAL FANTASY X-2 29,95 €
BROTHERS IN A...R.T.H. 30 29,95 €
GHOST RECON 2 29,95 €
OBSCURE 29,95 € NUEVO PRECIO
PRO EVOLUT. SOCCER 4 29,95 €
PACK BÁSICO 19,95 €
CONTROL PAD SILVER 9,95 €
CONTROL REMOTO DVD 9,95 €
CABLE DE VIDEO COMP. 9,95 €







COMPRAMOS JUEGOS

QUEREMOS TUS JUEGOS USADOS

JUEGA MUCHO MÁS PAGANDO MUCHO MENOS













*Precios de compra de juegos Usados, en el caso de estar en perfecto estado y recibiendo dicho importe en un vale canjeable en cualquier tienda GAME-CentroMAIL.

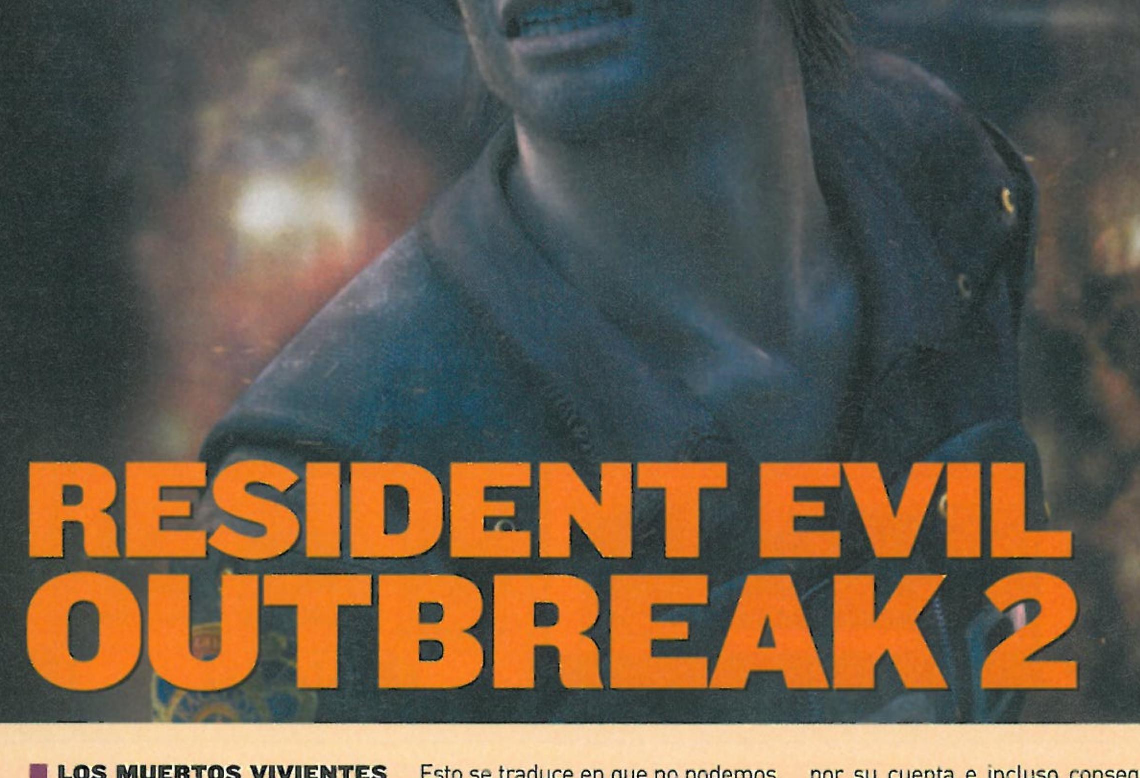
ÉSTE ES EL PRECIO AL QUE TE COMPRAMOS ESTOS JUEGOS

Pásate por tu tienda más cercana y comprueba cuánto pagamos por tus otros juegos.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de octubre.
Impuestos incluidos

Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, GAMECUBE, PSP, PLAYSTATION 2, X-BOX, XBOX 360, NINTENDO DS Y PC**. La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

Raccoon City se ha convertido en una trampa mortal en la que los zombis amenazan con exterminar a toda la población, pero un grupo de valientes ha unido fuerzas con un objetivo común: sobrevivir. ¡Uníos a ellos en esta lucha terrorífica!



RESIDENT EVIL OUTBREAK 2



CONSEJOS PREVIOS

1 Administrad vuestro espacio. Cada personaje cuenta sólo con cuatro huecos útiles en su inventario, así que no acumuléis objetos sin más. Un buen consejo es tener a Yoko en el grupo, pues su mochila de ocho huecos le permite llevar más elementos.

2 Elegid un único arma. Es tentador "cargar" con todas las armas que halléis. En lugar de eso, repartidlas entre vuestros compañeros y usad sólo una junto con munición abundante. Cuando se aproxime un Jefe, cambiadla por otra más potente y objetos curativos.

3 Los objetos para solucionar puzzles deben ser transportados por el personaje principal. Deshaceos de ellos cuando los utilicéis, pero a veces tienen más de un uso. Dejadlos en un lugar seguro para recuperarlos si fuera necesario.

4 No "paséis" de los documentos. Muchos sólo tienen datos sobre el argumento, pero algunos incluyen pistas, claves o combinaciones que sólo pueden ser usadas si habéis encontrado dicho informe.

5 Evitad combates. No es necesario acabar con todos los enemigos que veáis. Si podéis esquivarlos ahorraréis munición y también tiempo para frenar la expansión del Virus.

6 Cambiad de protagonista. A veces un determinado personaje principal tiene ventajas en el escenario, como llaves de la zona, mapas o acceso a recursos exclusivos para él.

LOS MUERTOS VIVIENTES son ahora la población mayoritaria en Raccoon City. Los humanos han sido aniquilados, convertidos en zombis o simplemente reducidos a víctimas asustadizas. Pero hay un grupo de personas que va a hacer todo lo posible por seguir con vida. No son mercenarios, no son guerreros. Son gente corriente, y ahora vosotros formáis parte de ese grupo.

El planteamiento del juego es el que sigue: **escoger tres personajes, uno principal y dos compañeros,** y juntos superar cada uno de los cinco niveles de la aventura. Simplemente tienen que encontrar la salida... pero para lograrlo deben resolver docenas de puzzles, acabar con los enemigos que pueblan los escenarios y encima acabar con los jefes finales.

Pero quizás el mayor enemigo del juego sea el tiempo. **Todos los personajes están contagiados por un virus que avanza lentamente,** y que al alcanzar el porcentaje de 100% en su sangre les dejará fuera de juego. Esto se traduce en que no podemos perder mucho tiempo a la hora de resolver los puzzles o acceder a ciertas zonas. Es recomendable hacer una partida "de prueba" para familiarizarse con el nivel, y así jugar de nuevo conociendo bien el terreno y no perdiendo el tiempo. Cada personaje tiene una tasa de resistencia distinta al virus, como os indicamos en la parte de "Paso a Paso".

Relaciones de combate

Seguro que si sois "jugones" valientes decís: "bah, yo comienzo a jugar pero "paso" de mis compañeros, no los necesito". Error: tanto en el modo online como jugando en solitario la colaboración es indispensable para terminar cada nivel. Los compañeros cumplen una función utilitaria, es decir, son muy eficaces para "cargar" con objetos que os sobren. Además su inteligencia les permite explorar el nivel por su cuenta e incluso conseguir ellos mismos objetos clave para los puzzles. Por último es muy peligroso enfrentarse a los jefes finales sin su ayuda. Como buenos líderes de grupo tendréis que aprender a dar las órdenes más eficaces, no ser demasiado autoritarios y cuidar de vuestros compañeros para que ellos cuiden de vosotros. **Repartid entre ellos las armas y los objetos curativos y vigilad su salud.**

Por último tomaos vuestro tiempo para jugar. De acuerdo, el virus y los enemigos a veces obligan a actuar deprisa, pero tened en cuenta que podéis jugar con ocho personajes distintos en tres niveles de dificultad. Esto se traduce en **secretos exclusivos para cada protagonista, rutas alternativas, secuencias ocultas, varios finales...** y una cantidad ingente de secretos que podréis comprar con los puntos acumulados en cada partida. En definitiva, haced de «Resident Evil Outbreak 2» una experiencia única.



KEVIN



POLICÍA
2300 P 1,19 V/s
PISTOLA DEL 45

RÁPIDO Y FUERTE. La mejor opción para las primeras partidas y jugadores novatos.

ACCIONES:
R1 + ●: Patada
R1 presionado: Disparo de precisión
R1 + X (sin arma): Codazo

MARK



GUARDIA DE SEGURIDAD
3000 P 1,31 V/s
PISTOLA MODIFICADA

HÁBIL CON ARMAS CUERPO A CUERPO. El más fuerte del grupo

ACCIONES:
R1 + ●: Defensa. Cuidado: aumenta tasa de virus.
R1 pulsado: Gran golpe. Sólo con armas cuerpo a cuerpo.

ALYSSA ASHCROFT



PERIODISTA
1800 P 1,43 V/s
GANZÚAS

PERSONAJE MUY HÁBIL y perspicaz con las pistas. Puede abrir cerrojos con su set de ganzúas.

ACCIONES:
R1 + ●: Paso atrás.
R1 presionado: Apuntar.

JIM



TAQUILLERO
2100 P 2,13 V/s
MONEDA DE LA SUERTE

CUENTA CON HABILIDADES ÚNICAS que le dan ventajas exclusivas.

ACCIONES:
R1 + ●: Hacerse el muerto.
R1 + ● x 2: Combo de armas.
R1 + ● con moneda: Tirada que aumenta la suerte si sale "Cara".

CINDY LENNOX



CAMARERA
1600 P 1,93 V/s
CAJA DE HIERBAS

PUEDE ALMACENAR HIERBAS de manera casi ilimitada, para mezclarlas y crear objetos curativos. Vela siempre por la salud de todos sus compañeros.

ACCIONES:
R1 + ●: Agacharse

DAVID KING

MECÁNICO
1800 P 1,43 V/s
CAJA DE HERRAMIENTAS

ES UN "CHAPUZAS" capaz de arreglar armas rotas y de crear otras nuevas.

ACCIONES:
Caja de Herramientas: Puede arreglar armas o crear utensilios.
R1 + ● (sin arma): Tirar herramienta.
R1 + ● (x4) con cuchillo: Combo de cuchillo.

G. HAMILTON



MÉDICO
2600 P 1,32 V/s
BOTIQUÍN

SU ARMA arroja cápsulas curativas, que también dañan a los zombis de "Flashback"

ACCIONES:
Medicinas: Puede mezclar hierbas para crear medicamentos.
R1 + ● : Embestida con hombro.

YOKO SUZUKI



ESTUDIANTE
1900 P 1,46 V/s
TALISMÁN/MOCHILA

TIENE MAYOR CAPACIDAD de inventario, lo que le permite almacenar el doble de objetos. Su Talismán aumenta las probabilidades de supervivencia y puntería.

ACCIONES:
R1 + ● varias veces: Escapar.

COLABORAR PARA SOBREVIVIR

Compartir objetos, luchar contra jefes finales, pedir auxilio... Son muchas las razones para trabajar en equipo. Podemos escoger un personaje principal y dos "ayudantes". Los compañeros actúan de forma independiente, explorando los escenarios por su cuenta. Podemos darles diversas órdenes con estos comandos en el stick analógico derecho:

R3: "Espera"
←: "¡Socorro!"
→: "Gracias"
↑: "Vamos"
↓: "Venid aquí"

L2 + ←: Llamar a personaje 1
L2 + ↑: Llamar a personaje 2
L2 + →: "Sí"
L2 + ↓: "No"
L2 + ▲: "Lo siento"

Conviene no ser demasiado autoritario para que esos compañeros no se enfaden. Pero aun así no hay cordialidad entre todos ellos, y si escogéis mal es posible que no veáis a vuestros aliados durante toda la misión. Seguid esta lista:

PERSONAJE	SE LLEVA BIEN CON	SE LLEVA MAL CON
Kevin	Yoko, George, David	Mark, David, Jim
Mark	Jim, David, Yoko	Kevin, George
Jim	Mark, Cindy	Yoko
George	Kevin, Cindy	Alyssa
David	Mark, Yoko	Cindy
Alyssa	George, David	Jim
Yoko	Jim, Alyssa	George
Cindy	George, Kevin	David







LECCIONES DE SUPERVIVENCIA

Puzzles, zombis, armas... son tantos los elementos y posibilidades en «Outbreak File 2» que a veces puede ser confuso el avance. Pero lo más importante se resume en:

VIRUS: Mortal si alcanza más del 90%. Hay personajes más resistentes que otros. No perdáis tiempo en vuestros avances. Algunas medicinas frenan el virus, pero escasean.

ENEMIGOS: No estáis a salvo en ningún lugar. Los zombis son capaces de echar abajo las puertas Hay enemigos que son casi invencibles, de modo que preparad una ruta de huida.

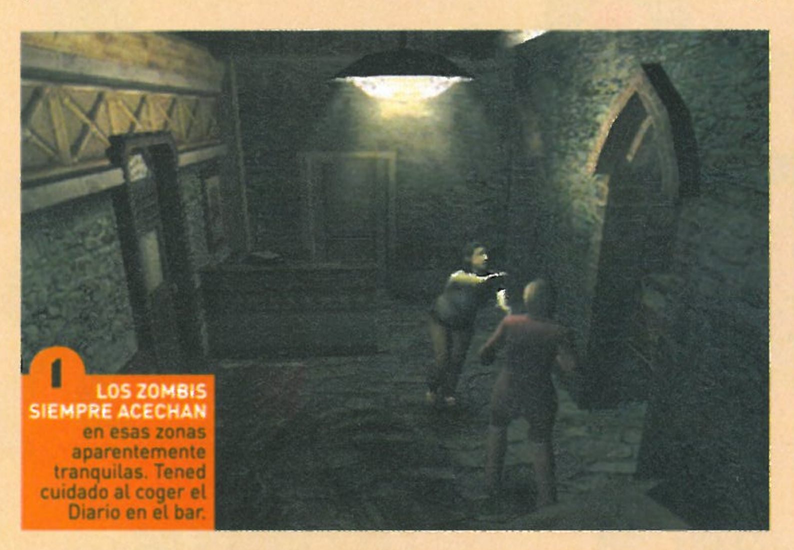
PUZZLES: Son el mayor reto del juego, y requieren muchas veces el uso combinado de objetos esparcidos por todo el escenario. Procurad dar al resto de los personajes aquellos elementos que "huelan" a puzzle y no paséis por alto ningún documento.

MOVIMIENTOS ESENCIALES: Estos son los movimientos indispensables para el buen avance de vuestra aventura:

Examinar (X): **No paséis por alto nada.**
Apuntar: **R1**
Pistas: **Pulsad ▲ mientras examináis un documento.**
Recargar: **L1 mientras sostenéis un arma de fuego.**
Ayudar: **✖ cerca de un personaje malherido**
Apuntar en movimiento **(R1 + L1)**
Correr: **R1 + ●**
Giro de 180°: **R1 + ● + Atrás.** ¡Muy útil!

Huida de Raccoon City

Ocho personajes con un único objetivo común: seguir con vida. Ayudadles a sobrevivir a los zombis que asolan Racoon City: unid fuerzas con vuestros compañeros, colaborad para derrotar a los monstruos más terribles y, sobre todo... ¡no os convirtáis en un zombi!



1 LOS ZOMBIS SIEMPRE ACECHAN en esas zonas aparentemente tranquilas. Tened cuidado al coger el Diario en el bar.



2 ESTE ELEFANTE os persigue durante todo el juego. Podéis arriesgaros a luchar contra él, aunque no es aconsejable.



3

4

NOTA:
Esta guía se basa en el modo de dificultad Normal. Hemos omitido el Entrenamiento por su sencillez y para abundar en información en el resto de los capítulos. En los niveles de dificultad Fácil, Difícil y Muy Difícil el desarrollo es básicamente el mismo pero con algunos objetos cambiados de lugar y enemigos más dañinos. ¡Ah, y también os recomendamos el mejor equipo!

I. WILD THINGS

→**Personaje principal:** ALYSSA
→**Secundarios:** YOKO, KEVIN

"Fuimos tan ilusos como para pensar que el Zoo sería un refugio, pero unas brutales pisadas hacia nosotros nos disuadieron."

ZONA DEL RESTAURANTE

La verja desde la que partís es la entrada al Zoo. Revisad los alrededores en busca de un Boletín, munición y Hierbas Verdes. Ya en la avenida, podéis conseguir un arma frente a la puerta de la derecha. Alyssa puede usar su ganzúa para abrirla. En el jardín hay zombis, pero también una escopeta. Doblad la esquina, examinad el callejón del fondo y usad de nuevo las ganzúas para abrir la puerta de la derecha. **¡Cuidado: zombi! (1)** Acabad con él y coged el Documento sobre la mesa con la combinación de la puerta. Acabad después con el resto de los enemigos del bar y recoged los objetos del establecimiento. Ya podéis salir, no sin antes examinar el mapa que hay a la entrada del Restaurante. Hora de ir al parque.

ZOO

La combinación del documento os permite entrar al Zoo... ¡para correr! El Elefante irrumpe: huid hacia el Norte desde vuestra posición (ejem, desde el cadáver de Cindy; volved más tarde para coger los objetos que ha dejado tras de sí) y más allá de las jaulas veréis una puerta: entrad a la siguiente sección del parque. Por cierto, **el Elefante os persigue durante casi todo el nivel (2)**, así que procurad estar en plena forma para poder huir. Es posible derrotarlo, pero el consumo de munición es demasiado alto. Además, más adelante podréis libraros de él sin demasiadas complicaciones. Esos animalitos son hienas. Acabad con ellos antes de entrar a las oficinas por la entrada al fondo. El Elefante os acosa a través de los muros, de modo que corred hasta el final del pasillo y entrad en la pequeña sala. El armario del fondo puede "reventarse" con una ganzúa de Alyssa para obtener otra escopeta. A continuación, salid y utilizad la puerta central del pasillo.

El guarda tiene poco que deciros, así que coged la Llave Elefante del escritorio del fondo y entrad en la puerta contigua. Coged el Medallón. La estatuilla de la mesa proporciona munición especial, pero "funciona" con medallones. Hay otro medallón en esta misma habitación. **Si los utilizáis en la estatua y empujáis el bloque hasta su hueco (3)** un cuadro se elevará para descubrir la Llave de León. A partir de ese momento la estatua de la mesa indicará el número de medallones necesarios para obtener munición para el Rifle de Caza, arma que vais a conseguir enseguida. De modo que buscad a fondo en los escenarios siguientes para acumular el mayor número posible de medallas.

INSTALACIONES

Evitad al Elefante y usad la Llave de León en la puerta contigua a las jaulas. Cuidado con los Leones-Zombi. Cambiad la llave por el Cortador y libraos con él de las cadenas de la puerta amarilla para conseguir otro medallón. Seguid hasta que alcancéis una plaza. **Empujad el contenedor para descubrir un agujero (4)** que comunica directamente con la Plaza. Antes de salir conviene que examinéis la zona para conseguir la necesaria Cinta Virgen.

En la siguiente zona es muy importante que obtengáis el Documento con la Clave que os permita restablecer la corriente. Usad las Hierbas Azules si los insectos os han envenenado. En el Puesto de Observación que hay al final, a la izquierda, encontraréis el ansiado





PARA EVITAR AL CAIMÁN y ahorrar munición basta con que os sumerjáis si el "lagarto" se acerca a vosotros en el lago.



LAS AVISPAS DEL TERRARIO son muy molestas. Acabad con ellas aplastando su colmena gracias a este cajón.















Rifle de Caza (sin munición, vaya) y otro Medallón. Seguid hacia la derecha hasta llegar al lago. Hay un cocodrilo difícil de abatir, pero podéis cruzar el lago sin problemas **siempre que os sumerjáis (con R1) si se acerca el lagarto (5).**

PLAZA

La puerta de la posición opuesta conduce al Terrario, una zona peligrosa por culpa de Insectos y Tentáculos. Son fáciles de ver para dispararlos con antelación, y podéis libraros de casi todos los insectos si subís a la rampa central y **empujáis la caja (6)** para que aplaste el enjambre. Antes de continuar tenéis que resolver **el puzzle del panel (7)** en el mismo orden que indican los pósters de fauna que habéis visto más abajo. De ese modo conseguiréis el Emblema Azul. Después debéis bajar y subir a esa caja para activar el interruptor. Volved a donde estaba dicha caja y activad el interruptor restante. Falta un interruptor: en la zona central. Un póster se desliza y deja al descubierto un Medallón, que podéis usar en la estatua de la Oficina para conseguir munición de Rifle. De momento, bajad y salid por la puerta del extremo derecho.

INSTALACIONES

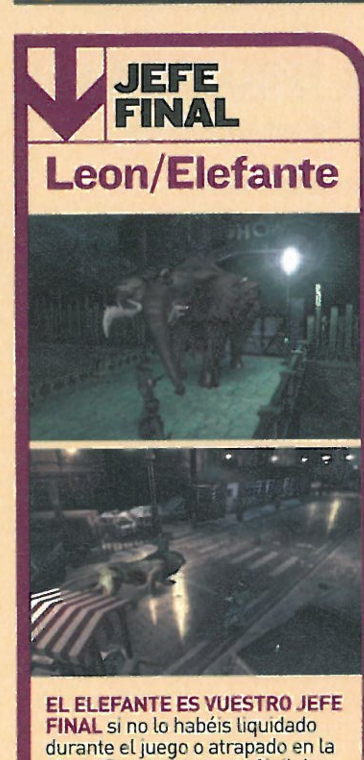
Desde el terrario hay unas escaleras que llevan a un pasillo, y de él a un cuarto trastero. **Coged la Cinta del Desfile para grabarla (8).** Salid a la Sala de Control. Si habéis liquidado al Elefante el guardia que se ha refugiado allí os dará un objeto curativo. Debéis regresar a las oficinas y usar el documento **para restablecer la corriente (9).** Volved a las instalaciones después.

Ahora que se ha restablecido la corriente podéis atraer al Elefante a la plazoleta. **Con el Elefante atrapado ya no hay que temer por él (10).** Ahora operad la grúa para conseguir el Emblema Rojo, junto a la plazoleta. Dirigíos a la puerta que hay a la derecha para seguir avanzando.

Coged cuantos objetos podáis de este trastero y salvad partida. Continuad hacia el fondo y **disparad a los Pájaros que sobrevuelan la zona (11).** La puerta de la derecha os lleva al recinto del Elefante. No perdáis el tiempo o el Elefante escapará. Bajad y salid al lago.

REGRESO A LA PLAZA

Ya fuera del agua debéis seguir el sendero, prestando atención a las hienas. Regresad al sendero y buscad un agujero en la parte central: entrad por él. Equipaos de inmediato con una escopeta y usadla contra el León que os asalta en la plaza. **Colocad los Emblemas (12)** Rojo y Azul en la estatua central. Al fondo a la derecha hay una zona de comidas donde obtendréis otros dos medallones. Debéis volver entonces **a la oficina de la estatuilla (13)** para obtener tanta munición para el Rifle. Así podéis regresar a la plaza para alcanzar la salida después de acabar con el Jefe Final (ver cuadro).



JEFE FINAL

Leon/Elefante

EL ELEFANTE ES VUESTRO JEFE FINAL si no lo habéis liquidado durante el juego o atrapado en la plaza. Es relativamente fácil de derrotar si usáis escopetas o Magnum, pero sus embestidas son muy dañinas. Esquivadle cuando cargue contra vosotros. Los leones son el otro posible "jefazo". Debéis dispararles cuando estén "concentrados" sobre vuestros compañeros. Si uno de los Leones carga contra vosotros, esperad y apartaos del camino cuando esté a media distancia. No dejéis que se suban al tren o recuperarán salud.

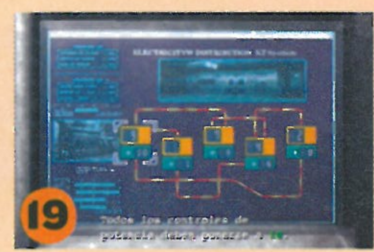

14 LOS ZOMBIS DEL METRO son esporádicos y no suponen una gran amenaza... al menos en las taquillas. Liquidadlos a todos.


15 ESTE TREN DETENIDO en el andén es vuestro medio de escape. Oculta un Fusil de Asalto que debéis dejar para el final.


16


17


18


19

2. UNDERBELLY

→**Personaje principal:** JIM

→**Compañeros** YUKO, MARK

"Recuperamos el aliento en la estación, pero enseguida nos sentimos rodeados de nuevo. Sólo nos quedaba esperar el final."

TAQUILLAS

El metro está desierto... algo debe ir muy mal. De momento revisad un documento entre las papeleras y cruzad los torniquetes. En las taquillas no hay mucho que hacer, **salvo liquidar a algún zombi (14)**, así que bajad por las escaleras al andén.

Hay un tren al que podéis acceder: coged los objetos curativos, el Pak de Sangre y la Llave de Empleados si no estáis jugando con Jim. **Veis un Fusil de Asalto (15)** que conviene reservar: no lo cojáis aún.

Volved a las taquillas, revisad los baños en busca de objetos y acceded por medio de la llave a las instalaciones de los empleados, por la puerta de la esquina. Os conviene tener un arma completamente cargada: los zombis vagan por estos pasillos y son capaces de echar una puerta abajo para atacaros. Entrad en la primera habitación.

INSTALACIONES

Estáis en la Sala de Control. Recoged los objetos que necesitéis y el importantísimo documento de la mesa. ¿Recordáis otro el documento del principio del juego? Incluye una serie de códigos y un panel como este:

A	B	C	D	E	F	G	H
I	J	K	L	M	N	O	P
Q	R	S	T	U	V	W	X

Cada código representa un número que debéis averiguar uniendo las letras en el orden indicado. Por ejemplo, CKLDT da, al unir esas letras en el panel, la forma de un 4. Introducid los cuatro números (uno por código) **en el panel que hay al fondo a la izquierda (16)** y obtendréis una medicina especial.

De nuevo en los pasillos fijaos en el mapa e id a la esquina derecha, a la Sala de Caballeros. Allí hay un documento con la clave de una taquilla. Examinad la Sala de Damas justo enfrente y regresad a los pasillos para ir al fondo del corredor donde estáis. Entrad en la Sala de Recreo y usad la clave para abrir la taquilla, en la que está la llave 2BF. Revisad el resto de las taquillas y escondeos en una de ellas si os sorprende un zombi. Ahora salid y corred hacia la esquina superior izquierda. Usad la llave 2BF para acceder al sótano.

SÓTANO

Las escaleras esconden un par de objetos curativos y un Pak de Sangre. Una vez en el sótano podéis entrar en el Basurero, a la derecha, pero es necesario colocar de inmediato la Sangre para distraer a las Garrapatas. Coged munición para la Magnum y salid sin que os ataquen los insectos. Ahora continuad por el pasillo hasta el fondo y entrad en la Sala de Energía. Coged la Mágnum de la estantería, pero no activéis el interruptor. En su lugar **debéis coger una Manivela en la zona enrejada (17)**. Salid y bajad las escaleras, hacia el agua. En la parte central de ese pasillo hay una Sala de Mantenimiento con una cañería rota. Subid y **utilizad la Manivela para drenar el agua (18)**.

INSTALACIONES (2)

Si salís encontraréis un Emblema en el pasillo, pero no lo debéis coger aún. Ahora podéis activar el interruptor de la corriente. Vuestro objetivo está en los pasillos de la Zona de Empleados: volved allí. No tendréis que buscar mucho: una vez en la zona, id a la zona inferior derecha. En esta pequeña Sala de Control **hay un panel en el que debéis restablecer la corriente (19)**. Hay que conseguir que los dígitos sumen 10 al total en azul. Si el panel indica

09	04	07	02	
+10	+01	+03	+06	+08

Tendréis que sumar, en este orden:
+6
+1
+10

Pero si el indicador es:

07	09	04	02	
+10	+01	+03	+06	+08

Sumaréis:
+6
+3
+10

Con la corriente activada, dirigíos a la entrada al Sótano y entrad por la izquierda al Almacén para conseguir la Cinta Aislante.

ANDENES

Volved al Sótano y usad la cinta para reparar la tubería por la que antes se escapaba el agua, y volved a usar la Manivela en el mismo lugar. Ahora ya podéis coger el Emblema y con él dirigiros al Andén del principio.





20 **EL PRIMER EMBLEMA** pone en marcha el tren, mientras que el segundo desbloquea el túnel, aunque da paso al Jefe Final.



21 **ACABAD CON LAS GARRAPATAS** antes de que se os acerquen: su picadura envenena con efectos permanentes.



22



23



24



25

Cuidado, os recibe una Garrapata gigante. Es fácil de liquidar con un par de disparos, pero no dejéis que se acerque demasiado. A continuación es preciso **colocar el Emblema en la parte central del tren (20)** y subir a él. Tras las secuencias debéis salir. Este es un buen momento para salvar partida de nuevo. **Cuidado con las Garrapatas (21)** que pueblan las vías. Cruzad al andén opuesto y coged el segundo Emblema al fondo, a la izquierda y junto al túnel. Colocadlo y subid al tren y, esta vez sí, coged el Fusil. Tras la secuencia salid del tren e id al fondo del túnel para enfrentaros al Jefe Final tal y como os indicamos en el cuadro.

3. FLASHBACK

→**Personaje principal:** **GEORGE**

→**Compañeros:** **YOKO, KEVIN**

"Un edificio desierto en un bosque tenebroso. A nuestro alrededor se sucedían las señales de la tragedia. Rodeados por el mal, avanzamos."

BOSQUE

Aprovechad para coger cuanto podáis antes de salir, sobre todo la Pistola y la Escopeta. Acercaos a la puerta para conocer a Al. Este pintoresco personaje **os va a indicar la ruta (22)**: coged los documentos que hay fuera y seguidle a través del bosque; no os molestéis en acabar con los enemigos que veáis. Eso sí, recoged cuantas Hierbas Azules podáis para envenenamientos.

NOTA: *Si decidís adentraros en el Bosque descubriréis una ruta alternativa, más corta y peligrosa. La Pistola de Antídoto de George es indispensable para sobrevivir en ese camino que os lleva a un final distinto. Vosotros decidís...*

HOSPITAL

Recoged las Hierbas y el Documento de la entrada. Dentro os espera un terrorífico enemigo: **el Verdugo, totalmente invulnerable (23)**. No va a dejar de perseguiros, pero si recibe suficientes impactos saldrá "por patas". Entrad en la oficina de la que salió y empujad el cajón para conseguir el mapa del Hospital.

En la siguiente habitación hay un zombi. Liquidadlo y recoged los objetos, en especial las Jeringuillas, indispensables en el futuro. Regresad al pasillo del principio.

Id en dirección opuesta y entrad por la puerta contigua a las escaleras. A su lado hay otra habitación, un Trastero donde debéis coger la Botella Amarilla de las taquillas junto con las Botellas Vacías. Regresad a continuación a los pasillos y bajad las escaleras. **Evitad al tentáculo (24)** (atacadle para que se aparte) y recoged los objetos cercanos. A continuación entrad en la habitación del fondo: es la Farmacia.

Si habéis conseguido ya una o más Jeringuillas, aquí podréis rellenarlas, al igual que las Botellas. Por medio de las Jeringuillas podréis acabar con las tres partes de la planta mutante que cubre el edificio. Por su parte, las Botellas sirven así para acabar instantáneamente con los Zombis Vegetales. Coged la Llave del Edificio y salid.

Volved escaleras arriba y usad la llave en la puerta que hay al final del tramo. Corred para evitar el ataque del Zombi y usad la Botella para eliminarlo. Al fondo hay otro tentáculo: atacadlo para que retroceda y así se pueda acceder a las escaleras.

TEJADO

Subid por las enredaderas hasta la azotea y fijaos en las plantas que hay junto a una escalerilla: **disparad sobre ellas para neutralizar su veneno (25)** y así poder subir.

El "amigo" del hacha aparece al poco de subir. Abrid fuego sobre él tan rápido como podáis (pedid ayuda a vuestros aliados nada más ▸▸

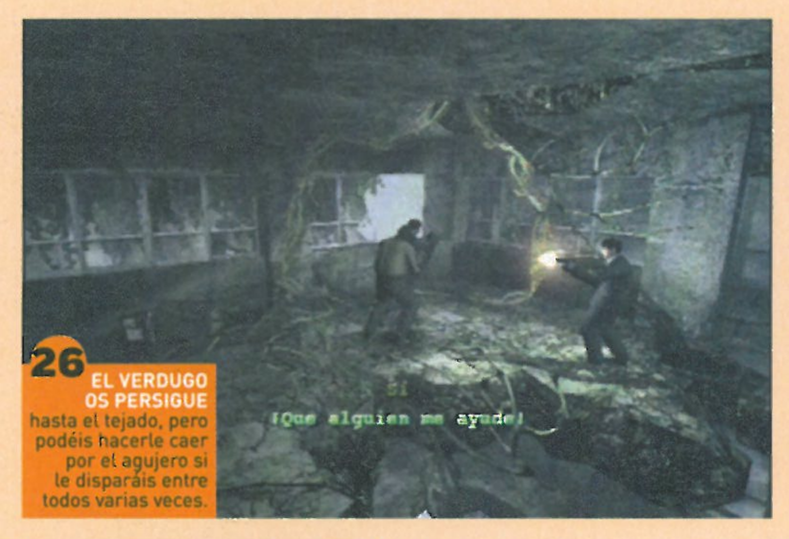
JEFE FINAL

Gran Garrapata

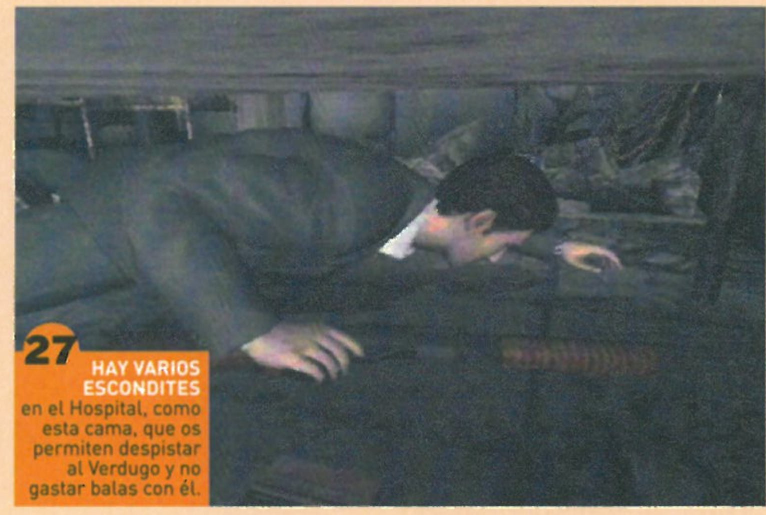




RESULTA FÁCIL DERROTAR A ESTE JEFE si abrís fuego sobre su cabeza. Lo malo es que arroja contra vosotros garrapatas menores con ataques giratorios. No disparéis sobre ellas y limitaos a esquivarlas para, al mismo tiempo, aproximaros a la Gran Garrapata (mejor si os pegáis al muro de la derecha) y dispararle con el Fusil. Protegeos tras la columna si la Garrapata salta de un lado a otro, ya que no puede moverse hacia delante. Cuando acabéis con ella regresad al tren para completar esta fase.



26 EL VERDUGO OS PERSIGUE hasta el tejado, pero podéis hacerle caer por el agujero si le disparáis entre todos varias veces.


27 HAY VARIOS ESCONDITES en el Hospital, como esta cama, que os permiten despistar al Verdugo y no gastar balas con él.


28


29


30


31

haga su entrada el Verdugo) y corred al extremo opuesto cuando el enemigo se deje caer. Si estáis agarrados a la cornisa procurad subir **si el Verdugo se aproxima (26).** Subid por la escalerilla que queda. Ya en esta azotea debéis prestar atención a las Avispas, aunque tenéis Hierba Azul en caso de que os envenenen. Inyectad la jeringuilla a la planta. Por último, bajad la escalerilla.

HABITACIONES

La planta ha creado un agujero al debéis acceder cuando la niebla venenosa se disipe. Coged los objetos, en particular el Hacha, capaz de acabar con los tentáculos definitivamente. Bajad por el agujero.

Coged la Llave del Administrador. Si os acercáis a la puerta tendrá lugar una escena en la que una planta os impide escapar. ¡Maldición! En fin, salid por la otra puerta. Corred al otro extremo y esquivad al Verdugo apartándoos del agujero.

La puerta os conduce al pasillo principal. Regresad al edificio principal y subid por las escaleras al segundo piso. En el vestíbulo podéis encontrar una Escopeta bajo la cama... y rondando, un par de Zombis. El Verdugo también acecha: **la cama es un buen escondite (27).** Entrad en la Habitación 201, la única donde podéis salvar partida. El pasillo conduce de nuevo a las escaleras, pero la puerta contigua da a la Oficina del Administrador. Usad la llave y, ¡tachán!, un Lanzagranadas. En la siguiente habitación **hay un interruptor junto a una estantería (28):** presionadlo para acceder a un pasadizo. Coged el documento.

Estáis en la tercera planta. Acabad con las Avispas y avanzad hasta la Azotea. Tened cuidado con las plantas antes de saltar al agujero. Esta habitación conduce a una nueva ala de la segunda planta. Coged la Jeringuilla. En la habitación 203 de esta sección **está la última planta que debéis inyectar (29).**

Salid y bajad las escaleras, corred y cruzad la puerta. A continuación, distribuid los objetos entre los personajes y entrad en la UVI. Seguid las indicaciones del recuadro para acabar con el jefe final.

JEFE FINAL

Planta venenosa



ESTE ENEMIGO SE VALE DE HIEDRAS Y TENTÁCULOS capaces de absorber vuestra energía. Los tentáculos son eliminados con el Hacha o la Botella Verde, pero no hay nada que hacer contra las Hiedras. El núcleo es vulnerable ante el Lanzagranadas y la Botella. Una vez derrotada debéis regresar al almacén (el de la puerta por la que no os dejaban escapar) antes de que se agote el tiempo.

4. DESPERATE TIMES

→ **Personaje principal:** **KEVIN**
→ **Compañeros:** **YOKO, ALYSSA**

"Cuando las hordas de los no muertos sitiaron el último bastión de libertad en la ciudad, llegó la hora de la decisión definitiva."

DESPACHO

Coged tantos objetos como podáis. Lo más recomendable es la pistola y munición. Una de las oficinas esconde una caja fuerte, pero aún no tenéis la clave. Si necesitáis algo más, Yoko esta tras la puerta de la izquierda. Es importante que cojáis el Gas Neutralizador, ya que en ciertas habitaciones se emite gas venenoso: este objeto detendrá la emisión por unos instantes.

Bajad al Parking por la puerta de la derecha, en el pasillo. Mark puede empujar el coche para conseguir más objetos. Si no estáis jugando con él limitaos a recoger cuanto podáis. En cambio, en la pared de enfrente **hay una caja que puede moverse (30)** y oculta un agujero que conduce a la entrada.

VESTÍBULO

Esta zona está protegida por otros policías y contiene objetos de todo tipo para vuestro inventario: munición para la pistola, Hierbas, Spray... **Coged también el Medallón de Unicornio de su expositor (31).** Hay una escalerilla que lleva a la pasarela superior, con más objetos. Id entonces a la puerta del Ala Oeste. Aquí encontraréis el documento que abre la caja fuerte del principio del juego. Salid y poned rumbo al Ala Este, hablad con vuestro compañero para que os entregue una Placa y volved al Vestíbulo. Colocad el objeto donde antes estaba el Medallón de Unicornio. Volved al Ala Este y entrad por la puerta al fondo del





32 LOS LICKERS son los enemigos más peligrosos de este nivel. Abatidlos mientras están en el techo y evitad su lengua perforadora.



33 AYUDAD A LOS COMPAÑEROS de Kevin si tenéis ocasión, pero recordad dónde se encuentran: dejarán tras de sí objetos.



34



35



36

37

pasillo. Corred y, cuando alcancéis la primera esquina, tened cuidado con el zombi que os asalta desde la ventana. Los Lickers tampoco os dan tregua: **disparadles cuando estén en el techo (32).** Colocad el Medallón en el cuadro para conseguir munición de Magnum.

INSTALACIONES

Coged la Placa de Amatista y empujad la mesa: ¡un agujero! El hueco os conduce a la habitación contigua, repleta de objetos y un documento. Continuad y avanzad hasta llegar a unas oficinas. El documento incluye una clave que os otorga la Placa Ónice en la caja fuerte.

Volved al Vestíbulo Principal y colocad las placas que tenéis. Es hora de ir al Ala Este. Una vez en esta oficina, id hacia el fondo y usad la puerta de la derecha para acceder a las Escaleras de Emergencia.

El "poli" está ocupado con los zombis tras las vallas. **Ayudadle si os sobra munición (33)** y subid. Cuidado, al cruzar la puerta esperan dos zombis. Libraos de ellos y cruzad la puerta del extremo opuesto.

DESPACHOS

Empujad la caja hacia la izquierda y regresad al pasillo. Al otro lado hay una puerta que lleva a la Azotea. Si os ha seguido algún zombi el policía dará buena cuenta de ellos. Recoged los objetos que necesitéis y regresad al pasillo. Bajad por las Escaleras de Emergencia y regresad a las oficinas. Continuad hacia el Este para llegar a la Oficina de Turno de Noche. Si estáis jugando con Kevin, coged la Escopeta y la Llave Joker de la taquilla. Salid cuando hayáis recogido los objetos de las taquillas.

CELDAS Y PARKING

Continuad por el pasillo Este y bajad las escaleras. Disparad sobre la Gasolina para libraros del zombi y entrad en la Sala de Autopsias: he aquí la Placa Esmeralda, cerca del agujero. **¡Tened mucho cuidado con las zarpas del zombi (34)!**

Continuad hacia el Este hasta la Subestación. Revisad el escritorio en busca de un Documento indispensable para conseguir otra Placa. La última puerta del pasillo lleva de nuevo al Parking. Salid por el extremo opuesto. Tras la esquina hay un zombi y al fondo están las celdas. **La preciada Placa Zafiro se os es entregada a cambio del Documento Secreto (35).** Usad el agujero del Parking para ir a la entrada de la Comisaría, entrad y colocad el resto de las placas. Queda una: subid por la escalera al fondo del muro y, a través de la terraza, llegad por ella hasta el segundo piso del Ala Oeste.

La Quinta Placa está en la primera sala, en el lado opuesto a donde previamente empujasteis la caja. Antes de iros empujad de nuevo esa caja hacia la derecha.

Cuando coloquéis todas las placas (36) se activará un cuenta atrás de diez minutos para que recuperéis todos los objetos que necesitéis antes del asedio de los zombis.

Salid al exterior y **ayudad a Marvin (37)** en su lucha contra un zombi. Buscad la Película A (hay varios repartidos por el edificio a partir de ahora) y la Llave de la Cabina. Volved con esta llave a la Azotea para conseguir tablas con las que frenar el asedio. Por cada carrete que le deis a Ben obtendréis una recompensa:

CARRETE A detrás de Marvin
CARRETE B en la azotea
CARRETE C en la Perrera
CARRETE D en el Parking

Os recomendamos que volváis al ordenador de Rita, activéis el acceso al Parking y busquéis allí la Película D para obtener una Metralleta.

Usad tres tablas por puerta para repeler el ataque. Buscad además los objetos que dejan los policías cuando caigan frente a los zombis. Hablad con Marvin para que comience el asalto de los zombis. ¡Buena suerte, supervivientes!



JEFE FINAL

Asedio





CUANDO ESTÉIS LISTOS PARA AFRONTAR EL ATAQUE dirigíos a la entrada principal de la Comisaría. Hablad con Marvin y elegid "Sí" y todos se reunirán en el Vestíbulo. Más que un Jefe Final, este combate se trata de una prueba de resistencia. Matad a cuantos zombis podáis para acceder a la secuencia final (al menos a veinte). Puede parecer sencillo, pero a menos que hayáis usado los tablones el flujo de enemigos es continuo y pueden llegar a acorralaros. Hay bidones explosivos muy eficaces: usadlos.


38 **EL HUNTER ES UNA DOBLE AMENAZA.** Puede infligiros graves daños, y además es capaz de romper vuestras armas.



39 **ESTOS TRES NÚMEROS** son la combinación que abre casi todas las puertas de la zona, pero su orden es siempre aleatorio.


40


41


42


43

JEFE FINAL

Tyrant





MENUDO "FAN" OS HA SALIDO... El famoso "Mister X" del clásico «Resident Evil 2» vuelve a los malos hábitos y se convierte en un enemigo recurrente durante todo este capítulo. Si decidís derrotarle os dejará en paz en un par de ocasiones, pero hacerlo supone un gran gasto en munición. El Detonador puede derrotarlo definitivamente, aunque es de un solo uso. Cuando el Tyrant se transforme al llegar a la ciudad es muy importante esquivar sus zarpazos y disparar desde una distancia prudencial con el Lanzacohetes.

5. END OF THE ROAD

→ **Personaje principal:** DAVID
→ **Compañeros:** YOKO, MARK

"El final se aproximaba inexorablemente, pero aún había una esperanza. Mientras la ciudad sucumbía al caos, decidimos plantar cara."

LABORATORIO

Recoged los objetos y salid por la puerta de enfrente. Coged la Tubería y examinad el panel al lado del cadáver: fijaos en esos tres números. Queda una puerta en el pasillo. Coged otra Tubería. **Acabad con el Hunter de inmediato (38)** antes de que pueda romper vuestras armas y entrad por la derecha a la siguiente zona. David puede combinar las Tuberías con la Batería que hay aquí para conseguir un Bastón Aturdidor. ¡Mola! Coged la Llave y volved al punto inicial para abrir la puerta restante en la Sala de Espera.

CÁMARA DE EXPERIMENTACIÓN

Linda está aquí. Limitaos a coger la Botella Y. Salid por la puerta trasera. Otro Hunter con ganas de plomo, ¡bang! **Introducid los tres dígitos (39)** del principio en la trampilla que hay cerca del enemigo. Es una secuencia aleatoria, de modo que combinad los tres números.

SALAS LÁSER

Hay una Sala Láser donde no podéis avanzar, de modo que entrad en la puerta A-03. Un nuevo Hunter que eliminar. Usad el mismo código de antes en esta nueva trampilla. Continuad y coged la Pistola y Escopeta. Continuad corriendo hacia el fondo del pasillo y entrad.

Otra Sala Láser: de momento coged la Botella G junto con el Documento y salid. Volved a la sala previa e id hacia la puerta de la derecha. Más arriba debéis cruzar la puerta que lleva al pasillo de la Sala Láser. **Desde aquí podéis desactivar los lásers (40)** y cruzar esta habitación. Usad la puerta al fondo, matad a un nuevo Hunter y haceos con la Tarjeta ID 1 del cadáver. ¡Ugh! Usadla para abrir la puerta que hay al fondo. ¡Seguid adelante, chicos!

La tarjeta es necesaria para abrir la puerta del final del pasillo. Podéis usarla por última vez en la puerta que hay junto al "fiambre". Vuestro único camino es la puerta al final de las escaleras. En la siguiente sala podéis conseguir una pistola y un Disco de Memoria de vital importancia. Ah, también hay otro superviviente, pero no tiene nada que aportaros. Ahora continuad vuestro camino por la puerta que queda.

En la siguiente zona podéis salvar la partida, ¡al fin! Salid por la puerta contigua a las Hierbas. Armas listas: **dos Hunters os esperan (41).** Coged el Periódico y continuad avanzando. En la próxima sala hay un terminal (en la esquina) donde podéis utilizar el Disco de Memoria para grabar datos en él. Cogedlo y salid.

CAZANDO HUNTERS

Volved atrás hasta las escaleras para regresar al Laboratorio. Usad el Disco en los terminales a la izquierda y **por último debéis dárselo a Carter (42).** Tyrant/Mister X será liberado para ayudar contra los Hunter. Si queréis, podéis aumentar su poder desde este terminal... pero no es recomendable para el futuro.

Salid por la puerta a la izquierda de Carter y revisad la zona que antes esta limitada por lásers. Coged la Medicina Y. Continuad hacia delante y seguid al Tyrant. No cojáis el Lanzagranadas aún. Coged la Palanca, volved atrás y **reventad con ella la brecha de la pared (43).** En esa sala secreta podéis usar el Disco para conseguir otro documento, en la terminal. Coged asimismo la munición y el Lanzagranadas Falso,


44 SI LUCHÁIS CONTRA TYRANT antes de que se transforme podréis alterar el final del juego y libraros de él momentáneamente.


45 ANTES DE EMPUJAR este cajón y saltar al agujero debéis revisar el almacén y coger cuantos objetos podáis.


46


47


48

49

que podéis sustituir por el auténtico en la Enfermería. Si jugáis con David es posible arreglarlo sin más.

Continuad hacia el Este, repartid armas y objetos y preparaos: el Tyrant se ha cansado de ayudaros. **Emplead el Lanzagranadas contra él (44)** y coged la tarjeta Nivel 2 que hay tras este enemigo. Con ella en vuestro poder, regresad a la Sala de Investigación del principio. Cruzad la puerta contigua a donde estaba el Lanzagranadas falso. Usad allí la tarjeta y deshaceos de ella. Entrad en el ascensor que hay allí.

CATACUMBAS

En la zona central tiene lugar el regreso del Tyrant. Esta vez no conviene luchar, así que corred hacia el fondo. Más adelante hay una Sala de Mantenimiento y una Batería en su interior, junto a un Detonador. Si lo equipáis y mantenéis pulsado X durante dos segundos cerca del Tyrant... "bye bye", monstruo. ¡Pero sólo puede ser utilizado una vez! Continuad por la puerta azul.

En la siguiente sala hay un revólver Magnum, Hierbas y un Documento. **Empujad la caja hasta el punto central (45).** El suelo se viene abajo y os permite bajar. Acabad con la Araña y romped la caja para acceder a salas con más objetos, incluyendo al final una sala donde, por fin, podréis volver a salvar partida. Bajad las escaleras y pasad bajo el agujero. Ignorad a los zombis que acechan al final del canal y avanzad.

CANAL

No paséis por alto objetos como la Munición para Magnum. En la zona de Drenaje os espera Linda, malherida. Si no derrotasteis al Tyrant seréis arrastrados por la corriente junto a ella. En caso contrario, coged el Cargador y la Escopeta Rota, si es que estáis jugando con David.

Continuad y utilizad la Manivela para bajar la escalerilla. Subid y buscad al final del pasillo una sala **donde podéis moldear la manivela (46)** con una máquina especial. Volved atrás y usad la Manivela en un panel bajo una luz verde.

CALLES

En las calles no tardará en daros problemas vuestro "amigo" si no le habéis derrotado. Podéis despistarlo escondiéndoos en la cabina del helicóptero, adonde luego debéis escoltar a Linda. Atención, **cada vez aparecen más zombis (47).** Continuad y bajad las escaleras. Coged el fabuloso Lanzacohetes y libraos del Tyrant si aún os persigue. Haceos con el Detector de Minas del cadáver, indispensable para evitar los explosivos del suelo por medio de los sonidos que emiten: cuando los escuchéis, apuntad y disparad a la mina para detonarla.

EDIFICIO OFICIAL

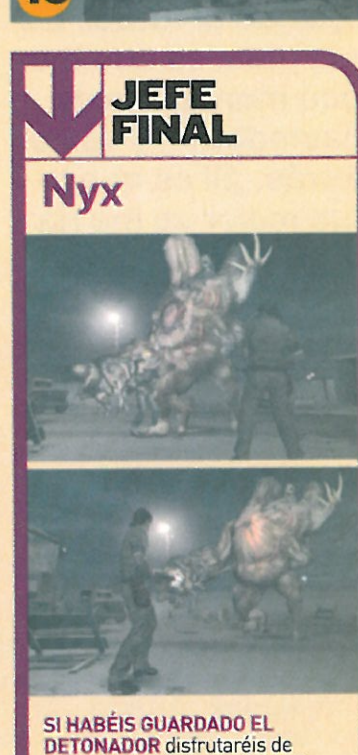
Cuando entréis se activará una cuenta atrás en la que vuestras acciones determinan el final:

1 -SI REGRESÁIS a donde está el helicóptero veréis un mal final.
2 - CONTINUAD escoltando a Linda si os arrastró la corriente .
3 - ESCAPAD EN UN JEEP cuando se agote el tiempo.

Avanzad hacia la zona en Construcción, siempre atentos a las minas. Hay un francotirador que abre fuego sobre vosotros en caso de no haberse agotado la cuenta atrás. Su cuarto disparo es el letal, así que esquivadlo con la acción especial de vuestro personaje. Entrad en el Hotel y guardad la partida.

Ayudad a Linda a caminar (48) pulsando X junto a ella. Pasad bajo las obras de la autopista y entrad en el Edificio. Subid las escaleras. **Si Linda está con vosotros estad atentos a cualquier zombi que aparezca (49).** Una vez en la Azotea debéis saltar para alcanzar el otro extremo. Es entonces cuando aparece Nyx. Derrotadle (ver cuadro) y disfrutad tranquilamente de vuestro final. HC

JEFE FINAL
Nyx



SI HABÉIS GUARDADO EL DETONADOR disfrutaréis de su potencia contra Nyx. Usadlo para que deje ver su núcleo, al arrodillarse. Cuando lo haga disparad el Lanzacohetes (hay uno en el jeep cercano) o el Lanzagranadas. En ningún caso os acerquéis demasiado. Asimismo, evitad sus tentáculos y los disparos "de carne". NOTA: Cuando acabéis con Nyx usad el jeep para acabar este nivel, pero para rescatar a Linda debéis buscar una Placa Metálica y crear un puente por el que Linda pueda cruzar hasta vosotros... ¡Bravo!

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Esta es una foto mía jugando al fútbol. Lo que pasa es que me tocó marcar a este mastodonte, y salgo detrás. ¡Si es que lo que mejor se me da es contestar cartas!

Llega la generación 360

@¿Qué pasa, Yen? Me llamo Víctor, tengo 19 años, y unas preguntas para ti acerca de la alucinante Xbox 360. Ahí van:

¿Me podrías decir qué juegos van a salir el día de lanzamiento de la nueva Xbox 360?

Microsoft todavía no los ha confirmado, pero pueden ser más de 20. Los más destacables (sin contar aquellos por los que preguntas después) serían «Need for Speed Most Wanted», «Call of Duty 2», «FIFA 06», «Dead or Alive 4», «Kameo», «Perfect Dark Zero», «Final Fantasy XI»...

¿Sabes cuándo van a salir los siguientes juegos? «Gears of War», «Ninety-nine Nights», «Prey», «NBA Live 2006» y «Ghost Recon 3».

En principio, se espera que todos ellos también coincidan con el lanzamiento de la consola o salgan poco tiempo después.

¿Serán compatibles con Xbox 360 los juegos de la actual Xbox «Halo», «Halo 2» y «Star Wars: Republic Commando»?

A falta de confirmación oficial, casi te aseguraría que sí.

Víctor García (e-mail)



DEAD OR ALIVE 4 El popular juego de lucha de Tecmo va a regalarnos una nueva edición de sus combates coincidiendo con el lanzamiento de Xbox 360. Es de esperar que su calidad gráfica nos deje a todos boquiabiertos...

Dudas en el mundo de Link

@¡Hola Yen! Soy José, un fiel seguidor de vuestra revista. Tengo una PS2, una GameCube y me voy a comprar dentro de poco una Nintendo DS. Mis preguntas son las siguientes:

¿Cuándo crees que saldrá, aproximadamente, el «Zelda: Twilight Princess»?

Hace unos días, Nintendo anunció que ha decidido tomarse un poco más de tiempo para añadir nuevas ideas, por lo que finalmente tendremos que esperar hasta el año fiscal 2006. O sea, como mínimo, abril.

¿Sabes si, ahora que sale PSP, Nintendo DS bajará de precio?

Nintendo España no ha dicho nada sobre ello, pero no sería raro, sobre todo teniendo en cuenta que en EE.UU. la consola acaba de bajar su precio 20 dólares. Ahora cuesta unos 100 euros...

¿Habrá un remake de «Zelda: Ocarina of Time» o de «Zelda: Majora's Mask» para Nintendo DS, al igual que han hecho con Super Mario 64 DS?

Es posible, pero de momento no se nada al respecto.

¿Sabes si cuando salga Revolution se podrá descargar «Ocarina of Time» y «Majora's Mask»?

En teoría sí, porque los de Nintendo dijeron que iban a estar todos sus juegos disponibles.

¿Traducirán «Zelda: Ocarina of



ZELDA TWILIGHT PRINCESS Hace sólo unos días que Nintendo nos ha dado una mala noticia al confirmar que el lanzamiento de esta esperadísima aventura se retrasa un poco. Ahora quizá la veamos en la primavera del año próximo.

¿La pregunta del mes?

¿Se sabe si algun día continuarán con la saga «Shenmue»?

Soy un fan acérrimo de la saga «Shenmue», y llevo años esperando a que continúen esta saga en alguna consola. ¿Se sabe alguna información o rumor sobre si saldrá algún capítulo más?

Lo último que he escuchado (y que seguro que te agradará) es que AM#2, el grupo de programación que está a cargo del desarrollo, ya ha diseñado «Shenmue 3», y tienen pensado lanzarlo al mercado en un futuro. Eso sí, según su creador, Yu Suzuki, el juego se encuentra en una especie de estado de hibernación, a la espera de llegar a un acuerdo con alguna compañía para lanzar TODA la saga en una de las consolas de próxima generación. Así que, si la cosa acaba fructificando, puede que de aquí a un año podamos enterarnos por fin de cómo acaba la historia del bueno de Ryo y de su venganza contra Lan Di por la muerte de su padre.

Alberto Cantador (Madrid)

Time» al castellano?

Eso ya es bastante más difícil.

■ **¿Sabes si habrá secuela del magnífico «God of War», ya sea en PlayStation 2 o en PS3?**

Aunque no esté anunciado, yo te diría que casi seguro que sí, debido a su gran éxito.

■ **¿Algún nuevo «Tony Hawk»?**

Sí, pero ya en la próxima generación: se trata de «Tony Hawk's American Wasteland», una secuela que está preparada para salir junto a Xbox 360.

■ **¿Cuándo va a salir el juego de «Torrente»?**

Pues ya le queda muy poco, porque en el plan de lanzamientos de Virgin figura la fecha del próximo 14 de octubre.

■ **¿Para cuando «Path of Neo»?**

Estará disponible el 11 de noviembre exactamente.

Jose Manuel Cruz (e-mail)

El misterio de la "Revolución"

@ Hola Yen, me llamo Toni, tengo 14 años, y tengo en mi poder una GameCube, una Playstation2 y la Nintendo DS. Soy un fan de Naruto y me gustaría saber unas cuantas cosas:

■ **¿Qué se sabe de nuevo del «Jump Super Stars DS»?**

Si te refieres a su salida en nuestro país, nada de nada.

■ **¿Qué juegos saldrán de «Naruto» en España?**

Sé que muchos tenéis (tenemos) ganas de que así sea, pero por ahora nadie se ha animado a traerlo a las consolas hispanas.

■ **¿Tiene fecha el «Naruto Gekitou Ninja Taisen 3» en España?**

"Pos va a ser que no"...

■ **¿Qué novedades en juegos de rol hay para la DS?**

Si lo aceptas como juego de rol, échale un ojo a «Nintendogs», un juego de mascotas virtuales que sale el mes que viene. Y para final de año también vamos a disfrutar de «Los Sims 2».

■ **¿Qué noticias hay de la Nintendo Revolution?**

En una reciente conferencia, el Director General de Nintendo Europa (Bernd Fakesch) afirmó que la consola revolucionará el mundo de los videojuegos con su uso de la tecnología sin cables, y que sus nuevas concepciones de juego estarán pensadas para todo tipo de personas... desde los más pequeños, ¡hasta incluso usuarios de edad avanzada! (¿?).

■ **¿Está pensado realizarse algún juego para la genial película "Sin City" en alguna consola?**

En Internet han saltado algunos rumores que apuntan en esa dirección (se dice que los guionistas de "Las Crónicas de Riddick" están envueltos en ello), pero hasta ahora no ha llegado ningún anuncio oficial por parte de ninguna compañía.

Toni Miquel Alarcón (e-mail)

« NINTENDO ESPAÑA NO HA DICHO NADA DE UNA BAJADA DE PRECIO DE NDS, PERO EN EE.UU. ACABA DE BAJAR SU PRECIO EN 20 DÓLARES... »

PATH OF NEO Una de las curiosidades de este prometedor juego de la trilogía "The Matrix" será que, al principio, participaremos en un combate virtual, y en función de cómo lo hagamos, el resto del juego será más fácil o más difícil.

Interesado en juegos de rol

@ ¡Hola Yen! Te escribo porque estoy lleno de dudas. Tengo varias consolas, y muchas ganas de jugar con juegos de rol:

■ **Lo primero que quería era saber si saldrá el juego «Riviera: The Promised Land», de Game Boy Advance, aquí en España.**

El juego ya está en EE.UU., pero nadie ha anunciado que lo vaya a traer, de momento.

■ **Cambiando de consola, ¿cuáles van a ser los próximos RPG que van a salir para PSP?**

Ahí te dejo una buena lista: «Core Crisis: Final Fantasy VII», «X-Men Legends II», «Generation of Chaos», «Bounty Hounds», «Tales of Eternia», «Legend of Heroes»... Vamos, que juegos no van a faltar.



Unas pocas sugerencias

Raúl Rodríguez Castells (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

¡Hola Yen! Ya os he escrito unas cinco veces, así que espero que esta sea la vencida. Sin duda alguna vuestra revista es la "number one" de los kioscos, pero me gustaría daros algunos pequeños consejos para intentar mejorarla. Por ejemplo, me encanta que pongáis en vuestra revista las opiniones de los lectores, pero también encuentro muchas páginas de publicidad, y esas mismas páginas podrían ser utilizadas para poner más opiniones nuestras y noticias. Y después, podríais incluir las guías aparte, o sea ponerlas como suplemento, como hicísteis con esa del «Medal of Honor» que sacásteis. Y no sé cómo hacen la redacción de los artículos, pero a la hora de hablar de un juego (por ejemplo, uno de velocidad) y de analizarlo y puntuarlo, creo que debería hacerlo una persona especializada para ese género. Es decir, que por ejemplo, Sergio Martín se encargue de redactar en especial los juegos de acción, para evitar que en la puntuación final baje la nota comparando la calidad y contenido que tenga, con la de un juego de lucha. ¡Un saludo a todos los miembros de la redacción y felicidades por tu excelente trabajo Yen!

Yen: Muchas gracias, majo. De todas formas, respecto a lo de las especializaciones, te comento que siempre analiza cada juego quien creemos que está más capacitado para ello, y luego discutimos entre todos cada nota, para tener una visión lo más objetiva y clara posible.



■ Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



Aquí todos son buenos

Dani Culubret (e-mail)

La rivalidad que hay entre los «Pro Evolution» y «FIFA» me hace ver, cada año, que las consolas actuales tienen suerte de poder contar con los dos mejores simuladores de la historia consolera. No obstante, no quiero hablar sobre cuál de ellos es mejor, porque ya hemos oído bastante sobre el tema. Y es muy fácil escoger: si prefieres jugar partidos realistas y no te importan las licencias, elige «Pro», un simulador de verdad. Pero si te gusta más jugar partidos rápidos con muchos goles espectaculares y todas las licencias, escoge «FIFA», un arcade. Cuando alguien critica con dureza a uno de los dos es porque no le gusta nada. Si se refiere a «Pro Evolution», dirá que no tiene casi licencias y los partidos son muy aburridos. Si es al «FIFA», que los partidos siempre acaban con una lluvia de goles, y que es irreal. Pero todo es cuestión de gustos. Aún tenemos suerte de que en todas las consolas de la nueva generación tengamos, al menos, uno de los dos mejores juegos de fútbol. Si no te gusta uno, pues te compras el otro. Y ya esta. Debemos pensar que, por ejemplo, Dreamcast tuvo que aguantar hasta al final con un aluvión de churros como «Euro Dream Soccer» o «90 Minutes». Me apuesto mi Dreamcast que preferís «Pro» y «FIFA» antes que cualquiera de ellos, ¿eh?

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Y que conste que «FIFA» y «Pro» cada vez "copian" más las mejores virtudes de cada uno.

« EN PSP EXISTEN ALGUNOS MODELOS DE BATERÍAS NO OFICIALES QUE DURAN MÁS QUE LA ESTÁNDAR, PERO LA MÁS FIABLE ES LA DE SONY »

■ **Y hablando sobre PlayStation 2, ¿se sabe algo de los juegos «Romancing SaGa», «Grandia III», «Arc the Lad: End of Darkness», «El Señor de los Anillos: La Tercera Edad II» (si es que esta secuela existe) y «Colosseum: Road to Freedom»?**

«Romancing SaGa» sigue a la espera de que Square-Enix le ponga una fecha de salida en Europa (ya veremos), «Grandia III» tiene pocas posibilidades de salir de Japón, y «Colosseum» está ya mismo en las tiendas. Por último, efectivamente, la segunda parte de «La Tercera Edad» no existe por el momento.

■ **¿Se saben las fechas de salida de los siguientes juegos? «Resident Evil 4», «Pro Evolution 5» y «Harry Potter y el Cáliz de Fuego» para PlaySation 2.**

El «Resident Evil 4» sale el 2 de noviembre, «Pro Evolution 5» estará a la venta a finales de octubre y el juego de «Harry Potter» saldrá el 1 de noviembre.

Carlos Gómez (e-mail)

Le gusta jugar por las calles

@ Hola Yen, me llamo Jordi y tengo unas dudas que espero que me puedas resolver:

■ **El juego «Tenchi no Mon» para PSP me gusta mucho; ¿sabemos si saldrá aquí?**

Este juego de acción, también conocido como «Kingdom of Paradise», sale en EE.UU. en noviembre. Aquí, en Europa, es posible que llegue más o menos en diciembre, pero por si acaso, ve armándote de paciencia.

■ **He visto por Internet que Sony sacará baterías para PSP con más duración que la estándar. ¿Es cierto, o es sólo un rumor?**

Sé que ya existen algunos modelos no oficiales con mayor duración, pero la que Sony ofrece ahora mismo (la más fiable) es la que viene con la portátil.

■ **¿Cuál será el precio para la tarjeta de memoria de 1Gb de PSP en España?**

Unos 150 euros, aproximadamente. ¡Puedes buscar ofertas!

■ **¿Sabemos algo sobre una secuela de «Call of Duty»?**

Desde luego; la segunda parte está en desarrollo para PS2 y Xbox, y se llamará «Big Red One», mientras que para Xbox 360 aparecerá «Call of Duty 2».

Jordi Batiste Saliné (e-mail)



RIVIERA es un juego de rol para GBA creado por Atlus, en el que entramos en una feroz guerra entre dioses y demonios. El juego está a la venta en EE.UU desde este verano, pero no hay noticias de su salida en Europa por ahora.

El momento de entrar en acción

@ ¡Hola Yen! Me llamo Alejandro, tengo una PS2 y tengo pensado en comprarme un PSP; te he escrito varias veces y espero que esta vez me contestes. Vamos con las preguntas: ¿La ciudad de «GTA: Liberty City» Stories será la misma que la de «GTA III»?

En realidad se tratará de una versión un poco "libre" de Nueva York, pero sí, es la misma ciudad que vimos en «GTA III».

■ **¿Sabes si tienen pensado sacar una versión de «Tekken» para la nueva PSP?**

Pues aún no, ¡pero ahora que lo dices sería una pasada!

■ **¿Qué se sabe de «Final Fantasy VII: Crisis Core»?**

No mucho, aparte de que, debido a que su argumento será anterior a los sucesos de «FFVII», el nombre correcto del juego es «Crisis Core: Final Fantasy VII».



BOUNTY HOUNDS Este será un juego de rol y acción protagonizado por robots, que llegará a finales de año, y en el que habrá que usar un completo arsenal para erradicar a más de 40 especies de alienígenas en 40 misiones futuristas.



TOMB RAIDER LEGEND Los nuevos programadores de la saga han desechado el clásico sistema de creación de escenarios mediante cuadros, y han dotado a Lara de una mayor movilidad. El resultado será un juego totalmente diferente.

« EL ARGUMENTO DE «CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII» PARA PSP SERÁ ANTERIOR A LOS SUCESOS DEL «FFVII» QUE SALIÓ EN PLAYSTATION »

Por lo demás, es el capítulo sobre el que más secretismo está manteniendo Square-Enix.

¿Es cierto que van a hacer una versión de «Killzone» para PSP?

No, al menos que yo sepa. ¿Quién te ha contado eso?

¿Cuántos euros cuestan las películas en UMD para PSP?

Los precios varían un poco, pero la mayoría de las novedades están entre los 18 y los 24 euros, lo cual es similar al precio de los DVD convencionales.

Alejandro Rubio (e-mail)

Las posibilidades de PSP

@ Hola Yen, me llamo Max y soy de Gran Canaria. Quería preguntarte lo siguiente:

¿De qué forma se pueden almacenar fotos en la PSP?

Metiendo la tarjeta de memoria en tu ordenador, y utilizando un cable de conexión USB (que hay que comprar aparte).

¿Se pueden sacar fotos como si fuera una cámara digital?

¿Con la propia portátil? Pues a no ser que en el futuro saquen un accesorio aparte, no.

¿Para cuándo saldrá finalmente «Final Fantasy XII»?

En España, yo diría que para finales del año que viene.

Maxim Miloutin (Gran Canaria)

Vuelve la "Laramanía"

@ ¡Hola Yen! Soy David, y quería felicitaros por la revista que hacéis, que es la mejor. Tengo una PlayStation 2, una GameCube y una Nintendo DS, y en breve tendré una PSP. Es la primera vez que te escribo, así que espero que puedas responderme a estas dudillas:

¿En el nuevo «Tomb Raider Legend», qué novedades habrá en el tema de las armas, movimientos y ropas de Lara?

Pues allá va: ganchos magnéticos, granadas, linterna, podrá cargar con bloques, destrozar obstáculos para abrirse paso, hacer escalada, rappel, y otras cosas aún no desveladas. Eso sí, la gran evolución de la saga estará en su tratamiento técnico, mucho más fluido, con escenarios mejor relizados, y entornos nada "cuadrados" (tanto los »



Portátil, pero muy grande

Juan Fernández (Vigo)

Los chicos de Sony no han entendido bien lo que es una consola portátil: lo único que han hecho es reducir de tamaño de la PS2, pero los juegos son iguales, y por lo tanto, no son los juegos ideales para jugar por la calle (o en veinte minutos que tengamos libres). ¿Quién va a jugar al «Final Fantasy» o al «MGS»? Es imposible, estos juegos no están pensados para jugar en la parada donde solemos coger el autobús. Es más, aun si quisiéramos lo haríamos muy a regañadientes, pues la batería te dura 4 ó 5 horas (cuanta más potencia gráfica más gasta, imaginad lo que pasaría con «FF»), y ya se acabó la partida. Así que, si vamos de viaje, ¿dónde cargaremos la batería? Y para redondear la jugada, los precios: 250 euros por una "Game Boy", más una Memory Stick (las normales sólo valen para guardar siete canciones, menudo MP3...), más un juego y las fundas. Ah, y si quieres una película (aunque seguramente no te llegará la batería para verla, pues por lo visto con las películas gasta más, dos horas para ver una película), ¡pues ya estamos rondando los 400 euros! Resumiendo, en PSP hay dos grandes fallos: que los de Sony no han entendido lo que es una consola portátil, y que han dado un salto de generación demasiado grande.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Una rectificación: muchos de los juegos nos "suenan" de PS2, pero tienen adaptaciones jugables para la portátil.

« SOFDEC Y ADX SON DOS SISTEMAS DE COMPRESIÓN DE AUDIO Y VIDEO CREADOS POR SEGA QUE USAN MUCHAS COMPAÑÍAS DE DESARROLLO »

escenarios como los personajes...). De hecho, ya hay quien está comparando su estilo de juego con el de «Prince of Persia». ¡Hasta dicen que lo superará en varios aspectos!

¿Se podrá jugar en la clásica mansión y conducir vehículos, como sucedía antes?

Apuesto a que sí, si bien es uno de los secretos aún guardados por los programadores.

¿Qué bombazos nos esperan durante el 2006 para la nueva portátil de Sony?

Pues se me ocurre que «Prince of Persia: Warrior Within«, un nuevo «Splinter Cell» y «Viewtiful Joe VFX Battle» pueden ser tres buenos ejemplos.

¿Saldrá en alguna consola una versión de «Age of Empires III» de PC? Lo digo porque, como creo recordar que la segunda entrega salió en PlayStation 2...

No exactamente. La única salida prevista es la de «Age of Empires: The Age of Kings» para DS, que precisamente es una versión de la segunda entrega, y saldrá a finales de año.

¿Cuándo saldrán bombazos de la talla de «Mario Kart DS», «Advance Wars DS», «Metroid Prime Hunters» y «Castlevania»?

Ya habrás visto que «Advance Wars DS» sale este mes, «Castlevania» a finales de septiembre, «Mario Kart DS» el 11 de noviembre... y «Metroid Prime Hunters» a principios de 2006, según los planes de Nintendo.

Sinceramente, ¿le ves futuro a los «Nintendogs» en España?

¿Que si se lo veo? ¡Pero si no se habla de otra cosa! A ver, piensa: ¿han tenido éxito los Tamagotchi, los «Pokémon», «Yu-Gi-Oh!», «Digimon», etc.? ¡Pues dicen que esto va a ser igual!

¿Será Nintendo DS "alérgica" al fútbol, como todas las consolas de Nintendo? Personalmente, me parece un género muy aprovechable dada las características de esa consola.

Estoy de acuerdo contigo, y te alegrará saber que el nuevo «FIFA 06» va a salir para DS, ¿no?

Por último, ¿no crees que Xbox 360 es una especie de versión 1.5 de la Xbox original?

¿Lo dices porque lo "único" que hace es aumentar su potencia, sus posibilidades de juego y sus prestaciones online? ¿Y qué es lo que esperas entonces que te ofrezca una nueva consola?

David Arroyo (e-mail)



AGE OF EMPIRES: THE AGE OF THE KINGS Las dos pantallas de DS tendrán el privilegio de ver salir una nueva entrega en consola de este clásico juego de estrategia de PC. Será a finales de este año.

Un consolero muy "residente"

@ Yen, quiero felicitar a la redacción por la revista. Soy un gran fanático de «Resident Evil», y tengo unas cuantas preguntas que hacerte:

¿Saldrá el remake del primer «Resident Evil» o «Resident Evil Zero» en PlayStation 2, o incluso en PlayStation 3?

...o en la 4, si fuera por mí, pero por ahora no hay muchas esperanzas al respecto.

He oído rumores sobre los remakes de «Resident Evil 2» y «RE 3» para PS3. ¿Son ciertos?

No sé qué habrás oído, pero me



RESIDENT EVIL 5 El productor del juego, Jun Takeuchi, ha declarado que van a usar a fondo el hardware de PS3 y Xbox 360, permitiendo incluso que la calidad gráfica haga posible distinguir los cambios de temperatura en los escenarios.

temo que no merecen mucha fe.

¿Hay puesta ya una fecha para la salida de «Resident Evil 5»?

No, pero puedes sentarte a esperar, porque saldrá para PlayStation 3 y Xbox 360, y aún está en fase inicial de desarrollo. Vamos, que quizá salga a principios de 2007, más o menos.

¿El protagonista de «Resident Evil 5» es Chris Redfield?

Por lo visto en las imágenes que han publicado, eso parece.

Daniel Ledo (e-mail)

¡Cómo nos gusta el peloteo!

@ ¡Hola Yen! Leo vuestra revista todos los meses, y creo que sois los mejores. Bueno, me dejo del peloteo (que sé que te gusta mucho) y paso a haceros unas cuantas preguntas:

¿De qué se encargan exactamente Sofdec y ADX? Es que últimamente no dejan de aparecer en todos los juegos.

Clase de programación de Yen: son dos sistemas de compresión de audio y vídeo creados por Sega, que usan muchas compañías para desarrollar sus juegos.

¿A qué se debe el retraso de Final Fantasy XII? No entiendo que se retrase tanto... ¡si casi va a salir la PS3 antes que el juego!

A lo de siempre: mejoras técnicas y demás. ¡Pero así le das una despedida de lujo a tu PS2!

¿Saldrá algún «Banjo-Kazooie» para Xbox 360 o alguna otra?

Sólo falta el anuncio oficial, pero todo parece indicar que «Banjo Kazooie 3» hará su aparición en la consola de Microsoft.

¿Es cierto que la potencia de la nueva consola de Nintendo será sólo dos o tres veces superior a GameCube? Espero que Revolution no se quede muy atrás respecto a PS3 y Xbox 360.

Pues me gustaría responderte, pero Nintendo no suelta prenda.

¿Saldrá en España la versión para coleccionistas de Final Fantasy VII: Advent Children?

De momento nos gustaría conformarnos con que Sony nos confirmara cuándo será el lanzamiento de la versión "normal" del juego en nuestro país...

Daniel López (e-mail)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@ YEN, ¿DÓNDE ESTÁ EL EDIFICIO DEL E3 EN «TRUE CRIME STREETS OF L.A.»?
Yen: Lo quitaron, para evitar que os metiérais dentro para llevaros las nuevas consolas antes de su debido tiempo.

@ ¿LOS JUEGOS DE PS3 VAN A PODER VERSE EN TELEVISORES ANTIGUOS, O TENDRÁN QUE TENER UNOS PÍXELES O ALGO?
Yen: Hombre, si quieres "disfrutar" del nuevo «Gran Turismo 5» en tu TV en blanco y negro de los años 70, es cosa tuya, pero algún "píxel" sí que vas a necesitar.

@ ESTOY DISGUSTADO POR CÓMO TRATÁIS A LAS CONSOLAS QUE SON DE COMPAÑÍAS DESCONOCIDAS.
Yen: Es que yo sigo al pie de la letra aquello que nos decían de pequeños de que no hay que ir con compañías desconocidas. Hay que andarse con cuidado...

@ YO CREO QUE LOS CHISTES DE ESTA COLUMNA LAS HACES PORQUE A VECES NO SABES QUÉ CONTESTAR.
Yen: Más bien, creo que todos los que hacéis el esfuerzo de escribirme os merecéis una respuesta, ¡aunque sea humorística!

@ ¿ES CIERTO ESO DE QUE REVOLUTION NO VA A SACAR JUEGOS VIOLENTOS Y NO QUERRÁ COMPETIR CON SONY Y MICROSOFT?
Yen: Sí; es que Revolution prefiere hacer competencia a la Revolución Francesa y a la de los Claveles, que le pega más a su nombre.

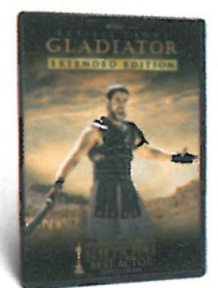


@ NO ME CREO ESO DE QUE HAN RETRASADO EL NUEVO «TOMB RAIDER» PARA MEJORARLO. ¿QUÉ CREES?
Yen: Ya, tú piensas que lo están retrasando para empeorarlo. Desde luego, no se te escapa ni una, ¿eh?

MUCHO MÁS QUE







Gladiator (Versión Extendida)

- Género Acción/Drama
- Protagonistas Russell Crowe, Joaquin Phoenix, Connie Nielsen, Richard Harris...
- Director Ridley Scott
- Precio 29,95 € (4.983 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Vuelve el "gladiador hispano", un general romano exiliado por su lealtad al antiguo emperador, que debe luchar por su libertad. Esta nueva versión de la película mejora el vídeo y audio, e incluye muchos extras que no podéis perderos.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, 3 DVD con 17 minutos de Metraje Inédito, Nuevas Escenas Eliminadas, Reportajes, Anuncios, Trailers y Comentarios.



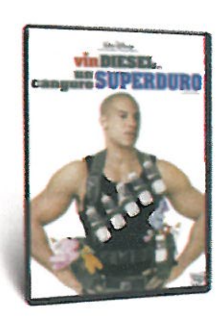
El Vuelo del Fénix

- Género Aventuras
- Protagonistas Dennis Quaid, Tyrese, Giovanni Ribisi, Miranda Otto...
- Director John Moore
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Un avión de transporte se ve obligado a realizar un aterrizaje de emergencia al verse sorprendido por una tremenda tormenta en pleno desierto del Gobi. Hay varios supervivientes, y juntos deciden intentar construir un nuevo aparato para volver a casa, pero las cosas siempre se complican cuando la supervivencia individual está envuelta...
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS; Diarios de El Fénix, Escenas Inéditas y Eliminadas y Comentarios del Director.



Un canguro Superduro

- Género Comedia
- Protagonistas Vin Diesel, Faith Ford, Brittany Show, Lauren Graham...
- Director Aadam Shankman
- Precio 21,95 € (3.652 ptas)
- También en VHS 14,99 € (2.494 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



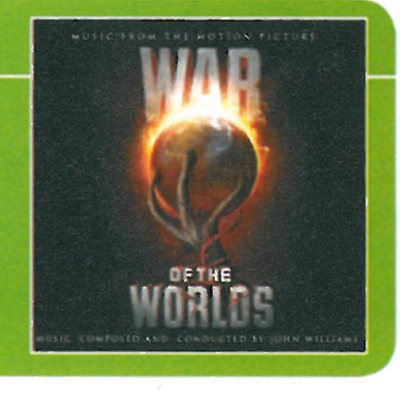
ARGUMENTO: ¿Qué pasa si uno de los marines más duros de EE.UU. recibe la misión de cuidar de cinco niños fuera de control? Pues que mantener la paz en el hogar se convierte en la tarea más difícil y divertida en la que hayáis visto nunca al musculitos de Vin Diesel. ¡Al estilo Schwarzenegger en "Poli de Guardería"!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Detrás de las Cámaras, Tomas Falsas, Escenas Eliminadas, Disney Entre Bastidores, Rodaje con Vin Diesel, Anuncios, etc.



La Guerra de los Mundos

La versión moderna (firmada por Spielberg) de la invasión marciana más espectacular del cine no sólo ha arrasado en las pantallas, sino que también pretende invadir todos los equipos de música gracias a esta banda sonora compuesta por 15 temas de John Williams, el de "Star Wars".

- Compañía Decca
- Precio 19,50 € (3.245 ptas.)





Tomb Raider: El Amuleto del Poder

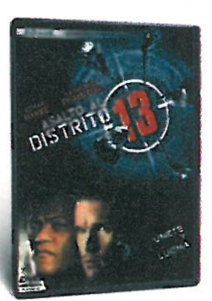
Esta novela, la primera basada en los juegos de Lara, cuenta los acontecimientos ocurridos entre "La Última Revelación" y "El Ángel de las Tiniebla
¡El destino del mundo reside en estas páginas!

- Edit. La Factoría de Ideas
- Precio 9,75 €

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS





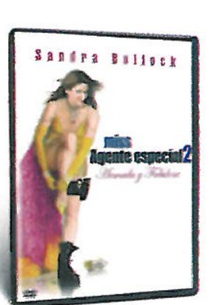
Asalto al Distrito 13

■ Género **Thriller**
■ Protagonistas **Ethan Hawke, Laurence Fishburne...**
■ Director **Jean-François Richet**
■ Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
■ También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: El día de fin de año, la comisaría del Distrito 13 de Detroit está a punto de cerrar, pero reciben a unos prisioneros temporalmente. En medio de la noche, unos asaltantes atacan la comisaría para liberar a uno, y los policías deben defenderse con todas las armas disponibles.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Menús Interactivos y Acceso Directo a Escenas.



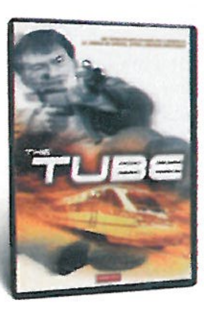
Miss Agente Especial 2

■ Género **Comedia**
■ Protagonistas **Sandra Bullock, Regina King, William Shatner...**
■ Director **John Pasquin**
■ Precio **19,99 €** (3.326 ptas.)
■ También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Después de la fama que se ganó en la primera película durante su misión en el Concurso de Miss Estados Unidos, la bella y dura agente del FBI Gracie Hart no lleva nada bien el no poder seguir trabajando como agente secreta. La única solución posible será servir al Departamento vestida y peinada para el circuito de los programas de entrevistas como... ¡"el rostro del FBI"!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 Digital, Escenas Suprimidas y Trailer de Cine.



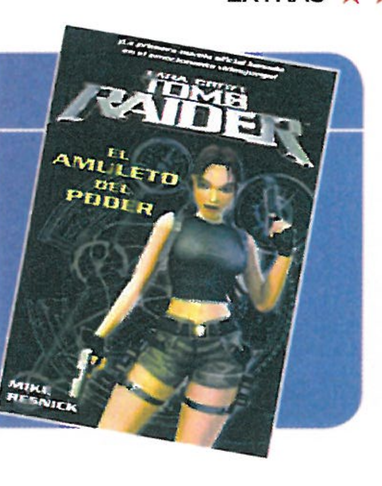
The Tube

■ Género **Thriller**
■ Protagonistas **Seok-Hun Kim, Sang-Min Par...**
■ Director **Baek Woon-Hak**
■ Precio **14,99 €** (2.494 ptas.)
■ También en VHS **9,99 €** (1.662 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Un ex-agente del gobierno coreano, al que la agencia usó como chivo expiatorio, se ha colado en el metro con un montón de explosivos y amenaza con volarlo. Una ladrona llamada Kay le descubre, y decide ayudar a un detective para detenerle. Así comienza una vertiginosa persecución por todo el entramado del subterráneo que os pondrá los pelos de punta.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Video Musical, Trailer y Fichas.



CINE

The Transporter 2

Frank Martin, el mercenario especialista en transporte de "mercancías peligrosas", se retiró a Miami despues de la primera película, pero ahora una familia vecina ha sido secuestrada, y tendrá que volver a entrar en acción. ¡Ojo a sus impresionantes persecuciones al volante!

■ Productora **Fox** ■ Estreno **14 de octubre**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



HAZTE CON LA MUÑECA DE TU FANTASÍA FAVORITA ▶

¿A quién no se le partió el corazón cuando la bellísima Aeris murió en «Final Fantasy VII»? En ese caso, seguro que estaréis deseando colocar en vuestro escritorio esta nueva figura del personaje de Square, fabricado en resina y de unos 20 cm. de altura. ¡Así no tendréis que esperar a que resucite en alguna secuela!

Más información en:
www.planetacomic.net
Precio: 99 € (16.472 ptas.)



EL HOMBRE QUE VENCIÓ SUS MIEDOS ESTÁ EN GOTHAM ▶

Después de conocer en los cines los verdaderos orígenes del Batman, los artistas del grupo Oxmox (responsables de algunas de las estatuas a tamaño real más alucinantes basadas en personajes de pelis y juegos), se han encargado de crear esta impresionante estatua de 2,34 m. de altura, que se encuentra en las oficinas de DC Comics.

Más información en:
www.studiooxmox.com
Precio: No disponible

PRODUCTOS PARA LOCOS DE LA LUCHA... QUINTA PARTE ▶

Seguro que, entre partida y partida a «Tekken 5» encontráis tiempo para pensar en lo que os molaría tener pósters, camisetas, portatarjetas, y otros productos de merchandising sobre esta legendaria saga de Namco, ¿verdad? Pues si entráis en su web oficial, los encontraréis todos a vuestra disposición.

Más información en:
www.namcoarcade.com
Precio: Varios precios



ENTRA EN LA CIUDAD DEL PECADO ▶

¿Os suenan nombres como Nancy, Marv y Hartigan? Seguro que sí, sobre todo si habéis ido estos días al cine a ver el estreno de "Sin City", una bestial película basada en una legendaria saga de comics. La empresa Neca se ha encargado de realizar las figuras oficial de sus protagonistas, que podéis encontrar en versiones en color y en blanco y negro. ¡Son una auténtica pasada!

Más información en:
www.necaonline.com
Precio: 24,50 € (4.076 ptas.)

LA FUERZA DE LA PRIMERA TRILOGÍA ES INTENSA ▶

Parece mentira el tiempo que ha pasado ya desde que conociéramos por primera vez a Luke Skywalker, ¿verdad? Pues acaba de salir una nueva figura articulada a escala 1:4. Su diseño, idéntico al de "La Guerra de las Galaxias", corresponde a una edición limitada y numerada de 2.500 unidades con certificado de autenticidad, obra de Andy Bergholtz.

Más información en:
www.planetacomic.net
Precio: 320 € (53.244 ptas.)

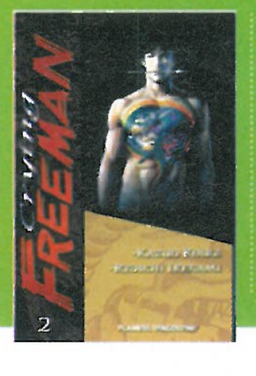


MANGA PARA OTAKUS

Crying Freeman

La Editorial Planeta presenta por segunda vez su popular serie "Crying Freeman", obra de Ryoichi Ikegami y Kazuo Koike (el conocido guionista de "El Lobo Solitario y su Cachorro"). Aparece en una completa edición compuesta de 5 entregas.

Lo encontrarás en: Planeta DeAgostini
Precio: 12,95 € (2.155 ptas.)



Kare First Love

Esta es la divertida historia de Karin, una joven y guapa chica que hará lo indecible por ganarse el amor de Kiriya. De hecho, pronto va a llegar el momento de irse juntos al viaje de fin de curso... ¡y allí puede que suceda cualquier cosa!

Lo encontrarás en: Panini Manga
Precio: 6,95 € (1.156 ptas)



CONCURSO

THE INCREDIBLE HULK ULTIMATE DESTRUCTION

¡PARTICIPA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra hulkhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de octubre de 2005.

JUEGOS PARA MÓVILES

Seguro que vuestros padres os repiten eso de "como sigas así, no vas a llegar a ser nada en la vida". Pues este mes os "regalamos" un billete para Nueva York, a ver si allí les demostráis lo equivocados que están.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT ■ género: ESTRATEGIA
■ dónde descargarlo: www.gameloft. com, Movistar, Vodafone, Amena.

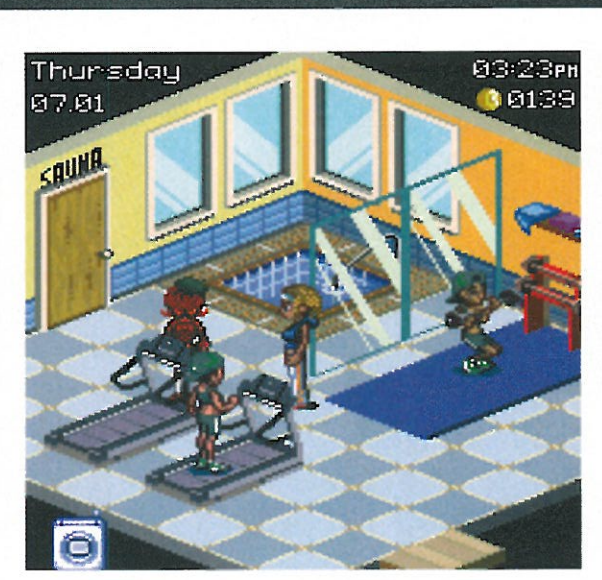
■ MÓVILES COMPATIBLES
MOT V3, V220, V300, V525, V600, NOK 3100, 6100, 6230, 6600, 7650, N-Gage, N-Gage QD, SHARP GX15, GX20, GX25, GX30, SIEM C65, MC60, SL55, SONY-ERIC F500i, K700, T630. Consultar resto de modelos.





1. LA CIUDAD de Nueva York tiene mucho que visitar. Podemos ir a acicalarnos al salón de belleza, a tomar algo a la cafetería, a ponernos "cachas" al gimnasio...

2. LA DISCOTECA es un buen lugar para que suba nuestro nivel de diversión y para conocer gente. ¡Y no hace falta bailar como Travolta!





LA CIUDAD SÍ ES PARA MÍ

NEW YORK NIGHTS

Triunfar en la vida lleva muchos años, así que será mejor que vayamos practicando con este juego y luego ya veremos...

■ **LA GRAN METRÓPOLI DE NUEVA YORK** es mucho más de lo que vemos en las pelis de Woody Allen, y eso es algo que podéis comprobar con este simulador de vida al estilo «Sims». Aterrizamos en la "ciudad de los rascacielos" con la vista puesta en una serie de objetivos que se nos van planteando, tales como hacer amigos, mejorar en el trabajo, ligar, y en definitiva, triunfar. Pero nada de relajarse, porque para eso contamos con 40 días, ni uno más ni uno menos, en los que tendremos que mantener a raya nuestros niveles de belleza, humor, cultura, estado físico...

→ **PARA TENER CONTENTO A NUESTRO PERSONAJE** podemos hacer de todo, y debemos ir superando los objetivos: desde jugar a la consola hasta ir al cine o mover el esqueleto en la disco. Eso significa que contamos con unos cuantos locales a los que ir a divertirnos (o a trabajar), donde vamos conociendo a nuestros 8 vecinos. Es muy importante aprender los gustos de cada uno, para saber de qué hablarles, qué regalarles... Y a todos ellos los veremos estupendamente, pues los gráficos de este juego son detalladísimos y muy graciosos. ¿Queréis saber lo que es pasarlo bien al estilo neoyorquino? Pues aquí lo tenéis bien fácil. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	95
■ SONIDO	80
■ DURACIÓN	94
■ DIVERSIÓN	86

Valoración Este juego nos mete de lleno en la vida de nuestro personaje, gracias a un control muy intuitivo y a unos excelentes gráficos. Su parecido con «Los Sims» es innegable.

PUNTUACIÓN FINAL 89

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Nuevos proyectos



¿Es verdad que va salir una nueva compañía que va a competir con Movistar, Vodafone y Amena?

Pues en principio estás bien informado. La compañía en cuestión se llama Xfera, y se especializaría en telefonía 3G. El problema es que no se decide a salir al mercado, así que el Gobierno amenaza con retirarle la licencia si no pone en marcha sus servicios antes de la próxima primavera. Ya veremos qué pasa, pero detrás de ella hay compañías tan importantes como ACS, la constructora de Florentino Pérez, el presi del Real Madrid.

Antonio M. Delgado (Madrid)

¿Sabéis cuándo saldrá en España el Sharp 903 y a qué precio?

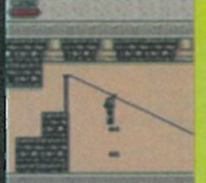
Este terminal llegó a Japón el pasado agosto, pero ni Sharp ni Vodafone han confirmado cuándo llegará a Europa, así que no podemos decirte nada más. Así tendrás más tiempo para ahorrar, porque su precio de lanzamiento es de 985 dólares, unos 780 euros.

Levy Naranjo (Granada)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. Real Football
3. Maria Sharapova Tennis
4. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
5. André Agassi Tennis
6. Rainbow Six 3
7. Tomb Raider: El Códice de Osiris
8. Moto GP 2
9. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo
10. Ferrero vs Moyá Tennis



T. RAIDER: EL C. DE OSIRIS La aventura en la que Lara Croft buscaba como loca el Elixir de la Vida ya salió de nuestra lista, pero «El Códice de Osiris» se aferra a ella con uñas y dientes. Bueno, con eso, y con una estupenda mezcla de acción y plataformas.

Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

MOVISTAR

1. Tetris
2. Pang
3. Age of Empires II

VODAFONE

1. Juiced
2. Pang
3. Lemmings

AMENA

1. BMW F-1 Racing Challenge
2. Jewel Quest
3. Super Bomberman



BMW F-1 RACING CHALL. A nadie en su sano juicio se le ocurriría ahora plantarle cara a nuestro querido Fernando Alonso, pero bueno, si nos ponen a los mandos de este pedazo de bólido, ¿quién no se daría una vueltecita? Vive a tope el Mundial de Fórmula 1.

Los móviles recomendados por HC



1 NOKIA 6600 — 259 € (43.093 ptas.)



2 MOTOROLA V600 — Amena, 89 € (14.808 ptas.)



3 NOKIA 3100 — 69 € (11.480 ptas.)

4 NOKIA 6100 — 129 € (21.464 ptas.)



5 SHARP GX15 — Vodafone, 30 € (4.991 ptas.)



6 NOKIA 6230 — 229 € (38.102 ptas.)

7 SONY-ERICSSON K700i — 199 € (33.110 ptas.)

NOTICIAS MÓVILES

"24" EN TU MÓVIL

Pocos son los que no han oído hablar de esta intensa serie de televisión, protagonizada por el agente Jack Bauer (Kiefer Sutherland). Pues bien, de la mano de I-Play pronto podremos resolver en nuestro móvil un trepidante caso similar a los de la serie. Para ello **tendremos que apoyarnos en las pistas e instrucciones que recibamos, y evitar que los criminales se salgan con la suya** antes de que la cuenta atrás llegue a su fin. Emocionante, ¿no?

TOSHIBA Y EL UMTS

La casa Toshiba quería estrenarse en la telefonía móvil de tercera generación, y lo ha hecho por todo lo alto con su TS921. **Este terminal permite hacer de todo, desde hablar con nuestros colegas por videollamada, hasta descargar música con calidad MP3 o grabar vídeos con su cámara de 1,92 megapíxels.** Además, gracias a Vodafone Live, podremos ver los mejores momentos de nuestras series de TV favoritas, y acceder a contenidos exclusivos, como la serie "24 Horas: Conspiración".

METAL SLUG

Los amantes del gatillo fácil están de enhorabuena, porque **la frenética acción de este clásico vuelve a los móviles** bajo el título «Metal Slug Mobile Impact». El protagonista, Marco, se ve las caras con verdaderas hordas de enemigos, aunque cuenta con la ayuda de un completísimo arsenal (desde cuchillos hasta ametralladoras o lanzacohetes), e incluso podrá pilotar helicópteros, submarinos y tanques.

DEJA TU WALKMAN

Sony-Ericsson os invita a guardar vuestros viejos cacharros en el armario, y os trae su W800, con el que podréis escuchar vuestra música favorita en MP3. Por espacio no será, pues este terminal os permite almacenar **hasta 150 canciones, y tampoco tendréis que preocuparos por la batería, porque basta con desactivar el "modo teléfono" y podréis oír música durante 30 horas.** Y si además de vuestros oídos también queréis recrearos la vista, nada mejor que su cámara de 2 megapíxels con flash incorporado.

MOTO GP 3

Teniendo en cuenta que «Moto GP 2» consiguió más de 2 millones de descargas el año pasado, en THQ estaban casi obligados a lanzar una tercera entrega. Y viene cargadita de novedades, como **el "Xtreme Mode", que nos permite dejar a un lado los circuitos y correr en escenarios campestres** y en otros más exóticos. La licencia oficial incluye a pilotos reales como Rossi o Biaggi, las auténticas máquinas de Honda y Ducati, y ocho circuitos del Mundial de Moto GP.



HOBBY SHOPPING

■ Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

SERVICIO EXCLUSIVO A PROFESIONALES DEL SECTOR

NOVEDADES EXPLOSIVAS EN DVD, S.A.









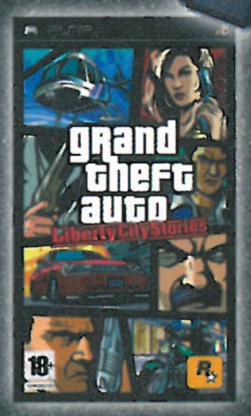




















ACCESORIOS ARKER

FUNDA
DE PIEL
PARA PSP



PACK 3 EN 1
NINTENDO DS



PROTECTOR
DE PANTALLA
PSP



ESTUCHES
DE JUEGOS
PSP



CARGADOR
MECHERO COCHE
PSP

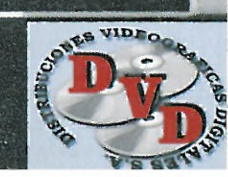


BOLSA
NEOPRENO
NINTENDO DS



DISTRIBUCIONES
VIDEOGRAFICAS
DIGITALES, S.A.

Senda Galiana C 3 - 28820 Coslada MADRID
Tel.: 916 699 660 - Fax: 916 734 438
www.dvd-distribuciones.com - dvd@dvd-distribuciones.es

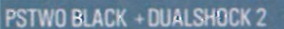


SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PlayStation 2



especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES


PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2

149.00€

PSTWO SILVER + DUALSHOCK 2
159.00€

PSTWO SILVER + 2 DUALSHOCK 2 + MEMORY CARD + STAND SILVER

189.00€

SONY DUALSHOCK 2
EN VARIOS COLORES

29.00€

MEMORY CARD 8Mb
EN PLATA Y NEGRO

29.00€

MANDO DVD PS2
EN PLATA Y NEGRO
20.00€

VOLANTE SPEEDSTER 3
FORCE SHOCK
99.00€

STAND VERTICAL

13.00€

MULTITAP SONY PSTWO
COMPATIBLE 100% 20€

49.00€

BATTLEFIELD 2


56.95€

BURNOUT REVENGE

56.95€

DRAGON BALL Z TENKAICHI

61.95€

FIFA 2006

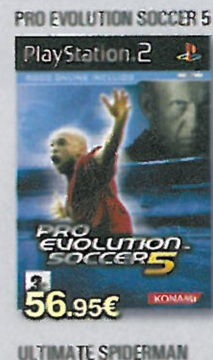
42.95€

NBA LIVE 2006

56.95€

NFS MOST WANTED

56.95€

PRO EVOLUTION SOCCER 5

56.95€

SOUL CALIBUR 3

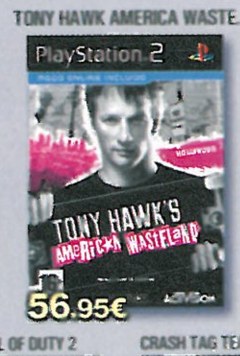

56.95€

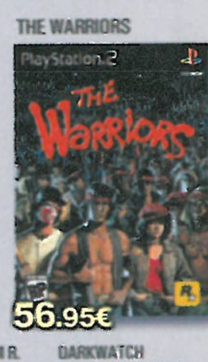
SPARTAN

46.95€

SW BATTLEFRONT 2

56.95€

TONY HAWK AMERICA WASTE.

56.95€

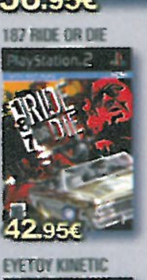
THE WARRIORS

56.95€

TOP SPIN

29.95€

ULTIMATE SPIDERMAN

56.95€

187 RIDE OR DIE

42.95€

BEATDOWN

42.95€

BROS IN ARMS EARNED.

42.95€

CONFLICT GLOBAL S.

56.95€

CALL OF DUTY 2

56.95€

CRASH TAG TEAM R.

42.95€

DARKWATCH

56.95€

DBZ BUDOKAI 3
29.95€

DEAD TO RIGHTS 2
56.95€

DF BLACK HAWK DOWN

46.95€

EYETOY KINETIC
+CAMARA:56.95€

37.95€

FORMULA 1 05
56.95€

FAHRENHEIT
46.95€

GENJI
46.95€

GETTING UP
56.95€

HARRY POTTER CALIZ.

56.95€

HEROES OF PACIFIC
42.95€

KILLER 7
42.95€

KING FIGHTERS 2002
24.95€

LOTR LA 3ª EDAD
22.95€

METAL SLUG 4


29.95€

MUSASHI

46.95€

NARNIA CHRONICLES


56.95€

NBA 2K6

37.95€

NFS UNDERGROUND 2

22.95€

NHL 2006

56.95€

ONE PIECE GRAND BATTLE

CONS.

PESADILLA ANTES...

42.95€

PRINCE OF PERSIA 2
19.95€

RESIDENT EVIL 4

56.95€

SINGSTAR POP
+MICROS:56.95€


29.95€

SLAI


29.95€

SONIC GEMS

29.95€

SPY TOY
+CAMARA:56.95€

37.95€

SHREK SUPERSLAM


42.95€

SSX ON TOUR


56.95€

MATRIX PATH NEO


56.95€

TIGER WOODS 2006


56.95€

TOTAL OVERDOSE
56.95€

LOS URBZ

22.95€

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PSP™ PlayStation®Portable

GameSHOP

especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.E



S. SONIDO BIGBEN 2.1 — 29.00€



CÁMARA EYETOY PS2 — 39.00€



TRIPLE PACK SONY (DUALSHOCK 2 + MEMORY + MANDO DVD) — 46.95€



DOBLE PACK SONY (DUALSHOCK 2 + MEMORY CARD) — 42.95€



RAINBOW SIX 4 LOCKDOWN — 56.95€



RESIDENT EVIL OUTBREAK 2 — 46.95€



WRC RALLY EVOLVED — 46.95€



XENOSAGA EPISODE 2 — 56.95€



DIGIMON WORLD 4 — 29.95€

EVERYBODY'S GOLF — 46.95€

EVIL DEAD REGEN. — 37.95€

MADDEN NFL 06 — 56.95€

MARVEL NEMESIS — 56.95€

MICHIGAN REPORT — 42.95€



RAYMAN 10TH ANIV. — 29.95€

SCOOBY DOO UNMASK — 37.95€

SHADOW OF ROME — 19.95€

WITHOUT WARNING — 46.95€

XMEN LEGENDS 2 — 56.95€

YS ARK OF NAPISHTIM — 29.95€



SONY PSP VALUE PACK

SONY PSP + MEMORY STICK 32Mb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA

249.95€



MEMORY STICK PRO DUO 512Mb — CONSULTAR PRECIO



sound system 2.1 — CONSOLA NO INCLUIDA 79.90€

MEMORY STICK PRO DUO 1Gb — CONSULTAR PRECIO

silicon case + screen guard — 14.90€



psp leather cas... — 14.90€

cargador solar + batería — 49.90€



APE ACADEMY — 46.95€

BURNOUT LEGENDS — 46.95€

CODED ARMS — 46.95€

COLIN McRAE 2005 — 46.95€

CRASH TAG TEAM — CONS.

DARKSTALKERS — 42.95€

DYNASTY WARRIORS — 46.95€

EVERYBODY'S GOLF — 46.95€



FIFA 2006 — 46.95€



FIRED UP — 46.95€

F1 GRAND PRIX — 46.95€

GHOST IN THE SHELL — CONS.

GTA LIBERTY CITY — 56.95€

H.POTTER CALIZ F. — 46.95€

KOLLUMN — 42.95€

LUMINES — 46.95€



MARVEL NEMESIS — 46.95€

MEDIEVIL — 46.95€

METAL GEAR ACID — 46.95€

MC3 DUB EDITION — 46.95€



NAMCO MUSEUM — 46.95€



NBA LIVE 2006 — 46.95€



NBA STREET SHOW — 46.95€



NFS UNDER. RIVAL — 46.95€



PRO EVOLUTION S.5 — CONS.

PURSUIT FORCE — 46.95€

RENGOKU — 42.95€

RIDGE RACER — 46.95€



SPIDER-MAN 2 — 56.95€



SW BATTLEFRONT 2 — 56.95€

TONY HAWK UND. 2 RMX — 56.95€





TOCA RACE D. 2 — 46.95€

TWISTED METAL — 46.95€

UNTOLD LEGENDS — 56.95€

VIRTUA TENNIS — 46.95€

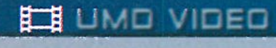
WIPEOUT PURE — 46.95€

WORLD SNOOKER 05 — 46.95€

WORLD TOUR SOCCER — 46.95€

WRC — 46.95€

X-MEN LEGENDS 2 — 56.95€



UMD VIDEO

2 POLIS REBELDES — 19.95€

7 SEGUNDOS — 19.95€

ANACONDAS — 19.95€



DESTINO CABALLERO — 19.95€



HOMBRE SIN SOMBRA — 19.95€



EL ÚNICO — 19.95€



HELLBOY — 19.95€

LA CASA DAGAS V. — 19.95€



ÁNGELES CHARLIE — 19.95€

EL MEXICANO — 19.95€

RESIDENT EVIL 2 — 19.95€

STEAMBOY — 19.95€



SWAT — 19.95€

THE PUNISHER — 19.95€



xXx2 — 19.95€



xXx — 19.95€

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)





especialistas en videojuegos

WWW.GAMESHOP.ES

AMECUBE PLATA + MARIO KART DD



39€

C CONTROLLER

GO/BLACK/CLEAR



33€

MEMORY CARD



20€

27€

ANCING STAGE MARIO MIX PAK




56.95€







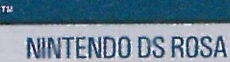



CRASH TAG TEAM RACING 42.95€	FIFA 2006 56.95€	GEIST 56.95€	H.POTTER CALIZ FUEGO 52.95€	FIRE EMBLEM 56.95€	KILLER 7 42.95€	MARVEL NEMESIS 52.95€
NBA LIVE 2006 52.95€	NFS MOST WANTED 52.95€	NFS UNDERGROUND 2 19.95€	RAINBOW SIX LOCKDOWN 56.95€	SCOOBY DOO UNMASKED 42.95€	SONIC GEMS 46.95€	SPARTAN 56.95€
SHREK SUPERSLAM 42.95€	SSX ONTOUR 52.95€	TONY HAWK AMERICAN W. 56.95€	TIMESPLITTERS FP 19.95€	ULTIMATE SPIDERMAN 56.95€	VIEWTIFUL JOE 2 19.95€	XMEN LEGENDS 2 56.95€

NINTENDO DS

Nintendo





NINTENDO DS SILVER	NINTENDO DS ROSA	NINTENDO DS AZUL	NDS ROSA + NINTENDOGS	NDS AZUL + NINTENDOGS
49.95€	149.95€	149.95€	169.95€	169.95€







ADVANCE WARS DS 39.95€	ANOTHER CODE 2 39.95€	BOMBERMAN 39.95€	BURNOUT LEGENDS 42.95€	CRÓNICAS DE NARNIA 42.95€	CASTLEVANIA DAWN 39.95€	FIFA 2006 42.95€	FORD RACING 3 39.95€	H.POTTER CALIZ FUEGO 42.95€
KIRBY POWER PAINT 39.95€	LOST IN BLUE CONS.	MARIO KART DS 39.95€	METEOS 39.95€	NINTENDOGS CHIGUA 39.95€	NINTENDOGS DASCH 39.95€	NINTENDOGS LABRADOR 39.95€	NFS MOST WANTED 42.95€	PAC N ROLL 39.95€
PAC PIX 39.95€	RIDGE RACER DS 39.95€	SONIC RUSH 46.95€	SPYRO DS 39.95€	SHREK SUPER SLAM 46.95€	SUPER MARIO 64 DS 39.95€	ULTIMATE SPIDERMAN 46.95€	YUGIOH NIGHTMARE TROB. CONS.	ZOO TYCOON DS 39.95€



99€




99€ 99€

SEIS COLORES MÁS DISPONIBLES













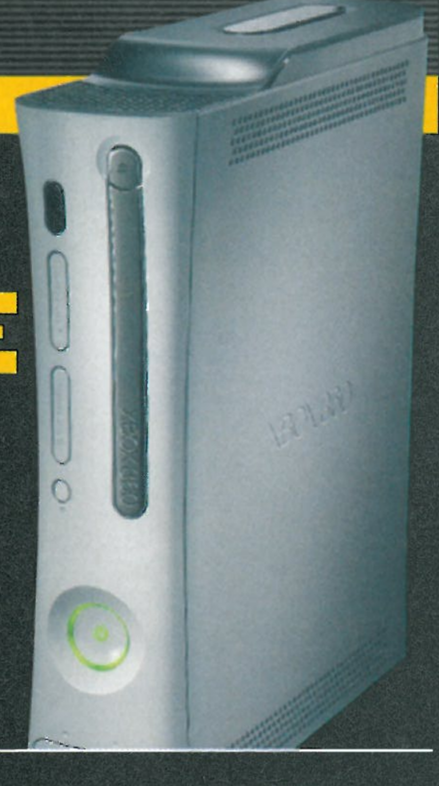






CRASH SPYRO FUSION 29.95€	CRÓNICAS DE NARNIA 46.95€	DRIV3R 37.95€	FIFA 06 42.95€	FIRE EMBLEM 39.95€	POKÉMON ESMERALDA 42.95€
RAYMAN 10TH ANIV 29.95€	SHAMAN KING MASTER 37.95€	SHIN-CHAN 39.95€	ULTIMATE SPIDERMAN 46.95€	WARIO WARE TWISTED 39.95€	YUGIOH DESTINY BOARD 37.95€

VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA



¡Ya se acerca!

TODO SOBRE XBOX 360

El mes que viene os ofreceremos un especial sobre el lanzamiento de esta nueva consola: analizaremos todas sus posibilidades y os daremos un primer contacto con sus mejores juegos.

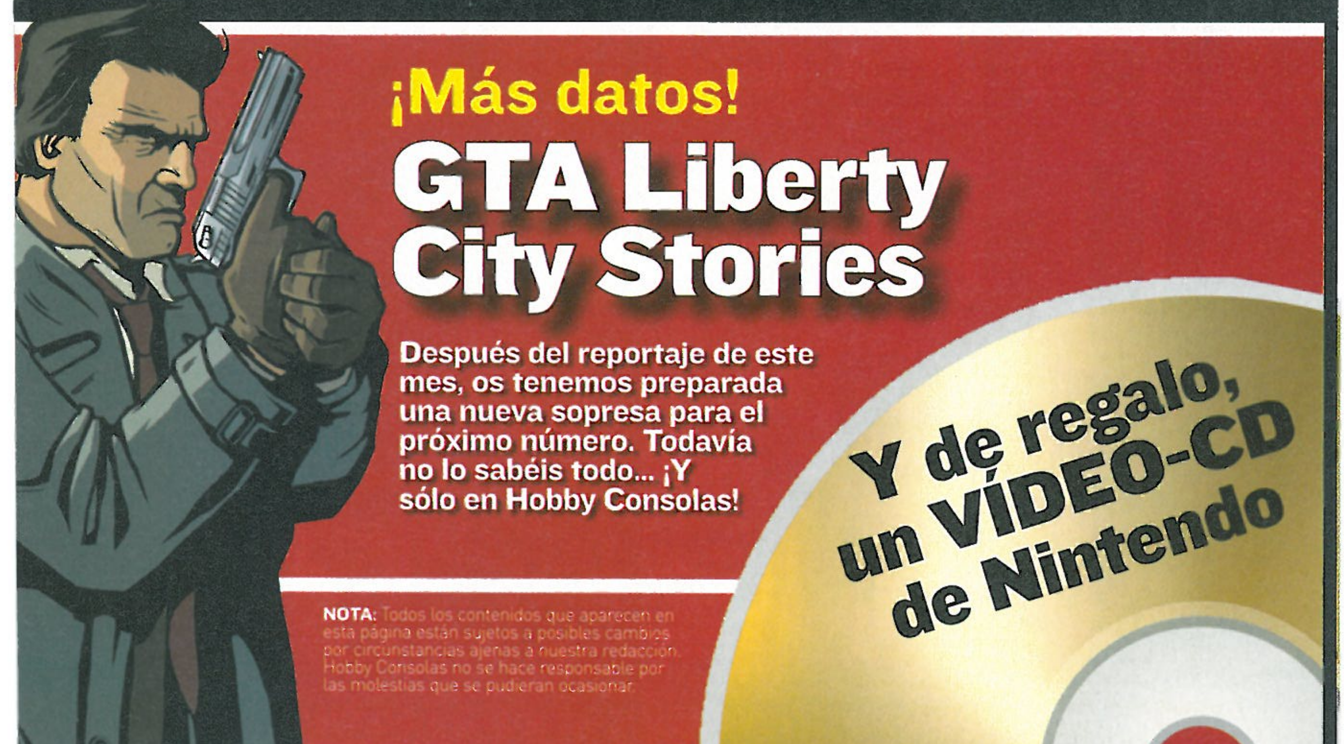




¡Hemos estado allí!

TOKYO GAME SHOW

Nuestro corresponsal en Japón nos acercará todas las novedades del Tokyo Game Show: los juegos de PS3, entrevista con Hideo Kojima, nuevos datos de Revolution...



¡Más datos!

GTA Liberty City Stories

Después del reportaje de este mes, os tenemos preparada una nueva sopresa para el próximo número. Todavía no lo sabéis todo... ¡Y sólo en Hobby Consolas!

Y de regalo, un VÍDEO-CD de Nintendo

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.


HOBBY PRESS

DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 11/2005

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.